

SHARP®

PN-V601A

MONITEUR LCD

GUIDE DE L'UTILISATEUR

HDMI

Table des matières

Nomenclature.....	3
Fonctionnement de base	5
Mode de fonctionnement de la télécommande	7
Options de menu	8
Affichage de l'écran de menu.....	8
Détails des options de menu	9
Réglages pour l'affichage d'écran de PC.....	15
Initialisation (Restauration)/Réglage des restrictions des fonctions (FUNCTION <FONCTION>)	16
Commande du moniteur par un PC (RS-232C)	17
Raccordement d'un PC	17
Conditions de communication	17
Procédure de communication	17
Réglage des données d'utilisateur GAMMA.....	20
Tableau des commandes RS-232C	21
Commande du moniteur par un PC (LAN).....	28
Paramètres de connexion à un réseau LAN	28
Contrôle du moniteur par le biais d'un PC	30
Dépannage	36
Caractéristiques.....	37

Le présent guide contient des instructions relatives au fonctionnement, aux réglages et autres détails similaires de cet appareil.

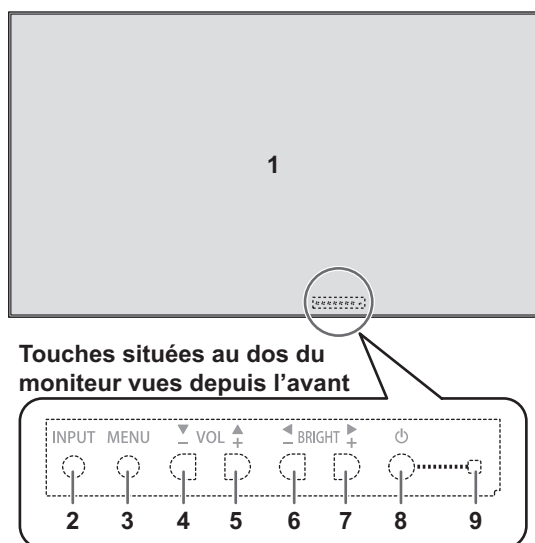
Pour toute instruction concernant le branchement et l'installation de l'appareil, consultez le MODE D'EMPLOI inclus.

Étendue du manuel

- Microsoft, Windows et Internet Explorer sont des marques déposées de la société Microsoft Corporation.
- Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Adobe, Acrobat et Acrobat Reader sont des marques de commerce ou des marques déposées de la société Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Ce produit est livré avec la police en points de RICOH produite et vendue par RICOH COMPANY, LTD.
- Toutes les autres marques et les noms de produits sont des marques commerciales ou des marques déposées par les compagnies respectives.
- La langue du menu OSD (affichage à l'écran) utilisée dans ce manuel comme exemple est l'anglais.
- Les illustrations dans ce manuel peuvent ne pas représenter exactement le produit ou l'affichage réels.
- Ce manuel suppose l'utilisation de l'appareil dans une direction horizontale, sauf dans les cas spécialement notifiés.

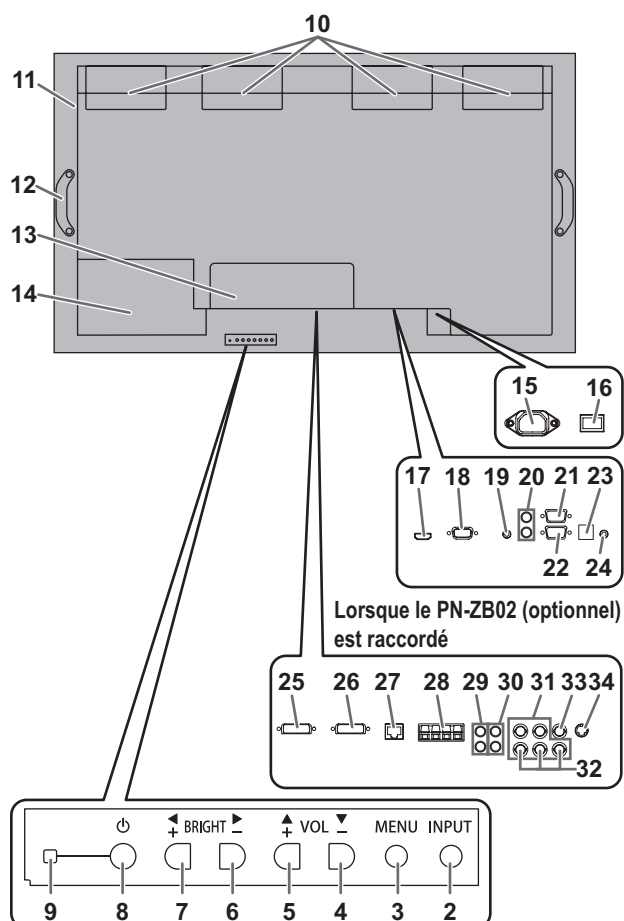
Nomenclature

■ Vue de face



1. Panneau LCD
2. Bouton ENTRÉE
3. Bouton MENU (Menú)
4. Bouton VOLUME - / Commande du curseur bouton (▼)
5. Bouton VOLUME + / Commande du curseur bouton (▲)
6. Bouton LUMINOSITÉ - / Commande du curseur bouton (►)
7. Bouton LUMINOSITÉ + / Commande du curseur bouton (◄)
8. Bouton d'alimentation
9. Diode d'alimentation

■ Vue de l'arrière



10. Ventilateur
11. Ouvertures de ventilation
12. Poignées
13. Protection de borne d'extension
Les bornes d'entrée/sortie additionnelles sont disponibles en raccordant la carte d'extension connectique PN-ZB02 (optionnel).
14. Emplacement de fixation optionnel
Cet emplacement est utilisé pour brancher du matériel optionnel permettant une extension des fonctions. Ceci ne garantit pas que de futures pièces compatibles soient mises sur le marché.
15. Borne d'entrée secteur
16. Interrupteur principal
17. Borne d'entrée PC/AV HDMI
18. Borne d'entrée PC D-sub
19. Borne d'entrée audio
20. Bornes de sortie audio
21. Borne de sortie RS-232C
22. Borne d'entrée RS-232C
23. Borne facultative
Cette borne est fournie pour une éventuelle future extension des fonctions (optionnelle). Ceci ne garantit pas que la future fonctionnalité d'extension sera fournie.
24. Borne du récepteur de télécommande

Lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé

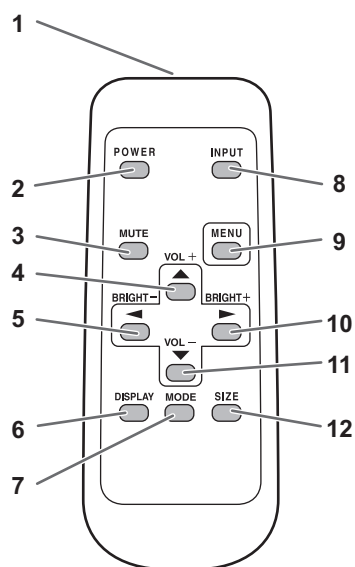
25. Borne d'entrée PC/AV DVI-D
26. Borne de sortie PC/AV DVI-D
27. Borne LAN
28. Bornes du haut-parleur externe
29. Bornes d'entrée audio 1
30. Bornes d'entrée audio 2
31. Bornes d'entrée PC RVB
32. Bornes d'entrée AV composant
33. Borne d'entrée AV vidéo
34. Borne d'entrée AV S-véo

! Attention

- Consultez votre revendeur SHARP pour savoir comment brancher/débrancher les pièces optionnelles.
- N'ouvrez pas le couvercle des bornes d'extension vous-même. Il cache des parties sous haute tension pouvant causer un choc électrique.

■ Télécommande

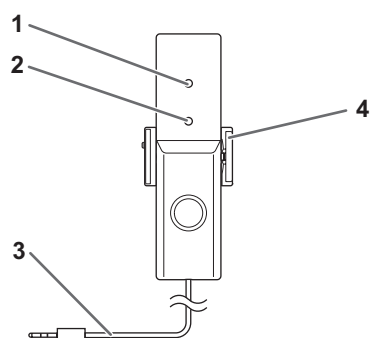
(Fourni avec le PN-ZR01 (optionnel))



1. Émetteur de signal
2. Bouton POWER (alimentation)
3. Bouton SOURDINE
4. Bouton VOLUME + /
Commande du curseur bouton (▲)
5. Bouton LUMINOSITÉ - /
Commande du curseur bouton (▼)
6. Bouton AFFICHAGE
7. Bouton MODE
8. Bouton ENTRÉE
9. Bouton MENU
10. Bouton LUMINOSITÉ + /
Commande du curseur bouton (►)
11. Bouton VOLUME - /
Commande du curseur bouton (◄)
12. Bouton DIMENSION

■ Boîtier du capteur de télécommande

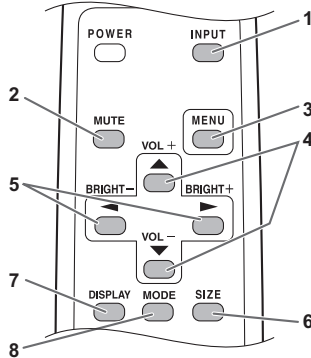
(Fourni avec le PN-ZR01 (optionnel))



1. Capteur de luminosité
2. Capteur de télécommande
3. Câble de connexion
4. Bras de fixation

Fonctionnement de base

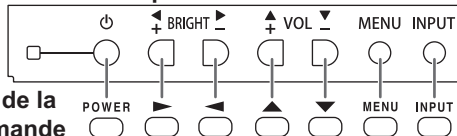
Lorsque vous contrôlez plusieurs moniteurs à l'aide de la télécommande, commencez par régler la télécommande sur le mode de fonctionnement approprié (voir à la page 7).



Conseils

- Vous pouvez contrôler le moniteur à l'aide des touches situées au dos de ce dernier. Utilisez les touches du moniteur sur lequel vous souhaitez agir.
- Les touches situées au dos de l'appareil permettent d'accéder aux mêmes fonctions.

Touches du panneau arrière



Sauf indication contraire, le présent manuel explique comment contrôler l'appareil à l'aide des touches de la télécommande.

1. ENTRÉE (sélection du mode d'entrée)

Le menu est affiché. Appuyez sur ou pour sélectionner le mode d'entrée, puis appuyez sur pour entrer.

Mode d'entrée	Vidéo	Audio
PC D-SUB	Borne d'entrée PC D-sub	Borne d'entrée audio
PC HDMI	Borne d'entrée PC/AV HDMI*1	*2
AV HDMI	Borne d'entrée PC/AV HDMI*1	

Lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé

Mode d'entrée	Vidéo	Audio
PC DVI-D	Borne d'entrée PC/AV DVI-D*3	*2
PC HDMI	Borne d'entrée PC/AV HDMI*1	
PC D-SUB	Borne d'entrée PC D-sub	
PC RGB <PC RVB>	Bornes d'entrée PC RVB*4	
AV DVI-D	Borne d'entrée PC/AV DVI-D*3	
AV HDMI	Borne d'entrée PC/AV HDMI*1	
AV COMPONENT <AV COMPOSANT>	Bornes d'entrée AV composant*4	
AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO>	Borne d'entrée AV S-vidéo	
AV VIDEO <AV VIDÉO>	Borne d'entrée AV vidéo	

*1 Sélectionnez la borne à utiliser dans le paramètre HDMI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>. (Voir à la page 11.)

*2 Sélectionnez la borne à utiliser comme entrée audio dans le paramètre AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO>. (Voir à la page 11.)

*3 Sélectionnez la borne à utiliser dans le paramètre DVI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>. (Voir à la page 11.)

*4 Sélectionnez la borne à utiliser dans le paramètre BNC du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>. (Voir à la page 11.)

2. SOURDINE

Met hors service le volume temporairement.

Appuyez sur le bouton MUTE de nouveau pour remettre le son au niveau précédent.

Si vous utilisez les touches du moniteur, maintenez et enfoncées simultanément ou sélectionnez MUTE AUDIO <COUPURE DU SON> dans le menu OPTION <OPTIONS>.

3. MENU

Affiche et met hors service l'écran de menu (voir à la page 8).

4. VOL +/- (Réglage du volume)

Appuyer sur ou affiche le menu VOLUME lorsque l'écran de menu n'est pas affiché.



Appuyez sur ou pour régler le volume du son.

- * Si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant environ 4 secondes, le menu de VOLUME disparaît automatiquement.

5. LUMINOSITÉ +/- (Réglage du rétroéclairage)

Appuyer sur ou affiche le menu BRIGHT <LUMIN.> lorsque l'écran de menu n'est pas affiché.



Appuyez sur ou pour régler la luminosité.

- * Si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant environ 4 secondes, le menu de BRIGHT <LUMIN.> disparaît automatiquement.
- * Lorsque le paramètre BRIGHTNESS SENSOR <CAPTEUR LUMINOSITÉ> est réglé sur ON ou sur ON: DISPLAY <ON: AFFICHAGE>, BRIGHTNESS SENSOR <CAPTEUR LUMINOSITÉ> devient OFF lorsque la luminosité est réglée.

6. DIMENSION (Sélection de la dimension de l'écran)

Le menu est affiché.

Appuyez sur ou pour sélectionner la dimension de l'écran. (Voir à la page 6.)

Si vous utilisez les touches du moniteur, sélectionnez SIZE <ÉCRAN> dans le menu OPTION <OPTIONS>.

7. AFFICHAGE

Affiche l'état du moniteur. Lorsque vous appuyez de nouveau sur cette touche, l'affichage disparaît.

Lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé, à chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'affichage change comme suit : INFORMATION1 <INFORMATIONS1> → INFORMATION2 <INFORMATIONS2> → effacer l'affichage, etc.

- L'affichage disparaît automatiquement au bout d'environ 15 secondes.
- s'affiche pendant la communication avec le réseau LAN.
- Si est affiché en rouge, l'adresse IP est dupliquée.

Si vous utilisez les touches du moniteur, appuyez sur dans la rubrique INFORMATION <INFORMATIONS> du menu OPTION <OPTIONS>.

8. MODE (Sélection du mode de couleur)

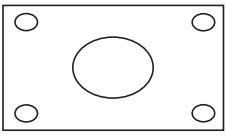
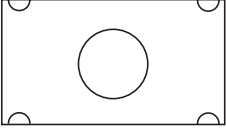
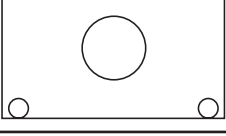
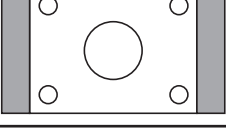
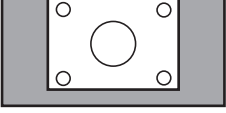
À chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, le mode de couleur change selon la séquence suivante :

STD <NORM> (Normal) → VIVID <ÉCLATANT> → sRGB → STD <NORM> ...

- sRGB s'applique seulement à l'entrée du PC. sRGB est la norme internationale de la représentation des couleurs spécifiée par la IEC (International Electrotechnical Commission (Commission Electrotechnique Internationale)). La conversion des couleurs est réalisée en tenant compte des caractéristiques d'un écran à cristaux liquides et la représentation des couleurs est très proche de l'image originale. Si vous utilisez les touches du moniteur, sélectionnez COLOR MODE <MODE COULEUR> dans le menu PICTURE <IMAGE>.

■ Changement de format de l'image

Même quand la dimension de l'écran a changé, l'affichage peut rester le même selon le signal d'entrée.

WIDE <LARGE>		Entrée PC	Affiche une image qui remplit tout l'écran.
		Entrée AV	Une image de format 4:3 est étirée pour remplir l'écran en entier.
ZOOM 1		Entrée PC	Affiche l'image de format 4:3, ainsi l'écran est rempli en entier avec le même format d'image. Les bords de l'image peuvent être coupés.
		Entrée AV	
ZOOM 2		Entrée PC	Utilisez ce format si ZOOM 1 coupe les sous-titres.
		Entrée AV	
NORMAL		Entrée PC	Affiche l'image de sorte qu'elle remplisse l'écran sans changer le format des signaux d'entrée.
		Entrée AV	Affiche l'image entière de format 4:3, sans changer le format d'image.
Dot by Dot <Pt par Pt>		Entrée PC	Affiche les points des signaux entrés provenant du PC connecté comme points correspondants sur l'écran.
		Entrée AV	Affiche les points des signaux d'entrée comme points correspondants sur l'écran.




Conseils

- L'utilisation de cette fonction de changement de format de l'image ou de celle qui affiche deux écrans pour compresser ou étendre l'écran pour un affichage commercial ou public dans des établissements tels que des cafés ou des hôtels peut constituer une violation des droits d'auteur, protégés par la loi sur les droits d'auteur ; veuillez en tenir compte.
- Lorsque le réglage est sur la fonction "Enlarge" (Agrandissement), la dimension de l'écran est fixée au mode "WIDE" <LARGE>.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, la dimension de l'écran ne peut pas être changée.
- L'aspect de l'image vidéo originale peut changer si vous sélectionnez une dimension d'écran avec un rapport hauteur-largeur différent de celui de l'image originale (par exemple l'entrée de la télédiffusion ou de la vidéo provenant d'un équipement externe).
- Lorsqu'une image de format standard (4:3) est affichée sur tout l'écran en utilisant la fonction changement de format de l'image de ce moniteur, les bords de l'image peuvent être coupés ou déformés. Si vous voulez respecter l'intention de l'auteur, réglez le format d'image sur "NORMAL".
- Lorsque vous reproduisez un contenu du commerce, certaines parties de l'image (telles que les sous-titres) peuvent être coupées. Dans ce cas, sélectionnez la dimension d'écran optimale en utilisant la fonction changement de format de l'image de ce moniteur. Avec certains logiciels, il peut se produire des bruits ou des distorsions sur les bords de l'écran. Ceci est dû aux caractéristiques du contenu, et ne constitue pas un dysfonctionnement.
- Selon le format de l'image originale, des bandes noires peuvent rester sur les bords de l'écran.

Mode de fonctionnement de la télécommande

La télécommande permet de contrôler...

- Le moniteur maître
 - Les moniteurs portant un numéro d'identification spécifié
 - Le moniteur maître et tous les moniteurs esclaves
- Il est indispensable de spécifier au préalable le type de fonctionnement souhaité.

1. Si vous utilisez la télécommande, appuyez sur  pendant environ 5 secondes. Si vous utilisez les touches du moniteur, maintenez les touches  et  et du moniteur principal enfoncées simultanément.

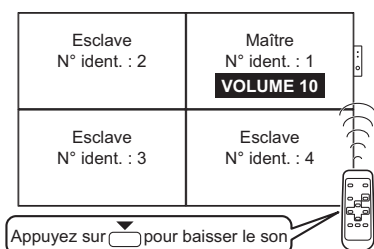


2. Appuyez sur  ou sur , sélectionnez le mode, puis procédez aux réglages.

THIS MONITOR ONLY <CE MONITEUR SEULMT>





Permet de ne contrôler que le moniteur maître à l'aide de la télécommande.

[Exemple] Si l'utilisateur baisse le volume sonore, seul le volume du moniteur maître est baissé.



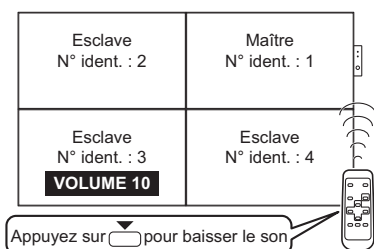
SPECIFIED MONITOR <MONITEUR SPÉCIFIÉ>




Permet de contrôler un moniteur portant un numéro d'identification spécifié à l'aide de la télécommande.

Appuyez sur  ou sur  pour sélectionner ID No. <ID NO.>, puis appuyez sur  ou sur  pour sélectionner le numéro d'identification du moniteur que vous souhaitez contrôler.

* Lorsque des signaux transmis par la télécommande sont reçus, "Operating specified monitor. <Fonctionnement du moniteur spécifié.>" s'affiche sur l'écran du moniteur maître.


[Exemple.] Si le paramètre ID No. <ID NO.> est réglé sur 3 et que le volume est baissé, le volume du moniteur portant le numéro d'identification 3 est baissé.



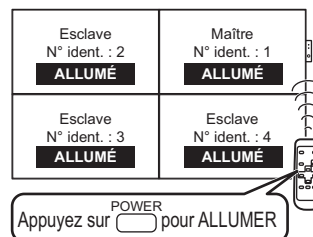
Pour confirmer le numéro d'identification défini pour le moniteur, appuyez sur  ou sur  pour sélectionner ID No. DISPLAY <AFFICHAGE DE ID NO.>, puis appuyez sur . Le numéro d'identification s'affiche sur l'écran.





ALL MONITORS <TOUS LES MONITEURS>

Permet de contrôler le moniteur maître et tous les moniteurs esclaves.

- *  s'affiche sur le menu du moniteur maître.
- * Lorsque des signaux transmis par la télécommande sont reçus, "Operating all monitors. <Fonctionnement de tous les moniteurs.>" s'affiche sur l'écran du moniteur esclave. (à l'exclusion des opérations de sélection du mode d'entrée)
- * Les paramètres peuvent ne pas être répercutés en fonction de l'état des moniteurs connectés.


[Exemple] Si l'alimentation pour le moniteur maître est ALLUMÉE, l'alimentation pour tous les moniteurs est ALLUMÉE.



Appuyez sur  ou  pour sélectionner EXPAND ITEM <ÉLARGIR ÉLÉMENT> et appuyez sur  ou  pour choisir d'exécuter ou de ne pas exécuter cette action.

OFF Pour tous les moniteurs, seules les opérations de mise sous tension, de sélection du mode d'entrée, et d'affichage des informations produit sont reconnues.

ON Toutes les opérations seront reconnues par tous les moniteurs. Une fois revenu à l'écran normal à l'aide de la procédure 3, OFF est automatiquement rétabli au bout de 5 minutes.

 <ÉLARGIR ÉLÉMENT> s'affiche sur le menu du moniteur maître.

