

**SHARP**<sup>®</sup>

**PN-M501**

**PN-M401**

**PN-B501**

**PN-B401**

**MONITEUR LCD**

**MODE D'EMPLOI**

**HDMI**



### **Information sur la mise au rebut de cet Équipement et de ses Piles**

SI VOUS VOULEZ METTRE AU REBUT CET ÉQUIPEMENT OU SES PILES, N'UTILISEZ PAS LA POUBELLE ORDINAIRE! NE LES BRULEZ PAS DANS UNE CHEMINÉE!

Un équipement électrique et électronique usagé et les batteries devraient toujours être collectés et traités SÉPARÉMENT conformément à la loi en vigueur.

La collecte sélective permet un traitement respectueux de l'environnement, le recyclage des matériaux et minimise la quantité de déchets mise en traitement ultime. Une MISE AU REBUT INCORRECTE peut être nuisible pour la santé humaine et l'environnement en raison de certaines substances! Déposez l'ÉQUIPEMENT USAGÉ dans une déchetterie, souvent gérée par la municipalité, si disponible.

Retirez les PILES USAGÉES de l'équipement et déposez-les dans un collecteur approprié; d'habitude situé chez les commerçants vendant des piles neuves.

Si vous avez un doute lors de la mise au rebut, rentrez en contact avec les autorités locales ou votre revendeur et demandez la bonne méthode.

Pour les UTILISATEURS se trouvant dans L'UNION EUROPÉENNE ET dans quelques AUTRES PAYS comme par exemple LA NORVÈGE ET LA SUISSE : Votre participation à la collecte sélective est encadrée par la loi.

Le symbole ci-dessus apparaît sur l'équipement électrique et électronique et sur les piles (ou leurs emballages) afin de rappeler aux utilisateurs qu'il faut les collecter séparément.

Si 'Hg' ou 'Pb' apparaissent au-dessous du symbole, cela signifie que la pile contient des traces de mercure (Hg) ou de plomb (Pb).

Les utilisateurs de PRODUITS MÉNAGER doivent utiliser des points de collecte existants pour les équipements usagés et les piles. Les piles peuvent être collectées aux points de vente. Elle est gratuite.

Si l'équipement a été utilisé dans le MILIEU PROFESSIONNEL, entrez s'il vous plaît en contact avec votre revendeur SHARP qui vous informera de la procédure existante. A cette fin, vous pourriez être facturé pour les dépenses résultant de cette collecte. Les petits équipements (et les faibles quantités) pourraient être collectés par votre déchetterie. Pour l'Espagne : entrez s'il vous plaît en contact avec le système de collecte établi ou votre collectivité locale pour la collecte de vos produits usagés.

# INFORMATIONS IMPORTANTES

**AVERTISSEMENT :** POUR RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, NE PAS EXPOSER CE PRODUIT À LA PLUIE OU À LA POUSSIÈRE.



## ATTENTION

RISQUE DE  
DÉCHARGE  
ÉLECTRIQUE  
NE PAS OUVRIR



ATTENTION : POUR RÉDUIRE LE RISQUE DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, NE PAS RETIRER LE COUVERCLE. IL N'Y A AUCUNE PIÈCE RÉPARABLE PAR L'UTILISATEUR À L'INTÉRIEUR. AVERTIR LE PERSONNEL DE SERVICE QUALIFIÉ POUR TOUTE PROCÉDURE D'ENTRETIEN.



Le symbole représenté par l'éclair à la tête en pointe de flèche à l'intérieur d'un triangle, est placé pour alerter l'utilisateur de la présence d'une "tension dangereuse" non isolée à l'intérieur du produit. Cette tension peut avoir une valeur suffisante pour constituer un risque d'électrocution à toute personne.



Le point d'exclamation à l'intérieur d'un triangle est placé pour alerter l'utilisateur de la présence d'une procédure particulière ou d'une procédure de maintenance (entretien) importante dans les manuels accompagnant le produit.

Afin de satisfaire aux normes EMC, utiliser des câbles blindés pour connecter les bornes suivantes : Borne d'entrée HDMI, borne d'entrée D-sub, bornes d'entrée/sortie RS-232C, et bornes d'entrée/sortie DisplayPort.

Nous vous remercions d'avoir acheté cet appareil SHARP à écran LCD. Afin de garantir le bon fonctionnement de ce moniteur, nous vous conseillons de lire attentivement cette brochure et de la conserver pour toute référence ultérieure.

## PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

---

L'électricité remplit de nombreuses fonctions utiles, mais elle peut provoquer des blessures et des dégâts matériels si elle n'est pas utilisée correctement. Cet appareil a été conçu et fabriqué en attachant la plus grande importance à la sécurité. Cependant, une utilisation inadéquate peut entraîner une décharge électrique et/ou un incendie. Afin d'éviter tout danger potentiel, veuillez respecter les consignes suivantes lors de l'installation, de l'utilisation et du nettoyage de l'appareil. Afin d'assurer votre propre sécurité et de prolonger la durée de service de votre moniteur LCD, veuillez lire attentivement les précautions ci-dessous avant d'utiliser l'appareil.

