

SHARP®

PN-ZB03W

**CARTE SANS FIL
GUIDE D'UTILISATION**

Sommaire

Introduction	3
Préparations	5
Opérations du moniteur LCD	8
Connecter l'ordinateur à la carte sans fil	9
Préparations de MirrorOp for SHARP	12
Démarrer MirrorOp for SHARP	13
Écran du mode Wireless (sans fil)	15
Affichage de l'écran de l'ordinateur	16
Opérations à partir du moniteur (modèles tactiles uniquement)	16
Opérations depuis le logiciel de connexion	17
Contrôle de l'ordinateur dont l'écran est affiché (mode de contrôle de la conférence)	22
Affichage d'une image dans un navigateur Web (WebSlides)	23
Affichage d'un écran d'ordinateur sur plusieurs moniteurs	24
Actions possibles lorsqu'un écran est affiché (modèles tactiles uniquement)	25
Dessiner sur l'écran à l'aide d'un stylet (Direct Drawing (dessin direct))	25
Enregistrement de l'écran dans un fichier d'image	26
Quitter	27
Réglages	28
Démarrage à partir d'une clé USB en vente dans le commerce	32
Désinstallation du logiciel de connexion	33
Utilisation comme un tableau blanc (Direct Drawing (dessin direct)) (modèles tactiles uniquement)	34
Droits de propriété intellectuelle et autres droits	36

Information importante

- Ce produit a été expédié après avoir subi un contrôle de qualité et une inspection du produit rigoureux. Si toutefois une panne ou un dysfonctionnement se produisent, contactez le revendeur de votre produit.
- Veuillez bien comprendre que SHARP CORPORATION ne porte aucune responsabilité en cas d'erreurs survenant lors de l'utilisation par le client ou par un tiers, ou en cas d'autres dysfonctionnements ou dommages de ce produit survenant pendant l'utilisation, sauf quand la responsabilité d'indemnisation est reconnue par la loi.
- Il est interdit de transcrire ou de copier tout ou partie de ce manuel et/ou de ce logiciel sans y avoir été autorisé par notre société.
- SHARP se réserve le droit d'apporter sans préavis des modifications à la présentation et aux caractéristiques des appareils aux fins d'amélioration.

À propos de ce manuel

- Les écrans et les procédures sont des exemples. Il est possible que le contenu ou les détails varient selon la configuration de l'écran, la version du système d'exploitation, etc. Windows 7 est utilisé comme exemple dans ce manuel.
- Ce manuel ne contient pas d'instructions d'utilisation de base pour Windows et Mac OS.

Marques commerciales

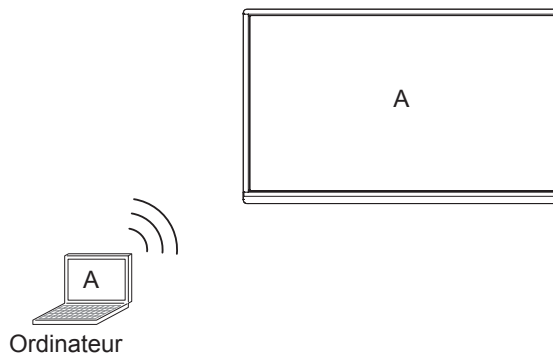
- Microsoft et Windows sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Apple, App Store, Mac, et Mac OS sont des marques commerciales de Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Intel, Celeron et Intel Core sont des marques commerciales ou des marques déposées de Intel Corporation ou de ses filiales aux États-Unis et dans d'autres pays.
- MirrorOp est une marque déposée d'Awind, Inc.
- Google, Android et Google Play sont des marques commerciales ou des marques déposées de Google Inc.
- La marque commerciale Android est utilisée sous licence Google Inc.
- La marque commerciale iOS est utilisée sous licence Cisco Systems, Inc., aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Tous les autres noms de marques et de produits sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Introduction

Veillez effectuer la mise à jour vers la dernière version du micrologiciel. Utilisez le programme Information Display Downloader sur le CD-ROM pour télécharger le micrologiciel et effectuez la mise à jour avec “Administrateur” – “Mise à niveau du micrologiciel” – “Mise à niveau du micrologiciel”. (Voir à la page 31.)

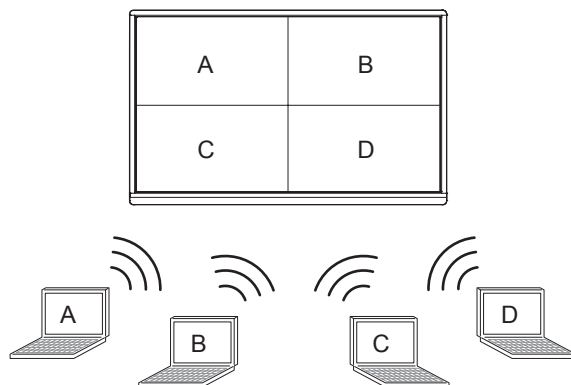
■ Connexion sans fil

- Sur le moniteur équipé de la carte sans fil, vous pouvez afficher l'écran d'un ordinateur qui est connecté au même réseau que la carte sans fil.
- Il est possible d'afficher l'écran via une connexion LAN sans fil.



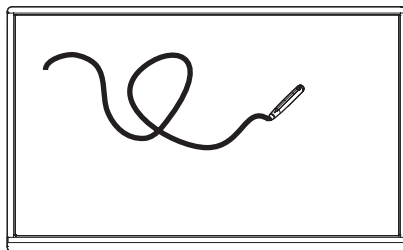
■ Affichage simultané

- Il est possible d'afficher jusqu'à 4 écrans d'ordinateur simultanément.



■ Direct Drawing (dessin direct) (modèles tactiles uniquement)

- Il est possible d'utiliser le moniteur comme un tableau blanc. (Voir à la page 34.)
- Il est possible d'écrire sur l'écran affiché en mode Wireless (sans fil) à l'aide d'un stylet. (Voir à la page 25.)



■ Mode de contrôle de la conférence

- Un administrateur de la conférence peut être désigné pour gérer les écrans d'ordinateur devant être affichés.
(Voir à la page 22.)

■ WebSlides

- L'écran affiché en mode Wireless (sans fil) apparaît dans le navigateur Web de l'ordinateur connecté à la carte sans fil.
(Voir à la page 23.)

! Attention

- Pour maintenir les performances de la carte sans fil stable, éteindre l'écran (mode veille) une fois par jour.

Conseils

- Il est possible de connecter jusqu'à 10 périphériques à la carte sans fil.
- La portée de la communication LAN sans fil est d'environ 10 m.
Dans les cas suivants, la vitesse de communication peut baisser ou la communication peut être impossible.
 - Un obstacle est présent
 - Des interférences se produisent avec un autre appareil sans fil utilisant la même fréquence
 - Des interférences électromagnétiques se produisent en raison du champ magnétique ou de l'électricité statique d'un four à micro-ondes ou d'un autre appareil
 - Lorsque la vitesse de transmission est lente,  s'affiche.
- Le moniteur peut redémarrer en raison de forts bruits extérieurs, d'électricité statique ou d'autres facteurs. Cela interrompra la connexion sans fil entre la carte sans fil et l'ordinateur ; dans ce cas, vous devrez rétablir la connexion.
- Les informations de l'écran de l'ordinateur sont envoyées à la carte sans fil et affichées sur le moniteur.
Pour cette raison, l'affichage peut présenter un retard ou l'écran peut ne pas s'afficher correctement.
Certaines applications peuvent ne pas fonctionner correctement.

Préparations

Connectez la carte sans fil à l'ordinateur.

Après la connexion, configurez les paramètres de la carte sans fil, si nécessaire, afin de vous connecter à un réseau existant. Pour plus d'informations, consultez votre administrateur réseau.

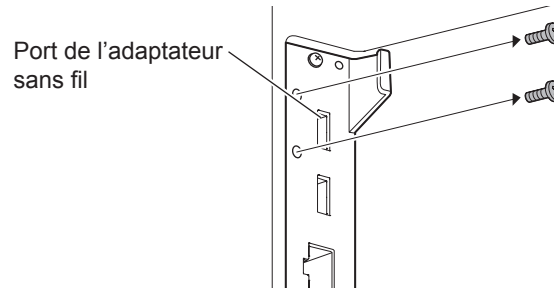
! Attention

- En raison de restrictions juridiques, la carte sans fil ne peut pas être connectée à un point d'accès LAN sans fil public.

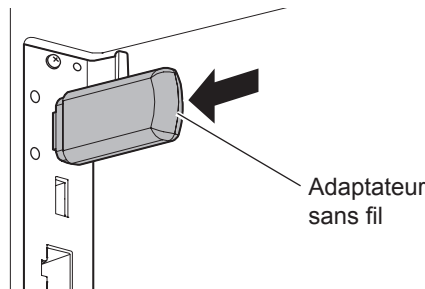
■ Connexion de l'adaptateur sans fil

Pour connecter votre ordinateur via le réseau sans fil, installez l'adaptateur sans fil (fourni) sur la carte sans fil.

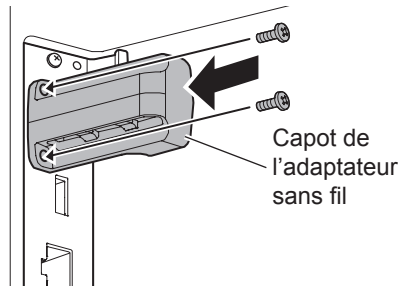
1. Retirez la vis à côté du port de l'adaptateur sans fil sur la carte sans fil.



2. Insérez l'adaptateur sans fil (fourni) dans le port de l'adaptateur sans fil.

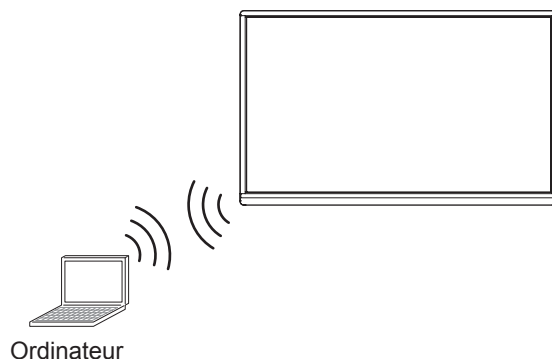


3. Fixez le capot de l'adaptateur sans fil (fourni) avec la vis que vous avez retirée à l'étape 1.



■ Connexion de la carte sans fil à l'ordinateur uniquement

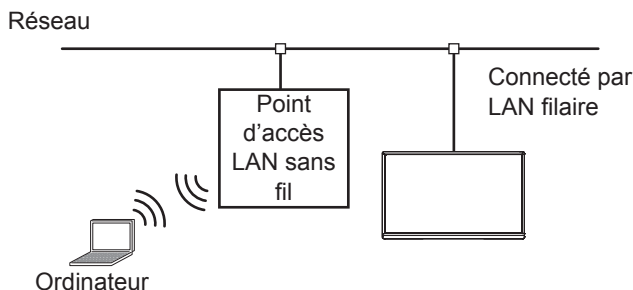
Connectez directement la carte sans fil et l'ordinateur via le réseau LAN sans fil.
Lors de la première connexion, effectuez également une connexion directe.