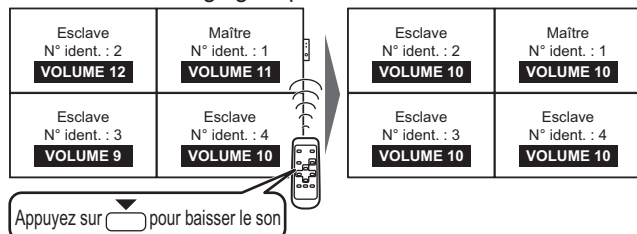
* Même si le paramètre REMOTE CONTROL MODE <MODE DE TÉLÉCOMMANDE> est réglé sur ALL MONITORS <TOUS LES MONITEURS>, certains réglages (LAN, N° ident.) ne seront pas répercutés sur tous les moniteurs.

3. Appuyez sur  ou  pour sélectionner OK, puis appuyez sur  et revenez à l'écran normal.

4. Exécutez l'opération.

Attention

- * Lorsque le mode de fonctionnement de la télécommande est réglé sur ALL MONITORS <TOUS LES MONITEURS> et que le paramètre EXPAND ITEM <ÉLARGIR ÉLÉMENT> est réglé sur ON, les valeurs de réglage des moniteurs esclaves seront automatiquement alignées avec celles du moniteur maître si vous effectuez des opérations modifiant les valeurs de réglage à partir de la télécommande.



Faites attention à cela lorsque vous modifiez des paramètres individuellement.

Conseils

- Vous pouvez copier les réglages du moniteur maître sur les autres moniteurs à l'aide de COPY SETTING VALUE <COPIER VALEUR DE RÉGLAGE.>. (Voir à la page 11.)
- Les touches du moniteur (maître) sont également efficaces en mode de fonctionnement de la télécommande.
- Lorsque des moniteurs montés en série sont en mode veille LOW POWER <BASSE CONSOMMATION>, les autres moniteurs ne peuvent pas être contrôlés.

Options de menu

Affichage de l'écran de menu


Le réglage de la vidéo et du son et les réglages des différentes fonctions sont activés. Cette section décrit la manière d'utiliser les options de menu. Voir les pages 9 à 12 pour les détails de chacune des options de menu.

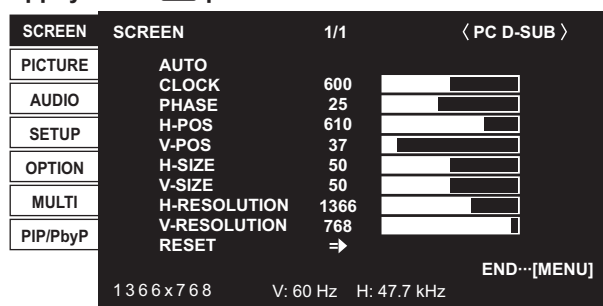
! Attention

- Ne mettez pas l'interrupteur d'alimentation en position arrêt pendant que l'affichage des éléments du menu. Ceci pourrait réinitialiser les paramètres.

■ Exemple d'utilisation

(Réglage de CONTRAST <CONTRASTE> dans le menu PICTURE <IMAGE>)

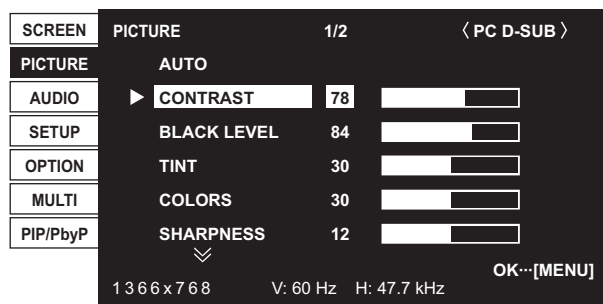
- Appuyez sur  pour afficher l'écran de menu.



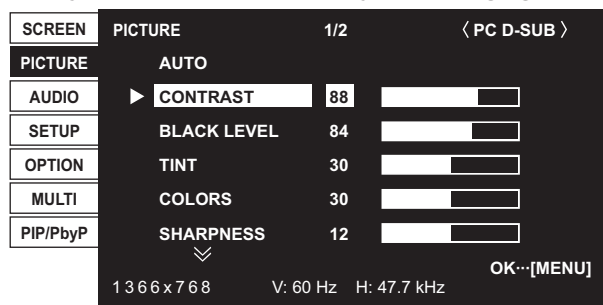
- Appuyez sur  ou  pour sélectionner PICTURE <IMAGE>, puis appuyez sur .




Le menu PICTURE <IMAGE> est affiché.

- Appuyez sur  ou  pour sélectionner le CONTRAST <CONTRASTE>.



- Appuyez sur  ou  pour ajuster le réglage.



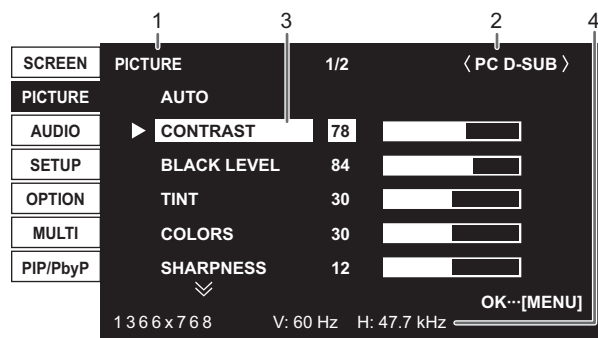
Pour les options qui sont marquées , appuyez sur , faites les réglages puis appuyez sur .

- Appuyez sur  deux fois pour fermer l'écran de menu.

Conseils

- Le menu va différer en fonction du mode d'entrée.
- L'écran de menu va se fermer automatiquement si aucune opération n'est réalisée pendant environ 15 secondes. (Les écrans DATE/TIME SETTING <RÉGLAGE DATE/HEURE>, SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> et LAN SETUP <PARAM. LAN> vont s'éteindre dans environ 4 minutes.)

■ Affichage de l'écran de menu



- Nom du menu
- Mode d'entrée
- Une option sélectionnée (mise en évidence).
- Résolution de l'écran du signal d'entrée et autres données.

Conseils

- Les options qui ne peuvent pas être sélectionnées apparaissent en gris. (par exemple Fonction ne pouvant être supportée par le signal d'entrée actuel)

■ Éléments du menu

Les éléments affichés du menu varient selon que le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé ou non.

Les menus suivants ne s'afficheront que si le PN-ZB02 (optionnel) est connecté.

Menu	Élément	
PICTURE <IMAGE>	ADVANCED <AVANCÉ>	3D-Y/C
SETUP <INSTALLATION>	HOT PLUG CONTROL <DETECTION AUTO HDMI/DVI>	DVI
	RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN>	
	LAN SETUP <PARAM. LAN>	
OPTION <OPTIONS>	INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>	DVI BNC
	AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO>	PC DVI-D
		PC D-SUB
		PC RGB <PC RVB>
		AV DVI-D
		AV COMPONENT <AV COMPOSANT>
		AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO> AV VIDEO <AV VIDÉO>
	COLOR SYSTEM <SYST. COULEUR>	
PIP/PbyP	PIP SOURCE	

Conseils


- Certains éléments peuvent ne pas être affichés en fonction du mode d'entrée.

Détails des options de menu

Le menu va différer en fonction du mode d'entrée.

■ SCREEN <ÉCRAN>

AUTO (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

CLOCK, PHASE, H-POS et V-POS sont réglés automatiquement. Appuyer sur  pour exécuter le réglage. Utilisez ce réglage automatique quand vous utilisez la borne d'entrée PC D-sub ou les bornes d'entrée PC RVB pour afficher un écran de PC pour la première fois ou quand vous changez le réglage du PC. (Voir à la page 15.)

CLOCK <HEURE> (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

Règle la fréquence de l'horloge d'échantillonnage pour la vidéo applicable. Réglez lorsqu'il y a un scintillement sous forme de bandes verticales. Lorsque vous utilisez la mire de réglage (voir à la page 15), faites les réglages de sorte qu'aucune bande verticale n'apparaisse.

PHASE (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

Règle la phase de l'horloge d'échantillonnage pour la vidéo applicable. Utile lorsque de petits caractères apparaissent avec un faible contraste et/ou lorsqu'il y a des scintillements aux coins. Lorsque vous utilisez la mire de réglage (voir à la page 15), faites les réglages de sorte qu'aucune bande horizontale n'apparaisse.
* Les réglages de PHASE ne doivent être effectués qu'après avoir réglé CLOCK correctement.

H-POS <POS H>

Règle la position horizontale de l'image.

V-POS <POS V>

Règle la position verticale de l'image.

H-SIZE <TAILLE-H>

Règle la taille horizontale de l'image.

V-SIZE <TAILLE-V>

Règle la taille verticale de l'image.


H-RESOLUTION <RÉSOLUTION H> (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

Règle la résolution horizontale de manière adaptée lorsque la résolution des signaux d'entrée n'est pas correctement reconnue. (Le réglage peut être impossible avec certains signaux.)

V-RESOLUTION <RÉSOLUTION V> (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)


Règle la résolution verticale de manière adaptée lorsque la résolution des signaux d'entrée n'est pas correctement reconnue. (Le réglage peut être impossible avec certains signaux.)

RESET

Restaure les valeurs des options du menu SCREEN sur leurs valeurs préréglées à la sortie d'usine. Sélectionnez "ON" et ensuite appuyez sur .

■ PICTURE <IMAGE>

AUTO (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

CONTRAST et BLACK LEVEL sont réglés automatiquement. Appuyer sur  pour exécuter le réglage.

CONTRAST <CONTRASTE>

Règle la luminosité de l'image.

BLACK LEVEL <NIVEAU NOIR>

Règle la luminosité des signaux vidéo en entier.

TINT <TEINTE>

Règle la teinte. La sélection de + change la couleur vers le vert, et la sélection de - change la couleur vers le magenta.

COLORS <COULEUR>

Règle l'intensité de chrominance.

SHARPNESS <NETTETÉ>

Règle la définition de l'image.

ADVANCED <AVANCÉ> (Entrée AV)

Vous pouvez régler plus précisément. (Voir à la page 15.)

COLOR MODE <MODE COULEUR>

Change le mode de couleur sur l'écran. Le mode de couleur sur l'écran peut également être changé en utilisant une télécommande. (Voir à la page 5.)

* sRGB est seulement une entrée PC. Voir à la page 5 pour les détails.

WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR>

THRU.....Affiche le niveau du signal d'entrée tel
<SANS CHANGE> quel. (pour PC DVI-D/PC HDMI
seulement)
PRESETSélectionne la couleur de température
<PRÉREG> en utilisant PRESET.
USER.....Utilisée pour le réglage de
<UTIL> R-/G-/B-CONTRAST, et de R-/G-/
B-OFFSET respectivement.


PRESET <PRÉREG>

Sélectionne la couleur de température quand WHITE BALANCE est réglée sur PRESET. Les valeurs de réglage sont données à titre indicatif. La température des couleurs de l'écran varie avec le temps. Cette fonction n'est pas destinée à maintenir une température des couleurs constante.

USER <UTIL>

Règle chaque élément lorsque WHITE BALANCE est réglé sur USER.
R-CONTRAST <CONTRASTE R> ... Règle le composant rouge clair.
G-CONTRAST <CONTRASTE V> ... Règle le composant vert clair.
B-CONTRAST <CONTRASTE B>.... Règle le composant bleu clair.
R-OFFSET <DÉCALAGE R> Règle le composant rouge foncé.
G-OFFSET <DÉCALAGE V> Règle le composant vert foncé.
B-OFFSET <DÉCALAGE B> Règle le composant bleu foncé.


COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR>

Copie la valeur réglée pour PRESET vers le réglage USER. Sélectionnez "ON" et ensuite appuyez sur .

GAMMA

Sélectionnez une valeur gamma. USER permet de définir la valeur gamma transférée par l'utilisateur. (voir page 20.)

RESET

Restaure les valeurs des options du menu PICTURE sur leurs valeurs préréglées à la sortie d'usine. Sélectionnez "ON" et ensuite appuyez sur .

Options de menu

■AUDIO

TREBLE <AIGUS>

Règle le volume des aigus.

BASS <GRAVES>


Règle le volume des graves.

BALANCE

Règle l'équilibre des sons entre la droite et la gauche.

RESET

Restaure les valeurs des options du menu AUDIO sur leurs valeurs préréglées à la sortie d'usine.

Sélectionnez "ON" et ensuite appuyez sur .

■SETUP <INSTALLATION>

OSD H-POSITION <OSD POSITION H>

Règle la position horizontale de l'affichage de l'écran de menu.

OSD V-POSITION <OSD POSITION V>

Règle la position verticale de l'affichage de l'écran de menu.

MONITOR <MONITEUR>

Sélectionne la direction de l'installation du moniteur.

LANDSCAPE <PAYSAGE>Direction horizontale

PORTRAITDirection verticale

LANGUAGE <LANGAGE>

Règle la langue d'affichage pour l'écran de menu.

POWER ON DELAY <RETARD MARCHE>

Vous pouvez retarder l'affichage de l'écran après avoir mis sous tension le moniteur. La période peut être réglée jusqu'à 60 secondes par unités d'une seconde. Lorsque cette fonction est activée, la diode d'alimentation clignote en orange (environ à intervalle d'une seconde). Cette fonction est désactivée lorsque 0 est spécifié.

OPERATION MODE <MODE DE FONCTIONNEMENT>

MODE1Permet de limiter la luminosité maximale à une valeur inférieure à celle de MODE2.

OFF IF NO OPERATION est réglé sur ON, et
STANDBY MODE est réglé sur LOW POWER.
(Ces réglages ne peuvent pas être modifiés.)

MODE2Permet d'utiliser les fonctions standards.

OFF IF NO OPERATION est réglé sur OFF, et
STANDBY MODE est réglé sur STANDARD.
Ces réglages peuvent être modifiés.

STANDBY MODE <MODE VEILLE>

Lorsque STANDARD est sélectionné, le temps de démarrage depuis le mode veille est réduit. À noter, toutefois, que la consommation d'énergie est plus importante en mode veille. Lorsque LOW POWER est sélectionné, la consommation d'énergie est réduite lorsque le moniteur est en mode veille. À noter, toutefois, que le temps de démarrage depuis le mode veille s'allongera. Si ce paramètre est réglé sur LOW POWER, certaines commandes RS-232C ne peuvent pas être utilisées en mode veille et les commandes transmises via le réseau LAN sont désactivées.

OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION>

Détermine si le moniteur doit se mettre en mode veille lorsqu'aucune opération n'est effectuée à partir de la télécommande, des commandes RS-232C ou du réseau LAN pendant plus de 4 heures.

HDMI SETTING <RÉGLAGE HDMI>

HDMI AUTO VIEW <VISIONNEMENT AUTO HDMI>

.....Lorsque ON est sélectionné, la taille de l'écran est réglée automatiquement en fonction du signal de contrôle de la taille de l'écran inclus dans le signal d'entrée vidéo provenant de la borne d'entrée AV HDMI.

HDMI RGB INPUT RANGE <GAMME RVB D'ENTRÉE HDMI>

.....Permet de définir le type de signaux HDMI lors de l'utilisation du mode d'entrée AV HDMI. Lorsque AUTO est sélectionné, le type est défini automatiquement.

HOT PLUG CONTROL <DETECTION AUTO HDMI/DVI>

Permet de définir s'il faut utiliser un contrôle en connexion à chaud pour les bornes d'entrée PC/AV HDMI et PC/AV DVI-D.

RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN>

Sélectionne la méthode utilisée par l'ordinateur pour contrôler le moniteur.


ID No. SET <ID NO.>

Assigne des numéros d'identification à des moniteurs branchés en série (voir à la page 18) en utilisant la télécommande ou des câbles RS-232.

Les numéros 1 à 255 sont disponibles comme numéros d'identification.

Si le réglage est sur "0", le système considère ceci comme l'état dans lequel il n'y a aucun numéro d'identification réglé.

AUTO ASSIGN ID No. <ATTRIBUTION AUTO ID NO.>

Le numéro d'identification à utiliser est automatiquement affecté lorsque plusieurs moniteurs sont connectés à l'aide d'un câble RS-232C. Sélectionnez ON, puis appuyez sur .



BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS>

Permet de sélectionner la vitesse de communication utilisée pour la communication RS-232C.

LAN SETUP <PARAM. LAN>

Configure les paramètres utilisés par l'ordinateur pour contrôler le moniteur via un réseau LAN. (Voir à la page 28.)

BRIGHTNESS SENSOR <CAPTEUR LUMINOSITÉ> (Uniquement si connecté au PN-ZR01)


Lorsque ce paramètre est réglé sur ON ou sur ON: DISPLAY, la luminosité varie automatiquement en fonction de l'éclairage et de la lumière environnante. Permet de contrôler le système depuis le moniteur principal. S'il est réglé sur ON: DISPLAY, l'effet est affiché au moyen d'une . Si plusieurs moniteurs sont connectés en série, la luminosité de tous les moniteurs est modifiée. La  ne s'affiche que sur le moniteur maître.


BRIGHTNESS SENSOR SETTING <RÉGLAGE CAPTEUR LUMINOSITÉ> (Uniquement si connecté au PN-ZR01)

Permet de contrôler le système depuis le moniteur principal. Réglez la luminosité ambiante et la luminance réelle de l'écran sur AMBIENT BRIGHTNESS et sur SCREEN BRIGHTNESS. Réglez les paramètres WHEN LIGHT: et WHEN DARK: individuellement.





Même s'il est plus lumineux ou plus sombre que la AMBIENT BRIGHTNESS réglée, la luminosité de l'écran ne change pas. La CURRENT AMBIENT BRIGHTNESS est présentée pour référence.

COPY SETTING VALUE <COPIER VALEUR DE RÉGLAGE>

Lorsque le moniteur est connecté à d'autres moniteurs à l'aide du câble RS-232C, vous pouvez copier les réglages du moniteur maître sur le moniteur esclave. Contrôlez le système à partir du moniteur maître. Sélectionnez le numéro d'identification du moniteur dont vous souhaitez copier les réglages avec COPY TO ID No., puis sélectionnez COPY et appuyez sur .

Si vous sélectionnez ALL, les réglages seront copiés sur tous les moniteurs. Pour confirmer le numéro d'identification défini sur le moniteur, sélectionnez ID No. et appuyez sur . Le numéro d'identification s'affiche alors sur l'écran.

■OPTION <OPTIONS>**DATE/TIME SETTING <RÉGLAGE DATE/HEURE>**

Réglage de la date et de l'heure. Appuyez sur  ou  pour sélectionner la date et l'heure, puis appuyez sur  ou  pour changer les valeurs numériques.

Réglez la date dans l'ordre "Année/Mois/Jour".

Réglez l'heure sur la base de 24 heures.

SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> (Voir à la page 14.)

Vous pouvez régler l'heure de la mise sous et hors tension du moniteur.

INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>

Sélectionnez le mode d'entrée à utiliser pour la borne d'entrée PC/AV DVI-D, la borne d'entrée PC/AV HDMI, et les bornes d'entrée PC RVB/AV composant.

AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO>

Permet de sélectionner la borne à utiliser pour faire entrer des signaux audio dans chaque mode d'entrée.

INPUT SIGNAL <SIGNAL D'ENTRÉE> (PC D-SUB/PC RGB <PC RVB>)

Si un ordinateur connecté sur la borne d'entrée PC D-sub/PC RVB produit l'une des résolutions suivantes, choisissez l'une des options ci-dessous.

480 LINES AUTO, 640 x 480 ou 848 x 480

768 LINES AUTO, 1 024 x 768, 1 280 x 768, 1 360 x 768
ou 1 366 x 768

1050 LINES .. 1 400 x 1 050 ou 1 680 x 1 050

ZOOM2 SPECIAL SETTING <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2>
(Voir à la page 14.)

SCAN MODE <MODE DE BALAYAGE> (d'entrée AV)

Définit le mode de balayage utilisé pour le mode d'entrée AV.

MODE1.....Surbalayage de l'écran

MODE2.....Sous-balayage de l'écran

MODE3.....Sous-balayage de l'écran lorsque le signal d'entrée est 1 080i/p. Sinon, surbalayage de l'écran

* Même lorsque MODE1 est sélectionné, le sous-balayage de l'écran est utilisé lorsque le signal d'entrée est 1 080i/p et lorsque la taille de l'écran est réglée sur "Dot by Dot".

POWER MANAGEMENT <GESTION DE L'ALIMENTATION>

POWER MANAGEMENT détermine la commutation ou non des modes, du mode sans signal au mode veille de signal d'entrée.

**COLOR SYSTEM <SYST. COULEUR>
(AV S-VIDEO/AV VIDEO <AV S-VIDÉO/AV VIDÉO>)**

Sélectionnez le système de couleur de l'équipement AV qui est relié aux bornes d'entrée AV S-vidéo et AV vidéo. (AUTO/PAL/PAL-60/SECAM/NTSC3,58/NTSC4,43)

Quand AUTO est sélectionné, le système de couleur sera automatiquement réglé en fonction du signal d'entrée.

AUDIO OUTPUT(RCA) <SORTIE AUDIO(RCA)>

Règle le volume de sortie du son provenant des bornes de sortie audio. Quand le réglage est sur VARIABLE2, aucun audio n'est produit par les bornes du haut-parleur externe.

VARIABLE Vous pouvez régler le volume en utilisant VOLUME.

FIXED <FIXE> Désactive le réglage du volume et fixe les sons.

Lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé :

VARIABLE1 Vous pouvez régler le volume en utilisant VOLUME.

VARIABLE2 Vous pouvez régler le volume en utilisant VOLUME. Aucun son n'est émis sur les bornes du haut-parleur externe.

FIXED <FIXE> Désactive le réglage du volume et fixe les sons.

AUDIO LEVEL(STEREO MINI) <NIVEAU AUDIO(STÉRÉO MINI)>

Permet de sélectionner le niveau d'entrée audio maximum de la borne d'entrée audio.