1. Lisez ces explications — Vous devez lire et comprendre toutes les informations relatives au fonctionnement de l'appareil avant de l'utiliser.
2. Conservez cette brochure dans un endroit sûr — Ces explications concernant la sécurité et le fonctionnement doivent être conservées dans un endroit sûr pour vous y référer en cas de besoin.
3. Respectez les avertissements — Tous les avertissements figurant sur l'appareil et dans ce mode d'emploi doivent être strictement respectés.
4. Suivez les instructions — Toutes les explications sur le fonctionnement doivent être respectées.
5. Nettoyage — Débranchez le cordon d'alimentation au niveau de la prise d'alimentation secteur avant de nettoyer l'appareil. Servez-vous d'un linge sec, et n'employez pas de détergents liquides ou en atomiseur. N'utilisez pas de linges sales. Cela risquerait d'endommager l'appareil.
6. Accessoires — N'utilisez pas d'accessoires non recommandés par le fabricant, car cela pourrait provoquer des accidents.
7. Eau et humidité — N'utilisez pas cet appareil près de l'eau. N'installez pas le produit à un endroit où il pourrait recevoir de l'eau. Évitez en particulier les emplacements sous les appareils à vidange d'eau tels que les climatiseurs.
8. Ventilation — Des ouïes et autres ouvertures sont prévues dans le coffret de l'appareil pour sa ventilation. Ne recouvrez pas et ne bouchez pas ces ouvertures car une ventilation insuffisante peut provoquer une surchauffe et réduire la durée de vie de l'appareil. Ne placez pas l'appareil sur un sofa, un tapis ou toute autre surface analogue car cela pourrait obstruer les ouvertures de ventilation. Cet appareil n'est pas conçu pour une installation encastrée; ne le placez donc pas dans un endroit fermé comme une bibliothèque ou une baie à moins qu'une ventilation adéquate ne soit prévue et que les consignes du fabricant ne soient respectées.
9. Protection du cordon d'alimentation — Faites passer les cordons d'alimentation à un endroit où ils ne seront pas écrasés ou coincés par d'autres objets.
10. Le panneau de l'écran à cristaux liquides (LCD) de cet appareil est fabriqué en verre et, par conséquent, il peut se briser si l'appareil tombe ou s'il reçoit un fort impact. Veillez à ne pas vous blesser par les éclats de verre si le panneau LCD se brise.
11. Surcharge — Ne surchargez pas les prises d'alimentation secteur ou les rallonges car cela peut entraîner un risque d'incendie ou d'électrocution.
12. Insertion de solides ou de liquides — N'introduisez jamais des objets par les orifices de cet appareil, car ils pourraient provoquer une électrocution et/ou un court-circuit en touchant des pièces internes sous haute tension. Pour la même raison, ne renversez jamais de l'eau ou un liquide sur l'appareil.
13. Entretien — N'essayez pas de réparer vous-même l'appareil. Le démontage des couvercles peut vous exposer à une haute tension ou à d'autres dangers. Confiez toute réparation à un personnel qualifié.
14. Réparation — Dans les cas suivants, débranchez le cordon d'alimentation au niveau de la prise d'alimentation secteur et demandez à un personnel qualifié d'effectuer les réparations.
  - a. Dégât sur le cordon ou la prise de courant.
  - b. Infiltration d'un liquide ou pénétration d'un objet à l'intérieur de l'appareil.
  - c. Exposition de l'appareil à la pluie ou à l'eau.
  - d. Fonctionnement anormal malgré une conformité aux explications du mode d'emploi.  
Ne réglez que les commandes dont il est fait mention dans le mode d'emploi. Un réglage incorrect des autres commandes peut provoquer des dégâts qui nécessiteraient des réparations complexes par un technicien spécialisé.
  - e. Chute ou dégâts subis par l'appareil.
  - f. Tout changement notable ou situation anormale de l'appareil indique qu'une réparation est nécessaire.
15. Pièces de rechange — Lorsque des pièces doivent être remplacées, assurez-vous que le technicien a utilisé les pièces spécifiées par le fabricant ou des pièces dont les performances et les caractéristiques sont identiques. Des changements non autorisés de pièces peuvent entraîner un incendie, une électrocution et/ou d'autres dangers.
16. Contrôles de sécurité — Après une intervention d'entretien ou de réparation, demandez au technicien de procéder à un contrôle pour être sûr que l'appareil peut être utilisé en toute sécurité.
17. Installation sur paroi — Si l'appareil doit être fixé sur une paroi, installez-le en respectant la méthode recommandée par le fabricant.
18. Sources de chaleur — Tenez l'appareil à l'écart de sources de chaleur, telles que radiateurs, dispositifs de chauffage, poêles et autres appareils dégageant de la chaleur (y compris les amplificateurs).

# PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ (Suite)

19. Piles — Une utilisation incorrecte des piles peut les faire éclater ou prendre feu. Une pile qui fuit peut causer des corrosions dans l'équipement, des salissures aux mains ou abîmer vos vêtements. Afin d'éviter ces problèmes, assurez-vous que les précautions suivantes sont appliquées :
  - Utilisez seulement des piles prescrites.
  - Installez les piles en faisant bien attention aux polarités plus (+) et moins (-) des piles selon les instructions dans le compartiment.
  - Ne mélangez pas des piles usagées avec des neuves.
  - Ne mélangez pas des piles de différents types. Les spécifications de voltage des piles du même format peuvent varier.
  - Remplacez rapidement une pile épuisée par une nouvelle.
  - Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
  - Si le liquide provenant d'une pile qui fuit touche votre peau ou vos habits, rincez immédiatement et complètement les parties touchées. Si un œil est touché, faites immédiatement un bain d'œil plutôt que de le frotter et cherchez immédiatement un traitement médical. Le liquide provenant de la fuite d'une pile qui atteint votre œil ou vos habits peut causer une irritation de la peau ou des dommages à votre œil.
20. L'utilisation de ce moniteur ne doit pas entraîner des risques mortels ou des dangers qui pourraient provoquer directement la mort, des dommages corporels, des dommages physiques sévères ou d'autres destructions, y compris dans le contrôle des réactions nucléaires dans les installations nucléaires, dans le système médical de réanimation, et dans le contrôle de lancement des missiles dans les systèmes d'armes.
21. N'entrez pas en contact direct avec les parties du produit ayant chauffé pendant de longues périodes. Il pourrait en résulter des brûlures à basse température.
22. Ne modifiez pas ce produit.

## AVERTISSEMENT :

Il s'agit d'un appareil de classe A. Dans un environnement résidentiel, cet appareil peut provoquer des interférences radioélectriques. Dans ce cas, il peut être demandé à l'utilisateur de prendre des mesures appropriées. Un appareil de CLASSE I doit être raccordé à une prise de courant principal par une prise de terre.

Un moniteur placé sur un support instable est dangereux en raison des risques de chute qu'il présente. De nombreuses blessures, touchant en particulier les enfants, peuvent être évitées en prenant quelques précautions simples :

- Utiliser les dispositifs de fixation tels que les supports muraux fournis par le fabricant.
- Utiliser uniquement des meubles capables d'accueillir le moniteur en toute sécurité.
- Vérifier que le moniteur ne dépasse pas du bord du meuble sur lequel il est posé.
- Ne pas placer le moniteur sur des meubles hauts, armoires ou étagères, par exemple, sans fixer le meuble concerné et le moniteur à un support approprié.
- Ne pas intercaler de tissu ou toute autre matière entre le moniteur et le meuble sur lequel il est posé.
- Expliquer aux enfants qu'il est dangereux de grimper sur les meubles pour atteindre le moniteur ou ses boutons de commande.
- Cet équipement n'est pas destiné à être utilisé dans des endroits où il peut y avoir des enfants laissés sans surveillance.

## En particulier pour la sécurité des enfants

- Ne laissez pas les enfants grimper sur ou jouer avec le moniteur.
- Ne placez pas le moniteur sur des meubles qui peuvent facilement se transformer en marches comme une commode avec tiroirs.
- Souvenez-vous que les enfants s'excitent souvent en visionnant un programme, surtout sur un moniteur "plus grand que la normale". Il faut faire en sorte d'installer le moniteur là où il ne peut pas être poussé, tiré, ni basculé.
- Il faut faire en sorte de placer les fils et les câbles connectés au moniteur de façon à ce que des enfants curieux ne puissent pas les tirer ni les saisir.