■ Connexion de la carte sans fil à un réseau existant via une connexion LAN filaire

S'il existe déjà un point d'accès:

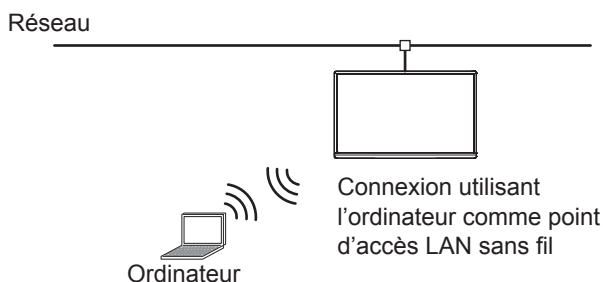
Connectez la carte sans fil au réseau existant via une connexion LAN filaire.
Connectez l'ordinateur à une carte sans fil depuis un point d'accès existant.



- Configurez la carte sans fil de façon appropriée pour le réseau existant.

S'il n'existe pas de point d'accès:

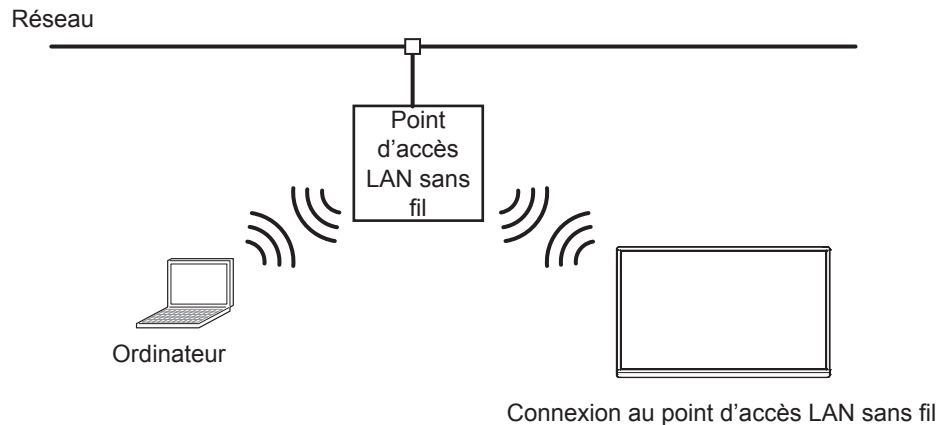
Connectez la carte sans fil au réseau existant via une connexion LAN filaire.
Connectez l'ordinateur au point d'accès de la carte sans fil.



- Configurez la carte sans fil de façon appropriée pour le réseau existant.
- Configurez la carte sans fil en mode de point d'accès.
- * La fonction de point d'accès LAN sans fil de la carte sans fil ne peut pas être utilisée lorsque l'alimentation du moniteur est en position arrêt.

■ Connexion de la carte sans fil à un réseau existant via une connexion LAN sans fil

Connectez la carte sans fil et l'ordinateur à un point d'accès du réseau existant via une connexion LAN sans fil.



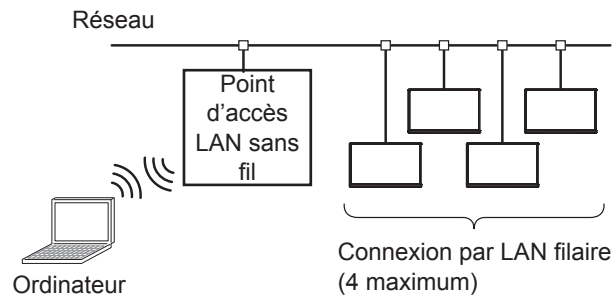
- Configurez la carte sans fil de façon appropriée pour le point d'accès du réseau existant.
- Configurez la carte sans fil en mode client. (Voir à la page 30.)

■ Utilisation d'un point d'accès d'un réseau existant pour afficher l'écran d'un ordinateur sur plusieurs moniteurs

Il est possible d'afficher un écran sur 4 moniteurs au maximum.

Connectez la carte sans fil au réseau existant via une connexion LAN filaire.

Connectez l'ordinateur à une carte sans fil depuis un point d'accès existant.



- Configurez la carte sans fil de façon appropriée pour le réseau existant.

Opérations du moniteur LCD

■ Réglages sans fil

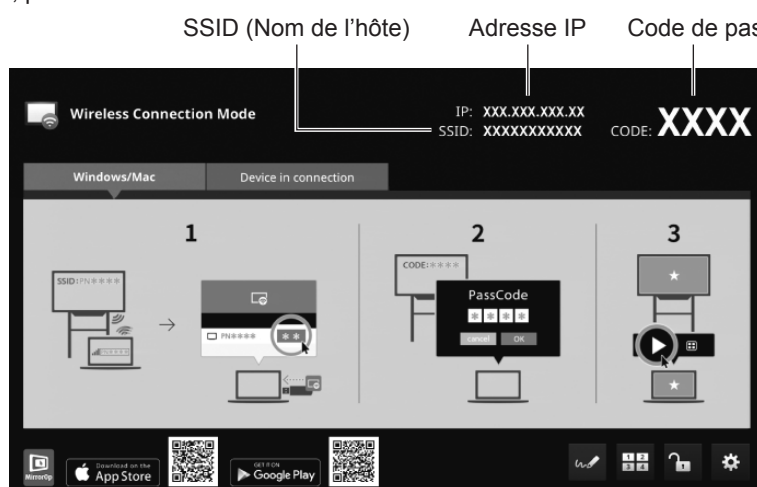
Vous pouvez modifier les réglages suivants dans COMMUNICATION SETTING <RÉGLAGE COMMUNICATION> du menu SETUP <INSTALLATION>. Selon le moniteur, certains éléments du menu peuvent ne pas s'afficher.

WIRELESS SETTING <RÉGLAGES SANS FIL>

WIRELESS FUNCTION <FONCTION SANS FIL>	Définissez si le LAN sans fil de la carte sans fil doit être utilisé ou non. Même si elle est réglée sur OFF <HORS SERVICE>, la borne LAN de la carte sans fil peut être utilisée. * Lorsque le réglage est modifié, le moniteur redémarre.
CONNECT AUTO INPUT SELECT <SÉL. ENTRÉE AUTO SI CONNEX>	Définissez si le mode d'entrée passe automatiquement sur OPTION lorsqu'un signal vidéo est émis via la carte sans fil.

■ Passez le moniteur sur l'mode OPTION

Pour utiliser la carte sans fil, passez le mode d'entrée sur OPTION. L'écran d'accueil du mode Wireless (sans fil) s'affiche.



* Certaines icônes ne s'affichent pas sur les modèles non tactiles. (Voir à la page 15.)

Conseils

- Lorsque l'alimentation est coupée, la fonction de point d'accès du LAN sans fil de la carte sans fil ne peut pas être utilisée.
- Même si LOGO SCREEN <ÉCRAN LOGO> est réglé sur OFF dans le menu OTHERS <AUTRES>, le logo "MirrorOp" s'affiche lorsque le mode d'entrée OPTION change.
- Les fonctions suivantes ne peuvent pas être réglées dans la carte sans fil.
HDMI AUTO VIEW <VISIONNEMENT AUTO HDMI>, HOT PLUG CONTROL <DETECTION AUTO DVI/HDMI>
- La première fois que vous affichez l'écran d'accueil après avoir la carte sans fil, la carte sans fil peut redémarrer.

Connecter l'ordinateur à la carte sans fil

Connectez directement l'ordinateur à la carte sans fil.

Lorsque vous utilisez une autre méthode, la connexion est également nécessaire pour modifier les réglages à partir de réglage par défaut en usine.

Lisez également le manuel de votre ordinateur.

Conseils

- Le réglage par défaut pour le LAN sans fil de la carte sans fil est de 2,4 GHz.

■ Windows

1. Cliquez sur  dans la barre des tâches.

2. Sélectionnez la carte sans fil dans la liste des réseaux sans fil.

Le SSID de la carte sans fil est affiché sur l'écran d'accueil du mode Wireless (sans fil).



! Attention

- La sécurité de la connexion LAN sans fil est désactivée dans le réglage par défaut en usine. Pour la sécurité, définissez "Chiffrement" (la méthode de chiffrement) ainsi qu'une "Touche". (Voir à la page 11.)

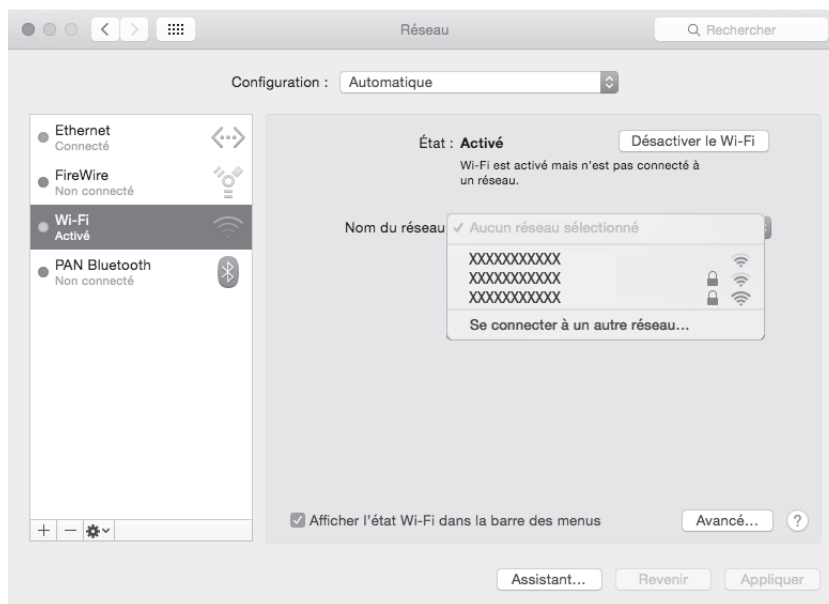
■ Mac OS

1. Cliquez sur “Préférences Système” dans le menu Pomme (🍏).

2. Cliquez sur “Réseau”.

3. Cliquez sur “Wi-Fi” et sélectionnez la carte sans fil dans la liste des réseaux sans fil.

Le SSID de la carte sans fil est affiché sur l'écran d'accueil du mode Wireless (sans fil).



! Attention

- La sécurité de la connexion LAN sans fil est désactivée dans le réglage par défaut en usine. Pour la sécurité, définissez “Chiffrement” (la méthode de chiffrement) ainsi qu’une “Touche”. (Voir à la page 11.)

■ Réglages de sécurité et de la clé

Pour la sécurité de la connexion LAN sans fil, définissez la “Chiffrement” (la méthode de chiffrement) ainsi qu’une “Touche”.