SELF ADJUST <AUTORÉGLAGE>

Sur un écran PC D-SUB/PC RGB, indiquez s'il faut procéder au réglage automatique de l'écran ou non. Lorsque ON est sélectionné, l'écran est réglé automatiquement lorsque sa résolution est supérieure ou égale à 800 x 600 et lorsque la fréquence des signaux d'entrée varie. "ADJUSTING" apparaît sur l'écran pendant le réglage. Selon le type de signal, il peut ne pas être possible de régler les images à bords noirs. Dans ce cas, sélectionnez OFF. (Effectuez un réglage manuel de l'écran.)

AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE>

Précisez s'il faut changer automatiquement les entrées.

Quand ON est sélectionné et qu'il n'y a aucun signal présent dans le mode d'entrée sélectionné, AUTO INPUT CHANGE change automatiquement le mode sélectionné en un autre mode dans lequel il y a un signal vidéo présent.

Quand il y a des signaux vidéo en modes d'entrées multiples, la priorité de commutation est la suivante :

PC D-SUB, PC HDMI et AV HDMI.

Lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé :

PC DVI-D, PC HDMI, PC D-SUB, PC RGB, AV DVI-D, AV HDMI, AV COMPONENT, AV S-VIDEO et AV VIDEO

(La commutation du mode d'entrée peut prendre 15 secondes ou plus selon l'équipement connecté. Les signaux d'entrée peuvent ne pas être détectés correctement et une priorité peut changer, selon l'équipement connecté ou les signaux vidéo.)

FAN SPEED <VITESSE DU VENTILATEUR>

Permet de régler la vitesse de rotation du ventilateur. Plus ce chiffre est élevé, plus le ventilateur tourne vite. Lorsque ce paramètre est réglé sur AUTO, la vitesse de rotation du ventilateur varie en fonction de la température interne du moniteur.


SIZE <ÉCRAN>

Permet de sélectionner la taille de l'écran. (Voir à la page 6.)

MUTE AUDIO <COUPURE DU SON>

Permet de couper temporairement le son.

INFORMATION <INFORMATIONS>

Il est possible de contrôler les informations du moniteur en appuyant sur .

Options de menu

■MULTI

ENLARGE <AGRANDIR> (Voir à la page 13.)

Permet d'activer ou de désactiver la fonction d'agrandissement.

ADVANCED (ENLARGE) <AVANCÉ (AGRANDIR)>

ENLARGE H / ENLARGE V <AGRANDIR H / AGRANDIR V>
..... Définit le nombre d'éléments de l'écran (nombre de moniteurs) dans la direction horizontale/verticale utilisée pour l'agrandissement.

ENLARGE-POS <POS-AGRANDIR>

..... Précise l'écran élémentaire à afficher quand la fonction d'agrandissement est utilisée.

H-POS / V-POS <POS H / POS V>

..... Réglez la position horizontale/verticale de l'écran agrandi.

BEZEL ADJUST <RÉGLAGE MONTURE>

Permet de déterminer si la fonction de correction d'image doit être utilisée ou non.

ADVANCED (BEZEL ADJUST)

<AVANCÉ (RÉGLAGE MONTURE)>

BEZEL ADJUST (TOP) <RÉGLAGE MONTURE (HAUT)> /
BEZEL ADJUST (BOTTOM) <RÉGLAGE MONTURE (BAS)> /
BEZEL ADJUST (RIGHT) <RÉGLAGE MONTURE (DROITE)> /
BEZEL ADJUST (LEFT) <RÉGLAGE MONTURE (GAUCHE)>

..... Permet de faire en sorte que les raccords haut / bas / gauche / droite des moniteurs groupés soient invisibles lorsqu'un groupe de moniteurs est aligné afin de constituer une seule image.

BEZEL H / BEZEL V <MONTURE H / MONTURE V>

..... Règle la largeur du cadre de l'écran.

■PIP/PbyP

PIP MODES <PIP MODE>

Règle la méthode d'affichage.

OFF Affiche un seul écran.

PIP Affiche un écran annexe incorporé dans un écran principal.

PbyP Affiche un écran principal et un écran annexe sur une ligne.

PbyP2 Affiche un écran principal qui mesure 1 024 pixels dans la plus longue direction et un écran annexe sur une ligne.

PIP SIZE

Règle la dimension de l'écran annexe en mode PIP.

PIP H-POS

Règle la position horizontale de l'écran annexe en mode PIP.

PIP V-POS

Règle la position verticale de l'écran annexe en mode PIP.

PIP BLEND <PIP MÉLANGE>

En mode PIP, utilisez cette option de menu pour afficher l'écran annexe en transparence.

PIP SOURCE

Sélectionne l'entrée du signal de l'écran annexe en mode PIP, PbyP, PbyP2.

SOUND CHANGE <SON SOURCE>

Règle le son qui est envoyé en sortie en mode PIP, PbyP ou PbyP2.

Si l'écran principal est affiché en plein écran par la fonction AUTO OFF, le son pour l'écran principal est envoyé en sortie même quand le son pour l'écran annexe est spécifié.

MAIN POS

Règle la position de l'écran principal en mode PbyP ou PbyP2.

PbyP2 POS

Règle la position de l'écran annexe en mode PbyP2.

AUTO OFF

Règle la méthode d'affichage en l'absence de signaux pour l'écran annexe en entrée en mode PIP, PbyP, ou PbyP2.

MANUAL Affiche un écran principal et un écran

<MANUEL> annexe noir.

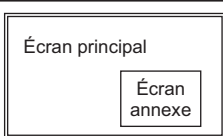
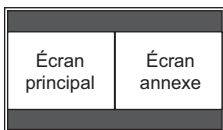
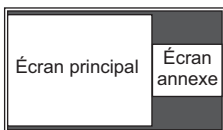
AUTO Affiche l'écran principal en plein écran.

Conseils

- Quand WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR> est réglé sur THRU <SANS CHANGE>, il n'est pas possible de régler BLACK LEVEL <NIVEAU NOIR>, CONTRAST <CONTRASTE>, TINT <TEINTE>, COLORS <COULEUR> et GAMMA.
- Si COLOR MODE <MODE COULEUR> est réglée sur sRGB, les options suivantes ne peuvent pas être réglées. WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR>, PRESET <PRÉREG>, USER <UTIL>, COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR> et GAMMA.
- Lorsque le paramètre COLOR MODE <MODE COULEUR> est réglé sur VIVID <ÉCLATANT>, il n'est pas possible de régler le paramètre GAMMA.
- Si GAMMA est réglée sur USER <UTIL>, les options suivantes ne peuvent pas être réglées. WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR>, PRESET <PRÉREG>, USER <UTIL> et COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR>.
- STANDBY MODE <MODE VEILLE> ne peut pas être réglé sur LOW POWER <BASSE CONSOMMATION> lorsque l'option SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> est activée ou que OFF est sélectionné dans le paramètre LED du menu FUNCTION <FONCTION>.

■Affichage sur deux écrans

Vous pouvez afficher les écrans du signal d'entrée du PC et du signal d'entrée AV simultanément.
Réglez cette fonction avec "PIP MODES" <PIP MODE> dans le menu PIP/PbyP.

PIP		Un écran annexe est affiché dans un écran principal.
PbyP		Un écran principal et un écran annexe sont affichés sur une ligne.
PbyP2		Affiche un écran principal qui mesure 1 024 pixels dans la plus longue direction et un écran annexe sur une ligne.

- * Le signal d'entrée sélectionné actuellement est affiché sur l'écran principal.
- * Vous ne pouvez pas afficher simultanément les écrans des signaux du même type, tels que deux types de signaux d'entrée de PC ou deux types de signaux d'entrée AV.
- * L'affichage sur deux écrans ne peut pas être utilisé avec la combinaison PC DVI-D et AV HDMI ou AV DVI-D et PC HDMI.

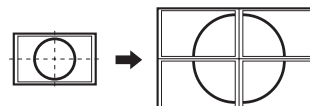
Conseils

- Vous pouvez violer le droit d'auteur qui est protégé par la loi si vous présentez les images de l'écran d'ordinateur et de télévision/magnétoscope pour un affichage commercial ou public.
- La dimension de l'écran pour un affichage sur deux écrans est la même que la dimension de l'écran pour un affichage sur un seul écran. L'écran Dot by Dot <Pt par Pt> est affiché dans le format NORMAL excepté quand il est réglé comme écran principal PIP.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, la fonction AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE> est désactivée.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, l'écran ne peut pas être agrandi.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, les options INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> ne peuvent être réglées.

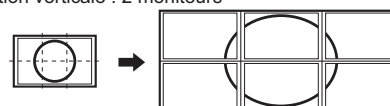
■ENLARGE <AGRANDIR>

- Vous pouvez aligner plusieurs moniteurs et les intégrer dans un seul grand écran pour l'affichage.
- Il est possible d'aligner jusqu'à 5 moniteurs, tant dans la direction horizontale que dans la direction verticale.
- Des vues agrandies des images séparées sont affichées sur chaque moniteur.

(Exemple)
Direction horizontale : 2 moniteurs
Direction verticale : 2 moniteurs









Direction horizontale : 3 moniteurs
Direction verticale : 2 moniteurs



Procédure de réglage

Réglez à l'aide du menu MULTI.

1. Réglez **ENLARGE <AGRANDIR>** sur **ON**.
2. Sélectionnez **ADVANCED (ENLARGE) <AVANCÉ (AGRANDIR)>**.
3. Indiquez le nombre de moniteurs alignés suivant la direction horizontale dans **ENLARGE H <AGRANDIR H>**.
4. Indiquez le nombre de moniteurs alignés suivant la direction verticale dans **ENLARGE V <AGRANDIR V>**.
5. Réglez la section de l'image séparée à afficher sur chaque moniteur dans **ENLARGE-POS <POS-AGRANDIR>**.
 - 1) Appuyez sur .
 - 2) Appuyez sur , , , ou , pour sélectionner la position, puis appuyez sur .

Conseils

- Quand l'agrandissement est utilisé, la fonction AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE> est désactivée.
- Quand l'agrandissement est utilisé, la fonction HDMI AUTO VIEW <VISIONNEMENT AUTO HDMI> est désactivée.

■ZOOM2 SPECIAL SETTING

<RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2>

Si vous connectez un ordinateur portable ayant l'une des résolutions d'écran suivantes et que des bandes noires apparaissent autour de l'écran, réglez ZOOM2 SPECIAL SETTING <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2> du INPUT SIGNAL <SIGNAL D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS> sur ON, puis sélectionnez ZOOM2 dans le paramètre SIZE (DIMENSION).

Ceci permet d'afficher la zone à l'intérieur des bandes noires.

Résolution de l'ordinateur portable	Signal correspondant*1
1280x800	1280x1024, 1280x960, 1400x1050*2
1280x600	1280x720
1024x600	1024x768

*1: Ce réglage n'est effectif que lorsque la résolution d'écran, y compris les bandes noires, correspond à l'une des tailles indiquées ci-dessus.

*2: Utilisez l'ajustement automatique de l'écran.

■SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>

Vous pouvez régler l'heure de la mise sous et hors tension du moniteur.

Réglez cette fonction avec "SCHEDULE" <EMPLOI DU TEMPS> dans le menu OPTION <OPTIONS>. (Voir à la page 11.)

No.	(1)	POWER (2)	DAY OF THE WEEK (3)	TIME (4)	INPUT (5)
1	---	---	---	---	---
2	---	---	---	---	---
3	---	---	---	---	---
4	---	---	---	---	---
5	---	---	---	---	---
6	---	---	---	---	---
7	---	---	---	---	---
8	---	---	---	---	---

1366x768 V: 60 Hz H: 47.7 kHz OK...[MENU]

- Appuyez sur ou pour sélectionner le chiffre de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>, puis appuyez sur .
- Réglez SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>. (Voir la description ci-dessous.)
Appuyez sur ou pour sélectionner les éléments, puis appuyez sur ou pour changer le réglage.
- Appuyez sur .
SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> devient effectif.

(1)

- : SCHEDULE effectif
- : SCHEDULE non effectif

(2) POWER <ALIM.>

ON : Met en fonction le moniteur à l'heure spécifiée.
OFF : Met hors fonction le moniteur à l'heure spécifiée et commutera le moniteur en mode veille.

(3) DAY OF THE WEEK <JOUR DE LA SEMAINE>

Spécifie le jour de la semaine pour l'exécution de SCHEDULE.

ONLY ONCE <UNE FOIS> :

Exécute SCHEDULE une fois le jour spécifié.

Spécifie le jour de la semaine pour l'exécution de SCHEDULE.

EVERY WEEK <CHAQUE SEMAINE> :

Exécute SCHEDULE le jour de la semaine spécifié chaque semaine. Spécifie le jour de la semaine pour l'exécution de SCHEDULE.

Le réglage d'une période telle que "du Lundi au Vendredi" est également possible.

EVERY DAY <CHAQUE JOUR> :

Exécute SCHEDULE chaque jour, quelque soit le jour de la semaine.

(4) TIME <HEURE>

Spécifie l'heure pour l'exécution de SCHEDULE.

Réglez l'heure sur la base de 24 heures.

(5) INPUT <ENTRÉE>

Précise le mode d'entrée à la mise sous tension. Quand elle n'est pas spécifiée, l'écran à la mise hors tension précédente apparaît.

Les modes d'entrée affichés dans DVI, HDMI et BNC dépendent des réglages du paramètre INPUT SELECT.

! Attention

- Ne mettez pas hors tension l'interrupteur principal après le réglage de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>.
- Précisez la date et l'heure correctes. (Voir à la page 11.)
SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> ne fonctionne pas à moins que la date et l'heure ne soient précisées.
- Vérifiez régulièrement que la date et l'heure réglées sont correctes.
- Lorsque le paramètre STANDBY MODE <MODE VEILLE> est réglé sur LOW POWER <BASSE CONSOMMATION>, le paramètre SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> ne peut pas être utilisé.

Conseils

- Jusqu'à 8 options SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> peuvent être enregistrées.
- Le réglage de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> fait clignoter la diode d'alimentation alternativement en rouge et en orange en mode veille.
- Un SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> qui a un chiffre élevé aura la priorité sur celui qui a un chiffre plus petit quand les emplois du temps se chevauchent.

■ Options ADVANCED <AVANCÉ> (Entrée AV) (Voir la page 9 pour plus de détails relatifs aux options du menu additionnels.)

FLESH TONE <TON NATUREL>

Règle la commande des teintes.

3D-NR

Réduit le bruit des images lues sur la vidéo.

Le réglage à un niveau plus élevé réduit encore plus le bruit. Cependant, cela peut produire une image floue.

MPEG-NR

Réduit le bruit vidéo causé par la compression numérique.

3D-Y/C (AV VIDEO <AV VIDÉO>)

Précise s'il faut exécuter la séparation Y/C en 3 dimensions. Si une interférence de points ou un battement couleur se produit dans les scènes à mouvement rapide, la sélection de "OFF" peut améliorer la qualité de l'image.

C.M.S.-HUE <C.M.S.-TEINTES>

Règle la tonalité des couleurs avec 6 couleurs : R (rouge), Y (jaune), G (vert), C (cyan), B (bleu) et M (magenta).

C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURATIONS>

Règle l'intensité des couleurs avec 6 couleurs : R (rouge), Y (jaune), G (vert), C (cyan), B (bleu) et M (magenta).

C.M.S.-VALUE <C.M.S.-VALEURS>

Règle la luminosité des couleurs avec 6 couleurs : R (rouge), Y (jaune), G (vert), C (cyan), B (bleu) et M (magenta).







Conseils

- Lorsque FLESH TONE <TON NATUREL> est réglé sur LOW <BAS> ou HIGH <HAUT>, il est impossible de régler C.M.S.-HUE / -SATURATION / -VALUE <C.M.S.-TEINTES / -SATURATIONS / -VALEURS>.

Réglages pour l'affichage d'écran de PC

■ Réglage automatique

Quand vous utilisez la borne d'entrée PC D-sub ou les bornes d'entrée PC RVB pour afficher un écran de PC pour la première fois, ou quand vous changez le réglage du PC, utilisez le réglage automatique de l'écran.

- Commutez l'entrée sur PC D-SUB ou sur PC RGB <PC RVB> et affichez la mire de réglage. (Voir la description ci-dessous.)
- Appuyez sur  et utilisez  ou  pour afficher le menu SCREEN <ÉCRAN>.
- Appuyez sur  et sélectionnez "AUTO".
- Appuyez sur . Le réglage automatique est terminé en quelques secondes.
- Appuyez sur  deux fois pour fermer l'écran de menu.

Conseils

- Si l'écran ne peut pas être réglé correctement avec une opération de réglage automatique, répétez le réglage automatique deux ou trois fois. Essayez le réglage manuel si c'est nécessaire.

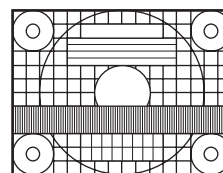
■ Affichage de l'écran pour le réglage

Avant de faire des réglages dans le menu SCREEN <ÉCRAN> ou le menu PICTURE <IMAGE>, affichez une image pour éclaircir tout l'écran. Si vous utilisez un PC sous Windows, utilisez la mire de réglage sur le CD-ROM fourni.

Ouverture de la mire de réglage

L'exemple suivant est réalisé dans Windows 7.

- Chargez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.
- Ouvrez le [Lecteur CD] dans [Ordinateur].
Sous Windows XP, ouvrez le [Lecteur CD] dans [Poste de travail].
- Double-cliquez sur [Adj_uty.exe].
La mire de réglage va apparaître.
Réglez l'écran automatiquement ou manuellement.












- Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur la touche [Esc] sur le clavier de l'ordinateur pour quitter le programme de réglage.
- Ejecter le CD-ROM du lecteur de CD-ROM.

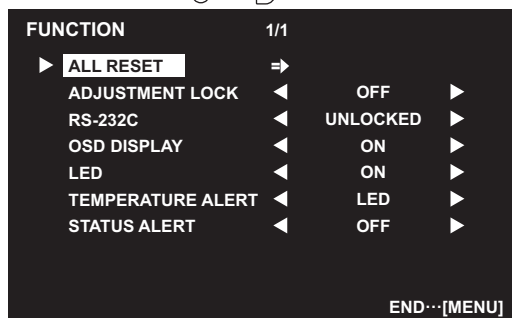
Conseils

- Si le mode d'affichage de l'ordinateur que vous utilisez est réglé sur 65 000 couleurs, les niveaux de couleurs dans la mire de couleurs peuvent apparaître différemment ou l'échelle de gris peut paraître colorée. (Ceci est dû aux caractéristiques du signal d'entrée, et il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.)

Initialisation (Restauration)/Réglage des restrictions des fonctions (FUNCTION <FONCTION>)

Vous pouvez restaurer les réglages sur leurs valeurs préréglées à la sortie d'usine et limiter les opérations.



1. Si vous utilisez la télécommande, appuyez sur  jusqu'à ce que "F" soit affiché dans le coin supérieur gauche de l'écran, puis pendant que "F" est affiché, appuyez sur , , , et  dans cet ordre. Si vous utilisez les touches du moniteur, appuyez simultanément sur  et  jusqu'à ce que "F" apparaisse dans l'angle supérieur gauche de l'écran, puis pendant que "F" est affiché, appuyez simultanément sur  et .





2. Sélectionnez et réglez les options.

ALL RESET <TOTAL RESET>

Restaure les réglages sur leurs valeurs réglées par défaut en usine.

Appuyez sur , sélectionnez ALL RESET <TOTAL RESET>, et appuyez ensuite sur .

Après l'initialisation, mettez l'interrupteur principal hors tension puis remettez-le sous tension.

Lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé, appuyez sur , sélectionnez la méthode de réinitialisation, puis appuyez sur .

ALL RESET 1.....Rétablit tous les paramètres par défaut. <TOTAL RESET 1>

ALL RESET 2.....Rétablit les valeurs par défaut pour tous les paramètres excepté les suivants : LAN SETUP, RS-232C/LAN SELECT, ID No. SET, BAUD RATE, NETWORK, MAIL, SERVICE & SUPPORT, et SNMP. (Voir à la page 10 et aux pages 32 à 35.)

ADJUSTMENT LOCK <OSD VERROUILLÉ>

Vous pouvez désactiver les fonctions sur le moniteur et sur la télécommande qui utilisent les boutons.

OFF ...Active la fonction.

1.....Désactive toutes les fonctions autres que la mise sous/hors tension, la fonction FUNCTION et le mode REMOTE CONTROL MODE.

2.....Seule la fonction FUNCTION et le mode REMOTE CONTROL MODE sont activés. Désactive toutes les fonctions autres que FUNCTION et REMOTE CONTROL MODE (pas même la mise sous/hors tension).

RS-232C

(RS-232C/LAN lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé)

Indique s'il faut autoriser la commande via le port RS-232C ou via le réseau LAN. (Voir aux pages 17 et 28.)

OSD DISPLAY <OSD>

Cache/affiche les menus.

Les écrans FUNCTION et REMOTE CONTROL MODE ne peuvent pas être cachés.

LED

Spécifie l'allumage de la diode d'alimentation.

OFF ne peut pas être sélectionné lorsque le paramètre STANDBY MODE <MODE VEILLE> est réglé sur LOW POWER.

TEMPERATURE ALERT

<ALERTE DE TEMPÉRATURE>

Sélectionne la méthode de notification d'une température anormale.

OFF N'envoie pas de notification en cas de température anormale.

OSD & LED .. Lorsqu'une température anormale est détectée, la diode d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert et le message "TEMPERATURE" apparaît sur l'écran.

LED..... Lorsqu'une température anormale est détectée, la diode d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert.

STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT>

Sélectionne la méthode de notification des erreurs matériel.

OFF N'envoie pas de notification en cas d'erreur.

OSD & LED .. Lorsqu'une erreur matériel est détectée, la diode d'alimentation clignote en rouge et le message "STATUS [xxxx]" apparaît sur l'écran.

LED..... Lorsqu'une erreur matériel est détectée, la diode d'alimentation clignote en rouge.

3. Appuyez sur  pour retourner à l'écran normal.

Conseils

- Lorsqu'une température anormale et une erreur matériel sont détectées, la notification de l'erreur matériel est prioritaire.

Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

Vous pouvez commander ce moniteur à partir d'un PC via le port RS-232C (port COM) sur le PC.
Vous pouvez également raccorder plusieurs moniteurs en série en utilisant un PC. En affectant un numéro d'identification à chaque moniteur (voir à la page 18), vous pouvez faire la sélection/le réglage du mode d'entrée ou vérifier le statut d'un moniteur particulier.

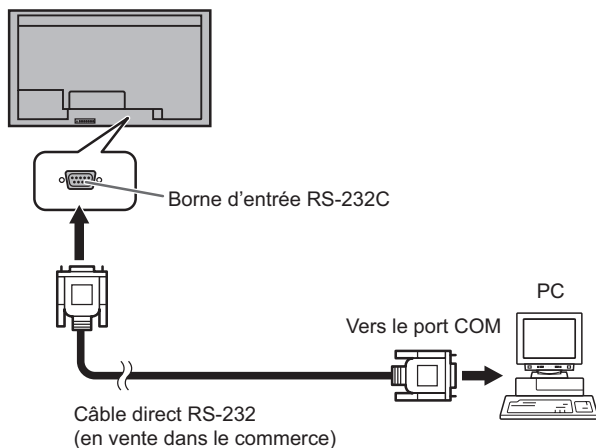
Précautions à prendre lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé

- Pour contrôler le moniteur via le port RS-232C, réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> sur RS-232C.
- Il est impossible d'utiliser simultanément les commandes RS-232C et les commandes LAN.

Raccordement d'un PC

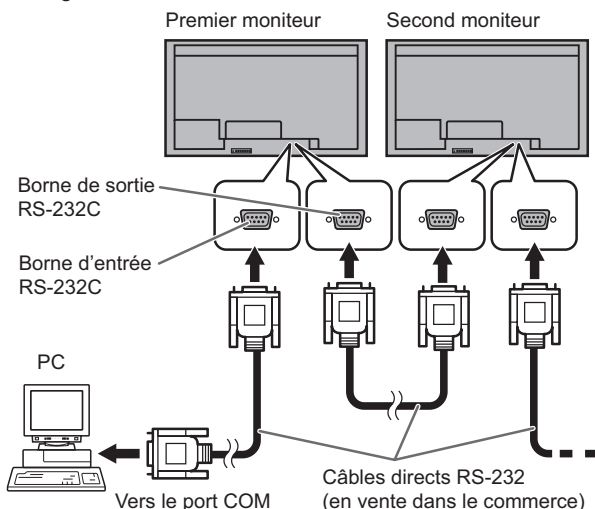
■ Raccordement d'un moniteur à un PC

Connectez le câble direct RS-232 entre le port COM du PC (connecteur RS-232C) et la borne d'entrée RS-232C du moniteur.



■ Raccordement d'une série de moniteurs ... Fonctions avancées

Connectez le câble direct RS-232 entre le port COM du PC (connecteur RS-232C) et la borne d'entrée RS-232C du premier moniteur.
Puis connectez le câble direct RS-232 à la borne de sortie RS-232C du premier moniteur et à la borne d'entrée RS-232C du second moniteur. Connectez de la même manière le troisième et les moniteurs suivants.
Il est possible de raccorder jusqu'à 25 moniteurs. (En fonction de la longueur du câble utilisé et des conditions environnantes.)



Conditions de communication

Faites les réglages de communication RS-232C du PC pour qu'ils correspondent aux réglages de communication du moniteur comme suit :

Débit en bauds *	
Longueur des données	8 bits
Bit de parité	Aucun

Bit d'arrêt	1 bit
Commande de flux	Aucun

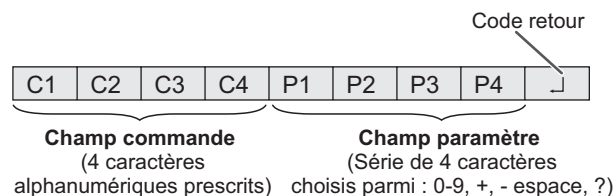
* Réglez le débit en bauds à l'identique du paramètre BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS> du menu SETUP <INSTALLATION>. (Réglage d'origine : 38 400 bps)

* Lors de la connexion de plusieurs moniteurs en série, paramétrez tous les moniteurs au même BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS>.

Procédure de communication

■ Format des commandes

Lorsqu'une commande est envoyée de l'ordinateur au moniteur, le moniteur exécute la commande, et envoie un message de réponse au PC.



Exemple : VOLM0030
VOLM _ _ 30

* Veuillez à entrer 4 caractères pour le paramètre. Ajoutez des espaces (" ") si c'est nécessaire.

(" " est un code retour (0DH, 0AH ou 0DH).)

Erreur : VOLM30

Exact : VOLM _ _ 30

Lors de la saisie d'une valeur négative en entrée, spécifiez une valeur numérique par un nombre à trois chiffres.

Exemple : AUTR-005

N'utilisez pas d'espaces pour MPOS, DATE et SC01 à SC08. Spécifiez les paramètres en utilisant un nombre spécifique de caractères.

Exemple : MPOS010097

Si dans une commande "R" apparaît dans la colonne "Direction" du "Tableau des commandes RS-232C" de la page 21, la valeur actuelle peut être renvoyée en utilisant un "?" comme paramètre.

Exemple :

VOLM ? ? ? ? ← Du PC au moniteur (Quel est le réglage du volume actuel ?).

30 ← Du moniteur au PC (réglage du volume actuel : 30).

* Si un numéro d'identification (voir à la page 18) a été affecté (par exemple, numéro d'identification = 1).

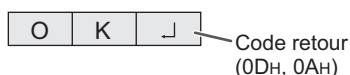
VOLM _ _ _ ? ← Du PC au moniteur.

30 _ 001 ← Du moniteur au PC.

Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

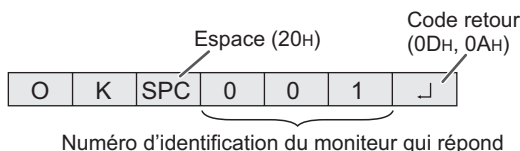
■Format des codes de réponse

Lorsqu'une commande a été exécutée correctement

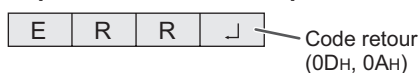


Une réponse est renvoyée après qu'une commande soit exécutée.

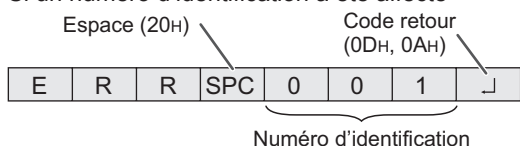
- * Si un numéro d'identification a été affecté



Lorsqu'une commande n'a pas été exécutée



- * Si un numéro d'identification a été affecté



Conseils

- "ERR" est renvoyée lorsqu'il n'y a pas de commande pertinente ou lorsque la commande ne peut pas être utilisée dans l'état actuel du moniteur.
- Si la communication n'a pas été établie pour des raisons telles qu'une mauvaise connexion entre le PC et le moniteur, rien n'est renvoyé (pas même le message ERR).
- Si le numéro d'identification désigné n'a été affecté à aucun moniteur (par exemple, si la commande IDSL0002 a été utilisée, mais qu'aucun moniteur avec l'identité égale à 2 n'a été trouvé), aucune réponse n'est renvoyée.

Si l'exécution de la commande prend du temps



Quand les commandes suivantes sont utilisées, la réponse "WAIT" est renvoyée. Dans ce cas, une valeur va être renvoyée si vous attendez un instant. N'envoyez pas de commande durant cette période.

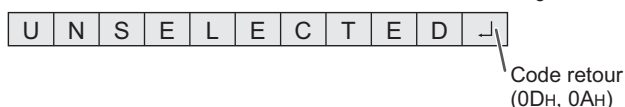
Aucun numéro d'identification n'est indiqué dans la réponse WAIT.

- Les commandes qui renvoient WAIT :
 1. Quand la fonction de répétition est utilisée
 2. Quand une commande IDSL ou IDLK est utilisée
 3. Quand l'une des commandes suivantes est utilisée : RSET, INPS, ASNC, WIDE, EMAG, EPOS, PXSL, POWR, AGIN, MWIN, MWIP, MWPP, ESTG, EMHV, EPHV, ESHV

Quand la commande par liaison RS232C a été verrouillée (pour empêcher son emploi) en utilisant la fonction verrouillage des commandes (voir à la page 16)



Quand RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> est réglé sur LAN



■Intervalle de communication

- Après le renvoi de OK ou ERR, vous devez envoyer les commandes suivantes.
Pour régler l'expiration du délai, spécifiez 10 secondes ou un temps plus long.
Lors de la connexion de plusieurs moniteurs en série, paramétrez le délai d'attente à au moins la position du moniteur par rapport à l'ordinateur multiplié par 10 secondes.
Exemple : 3ème moniteur à partir de l'ordinateur : 30 secondes au moins.
- Fournit un intervalle de 100 ms ou plus entre la réponse à une commande et la transmission de la commande suivante.

VOLM0020

OK

INPS0001

WAIT

OK



Conseils

- Lors de l'exécution de la fonction ALL RESET <TOTAL RESET>, réglez la temporisation sur 30 secondes ou plus.
- Quand vous allumez l'appareil et que la fonction POWER ON DELAY <RETARD MARCHE> est active, réglez la temporisation sur la durée de POWER ON DELAY <RETARD MARCHE>, en ajoutant 10 secondes ou plus.

Fonctions avancées

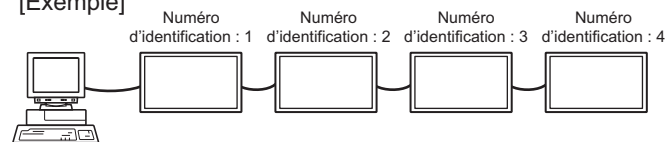
Cette section explique comment commander des moniteurs raccordés en série. La procédure de communication de base est la même que celle décrite dans la section "Raccordement d'un moniteur à un PC".

■Numéros d'identification

Vous pouvez affecter un numéro d'identification unique à chaque moniteur (voir à la page 10). Ceci vous permettra d'envoyer des commandes à un moniteur particulier d'un ensemble de moniteurs raccordés en série.

Vous pouvez affecter des numéros d'identification à partir des écrans de menu ou à partir du PC en utilisant le câble RS-232.

[Exemple]

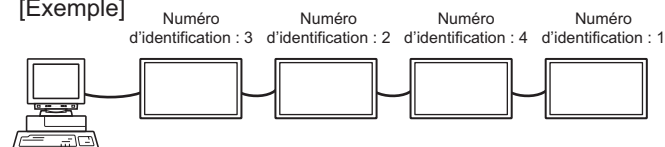


Si les moniteurs sont raccordés comme indiqué ci-dessus, vous pouvez exécuter des commandes comme "Réglez le volume sonore du moniteur numéro 4 à 20".

Lors de l'attribution de numéros d'identification à un ensemble de moniteurs branchés en série, vous devez éviter les doublons.

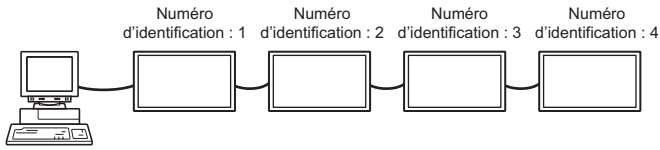
Les numéros d'identification n'ont pas besoin d'être affectés dans un ordre ascendant à partir du PC. Les moniteurs peuvent également être raccordés comme indiqué ci-dessous.

[Exemple]



■ Commandes liées aux numéros d'identification

Les exemples de commandes montrés sur cette page supposent la configuration de raccordement et les numéros d'identification suivants.



IDST Un moniteur recevant cette commande s'attribue son numéro d'identification dans le champ paramètre.

Exemple :

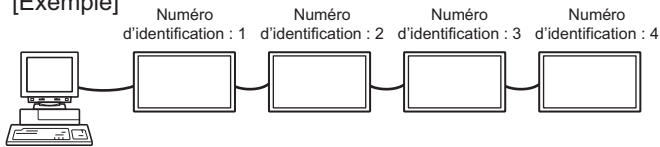
IDST0001

OK _ 001 ← Le numéro d'identification du moniteur est réglé à 1.

Conseils

Vous pouvez leur affecter automatiquement des numéros d'identification en utilisant la commande IDST avec la Fonction de répétition (voir la "Fonction de répétition" à la page 20). Par exemple, l'utilisation de la commande "IDST001+", affecte automatiquement les numéros d'identification comme indiqué ci-dessous.

[Exemple]



IDST001 + ← Commande d'affectation de numéro d'identification avec la fonction de répétition

WAIT

OK _ 001 ← Réponse "OK" du numéro d'identification : 1

OK _ 002 ← Réponse "OK" du numéro d'identification : 2

OK _ 003 ← Réponse "OK" du numéro d'identification : 3

OK _ 004 ← Réponse "OK" du numéro d'identification : 4 (Fin)

IDSL Le paramètre de cette commande désigne le numéro d'identification du moniteur. Ce moniteur sera sujet à la prochaine commande.

Exemple :

IDSL0002 ← La commande suivante est pour le moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.

WAIT ← Recherche du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.

OK _ 002 ← Trouvé le moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.

VOLM0030 ← Règle le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est de 2 à 30.

WAIT ← Traitement en cours.

OK _ 002 ← Réponse OK du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.

VOLM0020 ← Règle le volume sonore à 20.

OK _ 001 ← Le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 1 (celui qui est raccordé directement au PC) est réglé à 20.*

* La commande IDSL est effective une fois seulement, pour la commande qui la suit immédiatement.

IDLK Le paramètre de cette commande désigne le numéro d'identification du moniteur. Ce moniteur sera sujet à toutes les commandes qui suivront.

Exemple :

IDLK0002 ← Les commandes suivantes sont destinées au moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.

WAIT ← Recherche du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.

OK _ 002 ← Trouvé le moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.

VOLM0030 ← Règle le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est de 2 à 30.*

WAIT ← Traitement en cours.

OK _ 002

VOLM0020 ← Règle le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est de 2 à 20.*

WAIT

OK _ 002

IDLK0000 ← Annulation de la sélection du numéro d'identification fixé.

WAIT ← Annulation de la commande IDLK.

OK _ 002 ← Annulation effective.

VOLM0010

OK _ 001 ← Le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 1 (celui qui est raccordé directement au PC) est réglé à 10. (La commande IDLK est annulée.)

* La commande IDLK reste effective jusqu'à ce qu'elle soit annulée, ou que le moniteur soit mis hors fonction.

IDCK Affiche le numéro d'identification actuellement affecté à un moniteur, et fournit le numéro d'identification actuellement sélectionné pour une commande IDLK (si elle a été utilisée).

Exemple :

(Après l'exécution de la commande IDLK0002)

IDCK0000 ← (Le paramètre n'a aucune signification.)

ID : 001 IDLK : 002 ← Réponse renvoyée. Le numéro d'identification est également affiché sur l'écran du moniteur.

IDCK000 + ← Fonction de répétition. (Si une commande est envoyée en utilisant la fonction de répétition, la sélection de numéro d'identification en utilisant les commandes IDSL ou IDLK est annulée.)

WAIT

ID : 001 IDLK : 002

ID : 002 IDLK : 002

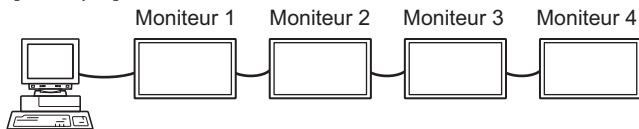
ID : 003 IDLK : 002

ID : 004 IDLK : 002

■Fonction de répétition

Ce système dispose d'une fonction pour permettre le réglage de plusieurs moniteurs raccordés en série en utilisant une seule commande. Cette fonction est appelée fonction de répétition. Il est possible d'utiliser la Fonction de répétition sans l'affectation de numéros d'identification.

[Exemple]



- * Si les moniteurs sont raccordés comme indiqué ci-dessus vous pouvez faire exécuter une commande comme "Réglez les entrées de tous les moniteurs sur le mode PC D-SUB".

■Commande de fonction de répétition

La fonction de répétition est réalisée en réglant le QUATRIÈME CARACTÈRE du paramètre sur "+".

Exemple :

VOLM030 + ← Règle le volume sonore de tous les moniteurs à 30.

Dans la fonction de répétition, tous les moniteurs raccordés renvoient une réponse.

Si vous voulez déterminer qu'une réponse a été renvoyée par tel moniteur, affectez à l'avance des numéros d'identification à chaque moniteur.

Quand certains moniteurs ne renvoient pas de réponses, la cause probable est que ces moniteurs ne pouvaient pas recevoir la commande, ou que le traitement de la commande n'est pas terminé. N'envoyez pas de nouvelle commande.

Exemple : (Lorsque 4 moniteurs sont raccordés, et que les numéros d'identification : 1 à 4 leur ont été affectés.)

VOLM030 +
WAIT
OK _ 001
OK _ 002
OK _ 003
OK _ 004 ← Si 4 moniteurs sont raccordés en série, un fonctionnement fiable peut être assuré en envoyant une nouvelle commande seulement après que le quatrième (et dernier) moniteur ait renvoyé une réponse.

La fonction de répétition peut également être utilisée pour avoir des réponses des réglages des moniteurs.

Exemple :

VOLM ??? +
WAIT
10 _ 001
20 _ 002
30 _ 003
30 _ 004 → Tous les moniteurs renvoient le réglage de leur volume sonore.

Conseils

- Si la fonction de répétition est utilisée durant une désignation de numéros d'identification (commande IDSL, IDLK), la désignation des numéros d'identification est annulée.

Réglage des données d'utilisateur GAMMA

■Pour transférer les données d'utilisateur GAMMA

Utilisez les commandes de transfert des données d'utilisateur (UGRW, UGGW, et UGBW). Pour chacune des couleurs R, V et B, divisez l'ensemble des 512 pièces de données d'utilisateur en 16 blocs, et transférez 32 pièces de données avec chaque commande.

C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	...	S1	S2
Champs commandes				Numéro de bloc (entre 01 et 16)				Champs données		Champs sommes de contrôle

Exemple : Pour transférer les données du bloc 1 (de 0 à 31 niveaux) de données rouges (R)

UGRW01000000010002 ... 0031C0
 Commande Numéro de bloc 32 pièces de données Somme de contrôle
 Une pièce de données comporte 4 chiffres.

- * Si les données comportent moins de 4 chiffres, ajoutez un « 0 » (zéro) pour avoir 4 chiffres.
- * Le champ somme de contrôle est la chaîne de caractères (ASCII) d'un octet inférieur qui indique la somme du numéro de bloc et des 32 pièces de données en hexadécimal (de 0 à F).

■Sauvegarde des données d'utilisateur GAMMA

Utilisez la commande de sauvegarde des données d'utilisateur (UGSV) pour sauvegarder les données d'utilisateur transférées dans le moniteur.

Si les données ne sont pas sauvegardées, elles seront effacées quand :

- l'interrupteur d'alimentation sera basculé en position arrêt
- Le paramètre STANDBY MODE <MODE VEILLE> est réglé sur LOW POWER <BASSE CONSOMMATION> et le moniteur passe en mode veille

■Activation des données d'utilisateur GAMMA

Pour activer les données d'utilisateur transférées, sélectionnez l'option USER <UTIL> dans le paramètre GAMMA du menu PICTURE <IMAGE>, ou envoyez la commande RS-232C correspondante.

■Vérification des données d'utilisateur GAMMA

Utilisez les commandes de lecture des données d'utilisateur (UGRR, UGGR et UGBR) pour renvoyer 512 pièces de données d'utilisateur pour chaque couleur (R, V, B). Divisez les données en 16 blocs et transférez 32 pièces de données avec chaque commande. La valeur à renvoyer n'est pas celle stockée dans le moniteur, mais celle de la mémoire temporaire d'affichage. (Ces valeurs sont les mêmes lorsque la commande de sauvegarde des données d'utilisateur (UGSV) ci-dessus, n'a pas été envoyée.)

Conseils

- Les données d'utilisateur ne sont pas réinitialisées par la fonction RESET du menu PICTURE <IMAGE>. Pour réinitialiser les données d'utilisateur, utilisez la fonction ALL RESET <TOTAL RESET> du menu FUNCTION <FONCTION>. La commande de réinitialisation des données d'utilisateur GAMMA (UGRS) ne permet que de réinitialiser les données d'utilisateur.