# CONSEILS ET MESURES DE SÉCURITÉ

- Le panneau couleur LCD TFT utilisé dans ce moniteur est fabriqué en incorporant une technologie de grande précision. Cependant, il peut avoir sur l'écran des points minuscules où les pixels ne s'allument jamais ou restent allumés en permanence. De même, si on regarde l'écran avec un angle aigu par rapport à la surface de l'écran, les couleurs et la luminosité peuvent paraître inégales. Notez que ce n'est pas un dysfonctionnement mais un phénomène commun des écrans LCD et que cela n'affectera pas les performances du moniteur.
- N'affichez pas une image fixe pendant une longue période, car cela pourrait provoquer l'apparition d'une image rémanente.
- Ne frottez pas, ne grattez pas le moniteur avec un objet dur.
- Il faut savoir que la SHARP Corporation décline toute responsabilité en cas d'erreurs commises durant l'utilisation par le client ou par une tierce personne, ainsi qu'en cas de dysfonctionnement ou de dommage survenu à ce produit pendant son utilisation, excepté dans le cas de responsabilité reconnue par la loi.
- Ce moniteur et ses accessoires sont susceptibles d'évoluer sans avis préalable.
- N'utilisez pas le moniteur dans un endroit où il y a beaucoup de poussières, où le degré d'humidité est élevé, ou encore là où il pourrait se trouver en contact avec de l'huile ou de la vapeur. Ne l'utilisez pas non plus dans un environnement contenant des gaz corrosifs (dioxyde de soufre, sulfure d'hydrogène, dioxyde d'azote, chlore, ammoniac, ozone, etc.). Cela pourrait provoquer un début d'incendie.
- Assurez-vous que le moniteur ne se trouve pas en contact avec de l'eau ou d'autres fluides. Assurez-vous qu'aucun objet tel que des agrafes et des trombones ne pénètre dans le moniteur, car cela pourrait provoquer un début d'incendie ou un choc électrique.
- N'installez pas le moniteur au dessus des objets instables ou dans des endroits peu sûrs. Faites attention que le moniteur ne reçoive pas de chocs violents ni de fortes vibrations. Provoquer la chute du moniteur ou le culbuter peut l'endommager.
- N'utilisez pas le moniteur à proximité d'un appareil de chauffage ou dans des endroits où la température est élevée, car cela pourrait conduire à un dégagement excessif de chaleur et provoquer un début d'incendie.
- N'utilisez pas le moniteur dans des endroits exposés directement à la lumière du soleil. Il y a risque de déformation et de dysfonctionnement du coffret de l'appareil si le moniteur est utilisé à la lumière directe du soleil.
- Si le moniteur est installé dans un endroit exposé à la lumière du soleil, près d'une fenêtre par exemple, veuillez à prendre toute mesure nécessaire pour réduire les radiations ultraviolettes et infrarouges ainsi que la température. Pour de plus amples informations, consultez votre revendeur.
- Veillez à nettoyer fréquemment la poussière et les débris accumulés sur les ouvertures de ventilation. L'accumulation de poussière sur les ouvertures de ventilation ou à l'intérieur du moniteur risque d'entraîner une surchauffe, un incendie ou un dysfonctionnement. Faites nettoyer l'intérieur du moniteur par un revendeur SHARP ou un centre de services autorisé.
- Il n'est pas possible de faire pivoter les images sur ce moniteur. Quand vous travaillez suivant la direction verticale, prévoyez d'orienter au préalable le contenu.
- La prise d'alimentation secteur doit être installée près de l'équipement et être facilement accessible.
- Durée de fonctionnement en continu et garantie. (PN-B501/ PN-B401 seulement)  
Ce produit est conçu pour une utilisation quotidienne maximale de 16 heures. Une utilisation en continu supérieure à 16 heures par jour n'est pas couverte par la garantie.
- Redémarrage du système Android.  
Pour assurer un fonctionnement stable en mode APPLICATION, le système Android doit être redémarré une fois par jour. Un SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> est réglé en usine par défaut sur ce moniteur qui redémarre le système Android à 3:00 (voir à la page 31).

- Si vous ou un tiers utilise mal le produit, ou si le produit est soumis à de l'électricité statique ou à un bruit électrique, ou si le produit dysfonctionne ou est en réparation, il se peut que les données enregistrées soient corrompues ou perdues.
- Sauvegardez toujours les données importantes sur une clé USB ou une carte mémoire SD.
- Nous déclinons toute responsabilité pour la protection du contenu enregistré dans la mémoire interne ou pour les dommages s'y rapportant.

## Le cordon d'alimentation

- Utilisez seulement le cordon d'alimentation fourni avec le moniteur.
- N'endommagez pas le cordon d'alimentation, ne déposez pas d'objets lourds sur le cordon d'alimentation, ne tirez pas dessus et ne le pliez pas de manière excessive. De même, n'ajoutez pas de rallonges. Tout endommagement du cordon d'alimentation peut provoquer un début d'incendie ou un choc électrique.
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation sur une prise multiple. Ajouter une rallonge peut entraîner une surchauffe et provoquer un début d'incendie.
- Ne débranchez pas ni ne branchez la prise d'alimentation avec des mains humides. En ce faisant, vous risquez un choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation si l'équipement n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ne tentez pas de réparer le cordon d'alimentation s'il est coupé ou s'il ne fonctionne pas correctement. Veuillez prendre contact avec le service après-vente et suivre ses recommandations.

## Étendue du manuel

- Microsoft et Windows sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
- DisplayPort est une marque déposée de Video Electronics Standards Association.
- Google et Android sont des marques commerciales ou des marques déposées de Google LLC.
- Ethernet est une marque déposée de Xerox Corporation.
- VESA est une marque déposée ou une marque commerciale de Video Electronics Standards Association aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Toutes les autres marques et les noms de produits sont des marques commerciales ou des marques déposées par les compagnies respectives.
- La langue du menu OSD (affichage à l'écran) utilisée dans ce manuel comme exemple est l'anglais.
- Les illustrations dans ce manuel peuvent ne pas représenter exactement le produit ou l'affichage réels.
- Ce manuel suppose l'utilisation de l'appareil dans une direction horizontale, sauf dans les cas spécialement notifiés.

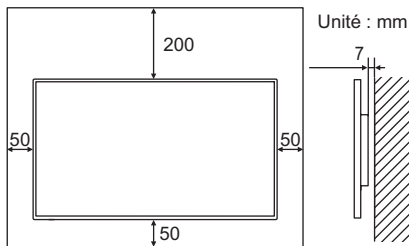
## LED de rétroéclairage

- La LED de rétroéclairage qui équipe ce produit a une durée de vie limitée.
  - \* Si l'écran s'obscurcit ou ne s'allume pas, il est nécessaire de remplacer la LED de rétroéclairage.
  - \* Cette LED est exclusive à ce produit et doit être remplacée par un revendeur SHARP ou un centre de services autorisé. Pour toute assistance, veuillez contacter votre revendeur SHARP ou un centre de services autorisé.