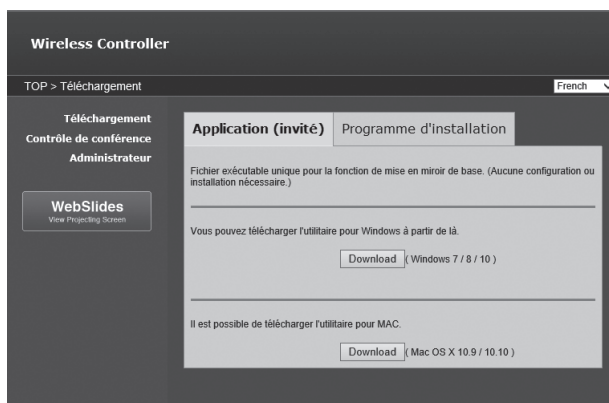
Conseils

- Un avertissement de sécurité peut s’afficher avec certains navigateurs Web. Suivez les instructions du navigateur Web et poursuivez la procédure.

1. Démarrez le navigateur Web de votre ordinateur.

2. Saisissez l’adresse IP affichée sur l’écran d’accueil du mode Wireless (sans fil) dans la barre d’adresse du navigateur Web.

L’écran des réglages apparaît.



3. Cliquez sur “Administrateur”.

4. Saisissez le mot de passe et cliquez sur “Connexion”.

Le mot de passe par défaut est “admin”.

5. Cliquez sur “Configuration du WLAN”.

6. Définissez la “Chiffrement” ainsi qu’une “Touche”.

7. Cliquez sur “Appliquer”.

8. Cliquez sur “OK”.

Redémarrez la carte sans fil.

Connectez l’ordinateur à la carte sans fil. (Voir page 9 ou 10.)

Pour la clé de sécurité, indiquez la clé que vous avez définie ci-dessus.

Préparations de MirrorOp for SHARP

Pour afficher l'écran de l'ordinateur sur le moniteur via une connexion LAN sans fil, il est nécessaire d'utiliser le logiciel de connexion (MirrorOp for SHARP).

Le logiciel de connexion est compris dans le jeton sans fil.

Commencez par lire le contrat de licence du logiciel.

Pour utiliser le logiciel de connexion, vous devez accepter du contrat de licence du logiciel. Pour accéder au contrat de licence du logiciel, consultez le fichier ci-dessous dans le jeton sans fil.

\\Installer\EULA-EN.txt

2 méthodes permettent d'utiliser le logiciel de connexion:

- Utiliser le logiciel de connexion présent dans le jeton sans fil
- Installer le logiciel de connexion sur l'ordinateur qui sera utilisé depuis le jeton sans fil

Par exemple:

- Il est possible d'utiliser le logiciel de connexion du jeton de sécurité sur les ordinateurs qui ne sont pas utilisés fréquemment
- Il est possible d'installer le logiciel de connexion sur les ordinateurs fréquemment utilisés

Conseils

- Pour utiliser la fonction tactile multiple sur les modèles tactiles, utilisez le logiciel de connexion que vous avez installé.
- Si vous souhaitez utiliser un jeton pour plusieurs ordinateurs simultanément, vous pouvez activer le démarrage du logiciel de connexion à partir d'une clé USB en vente dans le commerce. (Voir à la page 32.)

■ Connexion du jeton sans fil

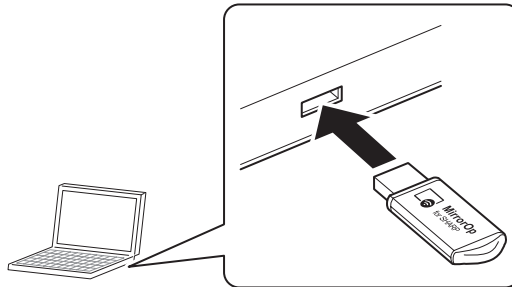
Aucune préparation n'est requise. Lancez le logiciel de connexion depuis le jeton sans fil. (Voir à la page 13.)

■ Installation du logiciel de connexion depuis le jeton sans fil (Windows)

! Attention

- Ceci ne peut être effectué que par un utilisateur ayant autorité d'administrateur.

1. Connectez le jeton sans fil à l'ordinateur.



2. Double-cliquez sur le programme de configuration du jeton sans fil.

\\Installer\Windows installer\SHMirrorOp_Win_inst.msi

3. Suivez les instructions à l'écran.

- Lorsque l'écran "Contrôle de compte d'utilisateur" apparaît, cliquez sur "Oui" (ou sur "Autoriser").
- Lorsqu'un écran d'avertissement de sécurité (Impossible de vérifier l'éditeur.) apparaît, cliquez sur "Autoriser".

Cela met fin à la procédure d'installation du logiciel de connexion.

Démarrez ensuite le logiciel de connexion.

Conseils

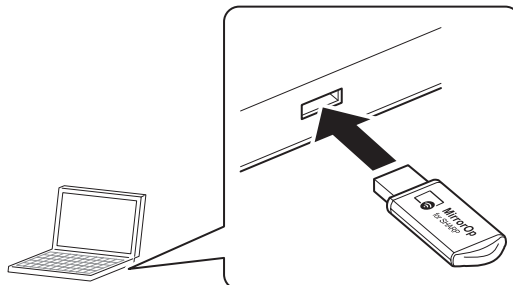
- Le logiciel de connexion peut également être téléchargé de la carte sans fil vers l'ordinateur. (Voir à la page 28.)

■ Installation du logiciel de connexion depuis le jeton sans fil (Mac OS)

! Attention

- Pour l'installation, vous avez besoin d'un nom d'administrateur (nom d'utilisateur) et d'un mot de passe.

1. Connectez le jeton sans fil à l'ordinateur.



2. Double-cliquez sur le fichier d'installation du jeton sans fil.

\\installer\Mac installer\SHMirrorOp_Mac.dmg

3. Faites glisser l'icône "SHMirrorOp_Mac.app" dans le dossier "Applications".

Suivez les instructions à l'écran.

- Si un écran vous invitant à entrer le nom et le mot de passe apparaît, entrez le nom et le mot de passe de l'administrateur et cliquez sur "Installer le logiciel" (ou sur "OK").
- Si l'écran "Vous devrez redémarrer votre ordinateur à la fin de l'installation de ce logiciel. Souhaitez-vous installer le logiciel maintenant ?" apparaît, cliquez sur "Poursuivre l'installation".

Cela met fin à la procédure d'installation du logiciel de connexion.
Démarez ensuite le logiciel de connexion.

Conseils

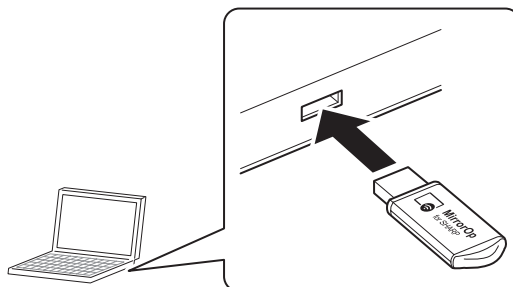
- Le logiciel de connexion peut également être téléchargé de la carte sans fil vers l'ordinateur. (Voir à la page 28.)
- Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'installer le fichier Sound Flower.pkg ou Extend desktop.pkg.

Démarrer MirrorOp for SHARP

Démarez le logiciel de connexion (MirrorOp for SHARP) sur l'ordinateur et connectez-vous à la carte sans fil.

■ Démarrage depuis le jeton sans fil

1. Connectez le jeton sans fil à l'ordinateur.

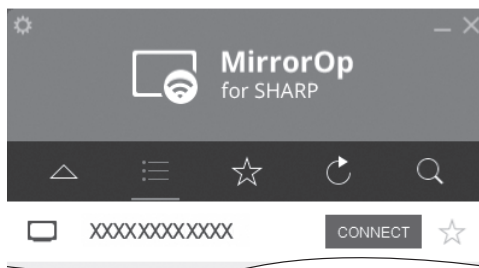


2. Windows: Double-cliquez sur “SHMirrorOp_Win.exe” sur l’écran de lecture automatique.

Si l’écran de lecture automatique ne s’affiche pas, ouvrez le jeton sans fil et double-cliquez sur “SHMirrorOp_Win.exe”.

Mac: Ouvrez le jeton sans fil et double-cliquez sur “SHMirrorOp_Mac.app”.

Le logiciel de connexion démarre.



3. Cliquez sur “(📶)”, sélectionnez la carte sans fil à connecter, puis cliquez sur “CONNECT”.

Le nom de l’hôte de la carte sans fil est affiché sur l’écran d’accueil du mode Wireless (sans fil).

4. Saisissez le code de passe et cliquez sur “OK”.

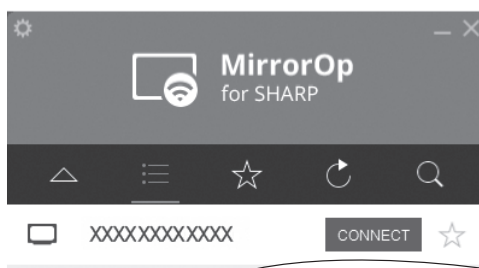
Le code de passe est affiché sur l’écran d’accueil du mode Wireless (sans fil).

L’ordinateur se connecte à la carte sans fil.

■ Démarrage à partir du logiciel installé/téléchargé

1. Double-cliquez sur “MirrorOp for SHARP”.

Le logiciel de connexion démarre.



2. Cliquez sur “(📶)”, sélectionnez la carte sans fil à connecter, puis cliquez sur “CONNECT”.

Le nom de l’hôte de la carte sans fil est affiché sur l’écran d’accueil du mode Wireless (sans fil).

3. Saisissez le code de passe et cliquez sur “OK”.

Le code de passe est affiché sur l’écran d’accueil du mode Wireless (sans fil).

L’ordinateur se connecte à la carte sans fil.

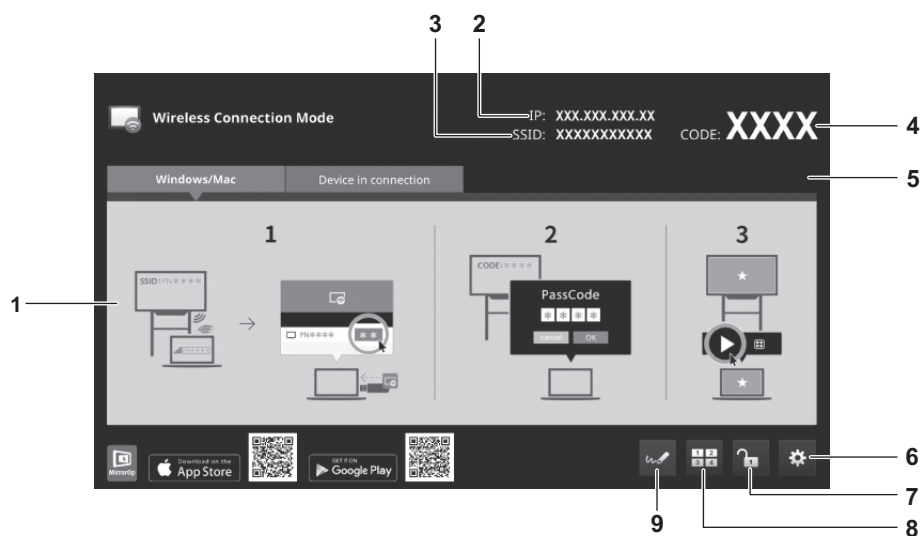
Conseils

- Le code de passe change pour des raisons de sécurité.