Tableau des commandes RS-232C

Comment lire le tableau des commandes

- Commande : Champ commande (Voir à la page 17.)
- Direction : W Quand le "Paramètre" est réglé dans le champ paramètre (voir à la page 17), la commande fonctionne de la manière décrite dans la colonne "Contenu de la commande/de la réponse".
- R La valeur renvoyée indiquée dans la colonne "Réponse" peut être obtenue en réglant "????", "_____" ou "???" (fonction de répétition) dans le champ paramètre (voir à la page 17).
- Paramètre : Champ paramètre (Voir à la page 17.)
- Réponse : Réponse (Valeur renvoyée)
- *1: "●" indique une commande pouvant être utilisée en mode veille quel que soit le réglage du STANDBY MODE <MODE VEILLE>.
- "○" indique une commande pouvant également être utilisée en mode veille quand le STANDBY MODE <MODE VEILLE> est réglé sur STANDARD.
- "-" indique une commande ne pouvant pas être utilisée en mode veille, quel que soit le réglage du paramètre STANDBY MODE <MODE VEILLE>.
- *2: limites du PN-ZB02 (optionnel)
- (A) lorsque le PN-ZB02 n'est pas raccordé, (B) lorsque le PN-ZB02 est raccordé.
- : la commande peut être utilisée.
- : Erreur (ERR)

Commande d'alimentation/Sélection du mode d'entrée

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1	*2 (A) (B)
Commande d'alimentation	POWR	W	0		Se met en mode veille		
			1		Quitte le mode veille		
		R		0	En mode veille	●	○ ○
				1	En état normal		
				2	En mode en instance de signal d'entrée		
Sélection du mode d'entrée	INPS	W	0		Changement en basculant sur mode d'entrée. Les bornes non sélectionnées dans INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> ne peuvent pas être sélectionnées.		○ ○
			1		PC DVI-D « ERR » s'affiche lorsque AV DVI-D est sélectionné dans le paramètre DVI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.		- ○
			2		PC D-SUB		○ ○
			3		AV COMPONENT <AV COMPOSANT> « ERR » s'affiche lorsque PC RGB <PC RVB> est sélectionné dans le paramètre BNC du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.		- ○
			4		AV VIDEO <AV VIDÉO>		- ○
			6		PC RGB <PC RVB> « ERR » s'affiche lorsque AV COMPONENT <AV COMPOSANT> est sélectionné dans le paramètre BNC du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.	●	- ○
			7		AV DVI-D « ERR » s'affiche lorsque PC DVI-D est sélectionné dans le paramètre DVI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>		- ○
			8		AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO>		- ○
			9		AV HDMI « ERR » s'affiche lorsque PC HDMI est sélectionné dans le paramètre HDMI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.		○ ○
			10		PC HDMI « ERR » s'affiche lorsque AV HDMI est sélectionné dans le paramètre HDMI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.		○ ○
		R		1	PC DVI-D		
				2	PC D-SUB		
				3	AV COMPONENT <AV COMPOSANT>		
				4	AV VIDEO <AV VIDÉO>		
				6	PC RGB <PC RVB>	●	○ ○
				7	AV DVI-D		
				8	AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO>		
				9	AV HDMI		
				10	PC HDMI		

Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

Menu SCREEN <ÉCRAN>

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1	*2
							(A)	(B)
AUTO		ASNC	W	1		Quand le mode d'entrée est PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>.		
CLOCK <HEURE>		CLCK	WR	0-1200	0-1200	Quand le mode d'entrée est PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>. Varie en fonction du signal.		
PHASE		PHSE	WR	0-63	0-63	Quand le mode d'entrée est PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>.		
POSITIONNEMENT	POSITION DE LA DIRECTION LA PLUS LONGUE	HPOS	WR	0-100	0-100	0-800 sur PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>. Varie en fonction du signal.		
	POSITION DE LA DIRECTION LA PLUS COURTE	VPOS	WR	0-100	0-100	0-200 sur PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>. Varie en fonction du signal.		
SIZE <TAILLE>	POSITION DE LA DIRECTION LA PLUS LONGUE	HSIZ	WR	0-100	0-100		-	○
	POSITION DE LA DIRECTION LA PLUS COURTE	VSIZ	WR	0-100	0-100			○
RESOLUTION <RÉSOLUTION>	RÉSOLUTION DE LA DIRECTION LA PLUS LONGUE	HRES	WR	300-1920	300-1920	Quand le mode d'entrée est PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>. Seuls des nombres pairs peuvent être utilisés pour ces paramètres. Varie en fonction du signal.		
	RÉSOLUTION DE LA DIRECTION LA PLUS COURTE	VRES	WR	200-1200	200-1200			
RESET		ARST	W	1				

Menu PICTURE <IMAGE>

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1	*2	
							(A)	(B)	
AUTO		AGIN	W	1		Quand le mode d'entrée est PC D-SUB, PC RVB.	-		
CONTRAST <CONTRASTE>		CONT	WR	0-60	0-60	0-127 sur PC D-SUB, PC RVB.			
BLACK LEVEL <NIVEAU NOIR>		BLVL	WR	0-60	0-60	0-127 sur PC D-SUB, PC RVB.			
TINT <TEINTE>		TINT	WR	0-60	0-60		○		
COLORS <COULEUR>		COLR	WR	0-60	0-60			○	
SHARPNESS <NETTETÉ>		SHRP	WR	0-24	0-24				
ADVANCED <AVANCÉ> (Quand le mode d'entrée est AV.)	FLESH TONE <TON NATUREL>	FLES	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : LOW <BAS>, 2 : HIGH <HAUT>			
	3D-NR	TDNR	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : LOW <BAS>, 2 : HIGH <HAUT>	○		
	MPEG-NR	MPNR	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON			
	3D-Y/C	YCSP	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON (Quand le mode d'entrée est AV VIDEO <AV VIDÉO>)	-		
	C.M.S.-HUE <C.M.S.- TEINTES>	CMHR	WR	-10-10	-10-10	R			
		CMHY				Y			
		CMHG				G			
		CMHC				C			
		CMHB				B			
		CMHM				M			
		CRST	W	1		Réinitialise la teinte.			
	C.M.S.- SATURATION <C.M.S.- SATURATIONS>	CMSR	WR	-10-10	-10-10	R			
		CMSY				Y			
		CMSG				G			
		CMSC				C			
		CMSB				B			
		CMSM				M			
		CRST	W	2		Réinitialise la saturation.			
	C.M.S.-VALUE <C.M.S.- VALEURS>	CMVR	WR	-10-10	-10-10	R			
		CMVY				Y			
		CMVG				G			
		CMVC				C			
		CMVB				B			
		CMVM				M			
		CRST	W	3		Réinitialise la luminosité.			
COLOR MODE <MODE COULEUR>		BMOD	WR	0	0	STD <NORM>	○		
				2	2	VIVID <ÉCLATANT>	○		
				3	3	sRGB (Quand le mode d'entrée est PC)			
						Quand le mode d'entrée est PC DVI-D/PC HDMI.			
WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR>	THRU <SANS CHANGE>	CTMP	WR	0	0	Quand le mode d'entrée est PC DVI-D/PC HDMI.			
	PRESET <PRÉREG>			1-17	1-17	De 1 : environ 3 000K à 15 : environ 10 000K (par paliers de 500K) 16 : environ 5 600K, 17 : environ 9 300K			
	USER <UTIL>			99	99				
	R-CONTRAST <CONTRASTE R>	CRTR	WR	0-256	0-256	"ERR" quand CTMP n'est pas réglé à 99.			
	G-CONTRAST <CONTRASTE V>	CRTG	WR	0-256	0-256				
	B-CONTRAST <CONTRASTE B>	CRTB	WR	0-256	0-256			○	
	R-OFFSET <DÉCALAGE R>	OFSR	WR	-127-127	-127-127				
	G-OFFSET <DÉCALAGE V>	OFSG	WR	-127-127	-127-127				
	B-OFFSET <DÉCALAGE B>	OFSB	WR	-127-127	-127-127				
COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR>		CPTU	W	0		Copie une valeur prédéfinie dans les paramètres utilisateur.	-		
GAMMA		GAMM	WR	0-2	0-2	0 : 1.8, 1 : 2.2, 2 : 2.4		○	
				4-6	4-6	4 : USER <UTIL>, 5 : 2.0, 6 : STD <NORM>			
RESET		ARST	W	2			-		

Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

Menu AUDIO

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1	*2 (A) (B)
TREBLE <AIGUS>	AUTR	WR	-5-5	-5-5			
BASS <GRAVES>	AUBS	WR	-5-5	-5-5		○	○ ○
BALANCE	AUBL	WR	-10-10	-10-10			
RESET	ARST	W	3			-	

Menu SETUP <INSTALLATION>

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1	*2 (A) (B)
OSD H-POSITION <OSD POSITION H>	OSDH	WR	0-100	0-100			
OSD V-POSITION <OSD POSITION V>	OSDV	WR	0-100	0-100		○	
MONITOR <MONITEUR>	STDR	WR	0-1	0-1	0: LANDSCAPE <PAYSAGE>, 1: PORTRAIT	○	
LANGUAGE <LANGUE>	LANG	WR	14	14	ENGLISH	○	
			1	1	DEUTSCH		
			2	2	FRANÇAIS		
			3	3	ITALIANO		
			4	4	ESPAÑOL		
			5	5	РУССКИЙ		
POWER ON DELAY <RETARD MARCHE>	PWOD	WR	0	0	OFF	○	○ ○
			1-60	1-60	ON		
OPERATION MODE <MODO DE OPERACIÓN>	FNCM	WR	0-1	0-1	0: MODE1 <MODO1>, 1: MODE2 <MODO2>	○	
STANDBY MODE <MODE VEILLE>	STBM	WR	0-1	0-1	0: STANDARD, 1: LOW POWER <BASSE CONSOMMATION> (« ERR » s'affiche lorsque SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> est actif ou lorsque OFF est sélectionné pour LED.)	○	
OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPERATION>	ATOF	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	○	
HDMI SETTING <RÉGLAGE HDMI>	HDMI AUTO VIEW <VISIONNEMENT AUTO HDMI>	HDAW	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	○	
	HDMI RGB INPUT RANGE <GAMME RVB D'ENTRÉE HDMI>	HDRA	0-2	0-2	0: AUTO, 1: FULL <COMPLET>, 2: LIMITED <LIMITÉE>		
HOT PLUG CONTROL <DETECTION AUTO HDMI/DVI> (DVI)	HPCT	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	○	- ○
HOT PLUG CONTROL <DETECTION AUTO HDMI/DVI> (HDMI)	HPCH	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	○	○ ○
RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN>	CTLS	WR	0-1	0-1	0: RS-232C 1: LAN	○	- ○
NUMÉRO D'IDENTIFICATION	RÉGLAGE DU NO. ID	IDST	W	0-255	Règle le numéro d'identification du moniteur. ("0" signifie "aucun numéro d'identification".)	○	○ ○ ○
		R		0-255	Renvoie le numéro d'identification du moniteur.		
	RÉGLAGE DU NO. ID (UNE FOIS)	IDSL	W	1-255	Règle un numéro d'identification du moniteur. Ce numéro d'identification du moniteur est effectif seulement pour une commande immédiatement après celle-ci.		
				0	Annule le numéro d'identification si un autre a été désigné.		
	RÉGLAGE DU NO. ID (COMMANDES SUIVANTES)	IDLK	W	1-255	Règle un numéro d'identification du moniteur. Ce numéro d'identification du moniteur est effectif pour la prochaine commande et les commandes suivant celle-ci.		
				0	Annule le numéro d'identification si un autre a été désigné.		
CONTRÔLE DU NO. ID	IDCK	W	0	ID : xxx IDLK : yyy	Affiche le propre numéro d'identification du moniteur et le numéro d'identification sélectionné sur l'écran.		
BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS>	BAUD	WR	0-2	0-2	0: 9 600bps, 1: 19 200bps, 2: 38 400bps	○	○ ○
BRIGHTNESS SENSOR <CAPTEUR LUMINOSITÉ> (Uniquement si connecté au PN-ZR01)	OPTS	WR	0-2	0-2	0: OFF, 1: ON, 2: ON: DISPLAY <ON: AFFICHAGE>	○	○ ○
BRIGHTNESS SENSOR SETTING <RÉGLAGE CAPTEUR LUMINOSITÉ> (Uniquement si connecté au PN- ZR01)	WHEN DARK: <QUAND SOMBRE:> AMBIENT BRIGHTNESS <LUMINOSITÉ AMBIANTE>	OPSD	WR	0-99	0-99	○	○ ○ ○
	WHEN DARK: <QUAND SOMBRE:> SCREEN BRIGHTNESS <LUMINOSITÉ DE L'ÉCRAN>	OPDD	WR	0-30	0-30		
	WHEN LIGHT: <QUAND CLAIR:> AMBIENT BRIGHTNESS <LUMINOSITÉ AMBIANTE>	OPSL	WR	1-100	1-100		
	WHEN LIGHT: <QUAND CLAIR:> SCREEN BRIGHTNESS <LUMINOSITÉ DE L'ÉCRAN>	OPDL	WR	1-31	1-31		

Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

Menu OPTION <OPTIONS>

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1	*2 (A) (B)	
DATE/TIME SETTING <RÉGLAGE DATE/HEURE>		DATE	WR	AABBCCDDEE	AABBCCDDEE	AA : Année, BB : Mois, CC : Jour, DD : Heure, EE : Minute	○		
SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>		SC01-SC08	WR	ABCDEF GGH	ABCDEF GGH	Programme avec un numéro spécifique A : Programme 0 = Non effectif, 1 = Effectif B : Alimentation 0 = OFF, 1 = ON C : Jour de la semaine 1 0 = Une fois seulement, 1 = Chaque semaine, 2 = Chaque jour D : Jour de la semaine 2 0 = Dimanche, 1 = Lundi à, 6 = Samedi, 9 = N'existe pas E : Jour de la semaine 3 0 = Dimanche, 1 = Lundi à, 6 = Samedi, 9 = N'existe pas F : Heure 00-23 G : Minute 00-59 H : Entrée 0 = Non spécifiée, 1 = PC DVI-D/AV DVI-D, 2 = PC D-SUB, 3 = PC RGB/AV COMPONENT <PC RVB/AV COMPOSANT>, 4 = AV VIDEO <AV VIDÉO>, 5 = AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO>, 6 = PC HDMI/AV HDMI "ERR" quand LOW POWER <BASSE CONSOMMATION> est sélectionné pour STANDBY MODE <MODE VEILLE>.	○	○	○
INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>	DVI	DVSL	WR	0-1	0-1	0 : PC DVI-D, 1 : AV DVI-D	○	-	
	BNC	BNSL	WR	0-1	0-1	0 : PC RGB <PC RVB>, 1 : AV COMPONENT <AV COMPOSANT>	○	-	
	HDMI	HDSL	WR	0-1	0-1	0 : PC HDMI, 1 : AV HDMI	○	○	
AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO>	PC DVI-D	ASDP	WR	1-3	1-3	1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>, 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)		-	
	PC D-SUB	ASAP	WR	1-3	1-3	1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)> 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	○	-	
	PC HDMI	ASHP	WR	0-1	0-1	0 : HDMI, 1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>	○	-	
				2-3	2-3	2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	-	-	
	PC RGB <PC RVB>	ASCP	WR	1-3	1-3	1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>, 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	-	-	○
	AV DVI-D	ASDA	WR	1-3	1-3	1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>, 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	○	-	
	AV HDMI	ASHA	WR	0-1	0-1	0 : HDMI, 1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>	○	-	
				2-3	2-3	2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	-	-	
	AV COMPONENT <AV COMPOSANT>	ASCA	WR	1-3	1-3	1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>, 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	-	-	
	AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO>	ASSA	WR	1-3	1-3	1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>, 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	-	-	
	AV VIDEO <AV VIDÉO>	ASVA	WR	1-3	1-3	1 : AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(STÉRÉO MINI)>, 2 : AUDIO1(RCA), 3 : AUDIO2(RCA)	-	-	
Résolution à l'entrée (PC)	Contrôle de la résolution	PXCK	R		-	La résolution actuelle est exprimée sous la forme hhh, vvv.			
	RÉGLAGE DES PIXELS (PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>)	PXSL	WR	0	0	768) 1366 x 768			
				1	1	768) 1360 x 768			
				2	2	768) 1280 x 768			
				3	3	768) 1024 x 768			
				5	5	480) 848 x 480			
				6	6	480) 640 x 480			
				7	7	1050) 1680 x 1050			
				8	8	1050) 1400 x 1050			
				9	9	768) AUTO			
				10	10	480) AUTO			
Résolution à l'entrée (AV)	Contrôle de la résolution	RESO	R		-	480i, 480p, 1080i, 720p, 1080p, VGA, etc.	-		
ZOOM2 SPECIAL SETTING <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2> (PC D-SUB, PC RGB <PC RVB>)		Z2SP	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	○		
SCAN MODE <MODE DE BALAYAGE>		SCAN	WR	0-2	0-2	0 : MODE1, 1 : MODE2, 2 : MODE3 (Quand le mode d'entrée est AV.)	○		
POWER MANAGEMENT (PC) <GESTION DE L'ALIMENTATION>		PMNG	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	○		
POWER MANAGEMENT (AV) <GESTION DE L'ALIMENTATION>		PMAN	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	○		
COLOR SYSTEM <SYST. COULEUR>		CSYS	WR	0-5	0-5	0 : AUTO, 1 : PAL, 2 : PAL-60, 3 : SECAM, 4 : NTSC3.58, 5 : NTSC4.43	○	-	○
AUDIO OUTPUT(RCA) <SORTIE AUDIO(RCA)>		AOUT	WR	0-1	0-1	0 : VARIABLE, 1 : FIXED <FIXE>	○	○	-
AUDIO OUTPUT(RCA) <SORTIE AUDIO(RCA)> Lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé		AOUT	WR	0-2	0-2	0 : VARIABLE1, 1 : FIXED <FIXE>, 2 : VARIABLE2	○	-	○
AUDIO LEVEL(STEREO MINI) <NIVEAU AUDIO(STÉRÉO MINI)>		AIVP	WR	0-1	0-1	0 : 1.0Vrms, 1 : 0.5Vrms	○		
SELF ADJUST <AUTORÉGLAGE>		AADJ	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	○		
AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE>		AINC	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	○	○	○
FAN SPEED <VITESSE DU VENTILATEUR>		FCTL	WR	0-4	0-4	0 : AUTO, 1-4 : SPEED 1-4	○		

Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

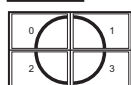
Menu MULTI

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1	*2 (A) (B)
ENLARGE <AGRANDIR>	ENLG	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON		
ENLARGE MODE <MODE LARGE>	EMAG	WR	0-4	0-4	0: OFF, 1: 2 x 2, 2: 3 x 3, 3: 4 x 4, 4: 5 x 5		
	EMHV	WR	11-55	11-55	1 x 1 (OFF) à 5 x 5 ("m x n" est exprimé sous la forme "mn", où m et n sont les nombres de moniteurs spécifiés pour le côté le plus long et le côté le plus court, respectivement.)		
POSITION DE L'IMAGE (M x N)	EPHV	WR	11-55	11-55	Indique des valeurs dans l'ordre de la POSITION D'AGRANDISSEMENT DANS LA DIRECTION LA PLUS LONGUE/LA PLUS COURTE.		
POSITION DE L'IMAGE (2 x 2)	EPOS	WR	0-3	0-3	Voir la description ci-dessous		
POSITION DE L'IMAGE (3 x 3)	EPOS	WR	0-8	0-8			
POSITION DE L'IMAGE (4 x 4)	EPOS	WR	0-15	0-15			
POSITION DE L'IMAGE (5 x 5)	EPOS	WR	0-24	0-24			
POSITIONNEMENT DE L'ÉCRAN AGRANDI	EP SH	WR	-999-999	-999-999	Le domaine de réglage dépend du réglage du ENLARGE MODE <MODE LARGE>, et de la POSITION DE L'IMAGE.	-	○
	EP SV	WR	-999-999	-999-999			○
BEZEL ADJUST <RÉGLAGE MONTURE>	BZCO	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON		
BEZEL ADJUST <RÉGLAGE MONTURE>	TOP <HAUT>	BZCT	WR	0-1	0: OFF, 1: ON		
	BOTTOM <BAS>	BZCB	WR	0-1	0: OFF, 1: ON		
	RIGHT <DROITE>	BZCR	WR	0-1	0: OFF, 1: ON		
	LEFT <GAUCHE>	BZCL	WR	0-1	0: OFF, 1: ON		
LARGEUR DE LA MONTURE	CÔTÉ COURT	BEZH	WR	0-100	0-100		
	CÔTÉ LONG	BEZV	WR	0-100	0-100		
RÉGLAGE DE L'AGRANDISSEMENT/ DE LA POSITION DE L'IMAGE	ESTG	WR	XXYY	XXYY	XX : Mode large (Comme pour la commande EMAG), YY : Position de l'image (Comme pour la commande EPOS)		
	ESHV	WR	XXYY	XXYY	XX : Mode large (comme pour la commande EMHV), YY : Position de l'image (comme pour la commande EPHV)		

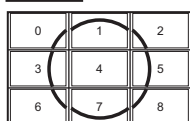
• Réglage du paramètre POSITION DE L'IMAGE (EPOS)

Dans la direction horizontale

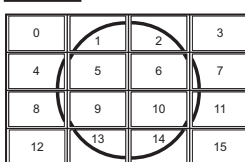
2 x 2



3 x 3



4 x 4



5 x 5

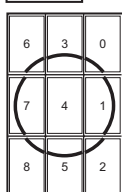


Dans la direction verticale

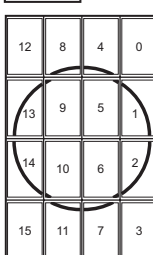
2 x 2



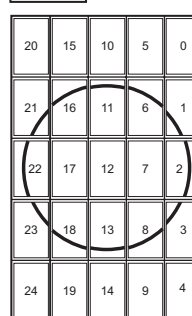
3 x 3



4 x 4



5 x 5



Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

Menu PIP/PbyP

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1	*2	
								(A)	(B)
PIP MODES <PIP MODE>		MWIN	WR	0-3	0-3	0 : OFF, 1 : PIP, 2 : PbyP, 3 : PbyP2	○		
PIP SIZE		MPSZ	WR	1-12	1-12		○		
PIP POS	LA DIRECTION LA PLUS LONGUE	MHPS	W	0-100			○		
			R		0-100		○		
	LA DIRECTION LA PLUS COURTE	MVPS	W	0-100			○		
			R		0-100		○	○	○
PIP POS DL + DC BATCH		MPOS	W	0-100,0-100		Précise la position dans le format MPOSxxxyyy. (xxx : Côté le plus long, yyy : Côté le plus court)	○		
			R		0-100,0-100	Renvoie une réponse dans le format (xxx, yyy). (xxx : Côté le plus long, yyy : Côté le plus court)	○		
PIP BLEND <PIP MÉLANGE>		MWBL	WR	0-15	0-15		○		
PIP SOURCE		MWIP	WR	1	1	PC DVI-D		-	○
				2	2	PC D-SUB		○	○
				3	3	AV COMPONENT <AV COMPOSANT>		-	○
				4	4	AV VIDEO <AV VIDÉO>		-	○
				6	6	PC RGB <PC RVB>	○	-	○
				7	7	AV DVI-D		-	○
				8	8	AV S-VIDEO <AV S-VIDÉO>		-	○
				9	9	AV HDMI		○	○
				10	10	PC HDMI		-	○
SOUND CHANGE <SON SOURCE>		MWAD	WR	1-2	1-2	1 : MAIN, 2 : SUB <SOUS>	○		
MAIN POS (Écran principal)		MWPP	WR	0-1	0-1	0 : POS1, 1 : POS2	○		
PbyP2 POS (Écran annexe)		MW2P	WR	0-2	0-2	0 : POS1, 1 : POS2, 2 : POS3	○	○	○
AUTO OFF		MOFF	WR	0-1	0-1	0 : MANUAL <MANUEL>, 1 : AUTO	○		