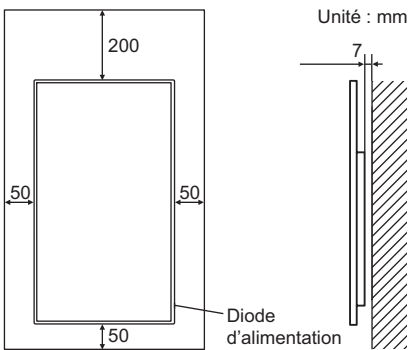
# PRÉCAUTIONS POUR LE MONTAGE

- Ce produit est destiné à être utilisé en intérieur.
- Un support de montage conforme aux spécifications VESA est nécessaire.
- Comme le moniteur est lourd, consultez votre revendeur avant l'installation, le démontage ou le déplacement du moniteur.
- Le montage du moniteur sur le mur demande des compétences techniques spéciales et le travail doit être fait par un revendeur agréé par SHARP. Vous ne devez jamais tenter de faire ce travail vous-même. Notre société déclinera toute responsabilité pour les accidents ou blessures causés par un montage incorrect ou par une mauvaise manipulation.
- Utilisez le moniteur perpendiculairement à la surface horizontale. Si nécessaire, vous pouvez incliner le moniteur de 20 degrés vers le haut ou vers le bas au maximum.
- Ce moniteur doit être utilisé sous une température ambiante entre 0°C et 40°C. Laissez assez d'espace autour du moniteur pour empêcher que la chaleur ne s'accumule à l'intérieur.

## Pour le moniteur dans une direction horizontale

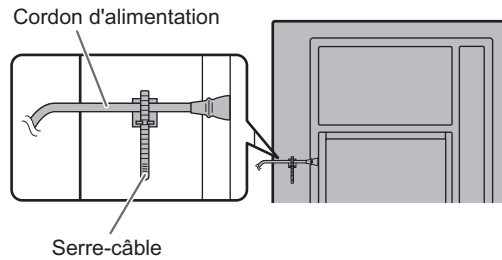


## Pour le moniteur dans une direction verticale



- S'il s'avère difficile de laisser un espace suffisant pour une raison quelconque, telle que l'installation du moniteur dans un logement ou le montage côte à côte de plusieurs appareils, ou lorsque la température ambiante risque de se situer en dehors de la plage 0°C à 40°C, installez un ventilateur ou prenez d'autres mesures pour maintenir la température ambiante dans les limites de la plage requise.
- Lors de l'installation de deux moniteurs ou plus côte à côte, laissez un espace d'au moins 5 mm autour de chacun d'eux pour éviter une pression sur l'appareil ou la structure adjacente du fait de l'expansion thermique.
- La température de fonctionnement du moniteur peut être différente de celle des accessoires additionnels recommandés par SHARP. Lorsque c'est le cas, veuillez vérifier la température de fonctionnement des accessoires additionnels.
- Ne bloquez pas les ouvertures de ventilation. Si la température dans le moniteur s'élève, ceci pourrait causer un dysfonctionnement.
- Ne placez le moniteur sur un équipement qui dégage de la chaleur.

- Respectez la condition suivante quand vous installez le moniteur dans la direction verticale. Le non respect de cette condition peut causer des dysfonctionnements.
  - Installer le moniteur de façon à ce que le diode d'alimentation soit sur le côté droit.
  - Régler PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INSTALL. PORTRAIT/PAYSAGE> dans le menu MONITOR <MONITEUR> sur PORTRAIT. (Voir à la page 27.)
  - Assurez-vous de bloquer le cordon d'alimentation (fourni) au moyen de la pince de fixation du cordon (également fournie) de type apposition/collage. Lorsque vous accrochez le cordon d'alimentation, veillez à ne pas exercer une force excessive sur la borne du cordon d'alimentation. Ne pliez pas excessivement le cordon d'alimentation.



## Fixation du moniteur posé à plat sur une surface

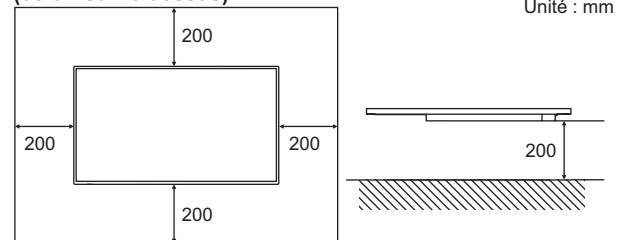
- Lorsque vous utilisez ce moniteur à plat sur une surface (lorsque le moniteur est incliné de plus de 20 degrés vers le haut ou vers le bas depuis la position perpendiculaire par rapport à une surface plane), contactez un revendeur agréé par SHARP car il existe des conditions de montage spécifiques.

Respecter les consignes suivantes. Le non-respect des consignes qui suivent peut être responsable d'un mauvais fonctionnement.

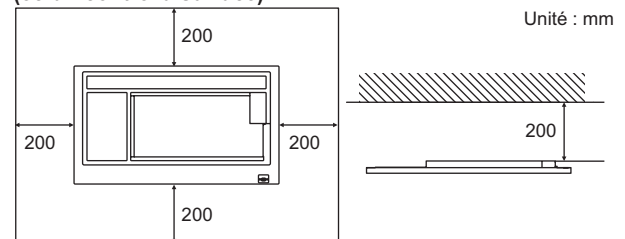
- Ce moniteur peut être incliné de 90 degrés vers le haut ou vers le bas au maximum.
- Régler HORIZONTAL INSTALLATION <INSTALLATION PAYSAGE> dans le menu MONITOR <MONITEUR> sur FACE UP <VERS LE HAUT> ou FACE DOWN <VERS LE BAS>. (Voir à la page 27.)
- Utiliser ce moniteur à la température ambiante entre 0°C et 30°C. Laisser un espace libre d'au moins 200 mm entre le moniteur et le plafond ou toute autre surface de montage et les objets environnants pour éviter une accumulation de chaleur à l'intérieur.