Il est possible de modifier les réglages pour que le code de passe devienne permanent ou pour pouvoir se connecter sans saisir de code de passe. (Voir à la page 28.)

Écran du mode Wireless (sans fil)

Sur l'écran d'accueil qui s'affiche sur le moniteur en mode Wireless (sans fil), il est possible de sélectionner les ordinateurs à connecter et de définir plusieurs fonctions.



1. Indique comment se connecter à la carte sans fil.
2. Indique l'adresse IP de la carte sans fil.
3. Indique le SSID (Nom de l'hôte) de la carte sans fil.
4. Indique le code de passe.

Seuls les éléments suivants s'affichent sur les modèles tactiles.

5. Indique une liste d'ordinateurs connectés.
6. Permet de changer la langue utilisée sur l'écran de la carte sans fil.
Vous pouvez activer le démarrage du logiciel de connexion à partir d'une clé USB en vente dans le commerce.
(Voir à la page 32.)
7. Indique s'il faut afficher un écran ou non sur le moniteur, à l'aide de l'ordinateur. La sélection change à chaque fois que vous appuyez sur ce bouton.



: Empêche l'affichage de l'écran suite à une opération d'un autre ordinateur.



: Autorise l'affichage de l'écran suite à une opération d'un autre ordinateur.

8. Permet d'afficher jusqu'à 4 écrans d'ordinateur simultanément.
9. Affiche l'écran du tableau blanc (Direct Drawing (dessin direct)). *

* Cette icône sera ajoutée une fois le micrologiciel de la carte sans fil mis à jour. (Voir à la page 31.)

Affichage de l'écran de l'ordinateur

Opérations à partir du moniteur (modèles tactiles uniquement)

■ Affichage de l'écran

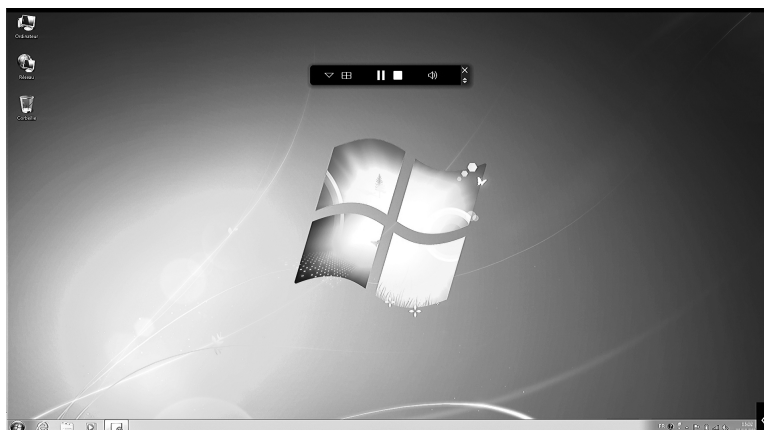
Sélectionnez l'ordinateur à afficher parmi ceux connectés à la carte sans fil.

1. Sélectionnez **"Device in connection" <Périphérique connecté>** sur l'écran d'accueil du mode Wireless (sans fil).

La liste des ordinateurs connectés s'affiche.

2. Touchez l'ordinateur à afficher.

L'écran de l'ordinateur s'affiche sur le moniteur.



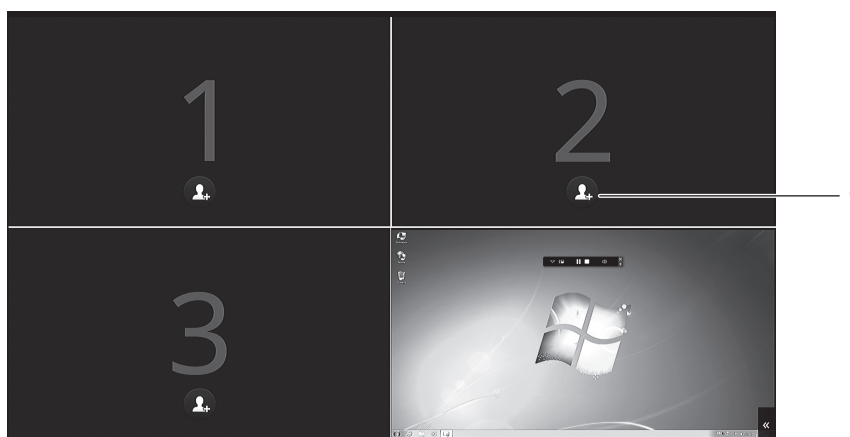
Barre d'outils
(Voir à la page 25.)

■ Affichage de plusieurs écrans simultanément

Permet d'afficher jusqu'à 4 écrans d'ordinateur simultanément.

L'écran du moniteur est divisé en 4 parties et il est possible de sélectionner l'ordinateur qui apparaît dans chaque partie.

1. Sélectionnez **"Split Screen" <Écran divisé>** () sur l'écran d'accueil du mode Wireless (sans fil).



1. Ajoutez un utilisateur

Les ordinateurs connectés s'affichent. Sélectionnez les ordinateurs à afficher.

Opérations depuis le logiciel de connexion

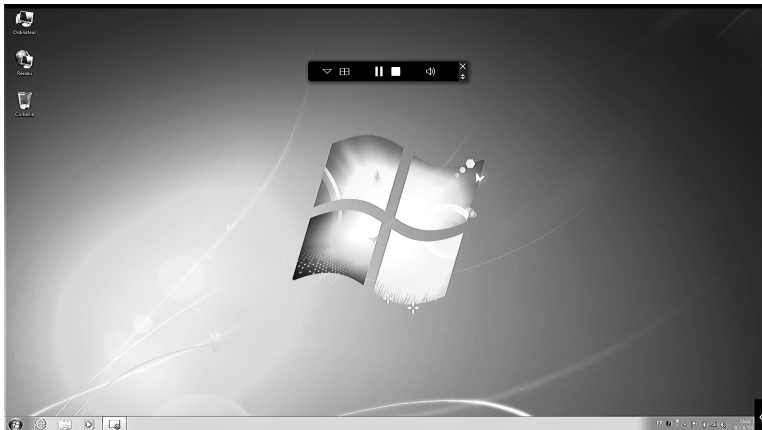
Effectuez des opérations depuis le logiciel de connexion sur l'ordinateur dont l'écran s'affiche.

Conseils

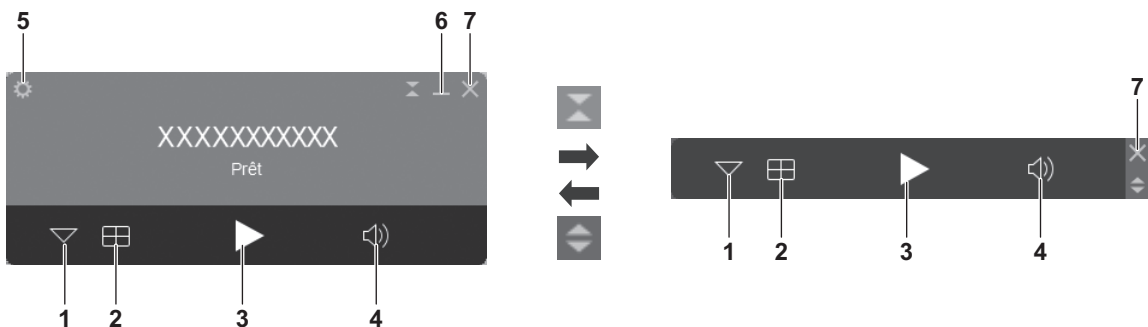
- L'affichage de l'écran contrôlé depuis l'ordinateur doit être autorisé. (🔒)
- Sur les modèles tactiles, il est également possible de le contrôler en touchant l'écran sur le moniteur.

1. Cliquez sur "Lecture" (▶) dans le logiciel de connexion.

L'écran de l'ordinateur s'affiche sur le moniteur.



Barre d'outils
(Voir à la page 25.)
* S'affiche uniquement
lorsqu'un modèle tactile
est utilisé.



1. Les cartes sans fil trouvées depuis l'ordinateur s'affichent. (Voir à la page 19.)
2. Écran divisé
Permet l'affichage de 4 écrans.
3. Lecture
L'écran de l'ordinateur s'affiche sur le moniteur.
Durant l'affichage de l'écran, "Stop" (■) et "Pause" (⏸) s'affichent.
4. Muet
Le son du périphérique connecté est désactivé.
Cliquez pour réactiver le son.
5. Menu
Préférences : Permet de configurer les réglages du logiciel de connexion. (Voir à la page 20.)
Capturer et enregistrer l'écran: Permet d'enregistrer l'écran dans un fichier d'image (JPEG). (Voir à la page 21.)
Déconnecter : Permet d'arrêter la connexion à la carte sans fil.
À propos de : Affiche des informations sur la version et la licence du logiciel de connexion.
Quitter : Permet de quitter le logiciel de connexion.
6. Réduire
Permet de réduire l'écran de contrôle.
7. Fermer
Permet de quitter le logiciel de connexion. (Voir à la page 27.)

■ Arrêt de l'affichage

Il est possible d'arrêter l'affichage de l'écran de l'ordinateur sur le moniteur.

1. Cliquez sur "Stop" (■).

Revenez à l'Écran du mode Wireless (sans fil).

■ Met en pause l'affichage

Il est possible de mettre l'affichage de l'écran de l'ordinateur en pause sur le moniteur. En pause, l'écran ne changera pas même si une action est réalisée sur l'ordinateur.

1. Cliquez sur "Pause" (■).
2. Pour reprendre l'affichage, cliquez sur "Lecture" (▶).

■ Affichage de 4 écrans

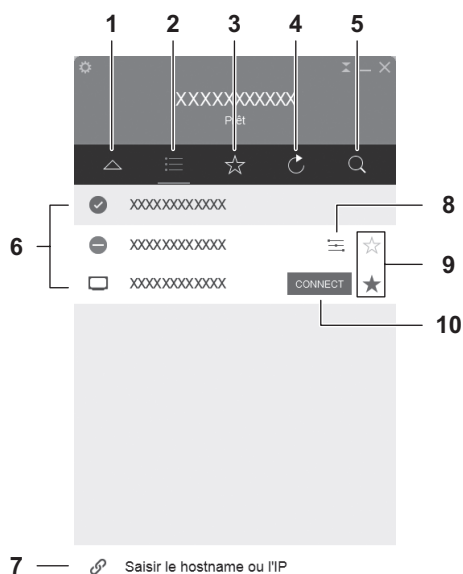
1. Cliquez sur "Écran divisé" (■).