Menu Initialisation/Réglage des restrictions des fonctions (FUNCTION <FONCTION>)

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1	*2 (A) (B)	
ALL RESET <TOTAL RESET>		RSET	W	0		0 : ALL RESET <TOTAL RESET>	-	○	-
				0-1		0 : ALL RESET 1 <TOTAL RESET 1>, 1 : ALL RESET2 <TOTAL RESET 2>	-	-	○
ADJUSTMENT LOCK <OSD VERROUILLÉ>		ALCK	WR	0-2	0-2	0 : OFF	○		
OSD DISPLAY <OSD>		LOSD	WR	0-1	0-1	0 : ON, 1 : OFF	○		
LED		OFLD	WR	0-1	0-1	0 : ON, 1 : OFF "ERR" quand LOW POWER <BASSE CONSOMMATION> est sélectionné pour STANDBY MODE <MODE VEILLE>.	○	○	○
TEMPERATURE ALERT <ALERTE DE TEMPÉRATURE>		TALT	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : OSD & LED, 2 : LED	○		
STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT>		SALT	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : OSD & LED, 2 : LED	○		

Commande du moniteur par un PC (RS-232C)

Autres

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1	*2	
							(A)	(B)	
DIMENSION DE L'ÉCRAN (PC)		WIDE	WR	1-5	1-5	1 : WIDE <LARGE>, 2 : NORMAL, 3 : Dot by Dot <Pt par Pt>, 4 : ZOOM1, 5 : ZOOM2	○		
DIMENSION DE L'ÉCRAN (AV)		WIDE	WR	1-5	1-5	1 : WIDE <LARGE>, 2 : ZOOM1, 3 : ZOOM2, 4 : NORMAL, 5 : Dot by Dot <Pt par Pt>	○		
VOLUME		VOLM	WR	0-31	0-31		○		
MUTE		MUTE	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	-		
INFORMATION <INFORMATIONS>	MODEL <MODÈLE>	INF1	R		Valeur		●		
	NO. DE SÉRIE	SRNO	R		Valeur				
BRIGHT <LUMIN.>		VLMP	WR	0-31	0-31		○		
CAPTEUR DE TEMPÉRATURE		DSTA	R		0	Température interne normale	●	○	○
					1	Température interne anormale (Mode veille)			
					2	Température interne anormale (La température est normale actuellement, mais elle était anormale pendant le fonctionnement.)			
					3	Température interne anormale (La luminosité du rétroéclairage diminue.)			
					4	Capteur de température anormal			
ACQUISITION TEMPÉRATURE		ERRT	R		Valeur	La température mesurée par les capteurs de température 1 à 4 est renvoyée sous les formes suivantes : [Capteur 1], [Capteur 2], [Capteur 3], [Capteur 4] Signale une anomalie du capteur de température, lorsque la réponse est "126".	○		
CAUSE DU DERNIER PASSAGE EN MODE VEILLE		STCA	W	0		Initialisation	●		
			R		0	Aucune erreur détectable ne s'est produite			
					1	Passage en mode veille par le bouton POWER			
					2	Passage de l'alimentation en position arrêt par l'interrupteur principal			
					3	Passage en mode veille par commande RS-232C ou LAN			
					4	Passage en mode en instance par Aucun signal			
					6	Passage en mode veille par température anormale			
					8	Passage en mode veille par le réglage de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>			

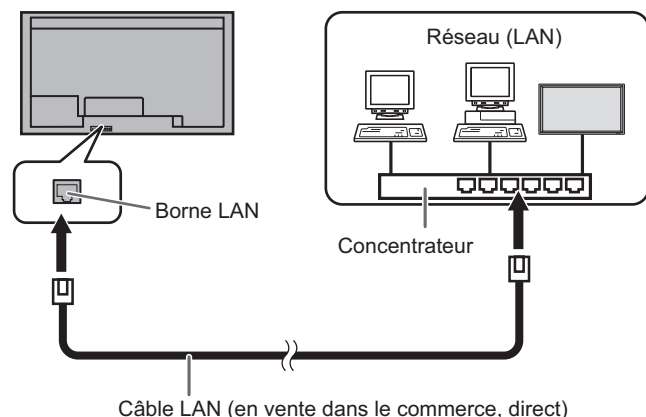
Commandes de configuration des données de l'utilisateur GAMMA

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*1	*2	
							(A)	(B)	
TRANSFERT DE DONNÉES GAMMA ROUGES		UGRW	W	aaxxxx ... xxxxcc (xxxx : 32 pièces) aa: 01-16 xxxx: 0000-1023 cc: 00-FF		aa: Numéro de bloc xxxx: 32 pièces de données d'utilisateur cc: La somme de contrôle (ASCII) du numéro de bloc et des données d'utilisateur	○	○	○
TRANSFERT DE DONNÉES GAMMA VERTES		UGGW	W						
TRANSFERT DE DONNÉES GAMMA BLEUES		UGBW	W						
LECTURE DE DONNÉES GAMMA ROUGES		UGRR	W	1-16	xxxx ... xxxx (xxxx : 32 pièces) xxxx: 0000-1023	xxxx : données d'utilisateur de 32 pièces	○	○	○
LECTURE DE DONNÉES GAMMA VERTES		UGGR	W	1-16					
LECTURE DE DONNÉES GAMMA BLEUES		UGBR	W	1-16					
INITIALISATION DES DONNÉES D'UTILISATEUR		UGRS	W	0		Réinitialise les données d'utilisateur.			
SAUVEGARDE DES DONNÉES D'UTILISATEUR		UGSV	W	0		Sauvegarde les données d'utilisateur dans le moniteur.			

Commande du moniteur par un PC (LAN)

Lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé, votre moniteur peut être connecté à un réseau LAN, ce qui permet de le contrôler depuis un PC, lui-même connecté à un réseau LAN. Vous pouvez également configurer le moniteur de manière à ce qu'une notification par e-mail soit envoyée en cas de problème.

La connexion nécessite un câble LAN vendu séparément (câble intermédiaire de type UPT, cat. 5).



Conseils

- Vous devez attribuer une adresse IP au moniteur. Pour ce faire, suivez les instructions fournies dans la section "Paramètres de connexion à un réseau LAN". (Voir la description à droite.)
- Le logiciel Internet Explorer (version 6.0 ou ultérieure) doit être installé sur votre ordinateur.
- Pour contrôler le moniteur via le réseau local LAN, réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> sur LAN. (Voir à la page 10.)
- Il est impossible d'utiliser simultanément les commandes RS-232C et les commandes LAN.

Réinitialisation des données personnelles

- Lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé, les données personnelles comme les courriels peuvent être enregistrées dans le moniteur. Avant de transférer ou de jeter le moniteur, initialisez tous les paramètres en sélectionnant ALL RESET 1 <TOTAL RESET 1> (Voir à la page 16.). Remarque : ALL RESET 2 <TOTAL RESET 2> ne initialisera pas les courriels ni les autres paramètres.

Paramètres de connexion à un réseau LAN

Définissez l'adresse IP et le masque de sous-réseau du moniteur de manière à ce qu'ils correspondent aux paramètres de votre réseau LAN.

Ces paramètres peuvent être réglés soit sur le moniteur, soit sur un PC connecté au moniteur.

Les paramètres dépendent de la configuration de votre réseau LAN. Consultez l'administrateur de votre réseau LAN pour plus de détails.

■ Réglage des paramètres sur le moniteur

Réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> dans le menu SETUP <INSTALLATION> sur LAN, puis paramétrez les options de LAN SETUP <PARAM. LAN>. (Voir à la page 10.)

Une fois chaque paramètre réglé, sélectionnez SET <RÉGLER> puis appuyez sur .

DHCP CLIENT <CLIENT DHCP>

Si votre réseau LAN est doté d'un serveur DHCP et si vous souhaitez obtenir une adresse automatiquement, réglez ce paramètre sur ON.

Pour définir l'adresse manuellement, réglez ce paramètre sur OFF.

IP ADDRESS <ADRESSE IP>

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, indiquez une adresse IP.

Appuyez sur ou sur pour sélectionner des éléments, puis appuyez sur ou sur pour modifier les valeurs.

SUBNET MASK <MASQUE S-RÉS.>

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, indiquez le masque de sous-réseau.

Appuyez sur ou sur pour sélectionner des éléments, puis appuyez sur ou sur pour modifier les valeurs.

DEFAULT GATEWAY <PASSERELLE PAR DÉFAUT>

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, indiquez la passerelle par défaut.

Si vous n'utilisez pas de passerelle, indiquez "0.0.0.0".

Appuyez sur ou sur pour sélectionner des éléments, puis appuyez sur ou sur pour modifier les valeurs.

RESET

Permet de réinitialiser les valeurs de réglage des paramètres du réseau LAN et de rétablir les valeurs par défaut.

Sélectionnez ON, puis appuyez sur .

■ Réglages des paramètres sur un PC

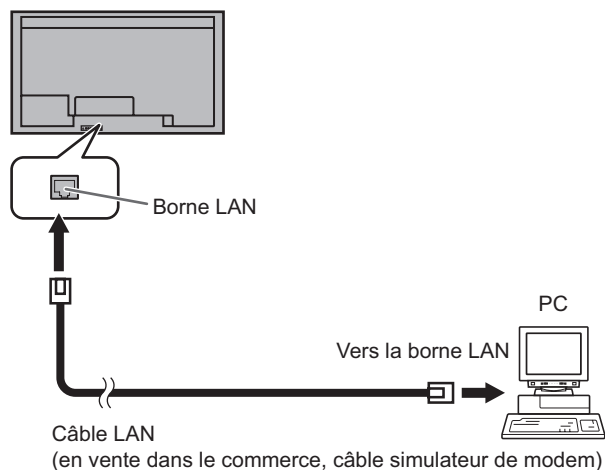
Une fois le moniteur connecté à un PC, vous pouvez configurer les paramètres LAN directement sur le PC.

Processus de configuration

- (1) Connectez votre moniteur à un PC.
- (2) Indiquez l'adresse IP du PC.
- (3) Configurez les paramètres LAN du moniteur.

(1) Connectez votre moniteur à un PC

Reliez le PC et ce moniteur en branchant un câble inverseur LAN vendu séparément (câble de type UPT, cat. 5) sur le port LAN de chacun des appareils.



(2) Indiquez l'adresse IP du PC

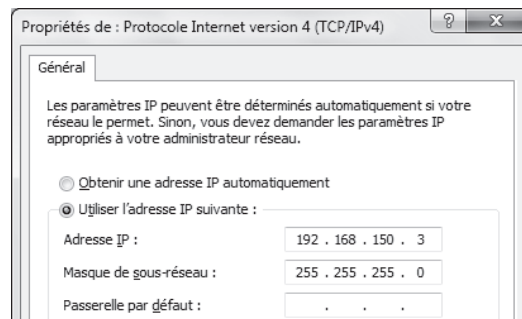
Pour configurer les paramètres LAN du moniteur, vous devez modifier temporairement les paramètres sur le PC. Cette explication est applicable à un système fonctionnant sous Windows 7.

1. Ouvrez une session sur le PC en utilisant un compte administrateur.
2. Cliquez sur [Démarrer], puis sur "Panneau de configuration".
3. Cliquez sur "Afficher l'état et la gestion du réseau", dans "Réseau et Internet".
Dans le style d' "Affichage classique", cliquez sur "Centre Réseau et partage".
4. Cliquez sur "Connexion au réseau local", puis cliquez sur "Propriétés".
5. Cliquez sur "Protocole Internet version 4 (TCP/IPv4)", puis sur "Propriétés".
6. Notez les paramètres actuels de l'adresse IP, du masque de sous-réseau et de la passerelle par défaut.
N'oubliez pas de noter ces informations, car vous devrez rétablir les réglages initiaux de l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut par la suite.

7. Modifiez provisoirement l'adresse IP et le masque de sous-réseau.

Utilisez les réglages suivants pour accéder au moniteur neuf.

- Adresse IP : 192.168.150.3
- Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
- Passerelle par défaut : (ne rien inscrire dans ce champ)



8. Cliquez sur [OK], puis redémarrez le PC.

Conseils

- Les réglages par défaut de ce moniteur sont les suivants.
Adresse IP : 192.168.150.2
Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
Passerelle par défaut : 0.0.0.0

(3) Configuration des paramètres LAN du moniteur

Accès au moniteur via Internet Explorer.

Contrôle du moniteur

1. Mettez le moniteur sous tension.
2. Réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> dans le menu SETUP <INSTALLATION> sur LAN.

Fonctionnement du PC

3. Lancez Internet Explorer, tapez "http://192.168.150.2" dans la barre d'adresse, puis appuyez sur la touche Entrée.



Une boîte de dialogue vous invite à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe.

4. N'inscrivez aucun nom d'utilisateur, ni aucun mot de passe et cliquez sur [OK].

Commande du moniteur par un PC (LAN)

5. Cliquez sur “LAN SETUP” dans le menu NETWORK.

INFORMATION		PN XXXXX PC DVI-D 1366n768	
CONTROL			
ADJUSTMENT			
- SCREEN			
- PICTURE			
- PICTURE(ADVANCED)			
- AUDIO			
- SETUP			
- OPTION			
- SCHEDULE			
- MULTI			
- PiP/PbP			
- FUNCTION			
NETWORK			
LAN SETUP			
- SECURITY			
- GENERAL			
MIL			
- ORIGINATOR			
- RECIPIENT			
- PERIODICAL			
SNMP			
- GENERAL			
- TRAP			
SERVICE & SUPPORT			
- URL INFORMATION			

INFORMATION		PN XXXXX PC DVI-D 1366n768	
MODEL		[XXXXXXXXXXXX]	
S/N		[XXXXXXXXXXXX]	
INSTALLATION INFORMATION	NAME LOCATION		
MONITOR POWER		ON	
DATE/TIME		* [MM/DD/YYYY] [HH:MM:SS] * The monitor's date and time when you accessed it are displayed.	
INPUT MODE		PC DVI-D	
SIZE		WIDE	
COLOR MODE		STD	
BRIGHT		31	
VOLUME		15	
ID No.		0	
STATUS		0010-0000-0000-0000	
URL INFORMATION		STATUS[0001]	
RS-232C/LAN SELECT		LAN	
DHCP CLIENT		OFF	
IP ADDRESS		192.168.1.102	
SUBNET MASK		255.255.255.0	
DEFAULT GATEWAY		0.0.0.0	
MONITOR NAME		PN-XXXXX	
DATA PORT		10008	
MAC ADDRESS		XX XX-XX XX-XX XX	
REMOTE CONTROL SENSOR BOX		CONNECTED	

[Refresh](#)

6. Spécifiez DHCP CLIENT, IP ADDRESS, etc.

NETWORK - LAN SETUP		PN-XXXXX PC D-SUB 1400x1050
DHCP CLIENT	<input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF	
IP ADDRESS	192 . 168 . 150 . 2	
SUBNET MASK	255 . 255 . 255 . 0	
DEFAULT GATEWAY	0 . 0 . 0 . 0	
DNS SERVER	0 . 0 . 0 . 0 <small>* Please input "0.0.0.0" if you don't use it.</small>	
<input type="button" value="Apply"/>		
RESET	<input type="button" value="Execute"/> <small>* Settings of LAN* (except DNS SERVER) return to initial values.</small>	

DHCP CLIENT

Si votre réseau LAN est doté d'un serveur DHCP et si vous souhaitez obtenir une adresse automatiquement, modifiez ce paramètre et réglez-le sur ON.
Pour définir l'adresse manuellement, réglez ce paramètre sur "OFF".

IP ADDRESS

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez une adresse IP.

SUBNET MASK

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez le masque de sous-réseau.

DEFAULT GATEWAY

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez la passerelle par défaut.
Si vous n'utilisez pas de passerelle, indiquez "0.0.0.0".

7. Cliquez sur [Apply] si vous avez modifié un paramètre.
8. Lisez le message puis cliquez sur [OK].
9. Quittez Internet Explorer.
10. Restaurez l'adresse IP du PC que vous avez modifiée à l'étape 6, "(2) Indiquez l'adresse IP du PC".
11. Connectez le moniteur et le PC au réseau LAN.

! Attention

- Attendez 10 secondes après avoir cliqué sur [OK] avant de continuer.
- Quand vous commandez l'appareil à l'aide de la télécommande ou d'un moyen similaire, cliquez sur [Refresh].

Contrôle du moniteur par le biais d'un PC

■ Fonctionnement de base

Vous utilisez Internet Explorer sur un PC connecté au réseau LAN pour contrôler le moniteur.

1. Lancez Internet Explorer sur le PC.
2. Dans la barre d'adresse, tapez "http://" suivi de l'adresse IP de votre moniteur suivi de "/", puis appuyez sur la touche Entrée.



Lorsqu'une boîte de dialogue vous invite à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe, saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe que vous avez définis dans les paramètres de sécurité (voir à la page 32), puis cliquez sur [OK].

Si vous n'avez défini aucun paramètre de sécurité, laissez ces champs vides et cliquez sur [OK].

3. Vous pouvez vérifier, contrôler et modifier le statut et les paramètres du moniteur en cliquant sur les éléments du menu situé dans la partie gauche de l'écran.

INFORMATION

CONTROL

ADJUSTMENT

SCREEN

PICTURE

PICTURE(ADVANCED)

AUDIO

SETUP

OPTION

SCHEDULE

MULTI

PIP/PeP

FUNCTION

NETWORK

LAN SETUP

SECURITY

GENERAL

MAIL

ORIGINATOR

RECIPIENT

PERIODICAL

SNMP

GENERAL

TRAP

SERVICE & SUPPORT

URL INFORMATION

INFORMATION

MODEL

PN-XXXX

S/N

PC-DVI-D
1366x768

INSTALLATION INFORMATION

NAME

LOCATION

MONITOR POWER

ON

DATE TIME

DATE TIME

* The monitor's date and time when you accessed it are displayed.

INPUT MODE

PC DVI-D

SIZE

WIDE

COLOR MODE

STD

BRIGHT

31

VOLUME

15

ID No.

0

STATUS

0010-0000-0000-0000

URL INFORMATION

STATUS[0001]

RS-232C LAN SELECT

LAN

DHCP CLIENT

OFF

IP ADDRESS

192.168.150.2

SUBNET MASK

255.255.255.0

DEFAULT GATEWAY

0.0.0.0

MONITOR NAME

PN-XXXX

DATA PORT

10008

MAC ADDRESS

XX-XX-XX-XX-XX-XX

REMOTE CONTROL SENSOR BOX

CONNECTED

Refresh

- Si un bouton [Apply] est présent à côté d'un paramètre, cliquez sur ce bouton après avoir modifié ledit paramètre.

Conseils

- Consultez les pages 31 à 35 pour plus de détails sur chaque paramètre.
- Si vous cliquez sur [Refresh] avant que l’affichage actuel n’ait été actualisé, le message “Server Busy Error” apparaît. Patientez quelques instants avant d’utiliser votre moniteur.
- Il est impossible d’utiliser le moniteur lorsque celui-ci est en phase de préchauffage.
- Si le paramètre “DHCP CLIENT” est réglé sur “ON”, appuyez deux fois sur la touche ^{DISPLAY} de la télécommande, puis vérifiez l’adresse IP du moniteur.

■ INFORMATION

Permet d'afficher des informations relatives à ce moniteur.

INFORMATION		PN-XXXX PC DVI-D 1366x768
CONTROL		
ADJUSTMENT		
- SCREEN		
- PICTURE		
- PICTURE(ADVANCED)		
- AUDIO		
- SETUP		
- OPTION		
- SCHEDULE		
- MULTI		
- PIP/PbP		
- FUNCTION		
NETWORK		
- LAN SETUP		
- SECURITY		
- GENERAL		
MAIL		
- ORIGINATOR		
- RECIPIENT		
- PERIODICAL		
SNMP		
- GENERAL		
- TRAP		
SERVICE & SUPPORT		
- URL INFORMATION		
Browser Language English		

INFORMATION		PN-XXXX PC DVI-D 1366x768
MODEL		
S/N		
INSTALLATION INFORMATION		
NAME		
LOCATION		
MONITOR POWER		
DATE/TIME		
* The monitor's date and time when you accessed it are displayed.		
INPUT MODE		
PC DVI-D		
SIZE		
WIDE		
COLOR MODE		
STD		
BRIGHT		
31		
VOLUME		
15		
ID No.		
0		
STATUS		
0010-0000-0000-0000		
URL INFORMATION		
STATUS[0001]		
RS-232C LAN SELECT		
LAN		
DHCP CLIENT		
OFF		
IP ADDRESS		
192.168.150.2		
SUBNET MASK		
255.255.255.0		
DEFAULT GATEWAY		
0.0.0.0		
MONITOR NAME		
PN-XXXX		
DATA PORT		
10908		
MAC ADDRESS		
XX-XX-XX-XX-XX-XX		
REMOTE CONTROL SENSOR BOX		
CONNECTED		
Refresh		

■ CONTROL

Vous pouvez contrôler les opérations correspondant aux touches (POWER INPUT SIZE) de la télécommande. (Voir à la page 5.)