S'il s'avère difficile de laisser un espace suffisant ou si la température ambiante risque de se situer en dehors de la plage 0°C à 30°C, installez un ventilateur ou prenez d'autres mesures pour maintenir la température ambiante dans les limites de la plage requise.

## Pour le moniteur posé à plat sur une surface (écran sur le dessus)



## Pour le moniteur posé à plat sur une surface (écran contre la surface)



- Ne pas appuyer trop fort sur l'écran LCD ou lui faire subir des chocs.

# Table des matières

<b>INFORMATIONS IMPORTANTES</b> .....	3	<b>Initialisation (Restauration)/Réglage des restrictions des fonctions (FUNCTION &lt;FONCTION&gt;)</b> .....	33
<b>CHER CLIENT</b> .....	4	<b>Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)</b> ...	35
<b>PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ</b> .....	4	Raccordement d'un ordinateur .....	35
<b>CONSEILS ET MESURES DE SÉCURITÉ</b> .....	6	Conditions de communication .....	35
<b>PRÉCAUTIONS POUR LE MONTAGE</b> .....	7	Procédure de communication .....	35
<b>Composants fournis</b> .....	8	Tableau des commandes RS-232C .....	39
<b>Nomenclature</b> .....	9	<b>Commande du moniteur par un ordinateur (LAN)</b> .....	43
<b>Connexion de périphériques</b> .....	11	Contrôle par invite de commande .....	43
<b>Raccordement du cordon d'alimentation</b> .....	13	<b>Dépannage</b> .....	44
<b>Fixation des câbles</b> .....	13	<b>Caractéristiques</b> .....	45
<b>Fixation de l'autocollant avec logo</b> .....	14	<b>Précautions pour le montage</b>	
<b>Fixation du capot de la clé USB / carte SD</b> .....	14	(À l'attention des revendeurs et techniciens SHARP) .....	50
<b>Mise en service de la télécommande</b> .....	15		
Mise en place des piles .....	15		
Portée de la télécommande .....	15		
<b>Mise sous tension et hors tension</b> .....	17		
Mise sous tension de l'interrupteur principal .....	17		
Mise sous/hors tension .....	17		
Neutralisation des fonctions de mise sous/hors tension .....	18		
<b>Fonctionnement de base</b> .....	19		
<b>Options de menu</b> .....	22		
Affichage de l'écran de menu .....	22		
Détails des options de menu .....	23		
Réglages pour l'affichage d'écran d'ordinateur .....	32		

## Composants fournis

Si un composant venait à manquer, veuillez contacter votre revendeur.

- Moniteur à cristaux liquides : 1
- Télécommande : 1
- Cordon d'alimentation
- Pile du format R03 (format "AAA") : 2
- CD-ROM (Utility Disc pour Windows) : 1
- Manuel d'Installation : 1
- Serre-câble : 2
- Autocollant avec logo : 1
- Capot de la clé USB / carte SD : 1
- Vis de fixation du capot de la clé USB / carte SD : 1

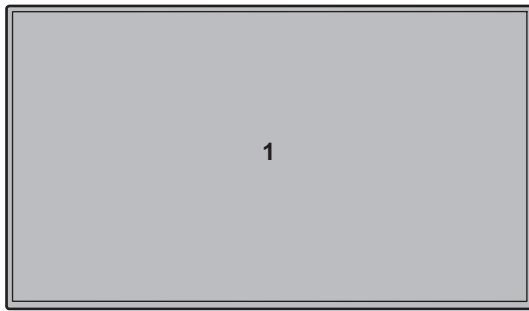
- \* SHARP Corporation détient les droits d'auteur du programme de l'Utility Disc. Veuillez ne pas le reproduire sans autorisation de la société.
- \* Pensez à votre environnement !  
Ne pas jeter les piles avec les ordures ménagères; la mise au rebut des piles exige un traitement spécial.