2. Sélectionnez l'emplacement d'affichage.

■ : Affichage en plein écran / ■ : Affichage supérieur gauche / ■ : Affichage supérieur droit /
■ : Affichage inférieur gauche / ■ : Affichage inférieur droit



■ Écran du logiciel de connexion

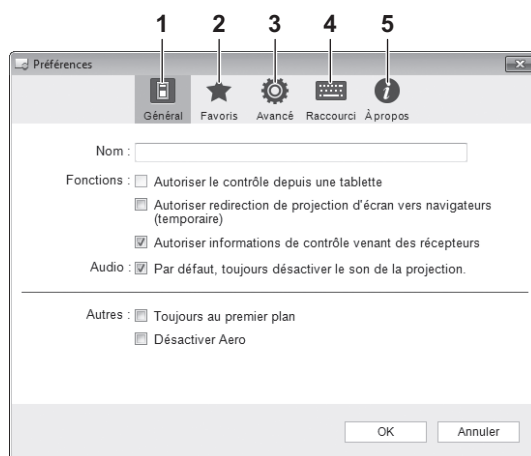


1. Retour à l'écran de contrôle.
2. Liste des cartes sans fil
Les cartes sans fil (nom d'hôte) trouvés par l'ordinateur s'affichent.
3. Favoris
Les cartes sans fil (nom d'hôte) qui ont été enregistrés dans les favoris s'affichent.
4. Actualiser
Rafraîchit la liste.
5. Recherche
Permet de rechercher une carte sans fil spécifié dans la liste.
6. Liste
La liste des cartes sans fil ou des favoris s'affiche.
 - : Carte sans fil connectée
 - : Permet d'arrêter la connexion à la carte sans fil.
(Apparaît lorsque vous passez le curseur de la souris sur la carte sans fil connectée.)
 - : Débrancher la carte sans fil
7. Saisie du nom de l'hôte/de l'adresse IP
Il est possible de saisir directement le nom de l'hôte ou l'adresse IP de la carte sans fil souhaitée, afin de connecter l'ordinateur à cette carte sans fil.
8. Réglages
Permet de lancer le navigateur Web et de configurer les réglages de la carte sans fil. (Voir à la page 28.)
(Apparaît lorsque vous passez le curseur de la souris sur la carte sans fil connectée.)
9. /
 - Pour ajouter une carte sans fil à la liste des favoris, cliquez sur . (Indiqué par)
 - Pour supprimer une carte sans fil de la liste des favoris, cliquez sur . (Indiqué par)
10. CONNECT
Connectez l'ordinateur à la carte sans fil.
(S'affiche lorsque vous passez le curseur de la souris dessus.)

■ Préférences

Permet de configurer les réglages du logiciel de connexion.

1. Cliquez sur “Menu” (⚙️) dans le logiciel de connexion.
2. Cliquez sur “Préférences”.



1. Général

Nom	Permet de définir le nom de l'ordinateur utilisé pour la connexion à la carte sans fil. Il est possible que les caractères non alphanumériques à demi-chasse ne s'affichent pas correctement.
Autoriser le contrôle depuis une tablette	Sélectionnez cette option pour afficher l'ordinateur dans la liste de MirrorOp Receiver d'Awind, Inc.
Autoriser redirection de projection d'écran vers navigateurs (temporaire)	Sélectionnez cette option pour afficher l'écran sur un autre ordinateur à l'aide de la fonction WebSlides. Activez la sauvegarde de l'écran sous forme de fichier image même dans l'affichage à 4 écrans.
Autoriser informations de contrôle venant des récepteurs (modèles tactiles uniquement)	Sélectionnez cette option pour utiliser l'ordinateur affiché sans fil en touchant le moniteur.
Par défaut, toujours désactiver le son de la projection.	Sélectionnez cette option pour désactiver automatiquement le son lors de l'affichage d'un écran d'ordinateur sur le moniteur.
Toujours au premier plan	Sélectionnez cette option pour maintenir le logiciel au premier plan.
Désactiver Aero	Sélectionnez cette option pour désactiver Windows Aero.

2. Favoris

Liste par défaut	Définit l'affichage par défaut de la liste des cartes sans fil du logiciel de connexion.
Importer	Permet de récupérer une carte sans fil qui a été enregistré.
Exportation	Permet de sauvegarder une carte sans fil ajouté aux favoris.

3. Avancé

Mode	Permet de définir si le bureau est dupliqué ou développé lorsqu'un écran d'ordinateur est affiché sur le moniteur.
Qualité	Permet de définir la qualité d'image de l'écran de l'ordinateur affiché sur le moniteur. Lorsque "Très bonne" est définie, le traitement pourra être plus long.
Paramètres de la résolution	Permet de définir la résolution de l'écran de l'ordinateur affiché sur le moniteur. Toujours demander: Confirmer la résolution à chaque fois qu'un écran est affiché. Toujours modifier: Modifier automatiquement la résolution. Ne jamais demander: Afficher la résolution de l'ordinateur.
Format	Permet de définir si le format est ajusté à l'écran ou s'il ne doit pas être modifié lorsqu'un écran d'ordinateur est affiché sur le moniteur.
Format d'encodage	Permet de définir le format de données utilisé pour envoyer des données à l'écran. En général, "Automatique" doit être utilisé. "JPEG" est un format de haute qualité, mais qui augmente la charge du réseau. "H.264" réduit la taille des données et allège la charge du réseau.

4. Raccourci

Il est possible d'attribuer des actions du logiciel de connexion à des touches du clavier.

5. À propos

Affiche des informations sur la version et la licence du logiciel de connexion.

■ Enregistrement de l'écran affiché sous forme d'un fichier d'image

Permet d'enregistrer l'écran actuellement affiché sous forme d'un fichier d'image (JPEG).

Les fichiers d'image ne peuvent être enregistrés qu'à partir de l'ordinateur affiché. Effectuez ces étapes depuis l'ordinateur affiché.

1. Cliquez sur "Menu" () dans le logiciel de connexion.
2. Cliquez sur "Capturer et enregistrer l'écran".
3. Spécifiez un nom du fichier et l'emplacement d'enregistrement et cliquez sur "Enregistrer".

Conseils

- Dans l'affichage à 4 écrans, seuls les écrans seront sauvegardés sur les ordinateurs pour lesquels "Autoriser redirection de projection d'écran vers navigateurs (temporaire)" est sélectionné dans les Préférences du logiciel de connexion.

Contrôle de l'ordinateur dont l'écran est affiché (mode de contrôle de la conférence)

Lorsque plusieurs ordinateurs sont connectés à la carte sans fil, il est possible de contrôler l'ordinateur dont l'écran est affiché et la position de l'affichage depuis l'un des ordinateurs (administrateur de la conférence).

Suivez ces étapes depuis l'ordinateur d'administrateur de la conférence.

1. Démarrez le navigateur Web de votre ordinateur.

2. Saisissez l'adresse IP affichée sur l'écran d'accueil du mode Wireless (sans fil) dans la barre d'adresse du navigateur Web.

L'écran des réglages apparaît. Vous pouvez également accéder à l'écran des réglages en cliquant sur le bouton des réglages dans le logiciel de connexion. (Voir à la page 19.)

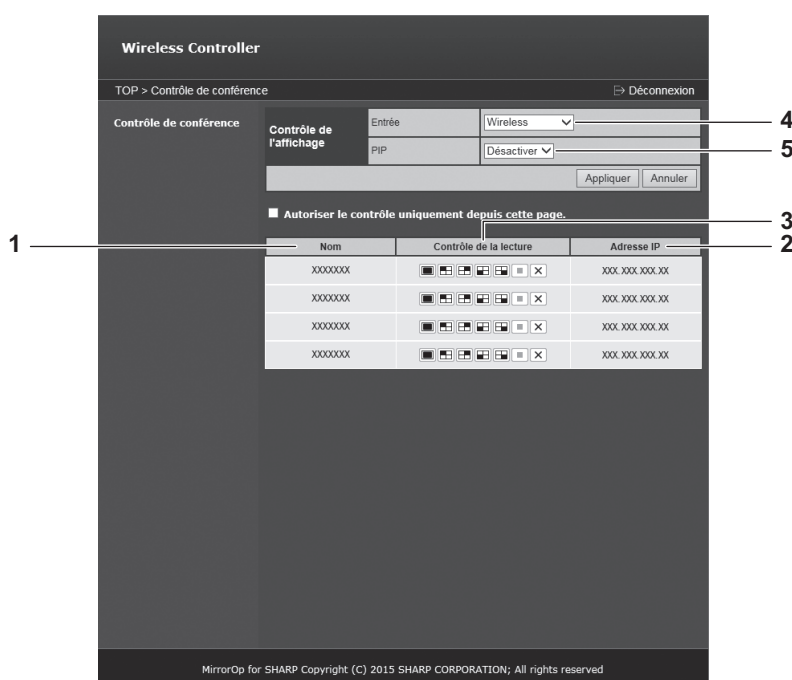
3. Cliquez sur "Contrôle de conférence".

Saisissez le mot de passe et cliquez sur "Connexion".

Le mot de passe par défaut est "moderator".

4. Cochez la case "Autoriser le contrôle uniquement depuis cette page.".

Seul l'affichage des ordinateurs dont cette case est cochée pourra être contrôlé.



1. Les ordinateurs connectés à la carte sans fil s'affichent.

2. Les adresses IP des ordinateurs connectés à la carte sans fil s'affichent.

3. Contrôlez l'affichage de chaque ordinateur.

[Full Screen] : Affichage en plein écran

[Top Left] : Affichage dans la partie supérieure gauche de l'affichage à 4 écrans.

[Top Right] : Affichage dans la partie supérieure droite de l'affichage à 4 écrans.

[Bottom Left] : Affichage dans la partie inférieure gauche de l'affichage à 4 écrans.

[Bottom Right] : Affichage dans la partie inférieure droite de l'affichage à 4 écrans.

[Stop] : Arrêter l'affichage.

[X] : Arrêter la connexion.

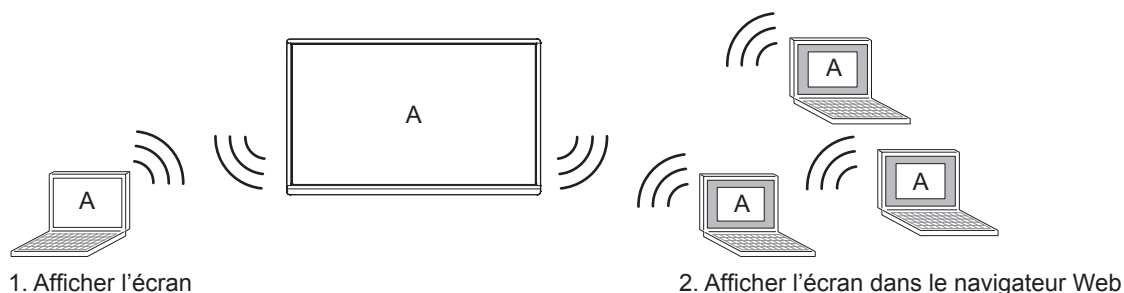
4. Modifiez le mode d'entrée du moniteur.