INFORMATION		PN-XXXX PC DVI-D 1366x768
CONTROL		
ADJUSTMENT		
- SCREEN		
- PICTURE		
- PICTURE(ADVANCED)		
- AUDIO		
- SETUP		
- OPTION		
- SCHEDULE		
- MULTI		
- PIP/PbP		
- FUNCTION		
NETWORK		
- LAN SETUP		
- SECURITY		
- GENERAL		
MAIL		
- ORIGINATOR		
- RECIPIENT		
- PERIODICAL		
SNMP		
- GENERAL		
- TRAP		
SERVICE & SUPPORT		
- URL INFORMATION		
Browser Language English		

CONTROL		PN-XXXX PC DVI-D 1366x768
MONITOR POWER		
ON OFF		
INPUT MODE		
PC D-SUB		
SIZE		
WIDE		
COLOR MODE		
STD		
BRIGHT		
31		
VOLUME		
15		
MUTE		
ON OFF		
REMOTE CONTROL MODE		
THIS MONITOR ONLY		
* Operate the connected monitor.		
* REMOTE CONTROL MODE setting is for operations by using REMOTE CONTROL SENSOR BOX or monitor's buttons.		
Refresh		
* Please click [Refresh] button to check the setting of each item after you change it.		

■ ADJUSTMENT

Vous pouvez régler ces paramètres qui sont également disponibles dans le menu du moniteur.

- SCREEN (Voir à la page 9.)
- PICTURE (Voir à la page 9.)
- PICTURE (ADVANCED) (Voir à la page 15.)
- AUDIO (Voir à la page 10.)
- SETUP (Voir à la page 10.)
- OPTION (Voir à la page 11.)
- SCHEDULE (Voir à la page 14.)
- MULTI (Voir à la page 12.)
- PIP/PbP (Voir à la page 12.)
- FUNCTION (Voir à la page 16.)

INFORMATION		PN-XXXX PC D-SUB 1400x1050
CONTROL		
ADJUSTMENT		
- SCREEN		
- PICTURE		
- PICTURE(ADVANCED)		
- AUDIO		
- SETUP		
- OPTION		
- SCHEDULE		
- MULTI		
- PIP/PbP		
- FUNCTION		
NETWORK		
- LAN SETUP		
- SECURITY		
- GENERAL		
MAIL		
- ORIGINATOR		
- RECIPIENT		
- PERIODICAL		
SNMP		
- GENERAL		
- TRAP		
SERVICE & SUPPORT		
- URL INFORMATION		
Browser Language English		

ADJUSTMENT - SCREEN		PN-XXXX PC D-SUB 1400x1050
AUTO		
Execute		
CLOCK	604	
PHASE	42	
H-POS	424	
V-POS	32	
H-SIZE	50	
V-SIZE	50	
H-RESOLUTION	1400	
V-RESOLUTION	1050	
RESET		
Execute		
* Settings of the SCREEN adjustment return to initial values.		
Refresh		
* Please click [Refresh] button to check the setting of each item after you change it.		

Conseils

- En mode veille, la commande Power ON (mise sous tension) est la seule commande disponible.

Commande du moniteur par un PC (LAN)

■ NETWORK (LAN SETUP)

Cet écran vous permet de définir les paramètres nécessaires quand le moniteur est connecté à un réseau local.

INFORMATION

CONTROL

ADJUSTMENT

SCREEN

PICTURE

PICTURE(ADVANCED)

AUDIO

SETUP

OPTION

SCHEDULE

MULTI

PIP/PbP

FUNCTION

NETWORK

LAN SETUP

SECURITY

GENERAL

MAIL

ORIGINATOR

RECIPIENT

PERIODICAL

SNMP

GENERAL

TRAP

SERVICE & SUPPORT

URL INFORMATION

Brower Language English

PN-XXXX
PC D-SUB
1400x1050

NETWORK - LAN SETUP

DHCP CLIENT

ON

OFF

IP ADDRESS

192

168

150

2

SUBNET MASK

255

255

255

0

DEFAULT GATEWAY

0

0

0

0

DNS SERVER

0

0

0

0

Please input "0.0.0.0" if you don't use it.

Apply

RESET

Execute

Settings of LAN (except DNS SERVER) return to initial values.

Refresh

DHCP CLIENT

Si votre réseau LAN est doté d'un serveur DHCP et si vous souhaitez obtenir une adresse automatiquement, modifiez ce paramètre et réglez-le sur ON.

Pour définir l'adresse manuellement, réglez ce paramètre sur "OFF".

IP ADDRESS

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez une adresse IP.

SUBNET MASK

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez le masque de sous-réseau.

DEFAULT GATEWAY

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez la passerelle par défaut.

Si vous n'utilisez pas de passerelle, indiquez "0.0.0.0".

DNS SERVER

Indiquez l'adresse du serveur DNS.

Si vous n'utilisez pas de serveur DNS, indiquez "0.0.0.0".

RESET

Le fait de cliquer sur [Execute] rétablit toutes les valeurs par défaut pour les paramètres de LAN SETUP excepté DNS SERVER.

■ NETWORK (SECURITY)

Cet écran vous permet de régler les paramètres de sécurité.

INFORMATION

CONTROL

ADJUSTMENT

SCREEN

PICTURE

PICTURE(ADVANCED)

AUDIO

SETUP

OPTION

SCHEDULE

MULTI

PIP/PbP

FUNCTION

NETWORK

LAN SETUP

SECURITY

GENERAL

MAIL

ORIGINATOR

RECIPIENT

PERIODICAL

SNMP

GENERAL

TRAP

SERVICE & SUPPORT

URL INFORMATION

Brower Language English

PN-XXXX
PC D-SUB
1400x1050

NETWORK - SECURITY

USER NAME

MAX 8 characters

PASSWORD

MAX 8 characters

PASSWORD(CONFIRMATION)

Please input the same password once again.

Apply

This user name / password is for accessing via Web browser and Telnet.

ACCEPT IP ADDRESS

All IP Addresses

From only specific IP addresses

IP ADDRESS 1

Please input "0.0.0.0" if you don't use it.

IP ADDRESS 2

Please input "0.0.0.0" if you don't use it.

IP ADDRESS 3

Please input "0.0.0.0" if you don't use it.

Apply

Refresh

USER NAME / PASSWORD

Permet de définir un nom d'utilisateur et un mot de passe afin de restreindre l'accès à ce moniteur.

Après avoir saisi un nom d'utilisateur et un mot de passe, cliquez sur [Apply].

ACCEPT IP ADDRESS

Vous pouvez restreindre l'accès à ce moniteur en enregistrant l'adresse IP des PC autorisés à y accéder. Pour restreindre l'accès au moniteur, activez l'option "From only specific IP addresses". Sinon, pour autoriser l'accès à n'importe quel PC, activez l'option "All IP Addresses".

IP ADDRESS 1 à 3

Si le paramètre "ACCEPT IP ADDRESS" est réglé sur "From only specific IP addresses", indiquez les adresses IP que vous souhaitez autoriser.

Conseils

- Les champs USER NAME et PASSWORD peuvent comporter jusqu'à 8 caractères alphanumériques ou symboles.
- Pour annuler le nom d'utilisateur et/ou le mot de passe une fois ces derniers configurés, effacez le contenu des champs correspondants et cliquez sur [Apply].

32

■ NETWORK (GENERAL)

Cet écran vous permet de spécifier les paramètres généraux du réseau local.

INFORMATION		CONTROL	
ADJUSTMENT		<div>PN-XXXX</div> <div>PC D-SUB</div> <div>1400x1050</div>	
NETWORK - GENERAL			
MONITOR NAME	<div>PN-XXXX</div> <div>* MAX 16 characters</div>		
AUTO LOGOUT TIME	<div>5</div> <div>minutes</div> <div>* from 1 to 65535</div> <div>If you set 0, this function is disabled.</div>		
DATA PORT	<div>10000</div> <div>* from 1025 to 65535</div>		
SEARCH PORT	<div>5000</div> <div>* from 1025 to 65535</div>		
INSTALLATION INFORMATION	<div>NAME</div> <div>* MAX 50 characters</div> <div>LOCATION</div> <div>* MAX 100 characters</div> <div>Apply</div>		
Refresh			

MONITOR NAME

Spécifiez un nom pour ce moniteur, tel qu'il devra apparaître sur Internet Explorer.

AUTO LOGOUT TIME

Indiquez le délai (en minutes) au terme duquel ce moniteur sera automatiquement déconnecté du réseau.

Indiquez un nombre de minutes compris entre 1 et 65 535. Une valeur de "0" a pour effet de désactiver cette fonction.

DATA PORT

Indiquez le numéro de port TCP à utiliser pour échanger des données avec le moniteur.

Indiquez une valeur comprise entre 1 025 et 65 535.

SEARCH PORT

Indiquez le numéro de port à utiliser pour rechercher ce moniteur sur le réseau.

Indiquez une valeur comprise entre 1 025 et 65 535.

INSTALLATION INFORMATION (NAME/LOCATION)

Indiquez les informations à afficher pour ce moniteur dans la fenêtre d'Internet Explorer.

Conseils

- Le champ MONITOR NAME peut comporter jusqu'à 16 caractères alphanumériques ou symboles.
- Entrez 50 caractères maximum dans le champ NAME du paramètre INSTALLATION INFORMATION.
- Entrez 100 caractères maximum dans le champ LOCATION du paramètre INSTALLATION INFORMATION.

■ MAIL (ORIGINATOR)

Cet écran vous permet de configurer l'e-mail envoyé périodiquement ou en cas d'erreur du moniteur.

Les paramètres dépendent de la configuration de votre réseau LAN. Consultez l'administrateur de votre réseau LAN pour plus de détails.

INFORMATION		CONTROL	
ADJUSTMENT		<div>PN-XXXX</div> <div>PC D-SUB</div> <div>1400x1050</div>	
MAIL - ORIGINATOR			
SMTP SERVER	<div></div> <div>* MAX 64 characters</div>		
ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS	<div></div> <div>* MAX 64 characters</div>		
ORIGINATOR NAME	<div></div> <div>* MAX 64 characters</div>		
AUTHENTICATION	<div>Ⓜ NONE</div> <div>Ⓜ POP before SMTP</div>		
POP SERVER	<div>No need the setting.</div> <div>* MAX 64 characters</div>		
ACCOUNT NAME	<div>No need the setting.</div> <div>* MAX 64 characters</div>		
PASSWORD	<div>*****</div> <div>* MAX 64 characters</div> <div>Apply</div>		
Refresh			

SMTP SERVER

Indiquez l'adresse du serveur SMTP utilisé pour envoyer les e-mails.

- * Si vous utilisez un nom de domaine, n'oubliez pas d'indiquer également l'adresse du DNS SERVER. (Voir à la page 32.)

ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS

Indiquez l'adresse e-mail attribuée à ce moniteur. Cette adresse devient l'adresse e-mail de l'expéditeur.

ORIGINATOR NAME

Indiquez le nom de l'expéditeur.

Ce nom apparaît dans le champ "Originator Name" de l'e-mail.

AUTHENTICATION

Indiquez la méthode d'authentification à utiliser lors de l'envoi d'un e-mail.

POP SERVER

Si le paramètre "AUTHENTICATION" est réglé sur "POP before SMTP", indiquez l'adresse du serveur POP.

ACCOUNT NAME / PASSWORD

Si le paramètre "AUTHENTICATION" est réglé sur "POP before SMTP", indiquez le nom du compte et le mot de passe permettant de se connecter au serveur POP.

Conseils

- Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques ou symboles pour les champs ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS, ORIGINATOR NAME, ACCOUNT NAME et PASSWORD.
- Les champs SMTP SERVER et POP SERVER peuvent comporter jusqu'à 64 caractères. Les caractères pouvant être utilisés sont les suivants : a-z, A-Z, 0-9, - , .

Commande du moniteur par un PC (LAN)

■ MAIL (RECIPIENT)

Cet écran vous permet de spécifier les destinataires de l'e-mail envoyé périodiquement ou en cas d'erreur du moniteur.

INFORMATION

CONTROL

ADJUSTMENT

SCREEN

PICTURE

PICTURE(ADVANCED)

AUDIO

SETUP

OPTION

SCHEDULE

MULTI

PIP/PhP

FUNCTION

NETWORK

LAN SETUP

SECURITY

GENERAL

MAIL

ORIGINATOR

RECIPIENT

PERIODICAL

SNMP

GENERAL

TRAP

SERVICE & SUPPORT

URL INFORMATION

Browser Language English

PN-XXXX
PC D-SUB
1400x1050

MAIL - RECIPIENT

No.	RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES * MAX 64 characters	PERIODICAL	TEMPERATURE	HARDWARE	CONFIRMATION
1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
2		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
3		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>

☐ Attach the log file to a TEMPERATURE/HARDWARE error e-mail.
* attach no log file to a PERIODICAL report e-mail.

RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES

Indiquez les adresses e-mail auxquelles la notification d'erreur doit être envoyée.

CONDITION

Spécifiez les conditions d'envoi des messages.
Si vous cochez l'option PERIODICAL, spécifiez la date et l'heure auxquelles devront être envoyés les e-mails de l'option PERIODICAL.

CONFIRMATION

Permet d'envoyer un e-mail de test.
Cela vous permet de vérifier que les paramètres de messagerie sont correctement configurés.

Attach the log file to a TEMPERATURE/HARDWARE error e-mail.

Quand cette option est cochée, un journal est ajouté à l'e-mail signalant une erreur de température ou d'état.

Conseils

- Le champ RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES peut comporter jusqu'à 64 caractères alphanumériques ou symboles.

■ MAIL (PERIODICAL)

Quand l'option PERIODICAL de CONDITION dans MAIL (RECIPIENT) est cochée, spécifiez la date et l'heure d'envoi de l'e-mail.

INFORMATION

CONTROL

ADJUSTMENT

SCREEN

PICTURE

PICTURE(ADVANCED)

AUDIO

SETUP

OPTION

SCHEDULE

MULTI

PIP/PhP

FUNCTION

NETWORK

LAN SETUP

SECURITY

GENERAL

MAIL

ORIGINATOR

RECIPIENT

PERIODICAL

SNMP

GENERAL

TRAP

SERVICE & SUPPORT

URL INFORMATION

Browser Language English

PN-XXXX
PC D-SUB
1400x1050

MAIL - PERIODICAL

DAY OF THE WEEK

☐ SUN ☐ MON ☐ TUE ☐ WED ☐ THU ☐ FRI ☐ SAT
* Please check the day of the week sending e-mail.

TIME

1. --:--:--

2. --:--:--

3. --:--:--

4. --:--:--

* Time sending an e-mail.

DAY OF THE WEEK

Spécifiez le jour de la semaine auquel envoyer les e-mails périodiques.

TIME

Spécifiez l'heure de la journée à laquelle envoyer les e-mails périodiques.

! Attention

- Ne coupez pas l'alimentation électrique principale quand vous avez programmé l'envoi des e-mails périodiques.
- Spécifiez une date et heure correctes. (Voir à la page 11.)
Si ces paramètres sont incorrectement spécifiés, l'e-mail périodique n'est pas envoyé correctement.
- Vérifiez régulièrement que la date et l'heure spécifiées sont correctes.
- Lorsque le paramètre LOW POWER <BASSE CONSOMMATION> est sélectionné pour STANDBY MODE <MODE VEILLE>, aucun courrier électronique périodique ne sera envoyé en mode veille.

Commande du moniteur par un PC (LAN)

■ SNMP

Permet de configurer les paramètres relatifs au SNMP.

INFORMATION

CONTROL

ADJUSTMENT

- SCREEN

- PICTURE

- PICTURE(ADVANCED)

- AUDIO

- SETUP

- OPTION

- SCHEDULE

- MULTI

- PIP/PbP

- FUNCTION

NETWORK

- LAN SETUP

- SECURITY

- GENERAL

MAIL

- ORIGINATOR

- RECIPIENT

- PERIODICAL

SNMP

- GENERAL

- TRAP

SERVICE & SUPPORT

- URL INFORMATION

Browser Language English

PN-XXXX
PC D-SUB
1400x1050

SNMP - GENERAL

SNMP SETTING

ON OFF

VERSION

SNMPv1 SNMPv2 SNMPv3

COMMUNITY NAME 1

Read/Write Read

MAX 16 characters

COMMUNITY NAME 2

Read/Write Read

MAX 16 characters

COMMUNITY NAME 3

Read/Write Read

MAX 16 characters

USER 1

USER NAME

MAX 16 characters

AUTHENTICATION PASSWORD

MAX 16 characters

ENCRYPTION PASSWORD

MAX 16 characters

SECURITY LEVEL

No Auth/No Encryption

DIGEST ALGORITHM

SHA1 MD5

USER 2

USER NAME

MAX 16 characters

AUTHENTICATION PASSWORD

MAX 16 characters

ENCRYPTION PASSWORD

MAX 16 characters

SECURITY LEVEL

No Auth/No Encryption

DIGEST ALGORITHM

SHA1 MD5

USER 3

USER NAME

MAX 16 characters

AUTHENTICATION PASSWORD

MAX 16 characters

ENCRYPTION PASSWORD

MAX 16 characters

SECURITY LEVEL

No Auth/No Encryption

DIGEST ALGORITHM

SHA1 MD5

Apply

Switch the main power off and on to be effective.
Click the button below to off and on main power.
Switch the main power of monitor off and on now.

Refresh

TRAP ADDRESS & PORT

Définissez l'adresse de destination et le numéro de port de la notification envoyée par la fonction piège.

! Attention

- Après avoir défini le SNMP, cliquez sur [Switch the main power of monitor off and on now.] ou mettez le moniteur hors tension puis sous tension à nouveau à l'aide de l'interrupteur d'alimentation. Lorsque le moniteur redémarre, patientez 30 secondes environ avant de passer à l'opération suivante.
- En cas de modification de l'adresse IP lorsque la fonction SNMP est active, arrêtez le moniteur puis remettez-le en marche à l'aide de l'interrupteur d'alimentation général.

Conseils

- En fonction des paramètres définis pour le SNMP, il se peut que ce dernier ne puisse être utilisé qu'après un léger délai d'attente. (Environ 2 minutes.)
- Un maximum de 16 caractères alphanumériques et symboles peuvent être utilisés pour le nom de la communauté, le nom d'utilisateur, et le mot de passe.

■ SERVICE & SUPPORT (URL INFORMATION)

Vous pouvez afficher une URL spécifique dans le champ URL INFORMATION de l'écran INFORMATION quand une erreur spécifique se produit dans le moniteur. (Voir à la page 31.)

INFORMATION

CONTROL

ADJUSTMENT

- SCREEN

- PICTURE

- PICTURE(ADVANCED)

- AUDIO

- SETUP

- OPTION

- SCHEDULE

- MULTI

- PIP/PbP

- FUNCTION

NETWORK

- LAN SETUP

- SECURITY

- GENERAL

MAIL

- ORIGINATOR

- RECIPIENT

- PERIODICAL

SNMP

- GENERAL

- TRAP

SERVICE & SUPPORT

- URL INFORMATION

Browser Language English

PN-XXXX
PC D-SUB
1400x1050

SNMP - TRAP

TRAP SETTING

ON OFF

TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR

ON OFF

TRAP ADDRESS & PORT

TRAP 1 ADDRESS

0 0 0 0

PORT

0

TRAP 2 ADDRESS

0 0 0 0

PORT

0

TRAP 3 ADDRESS

0 0 0 0

PORT

0

TRAP 4 ADDRESS

0 0 0 0

PORT

0

Apply

Refresh

INFORMATION

CONTROL

ADJUSTMENT

- SCREEN

- PICTURE

- PICTURE(ADVANCED)

- AUDIO

- SETUP

- OPTION

- SCHEDULE

- MULTI

- PIP/PbP

- FUNCTION

NETWORK

- LAN SETUP

- SECURITY

- GENERAL

MAIL

- ORIGINATOR

- RECIPIENT

- PERIODICAL

SNMP

- GENERAL

- TRAP

SERVICE & SUPPORT

- URL INFORMATION

Browser Language English

PN-XXXX
PC D-SUB
1400x1050

SERVICE & SUPPORT - URL INFORMATION

URL INFORMATION

MAX 64 characters

CONDITION

ALWAYS TEMPERATURE HARDWARE

CONFIRMATION

Apply

Refresh

SNMP SETTING

Permet d'activer ou non le SNMP.

VERSION

Définissez la version du SNMP à prendre en charge.

COMMUNITY NAME 1 à 3

Définissez le nom de la communauté requis pour l'accès.

USER 1 à 3

Définissez le nom d'utilisateur, le mot de passe, la méthode d'authentification, et les autres options nécessaires pour l'accès.

TRAP SETTING

Indiquez s'il faut ou non activer la fonction piège. Lorsque cette fonction est activée, une notification sera envoyée lorsque le moniteur sera mis sous tension.

TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR

Indiquez si la fonction piège doit envoyer une notification lorsque l'authentification échoue.

URL INFORMATION

Saisissez l'URL à afficher sur l'écran INFORMATION en cas d'erreur sur le moniteur. Elle doit comporter au maximum 64 caractères alphanumériques ou symboles.

CONDITION

Spécifiez la condition d'affichage de l'URL.

CONFIRMATION

La page d'accueil de l'URL spécifiée s'affiche. Vous pouvez ainsi vérifier si l'URL saisie est correcte.

Conseils

- Il est également possible de spécifier le texte du message à afficher à la place de l'URL, par exemple le nom d'une personne à contacter ou un numéro de téléphone.

Dépannage

En cas de problème avec l'affichage, veuillez vous référer aux conseils de dépannage suivants, avant d'appeler le service après-vente.

Il n'y a pas d'image ou de son.

- Le cordon d'alimentation est-il débranché ?
- L'interrupteur principal est-il mis en position arrêt ?
- Le moniteur est-il en mode veille (la diode d'alimentation s'allume-t-elle en orange) ?
- Assurez-vous que le mode d'entrée correct a été sélectionné. (Voir à la page 5.)
- Si un équipement externe a été raccordé, assurez-vous qu'il fonctionne (qu'il est en cours de lecture).

La télécommande ne fonctionne pas.

- Les piles sont-elles installées selon la bonne polarité (+,-) ? (Voir le MODE D'EMPLOI.)
- Les piles sont-elles épuisées ?
- Pointez la télécommande vers le capteur de télécommande.
- L'affichage du menu est-il caché ou la fonction est-elle désactivée ? (Voir à la page 16.)
- Le boîtier du capteur de télécommande du PN-ZR01 est-il déconnecté ?
- Si l'unité principale est connectée à plusieurs moniteurs, le câble RS-232 est-il déconnecté ? Le numéro d'identification a-t-il été défini ?