### Conseils

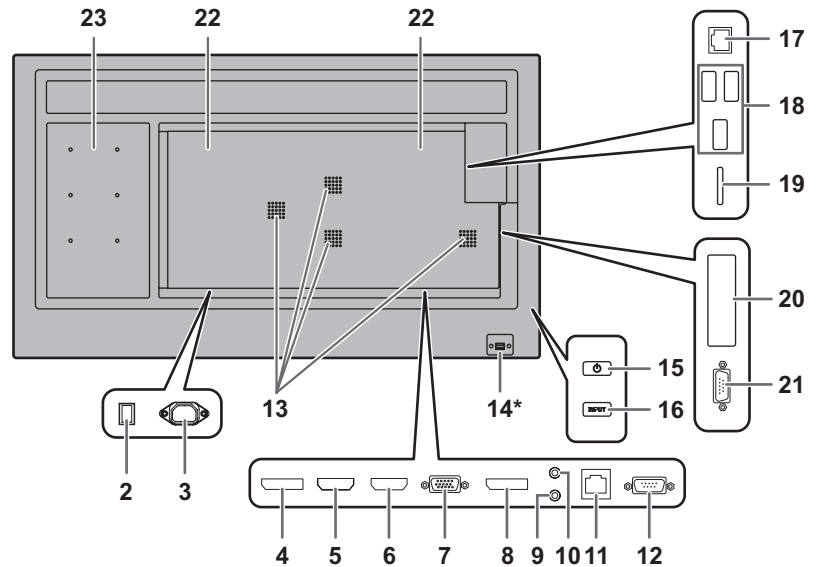
- Le programme de configuration SHARP Content Distributor peut être téléchargé via Information Display Downloader. Installez Information Display Downloader.
- Une fois le Information Display Downloader installé, vous pouvez consulter et télécharger les dernières versions des logiciels.
- Pour installer et utiliser le logiciel, reportez-vous au manuel de chacun.

# Nomenclature

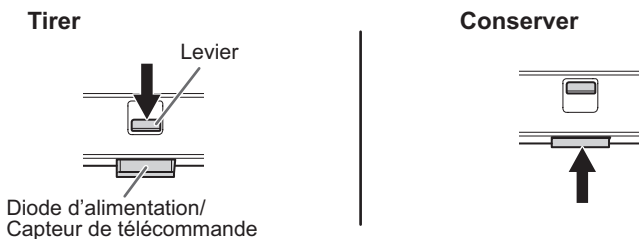
## ■ Vue de face



## ■ Vue de l'arrière



### \* Comment retirer la diode d'alimentation/capteur de télécommande



Diode d'alimentation/  
Capteur de télécommande

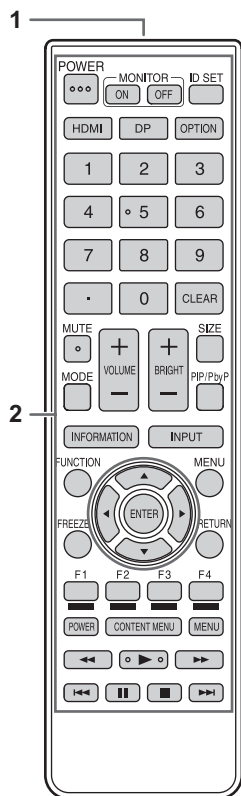
- Faire glisser le levier sur l'arrière du moniteur pour retirer la diode d'alimentation/capteur de télécommande. Appuyer sur la diode d'alimentation/capteur de télécommande directement pour le ranger à l'intérieur du moniteur.

- |   |   |
|---|---|
| <p><b>1. Panneau LCD</b></p> <p><b>2. Interrupteur principal</b> (Voir à la page 13.)</p> <p><b>3. Borne d'entrée secteur</b> (Voir à la page 13.)</p> <p><b>4. Borne de sortie DisplayPort</b> (Voir à la page 11.)</p> <p><b>5. Borne d'entrée HDMI1</b> (Voir à la page 11.)</p> <p><b>6. Borne d'entrée HDMI2</b> (Voir à la page 11.)</p> <p><b>7. Borne d'entrée D-sub</b> (Voir à la page 11.)</p> <p><b>8. Borne d'entrée DisplayPort</b> (Voir à la page 11.)</p> <p><b>9. Borne d'entrée audio</b> (Voir à la page 12.)</p> <p><b>10. Borne de sortie audio</b> (Voir à la page 12.)</p> <p><b>11. Borne facultative</b><br/>Cet emplacement est fourni pour une éventuelle future extension des fonctions (optionnelle). Cela ne garantit pas que la future fonctionnalité d'extension sera fournie.</p> <p><b>12. Borne d'entrée RS-232C</b> (Voir à la page 12.)</p> <p><b>13. Ouvertures de ventilation</b></p> <p><b>14. Diode d'alimentation</b> (Voir à la page 17.) / <b>Capteur de télécommande</b> (Voir à la page 15.)</p> | <p><b>15. Bouton POWER (alimentation)</b> (Voir à la page 17.)</p> <p><b>16. Bouton INPUT (entrée)</b> (Voir à la page 20.)</p> <p><b>17. Borne LAN</b> (Voir à la page 12.)</p> <p><b>18. Port USB</b> (Voir à la page 12.)</p> <p><b>19. Fente pour carte SD</b> (Voir à la page 12.)</p> <p><b>20. Logement d'extension</b><br/>Cet emplacement est utilisé pour brancher du matériel optionnel permettant une extension des fonctions. Cela ne garantit pas que de futures pièces compatibles soient mises sur le marché.</p> <p><b>21. Borne de sortie RS-232C</b> (Voir à la page 12.)</p> <p><b>22. Haut-parleurs</b></p> <p><b>23. Emplacement de fixation optionnel (PN-M501/PN-B501 seulement)</b><br/>Cet emplacement est utilisé pour brancher du matériel optionnel permettant une extension des fonctions. Cela ne garantit pas que de futures pièces compatibles soient mises sur le marché.</p> |
|---|---|

### ! Attention

- Consultez votre revendeur SHARP pour savoir comment brancher/débrancher les pièces optionnelles.