5. Modifiez le mode PIP du moniteur.

5. Lorsque vous souhaitez quitter, décochez la case "Autoriser le contrôle uniquement depuis cette page.", puis cliquez sur "Déconnexion".

Affichage d'une image dans un navigateur Web (WebSlides)

Vous pouvez partager un écran affiché en mode Wireless (sans fil), et afficher l'écran dans le navigateur web sur un autre ordinateur.



Conseils

- “Autoriser redirection de projection d'écran vers navigateurs (temporaire)” doit être sélectionné à l'avance dans les réglages du logiciel de connexion de l'ordinateur dont l'écran est affiché (1. ci-dessus). (Voir à la page 20.)
- Un avertissement de sécurité peut s'afficher avec certains navigateurs Web. Suivez les instructions du navigateur Web et poursuivez la procédure.

■ Afficher l'écran depuis un navigateur Web

Effectuez ces étapes sur l'ordinateur dont vous souhaitez afficher l'écran (2. ci-dessus).

1. Démarrez le navigateur Web de votre ordinateur.

2. Saisissez l'adresse IP affichée sur l'écran d'accueil du mode Wireless (sans fil) dans la barre d'adresse du navigateur Web.

L'écran des réglages apparaît.

3. Cliquez sur “WebSlides”.

L'écran affiché sur le moniteur s'affiche.

■ Écran WebSlides



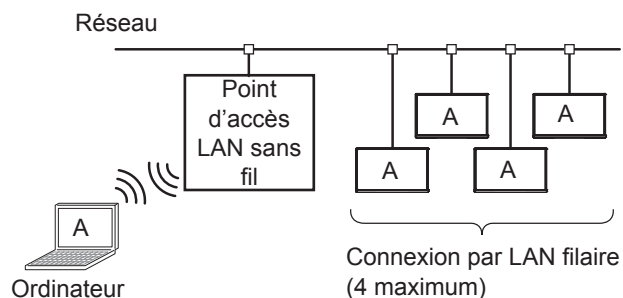
1. Permet d'afficher l'écran affiché sur le moniteur.
2. Retour à l'écran de réglage.
3. Met l'affichage de l'écran en pause. Même si l'écran du moniteur change, l'affichage du navigateur ne change pas.
4. Permet d'enregistrer l'écran actuellement affiché sous forme d'un fichier d'image (JPEG).
5. Affiche l'écran selon la taille du moniteur.
6. Ajuste l'écran affiché à la taille de la fenêtre du navigateur Web.
7. Permet de rafraîchir l'écran.
8. Réglez le prochain intervalle d'actualisation de l'affichage.

Conseils

- Dans l'affichage à 4 écrans, seuls les écrans seront sauvegardés sur les ordinateurs pour lesquels “Autoriser redirection de projection d'écran vers navigateurs (temporaire)” est sélectionné dans les Préférences du logiciel de connexion.
- En réglant “Intervalle d'actualisation automatique” dans “Configuration de WebSlides” de l'Administrateur, vous pouvez continuellement actualiser l'écran des WebSlides. (Voir à la page 31.)

Affichage d'un écran d'ordinateur sur plusieurs moniteurs

Vous pouvez afficher un écran d'ordinateur sur plusieurs cartes sans fil sur le même réseau. (4 au maximum)
Nous vous recommandons de connecter les cartes sans fil via le LAN avec fil.



Effectuez ces étapes à partir de la liste des cartes sans fil du logiciel de connexion. (Voir à la page 19.)

1. Sélectionnez la carte sans fil à connecter, puis cliquez sur "CONNECT".

Suivez cette étape pour chaque carte sans fil que vous souhaitez connecter.

2. Cliquez sur "Lecture" (▶).

Actions possibles lorsqu'un écran est affiché (modèles tactiles uniquement)

Il est possible d'écrire sur l'écran à l'aide d'un stylet.

Conseils

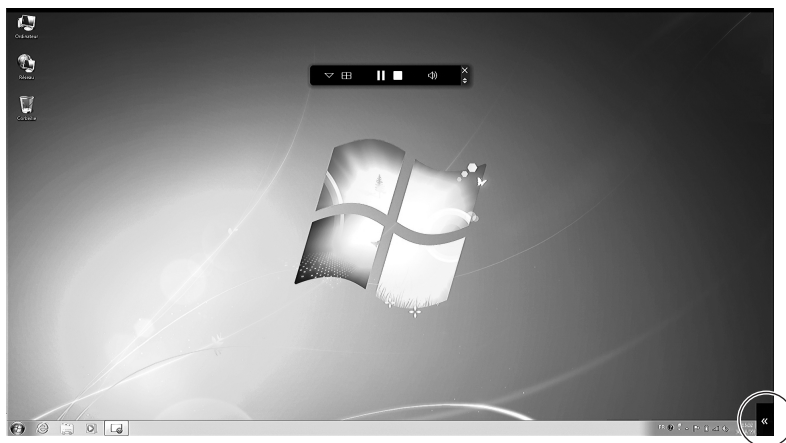
- Le mode de fonctionnement tactile varie en fonction de la méthode de démarrage du logiciel de connexion et du système d'exploitation.

Méthode de démarrage	Système d'exploitation	Mode de fonctionnement tactile
Démarrage après l'installation	Windows 8.1 / 10	Mode tactile multiple
	Windows 7 / Mac OS	Mode souris
Démarrage à partir du jeton sans fil	Windows 7 / 8.1 / 10	Mode souris
Application téléchargée depuis la carte sans fil	Mac OS	

- Un dysfonctionnement peut se produire même lorsque l'ordinateur est utilisé à l'aide de commandes tactiles sur le moniteur.
- Il n'est pas possible d'utiliser les boutons de fonction du stylet. Il n'est pas possible d'utiliser plusieurs stylets simultanément.

Dessiner sur l'écran à l'aide d'un stylet (Direct Drawing (dessin direct))

1. Touchez la "Barre d'outils" ().



Affichez la barre d'outils.



1. Stylet
Permet de tracer un trait sur l'écran.
Touchez cette icône lorsque "Stylet" est sélectionné pour en modifier l'épaisseur ou la couleur.
2. Souris
Active le mode souris. Il est possible de contrôler l'ordinateur affiché avec une commande tactile.
3. Gomme
Touchez des données manuscrites pour les effacer.
Touchez cette icône lorsque "Gomme" est sélectionnée pour en modifier la taille.
4. Effacer tout
Efface toutes les données manuscrites.
5. Enregistrer
Permet d'enregistrer l'écran actuellement affiché sous forme d'un fichier d'image (JPEG).
6. Verrouiller
Touchez cette icône pour désactiver la modification de l'écran affiché depuis d'autres ordinateurs.
Touchez de nouveau l'icône pour la réactiver.
7. Accueil
Retour à l'écran d'accueil du mode Wireless (sans fil).

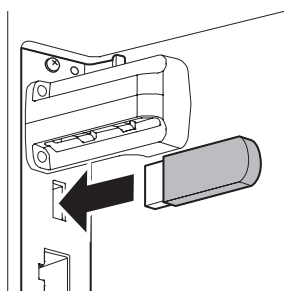
! Attention

- Les données manuscrites seront perdues à la mise hors tension. Les données manuscrites doivent toujours être enregistrées avant la mise hors tension.
 - Les données manuscrites seront perdues si l'affichage change, par exemple lorsque vous affichez un autre ordinateur ou que vous activez l'écran divisé.
- Il est possible de verrouiller l'écran pour empêcher toute modification.

Enregistrement de l'écran dans un fichier d'image

Il est possible d'enregistrer l'écran et les données manuscrites affichées sur le moniteur sous forme d'un fichier d'image (JPEG). Il est possible d'enregistrer l'image sur l'ordinateur affiché ou sur une clé USB en vente dans le commerce connecté à la carte sans fil.

1. Lors de l'enregistrement de l'image sur une clé USB, connectez la clé USB sur la carte sans fil.



2. Touchez "Enregistrer" (🖨️) sur la barre d'outils.

Lors de l'enregistrement sur un ordinateur : indiquez l'emplacement d'enregistrement et le nom du fichier.

Lors de l'enregistrement sur une clé USB : le fichier est enregistré sous le nom "B0000001.jpg" dans le dossier "Annotation" de la clé USB.

(Le numéro du nom du fichier augmente à chaque fois jusqu'à atteindre 9999999. Le décompte recommence ensuite depuis 0000001.)

! Attention

- Réglez la date et l'heure sur le moniteur.
- La date et l'heure du moniteur sont utilisées pour l'horodatage du fichier. Les fichiers n'auront pas d'horodatage si le moniteur ne possède pas de réglage de date et d'heure.

Quitter

■ Quitter le logiciel de connexion

1. Cliquez sur “Fermer” ().

Le logiciel de connexion se ferme.

Réglages

Configurez les réglages de la carte sans fil.

Conseils

- Un avertissement de sécurité peut s'afficher avec certains navigateurs Web. Suivez les instructions du navigateur Web et poursuivez la procédure.

1. **Démarrez le navigateur Web de votre ordinateur.**

2. **Saisissez l'adresse IP affichée sur l'écran d'accueil du mode Wireless (sans fil) dans la barre d'adresse du navigateur Web.**

L'écran des réglages apparaît. Vous pouvez également accéder à l'écran des réglages en cliquant sur le bouton des réglages dans le logiciel de connexion. (Voir à la page 19.)

■ Téléchargement

Application (invité)	Téléchargez le logiciel de connexion sous forme de programme exécutable. L'installation n'est pas nécessaire.
Programme d'installation	Téléchargez le programme d'installation du logiciel de connexion. Après avoir téléchargé le programme d'installation sur votre ordinateur, vous pourrez installer le logiciel.
Télécharger le profil du périphérique	Téléchargez le profil de connexion de la carte sans fil. Si vous utilisez le logiciel de connexion installé, double-cliquez sur le profil pour connecter l'ordinateur à la carte sans fil à partir duquel profil est téléchargé.

■ Contrôle de conférence

L'écran de saisie de mot de passe s'affiche.

Saisissez le mot de passe pour le contrôle de la conférence et cliquez sur "Connexion". (Le mot de passe par défaut est "moderator".)

Contrôle de l'affichage	Entrée	Il est possible de modifier le mode d'entrée du moniteur. Après avoir changé le mode, cliquez sur "Appliquer".
	PIP	Il est possible de modifier le mode PIP du moniteur. Après avoir changé le mode, cliquez sur "Appliquer".
Autoriser le contrôle uniquement depuis cette page.		Utilisé en mode de contrôle de la conférence. (Voir à la page 22.)