Le son des hautparleurs gauche et droit est inversé.

Le son ne provient que d'un seul côté.

- Les câbles audio sont-ils bien connectés ?
- Assurez-vous que les câbles des haut-parleurs externes sont correctement branchés : les câbles gauche et droit peuvent être intervertis, ou l'un des deux câbles peut ne pas être branché.
- Contrôlez le réglage de BALANCE pour le menu AUDIO. (Voir à la page 10.)

Il y a une image mais pas de son.

- Le son est-il mis en sourdine ?
- Assurez-vous que le volume sonore n'est pas réglé au minimum.
- Les câbles audio sont-ils bien connectés ?
- Le réglage du sous-menu AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu OPTION <OPTIONS> est-il correct ? (Voir à la page 11.)

Vidéo instable.

- Le signal peut ne pas être compatible.
- Essayez le réglage automatique de l'écran quand la borne d'entrée PC D-sub ou les bornes d'entrée PC RVB sont utilisées.

La vidéo provenant de la borne d'entrée PC/AV HDMI ne s'affiche pas correctement.

- Le réglage du paramètre HDMI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS> est-il correct ? (Voir à la page 11.)
- Le câble HDMI utilisé est-il conforme à la norme HDMI ? Le moniteur ne fonctionnera pas avec des câbles non conformes à cette norme.
- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir aux pages 39 à 40.)

La vidéo provenant de la borne d'entrée PC/AV DVI-D ne s'affiche pas correctement.

- Le réglage du paramètre DVI du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS> est-il correct ? (Voir à la page 11.)
- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir aux pages 39 à 40.)
- Mettez hors tension l'équipement connecté, puis remettez le sous tension.
- Si les moniteurs sont connectés en série, mettez hors tension tous les moniteurs connectés en série puis remettez les sous tension.

La vidéo provenant des bornes d'entrée PC RVB ou AV composant ne s'affiche pas correctement.

- Le réglage du paramètre BNC du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu OPTION <OPTIONS> est-il correct ? (Voir à la page 11.)
- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir aux pages 39 à 40.)

Les boutons de commande ne fonctionnent pas.

Il n'y a pas d'image.

- Des bruits provenant de l'extérieur peuvent interférer sur le fonctionnement normal. Coupez l'alimentation puis remettez-la après avoir attendu au moins 5 secondes, et ensuite vérifiez le fonctionnement.

Le mode d'entrée change automatiquement.

- Quand AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE> est sur ON (en fonction) et qu'il n'y a pas de signal dans un mode d'entrée sélectionné, AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE> change automatiquement le mode sélectionné en un mode dans lequel il y a un signal vidéo.

Le mode d'entrée peut changer dans les cas suivants :



- Quand un ordinateur est en mode veille.
- Quand la lecture vidéo est arrêtée avec un dispositif de lecture.

La diode d'alimentation clignote en rouge.

"STATUS <ÉTAT> [xxxx]" apparaît dans le coin de l'écran.

- Le matériel a un problème. Mettez hors tension le moniteur et demandez à votre revendeur SHARP la réparation. (Lorsque le paramètre STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT> est réglé sur OSD & LED. Cela dépend du réglage.)

Quand "AUTO DIMMING <BAISSE LUM. AUTO>" est affiché.

- Lorsque la température interne du moniteur s'élève de manière excessive, la luminosité du rétro-éclairage diminue automatiquement afin d'empêcher la température d'augmenter. Si vous tentez d'utiliser   pour régler la luminosité lorsque l'écran est dans cet état, le message "AUTO DIMMING <BAISSE LUM. AUTO>" apparaît et il vous est impossible de modifier la luminosité.
- Supprimez la cause de la température excessive.

Le moniteur émet parfois un bruit de craquement.

- Vous pouvez parfois entendre un bruit de craquement provenant du moniteur. Ceci se produit lorsque le coffrage de l'appareil se dilate légèrement puis se contracte sous l'effet des changements de température. Ceci n'affecte pas les performances du moniteur.

La diode d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert.

Quand "TEMPERATURE <TEMPÉRATURE>" apparaît dans le coin de l'écran.

- Quand la température interne du moniteur s'élève de manière excessive, la luminosité du rétroéclairage diminue automatiquement dans le but de prévenir les problèmes liés à une température élevée. Si cela se produit, "TEMPERATURE <TEMPÉRATURE>" est affiché sur l'écran et la diode d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert. (Lorsque le paramètre TEMPERATURE ALERT <ALERTE DE TEMPÉRATURE> est réglé sur OSD & LED. Cela dépend du réglage.)
- Si la température interne s'élève encore, le moniteur passe automatiquement en mode veille. (La diode d'alimentation continue à clignoter alternativement en rouge et en vert.)
- Supprimez la cause de la température excessive.
 - Si le moniteur se met en mode veille à la suite d'une élévation de la température, éteignez-le, puis rallumez-le pour rétablir un fonctionnement normal. Cependant, le moniteur va passer à nouveau en mode veille si la cause de l'élévation de température n'est pas éliminée.
 - Vérifiez si le moniteur n'est pas placé à un endroit où une élévation de température est susceptible de se produire. La température interne s'élève rapidement si les ouvertures de ventilation sur le moniteur sont bouchées.
 - La température interne s'élève rapidement si la poussière s'accumule à l'intérieur du moniteur ou autour des ouvertures de ventilation. Dépoussiérez le moniteur autant que possible. Demandez à un revendeur Sharp de quelle manière la poussière intérieure peut être éliminée.

Caractéristiques

■Caractéristiques techniques du PN-V601A

Modèle	PN-V601A		
Composant LCD	classe 60" (152,4 cm en diagonale) Écran LCD TFT		
Résolution maximum (pixels)	1 366 x 768		
Couleurs max.	Environ 16,77 M couleurs		
Pas de pixel	0,973 mm (H) x 0,973 mm (V)		
Angle de vision	176° droite/gauche/haut/bas (rapport de contraste ≥ 10)		
Zone active de l'écran (mm)	1 328,8 (largeur) x 747,1 (hauteur)		
Signal d'entrée de l'ordinateur	Numérique (DVI 1,0 conforme à la norme), Analogique RVB (0,7Vp-p) [75 Ω]		
Signal sync	Horizontal/Vertical séparé (TTL : positif/négatif), Sync on green, Composite sync (TTL : positif/négatif)		
Système de couleur vidéo	NTSC (3,58 MHz), NTSC (4,43 MHz), PAL, PAL-60, SECAM		
Prêt à l'emploi	VESA DDC2B		
Gestion de l'alimentation électrique	VESA DPMS, DVI DMPM		
Bornes d'entrée	PC/AV	Numérique	HDMI x 1
	PC	Analogique	Mini D-sub 15 broches sur 3 rangées x 1
	Audio		Mini prise stéréo 3,5 mm x 1
	Système de raccordement en série (RS232C)		D-sub 9 broches x 1
	Lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé	PC/AV	Numérique
		PC	Analogique
		AV	Vidéo composite
			S-vidéo
			Composant
		Audio	Broche RCA (G/D) x 2
Bornes de sortie	Audio		Broche RCA (G/D) x 1
	Système de raccordement en série (RS232C)		D-sub 9 broches x 1
	Lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé	PC/AV	Numérique
		Haut-parleur externe	10 W + 10 W [6 Ω]
	Borne-LAN [Lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé]		
Alimentation			CA 100 V - 240 V, 50/60 Hz
Température de fonctionnement *3			0°C à 40°C
Hygrométrie de fonctionnement			20 % à 80 % (sans condensation)
Consommation électrique (maximum / mode attente du signal d'entrée *4 / mode veille *5)			480 W / 1,6 W / 1,8 W
Consommation électrique [PN-ZB02 (optionnel)]			490 W
Dimensions (à l'exclusion des éléments qui dépassent) (mm)	Environ 1 335,9 x 149,3 x 754,2		
Poids (kg)	Environ 44		
Poids [PN-ZB02 (optionnel)] (kg)	Environ 0,5		

*1 Ne peut pas être utilisé en même temps.

*2 Ne supporte pas le système prêt à l'emploi.

*3 La température de fonctionnement du moniteur peut être différente de celle des accessoires additionnels recommandés par SHARP. Lorsque c'est le cas, veuillez vérifier la température de fonctionnement des accessoires additionnels.

*4 Lorsque le paramètre AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE> est réglé sur OFF.

*5 Lorsque le STANDBY MODE <MODE VEILLE> est réglé sur STANDARD. Lorsque le STANDBY MODE <MODE VEILLE> est réglé sur LOW POWER <BASSE CONSOMMATION>: 0,5 W.

SHARP se réserve le droit d'apporter sans préavis des modifications à la présentation et aux caractéristiques des appareils afin d'amélioration. Les valeurs indiquées dans ce document sont les valeurs nominales des appareils de série mais de légères différences peuvent être constatées d'un appareil à l'autre.

■Caractéristiques techniques du PN-ZR01 (optionnel)

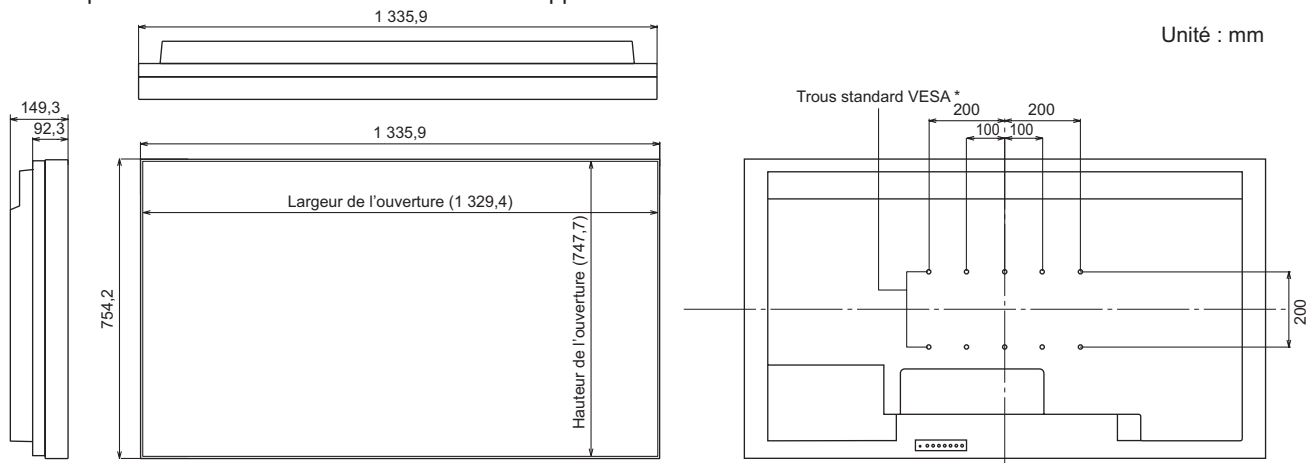
Modèle	PN-ZR01		
Dimensions du boîtier du capteur de télécommande (mm)	Environ 34,2 x 23 x 130		
Poids du boîtier du capteur de télécommande (kg)	Environ 0,1		

Caractéristiques

■Dimensions du moniteur

Notez que les valeurs montrées sont des valeurs approximatives.

Unité : mm



Lors du montage du moniteur, assurez-vous d'utiliser un support de montage mural qui soit conforme à la méthode de montage compatible avec VESA. SHARP recommande l'utilisation des vis M6 et de les serrer. Remarquez que la profondeur des trous des vis du moniteur est de 10 mm. Relâcher le montage peut causer la chute du produit, entraînant des blessures sérieuses pour les personnes aussi bien que des dommages au produit. La vis et le trou doivent être appareillés ensemble sur plus de 8 mm de longueur de filetage. Utilisez un support approuvé par la norme UL1678 et capable de supporter au moins quatre fois le poids du moniteur.

■Gestion de l'alimentation

Ce moniteur est conforme aux systèmes VESA DPMS et DVI DMPM. La carte vidéo et l'ordinateur doivent être conformes à la même norme afin que la fonction de gestion de l'alimentation du moniteur soit active.

DPMS : Signalisation de la gestion de l'alimentation de l'affichage

DMPM : Gestion numérique de l'alimentation du moniteur

DPMS	Écran	Consommation électrique*1	Hsync	Vsync
ON STATE	Affichage activé	480 W	Oui	Oui
STANDBY	Affichage désactivé	1,6 W*2	No	Oui
SUSPEND			Oui	No
OFF STATE			No	No

DMPM	Écran	Consommation électrique*1
Monitor ON	Affichage activé	480 W
Active OFF	Affichage désactivé	1,6 W*2

*1 Si le PN-ZR01 (optionnel) ou le PN-ZB02 (optionnel) n'est pas connecté.

*2 Lorsque le paramètre AUTO INPUT CHANGE <CHANGEMENT AUTO D'ENTRÉE> est réglé sur OFF.

■DDC (plug and play)

Le moniteur supporte la norme VESA DDC (Display Data Channel). DDC est une norme de signal pour le système prêt à l'emploi (plug and play) entre des moniteurs et des ordinateurs. Des informations telles que la résolution ou d'autres paramètres sont échangées entre le moniteur et l'ordinateur. Cette fonction peut être utilisée si l'ordinateur supporte la norme DDC et s'il est configuré pour détecter des moniteurs plug and play. Plusieurs types de norme DDC existent, en fonction de la méthode de communication utilisée. Ce moniteur est conforme à la norme DDC2B.

■ Tableau des fréquences de signaux compatibles (PC)

Résolution de l'écran		Hsync	Vsync	Fréquence du point	Numérique		Analogique (D-SUB/RVB*2)
					DVI*2	HDMI	
VESA	640 × 480	31,5kHz	60Hz	25,175MHz	Oui	Oui	Oui
		37,9kHz	72Hz	31,5MHz	Oui	Oui	Oui
		37,5kHz	75Hz	31,5MHz	Oui	Oui	Oui
	800 × 600	35,1kHz	56Hz	36,0MHz	-	-	Oui
		37,9kHz	60Hz	40,0MHz	Oui	Oui	Oui
		48,1kHz	72Hz	50,0MHz	Oui	Oui	Oui
		46,9kHz	75Hz	49,5MHz	Oui	Oui	Oui
	848 × 480	31,0kHz	60Hz	33,75MHz	Oui	-	Oui
	1 024 × 768	48,4kHz	60Hz	65,0MHz	Oui	Oui	Oui
		56,5kHz	70Hz	75,0MHz	Oui	Oui	Oui
		60,0kHz	75Hz	78,75MHz	Oui	Oui	Oui
	1 152 × 864**1	67,5kHz	75Hz	108,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1 280 × 768	47,8kHz	60Hz	79,5MHz	Oui	-	Oui
		60,3kHz	75Hz	102,25MHz	Oui	-	Oui
	1 280 × 800**1	49,7kHz	60Hz	83,5MHz	Oui	Oui	Oui
	1 280 × 960**1	60,0kHz	60Hz	108,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1 280 × 1 024**1	64,0kHz	60Hz	108,0MHz	Oui	Oui	Oui
		80,0kHz	75Hz	135,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1 360 × 768	47,7kHz	60Hz	85,5MHz	Oui	Oui	Oui
	1 400 × 1 050**1	65,3kHz	60Hz	121,75MHz	Oui	Oui	Oui
	1 600 × 1 200**1	75,0kHz	60Hz	162,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1 680 × 1 050**1	65,3kHz	60Hz	146,25MHz	Oui	Oui	Oui
Grand écran	1 280 × 720	44,7kHz	60Hz	74,4MHz	Oui	Oui	Oui
		47,7kHz	60Hz	85,383MHz	Oui	Oui	Oui
	1 920 × 1 080**1	66,3kHz	60Hz	148,5MHz	Oui	Oui	Oui
		67,5kHz	60Hz	148,5MHz	Oui	Oui	Oui
TEXTE US	720 × 400	31,5kHz	70Hz	28,3MHz	Oui	Oui	Oui
Sun	1 024 × 768	48,3kHz	60Hz	64,13MHz	-	-	Oui
		53,6kHz	66Hz	70,4MHz	-	-	Oui
		56,6kHz	70Hz	74,25MHz	-	-	Oui
	1 152 × 900**1	61,8kHz	66Hz	94,88MHz	-	-	Oui
		71,8kHz	76,2Hz	108,23MHz	-	-	Oui
	1 280 × 1 024**1	71,7kHz	67,2Hz	117,01MHz	-	-	Oui
		81,1kHz	76Hz	134,99MHz	-	-	Oui
	1 600 × 1 000**1	68,6kHz	66Hz	135,76MHz	-	-	Oui

*1 Affiche une image réduite, sauf en Dot by Dot <Pt par Pt>. En Dot by Dot <Pt par Pt>, l'image est redimensionnée à la taille de l'écran puis affichée.

*2 Disponible lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé.

- * Tous sont conformes seulement aux signaux non entrelacés.
- * Selon le PC connecté, des images peuvent ne pas être correctement affichées même si un signal compatible décrit ci-dessus est envoyé en entrée.
- * Les valeurs des fréquences pour la Sun sont des valeurs de référence.

Caractéristiques

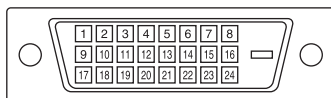
■ Tableau des fréquences de signaux compatibles (AV)

Résolution de l'écran	Fréquence	DVI-D ^{*2}	HDMI	Composant ^{*2}
1920 × 1080p ^{*1}	24Hz	-	Oui	-
	50Hz	Oui	Oui	Oui
	59,94Hz	Oui	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui	Oui
1920 × 1080i ^{*1}	50Hz	Oui	Oui	Oui
	59,94Hz	Oui	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui	Oui
1280 × 720p	50Hz	Oui	Oui	Oui
	59,94Hz	Oui	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui	Oui
720 × 576p	50Hz	Oui	Oui	Oui
720 × 480p	59,94Hz	Oui	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui	Oui
640 × 480p(VGA)	59,94Hz	Oui	Oui	-
	60Hz	Oui	Oui	-
720(1440) × 576i	50Hz	-	Oui	Oui
720(1440) × 480i	59,94Hz	-	Oui	Oui
	60Hz	-	Oui	Oui

*1 Affiche une image réduite, sauf en Dot by Dot <Pt par Pt>. En Dot by Dot <Pt par Pt>, l'image est redimensionnée à la taille de l'écran puis affichée.

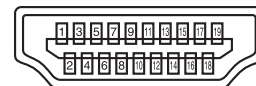
*2 Disponible lorsque le PN-ZB02 (optionnel) est raccordé.

■ Broches de la borne d'entrée PC/AV DVI-D (DVI-D à 24 broches)



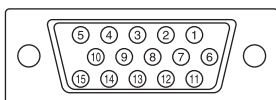
No.	Fonction	No.	Fonction
1	TMDS donnée 2-	13	N.C.
2	TMDS donnée 2+	14	+5 V
3	TMDS donnée 2/4 blindage	15	MASSE
4	N.C.	16	Détection connexion à chaud
5	N.C.	17	TMDS donnée 0-
6	DDC horloge	18	TMDS donnée 0+
7	DDC donnée	19	TMDS donnée 0/5 blindage
8	N.C.	20	N.C.
9	TMDS donnée 1-	21	N.C.
10	TMDS donnée 1+	22	TMDS horloge blindage
11	TMDS donnée 1/3 blindage	23	TMDS horloge+
12	N.C.	24	TMDS horloge-

■ Broches de la borne d'entrée PC/AV HDMI (Connecteur HDMI)



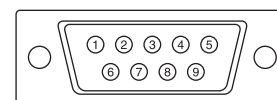
No.	Fonction	No.	Fonction
1	TMDS donnée 2+	11	TMDS horloge blindage
2	TMDS données 2 blindages	12	TMDS horloge-
3	TMDS donnée 2-	13	CEC
4	TMDS donnée 1+	14	N.C.
5	TMDS données 1 blindage	15	SCL
6	TMDS donnée 1-	16	SDA
7	TMDS donnée 0+	17	DDC/CEC GND
8	TMDS données 0 blindage	18	+5V
9	TMDS donnée 0-	19	Détection connexion à chaud
10	TMDS horloge+		

■ Broches de la borne d'entrée PC D-sub (Mini D-sub à 15 broches)



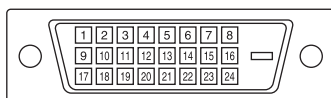
No.	Fonction	No.	Fonction
1	Entrée du signal vidéo rouge	9	+5 V
2	Entrée du signal vidéo vert	10	MASSE
3	Entrée du signal vidéo bleu	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC donnée
5	MASSE	13	Entrée du signal Hsync
6	MASSE pour le signal vidéo rouge	14	Entrée du signal Vsync
7	MASSE pour le signal vidéo vert	15	DDC horloge
8	MASSE pour le signal vidéo bleu		

■ Broches de la borne d'entrée RS-232C (D-sub à 9 broches)



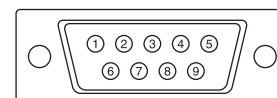
No.	Fonction	No.	Fonction
1	N.C.	6	N.C.
2	Donnée transmise	7	N.C.
3	Donnée reçue	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	MASSE		

■ Broches de la borne de sortie PC/AV DVI-D (DVI-D à 24 broches)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	TMDS donnée 2-	13	N.C.
2	TMDS donnée 2+	14	+5 V
3	TMDS donnée 2/4 blindage	15	MASSE
4	N.C.	16	Détection connexion à chaud
5	N.C.	17	TMDS donnée 0-
6	DDC horloge	18	TMDS donnée 0+
7	DDC donnée	19	TMDS donnée 0/5 blindage
8	N.C.	20	N.C.
9	TMDS donnée 1-	21	N.C.
10	TMDS donnée 1+	22	TMDS horloge blindage
11	TMDS donnée 1/3 blindage	23	TMDS horloge+
12	N.C.	24	TMDS horloge-

■ Broches de la borne de sortie RS-232C (D-sub à 9 broches)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	N.C.	6	N.C.
2	Donnée reçue	7	N.C.
3	Donnée transmise	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	MASSE		