■ Administrateur

L'écran de saisie de mot de passe s'affiche.

Saisissez le mot de passe pour l'administrateur et cliquez sur "Connexion". (Le mot de passe par défaut est "admin".)

Après avoir changé le réglage, cliquez sur "Appliquer".

État du système		L'état du système s'affiche. Il est possible de vérifier l'adresse MAC.
Configuration du périphérique	Configuration du périphérique	Code Permet de configurer le code de passe utilisé pour se connecter à la carte sans fil. Désactiver: Connexion à la carte sans fil sans saisir de code de passe. Aléatoire: Le code de passe change. Utilisez le code suivant: Valeur fixe correspondant à celle saisie pour le code de passe.
	Paramètres du jumelage *	Paramètres du contrôleur WLAN Utilisez les réglages LAN sans fil de la carte sans fil pour le SSID, le chiffrement et la touche. Appliquer les paramètres WLAN Sélectionnez cette option pour saisir manuellement le SSID, le chiffrement et la touche.

* Ce réglage sera ajouté une fois le micrologiciel de la carte sans fil mis à jour. (Voir à la page 31.)

Configuration du réseau	Nom de l'hôte et nom de domaine	Nom de l'hôte Permet de définir le nom d'hôte de la carte sans fil. Pour utiliser le même nom que le SSID, cochez la case "Identique au nom du réseau WLAN". Cette case doit normalement être cochée. Si ce n'est pas le cas, la carte sans fil ne fonctionnera correctement que dans l'environnement DNS qui correspond au nom de l'hôte (Host Name) défini. Nom de domaine Permet de définir le nom de domaine de la carte sans fil.
	Configuration IP	Obtenir automatiquement une adresse IP Si le réseau dispose d'un serveur DHCP, définissez automatiquement l'adresse IP, le masque de sous-réseau, la passerelle par défaut et le serveur DNS. Utilisez l'adresse IP suivante Définissez manuellement l'adresse IP, le masque de sous-réseau, la passerelle par défaut et le serveur DNS.
	Configuration du serveur DHCP	Auto Utilisez la fonction de serveur DHCP de votre carte sans fil. IP de début/IP de fin: Spécifiez la série des adresses IP attribuées aux clients via le serveur DHCP de la carte sans fil. Masque de sous-réseau/Passerelle par défaut/Serveur DNS: Spécifiez les adresses que le serveur DHCP de la carte sans fil définit dans le client. Désactiver Ne pas utiliser la fonction de serveur DHCP de votre carte sans fil.
	GateKeeper	Permet de limiter l'accès au réseau LAN filaire depuis les ordinateurs connectés à la carte sans fil par une connexion LAN sans fil. Autoriser tout: Autoriser l'accès au réseau LAN filaire. Bloquer tout: Bloquer tous les accès au réseau LAN filaire. Internet uniquement : Autoriser uniquement l'accès par navigateur Web.

Configuration du WLAN	LAN sans fil	Permet de définir si la fonction LAN sans fil est utilisée.
	Mode	Point d'accès: Permet d'utiliser la carte sans fil comme point d'accès. Station: Permet d'utiliser la carte sans fil comme un client. AP et station: Permet d'utiliser la carte sans fil comme point d'accès et comme un client.
	Point d'accès	Effectuez ce réglage lorsque le "Mode" est défini sur "Point d'accès" ou sur "AP et station". <u>SSID</u> Permet de définir le SSID de la carte sans fil. <u>Diffusion du SSID</u> Permet de définir si la diffusion du SSID est utilisée. <u>Bande</u> Permet de définir les bandes de fréquence utilisées pour la connexion LAN sans fil. * Il n'est pas possible d'utiliser les bandes 2,4 GHz et 5 GHz simultanément. * Lorsque la bande 5 GHz est sélectionnée, les périphériques 2,4 GHz ne pourront pas se connecter. <u>Mode 802.11</u> Changez les bandes de fréquence de communication et le débit en bauds. <u>Canal</u> Permet de définir les canaux utilisés pour la connexion LAN sans fil. <u>Chiffrement</u> Définit le schéma de chiffrement pour le chiffrement LAN sans fil. <u>Touche</u> Définit une touche appropriée pour la méthode de chiffrement du réseau LAN sans fil. <u>Bande passante du canal</u> Définit la bande passante du canal.
	Station	Effectuez ce réglage lorsque le "Mode" est défini sur "Station" ou sur "AP et station". <u>Connexion à l'AP existant</u> Entrez le SSID du point d'accès LAN sans fil. <u>Chiffrement</u> Définit le schéma de chiffrement pour le point d'accès LAN sans fil. <u>Touche</u> Définit une touche appropriée pour le point d'accès LAN sans fil.

Configuration SNMP	SNMP V3	<u>Activer/Désactiver</u> Définit si le protocole SNMP doit être activé ou désactivé. <u>Nom d'utilisateur</u> Définit le nom d'utilisateur du protocole SNMP. <u>Mot de passe d'authentification (MD5)/Mot de passe privé (DES)</u> Définit chaque mot de passe. <u>Destination d'interception</u> Définit la destination d'interception.
Configuration OSD	Option d'affichage	<u>Informations sur le périphérique/Liste de l'utilisateur (modèles tactiles uniquement)/Informations de connexion</u> Définit si chaque type d'information doit être affiché sur l'écran. <u>Couleur du texte/Taille de la police</u> Définit la couleur et la taille de la police de l'écran. <u>Paramètres de l'économiseur d'écran (modèles tactiles uniquement)</u> Définit si un économiseur d'écran doit être utilisé. Si un économiseur d'écran est utilisé, définissez le délai avant son activation.
	Option de projection	<u>Bouton du menu OSD (modèles tactiles uniquement)</u> Définit si la barre d'outils doit être affichée.
Configuration de WebSlides	Intervalle d'actualisation automatique (en secondes)	Définit la fréquence de rafraîchissement de l'écran affiché sur le navigateur Web.
	Accéder au contrôle du mot de passe	Définit le mot de passe pour afficher l'écran dans un navigateur Web. Désactiver: Ne pas utiliser de mot de passe. Utiliser le même mot de passe que pour "Code": Utilisez le même mot de passe que le code de passe. Utilisez le code suivant: Utilisez le numéro saisi comme mot de passe.
Changement des mots passe	Contrôle de conférence	Modifier le mot de passe pour la carte sans fil.
	Administrateur	Modifier le mot de passe pour l'administrateur.
Réinitialiser aux valeurs par défaut		Réinitialise les réglages de la carte sans fil à leurs valeurs par défaut.
Mise à niveau du micrologiciel	Configuration du système	Exporter: Permet d'enregistrer les réglages. Importer: Permet de récupérer les réglages enregistrés.
	Mise à niveau du micrologiciel	Permet de mettre à niveau le micrologiciel de la carte sans fil. Vous pouvez télécharger la dernière version du micrologiciel à l'aide du programme Information Display Downloader sur le CD-ROM.
Système de redémarrage		Redémarrez la carte sans fil.

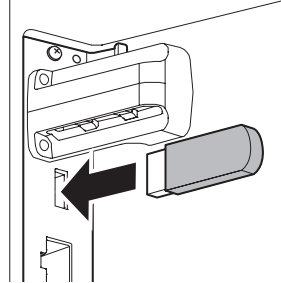
Démarrage à partir d'une clé USB en vente dans le commerce

Vous pouvez activer le démarrage du logiciel de connexion à partir d'une clé USB en vente dans le commerce.

Clés USB compatibles:

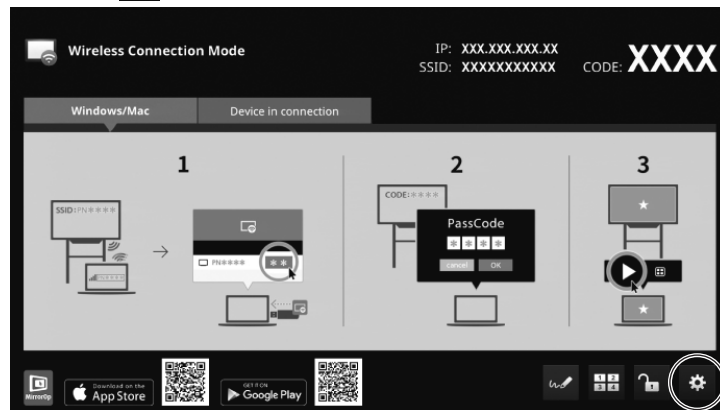
- Les clés USB indiquées dans le mode d'emploi ont une capacité de 128 Mo ou plus.
- Utilisez une clé USB sur lequel aucun fichier n'est enregistré.

1. Insérez une clé USB dans le port USB de la carte sans fil.



Modèles tactiles :

2. Touchez "Setup" <Configuration> (⚙️) sur l'écran d'accueil du mode Wireless (sans fil).



3. Touchez "Create Token" <Créer un jeton>.

La création débute.

4. Lorsque le message de fin s'affiche, retirez la clé USB.

Modèles autres que tactiles :

2. Appuyez trois fois sur le bouton INFORMATION de la télécommande en mode d'entrée OPTION pour afficher l'écran INFORMATION3 <INFORMATIONS3>.

3. Appuyez sur bouton ENTER pour afficher l'écran CREATE TOKEN <CRÉER UN JETON>.

4. Appuyez sur ◀ ou ▶ pour sélectionner OK, puis appuyez sur bouton ENTER.

La création commence.

5. Lorsque le message de fin s'affiche, retirez la clé USB.

! Attention

- Ne retirez pas la clé USB durant la création.
Et ne coupez pas l'alimentation du moniteur.
- Cet élément doit toujours être créé sur la carte sans fil.
Si vous copiez le fichier depuis le jeton sans fil vers la clé USB à l'aide de votre ordinateur, cela peut entraîner des dysfonctionnements.

Conseils

- Lorsque le logiciel de connexion de la clé USB est démarré, le logiciel se connecte automatiquement à la carte sans fil sur lequel le jeton sans fil a été créé. (Le logiciel se connectera en outre de façon automatique via LAN sans fil.)

Désinstallation du logiciel de connexion

■ Windows

! Attention

- Ceci ne peut être effectué que par un utilisateur ayant autorité d'administrateur.

1. Quittez toutes les applications logicielles en cours d'exécution.
2. Sélectionnez "Panneau de configuration" dans le menu "Démarrer".
3. Cliquez sur "Désinstaller un programme".
 - Si vous utilisez un affichage par icônes, cliquez sur "Programmes et fonctionnalités".
4. Sélectionnez "MirrorOp for SHARP" et cliquez sur "Désinstaller".
 - Suivez les instructions à l'écran.
 - Lorsque l'écran "Contrôle de compte d'utilisateur" apparaît, cliquez sur "Oui" (ou sur "Autoriser").

La désinstallation est alors terminée.

■ Mac

! Attention

- Pour la désinstallation, vous avez besoin d'un nom d'administrateur (nom d'utilisateur) et d'un mot de passe.

1. Quittez toutes les applications logicielles en cours d'exécution.
2. Déplacez "SHMirrorOp_Mac.app" du dossier "Applications" vers la corbeille.

La désinstallation est alors terminée.

Utilisation comme un tableau blanc (Direct Drawing (dessin direct)) (modèles tactiles uniquement)

Il est possible d'afficher un arrière-plan blanc et d'utiliser le moniteur comme un tableau blanc.

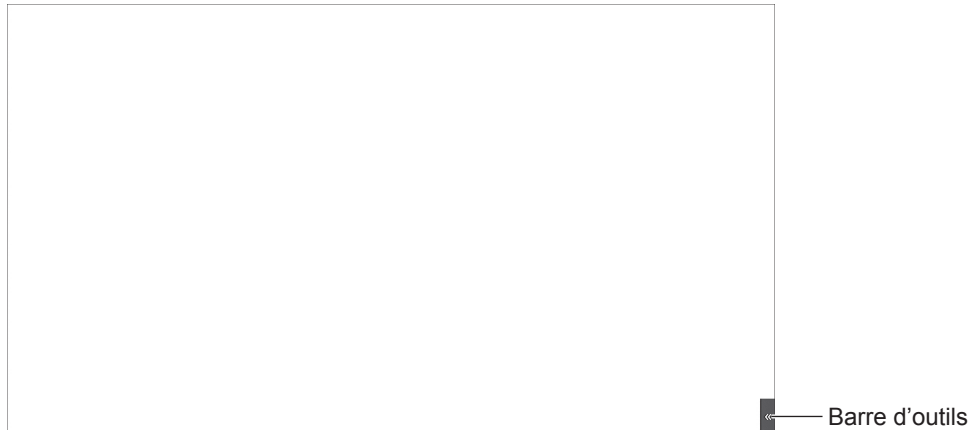
Conseils

- Il n'est pas possible d'utiliser les boutons de fonction du stylet. Il n'est pas possible d'utiliser plusieurs stylets simultanément.

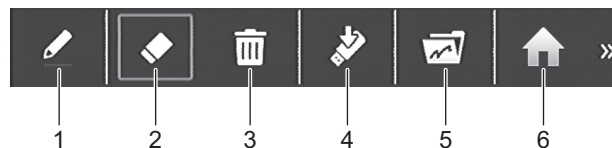
1. Mettez le moniteur sous tension.

2. Touchez le bouton du tableau blanc sur l'écran d'accueil de la carte sans fil. (Voir à la page 15.)

L'écran du tableau blanc s'affiche.



Touchez la "Barre d'outils" (« ») pour afficher la barre d'outils.



1. Stylet

Permet de tracer un trait sur l'écran.

Touchez cette icône lorsque "Stylet" est sélectionné pour en modifier l'épaisseur ou la couleur.

2. Gomme

Touchez des données manuscrites pour les effacer.

Touchez cette icône lorsque "Gomme" est sélectionnée pour en modifier la taille.

3. Effacer tout

Efface toutes les données manuscrites.

4. Enregistrer

Permet d'enregistrer l'écran actuellement affiché sous forme d'un fichier d'image (JPEG).

5. Ouvrir

Afficher une image enregistrée.

Cela s'affiche lorsqu'une clé USB est connectée.

6. Retour *

Retour à l'écran d'accueil du mode Wireless (sans fil).

* Cette icône sera ajoutée une fois le micrologiciel de la carte sans fil mis à jour. (Voir à la page 31.)

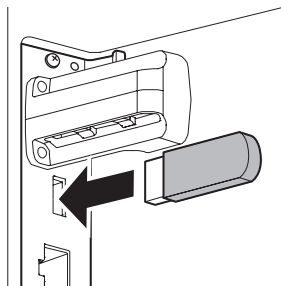
! Attention

- Les données manuscrites seront perdues à la mise hors tension. Les données manuscrites doivent toujours être enregistrées avant la mise hors tension.

■ Enregistrement de l'écran du tableau blanc sous forme d'image

Les données manuscrites en mode Direct Drawing (dessin direct) peuvent être enregistrées sous forme de fichier d'image (JPEG), sur une clé USB en vente dans le commerce connectée à la carte sans fil.

1. Connectez la clé USB à la carte sans fil.



2. Touchez “Enregistrer” (📁) dans la barre d’outils.

Le fichier est enregistré sous le nom “B0000001.jpg” dans le dossier “Annotation” de la clé USB.

(Le numéro du nom du fichier augmente à chaque fois jusqu’à atteindre 9999999. Le décompte recommence ensuite depuis 0000001.)

! Attention

- Réglez la date et l’heure sur le moniteur.
La date et l’heure du moniteur sont utilisées pour l’horodatage du fichier. Les fichiers n’auront pas d’horodatage si le moniteur ne possède pas de réglage de date et d’heure.

■ Affichage d’une image enregistrée

! Attention

- Si des données existent déjà en mode Direct Drawing (dessin direct), les données originales seront perdues lors de l’affichage de la nouvelle image.

1. Connectez la clé USB à la carte sans fil. (Voir la description ci-dessus.)

2. Touchez “Ouvrir” (📁) dans la barre d’outils.

3. Touchez l’image à afficher.

Droits de propriété intellectuelle et autres droits

■ Informations sur la licence logicielle de ce produit

Composition logicielle

Le logiciel inclus dans ce produit est composé de divers composants logiciels dont les copyrights appartiennent à SHARP ou à des tiers.

Logiciels développés par SHARP et logiciels Open Source

Les copyrights des composants logiciels et divers documents associés inclus avec ce produit, qui sont développés ou rédigés par SHARP, appartiennent à SHARP et sont protégés par les droits sur la propriété intellectuelle, des traités internationaux et autres législations pertinentes. Ce produit utilise également des logiciels et des composants logiciels distribués gratuitement dont les copyrights appartiennent à des tiers. Cela comprend des composants logiciels couverts par une licence publique générale GNU (ensuite appelée LPG), une licence publique générale limitée GNU (ensuite appelée LGPL) ou un autre contrat de licence.

Obtenir le code source

Certaines licences logicielles Open Source exigent que le distributeur fournisse le code source avec les composants logiciels exécutables. Cette contrainte s'applique également aux licences LPG et LGPL. Pour en savoir plus sur l'obtention du code source pour le logiciel Open Source et sur l'obtention d'informations sur les contrats de licence LPG, LGPL et autres, consultez le site Web suivant : http://www.sharp.co.jp/business/lcd-display/support/download/source_e.html

Nous sommes dans l'incapacité de répondre aux questions concernant le code source des logiciels Open Source. Le code source des composants logiciels dont les copyrights appartiennent à SHARP n'est pas distribué.

Remerciement

Les composants logiciels Open Source suivants sont inclus dans ce produit :

busybox, lighttpd, bridge, glibc, wireless_tools, iptables, Qt, Net-SNMP, Openssl, Dbus, nmbd, Mini-XML, udhcp, Linux Kernel, MediaInfo, libintl, libiconv, libcurl, zlib, USB/IP, SNMP++, soundflower, Noto Fonts, u-boot

■ Copyrights logiciels

Obligation de publier les licences

Les copyrights de certains composants logiciels intégrés au moniteur exigent l'affichage de leurs licences. Les licences de ces composants logiciels sont indiquées ci-dessous.

BSD Licence

This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.

OpenSSL Licence

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit.
(<http://www.openssl.org/>)

OpenSSL LICENSE ISSUES

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com)
All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (ey@cryptsoft.com).
The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.

If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.

This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

cURL
COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996-2009, Daniel Stenberg,
<daniel@haxx.se>.
All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

UPnP
Portions Copyright (C) 2004 Intel Corporation

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program).

Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type 'show w'.
This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990
Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

lighttpd
Copyright (c) 2004, Jan Kneschke, incremental
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Net-SNMP

Various copyrights apply to this package, listed in various separate parts below. Please make sure that you read all the parts.

---- Part 1: CMU/UCD copyright notice: (BSD like) ----

Copyright 1989, 1991, 1992 by Carnegie Mellon University

Derivative Work - 1996, 1998-2000

Copyright 1996, 1998-2000 The Regents of the University of California

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of CMU and The Regents of the University of California not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific written permission.

CMU AND THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL CMU OR THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

---- Part 2: Networks Associates Technology, Inc copyright notice (BSD) ----

Copyright (c) 2001-2003, Networks Associates Technology, Inc
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the name of the Networks Associates Technology, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---- Part 3: Cambridge Broadband Ltd. copyright notice (BSD) ----

Portions of this code are copyright (c) 2001-2003, Cambridge Broadband Ltd. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * The name of Cambridge Broadband Ltd. may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---- Part 4: Sun Microsystems, Inc. copyright notice (BSD) ----

Copyright (c) 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A. All rights reserved.

Use is subject to license terms below.

This distribution may include materials developed by third parties.

Sun, Sun Microsystems, the Sun logo and Solaris are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the name of the Sun Microsystems, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---- Part 5: Sparta, Inc copyright notice (BSD) ----

Copyright (c) 2003-2012, Sparta, Inc
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Sparta, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

----- Part 6: Cisco/BUPTNIC copyright notice (BSD) -----

Copyright (c) 2004, Cisco, Inc and Information Network Center of Beijing University of Posts and Telecommunications.
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the name of Cisco, Inc, Beijing University of Posts and Telecommunications, nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

----- Part 7: Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG copyright notice (BSD) -----

Copyright (c) Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG, 2003 oss@fabasoft.com
Author: Bernhard Penz <bernhard.penz@fabasoft.com>

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * The name of Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG or any of its subsidiaries, brand or product names may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

----- Part 8: Apple Inc. copyright notice (BSD) -----

Copyright (c) 2007 Apple Inc. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of Apple Inc. ("Apple") nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE AND ITS CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

----- Part 9: ScienceLogic, LLC copyright notice (BSD) -----

Copyright (c) 2009, ScienceLogic, LLC
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the name of ScienceLogic, LLC nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

SNMP++

Copyright (c) 2001-2007 Jochen Katz, Frank Fock

This software is based on SNMP++2.6 from Hewlett Packard:

Copyright (c) 1996
Hewlett-Packard Company

ATTENTION: USE OF THIS SOFTWARE IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TERMS.

Permission to use, copy, modify, distribute and/or sell this software and/or its documentation is hereby granted without fee. User agrees to display the above copyright notice and this license notice in all copies of the software and any documentation of the software. User agrees to assume all liability for the use of the software; Hewlett-Packard and Jochen Katz make no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "AS-IS" without warranty of any kind, either express or implied. User hereby grants a royalty-free license to any and all derivatives based upon this software code base.

Apache License

Copyright [2016] [Sharp Corporation]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License.
You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.
See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

SIL Open Font License

"Noto Sans CJK JP Regular" and "Noto Sans CJK JP Bold"
licensed under the SIL Open Font License <http://www.google.com/get/noto/#/>