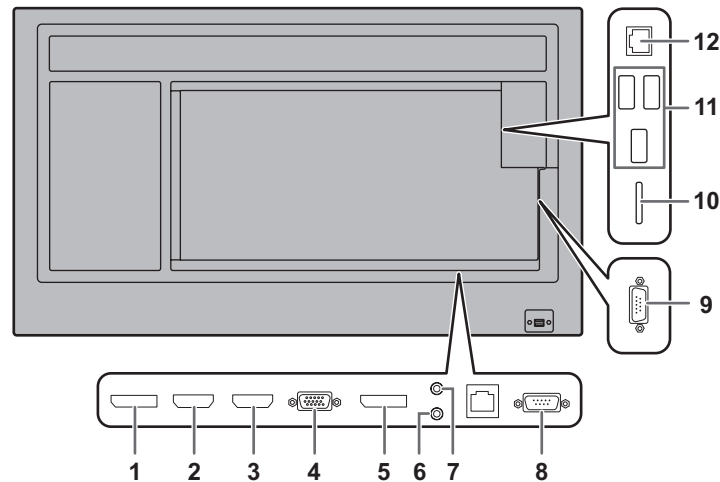
## ■ Télécommande



1. Émetteur de signal

2. Boutons de commandes (Voir à la page 19.)

# Connexion de périphériques



## Attention

- Veillez à bien mettre hors tension l'interrupteur principal puis débranchez la prise de l'alimentation secteur avant de connecter ou de déconnecter les câbles. Lisez également le manuel de l'équipement à connecter.
- Veillez à ne pas confondre la borne d'entrée avec la borne de sortie quand vous connectez les câbles. En confondant les câbles branchés aux bornes d'entrée et de sortie, vous pouvez causer des dysfonctionnements et d'autres problèmes.
- N'utilisez pas de câble ayant un terminal endommagé ou déformé. Cela pourrait causer des dysfonctionnements.

## Conseils

- Les images peuvent ne pas s'afficher correctement selon l'ordinateur (carte vidéo) connecté.
- Utiliser l'ajustement automatique de l'écran quand un écran de ordinateur s'affiche pour la première fois en utilisant D-SUB[RVB] ou lorsque les réglages de l'ordinateur ont été modifiés. L'écran est réglé automatiquement quand SELF ADJUST <AUTORÉGLAGE> dans le menu MONITOR <MONITEUR> est réglé sur ON.
- Si la sortie audio provenant du périphérique de lecture est connectée directement à des haut-parleurs ou à d'autres appareils, la vidéo affichée sur le moniteur peut être décalée par rapport à l'audio. L'audio doit être reproduit par ce moniteur, en connectant le périphérique de lecture à l'entrée audio du moniteur, et en connectant la sortie audio du moniteur aux haut-parleurs ou aux autres appareils.
- Les bornes d'entrée audio utilisées dans chaque mode d'entrée sont paramétrées d'origine comme suit.

Mode d'entrée	Borne d'entrée audio (paramètre d'origine)
DisplayPort	Borne d'entrée DisplayPort
HDMI1	Borne d'entrée HDMI1
HDMI2	Borne d'entrée HDMI2
D-SUB[RGB] <D-SUB [RVB]>, D-SUB[COMPONENT] <D-SUB [COMPOSANT]>	Borne d'entrée audio

## 1. Borne de sortie DisplayPort

- La vidéo du mode d'entrée actuel peut être dirigée vers un dispositif externe.
  - Utilisez un câble DisplayPort, en vente dans le commerce.
  - La lecture de vidéos cryptées HDCP nécessite un périphérique externe prenant en charge le HDCP.
  - Ce connecteur peut être utilisé pour réaliser une connexion en série\* en connectant des moniteurs de la même série les uns aux autres via la borne d'entrée DisplayPort de chaque moniteur.
- \* : Jusqu'à 4 moniteurs.

## Conseils

- La longueur du câble de signal ou la situation environnante peut affecter la qualité de l'image.
- L'affichage de l'écran de sortie peut ne pas être correct. Dans ce cas, mettez hors tension tous les moniteurs connectés en série puis remettez-les sous tension.
- Lorsque vous raccordez en série plusieurs moniteurs, réglez le paramètre NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> sur OFF.
- La sortie vidéo est désactivée dans les cas suivants :  
Lorsque l'appareil est mis hors tension.  
Lorsque le moniteur est en mode attente du signal d'entrée.

## 2. Borne d'entrée HDMI1

## 3. Borne d'entrée HDMI2

- Utilisez un câble HDMI (conforme à la norme HDMI), en vente dans le commerce.
- Sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser, HDMI1 ou HDMI2 dans le paramètre AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu SETUP <INSTALLATION>. Lorsque le paramètre HDMI est sélectionné, il n'est pas nécessaire de brancher un câble audio sur la borne d'entrée audio.

## 4. Borne d'entrée D-sub

- Réglez l'entrée D-SUB dans le sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu SETUP <INSTALLATION> selon l'appareil à connecter.

## 5. Borne d'entrée DisplayPort

- Utilisez un câble DisplayPort, en vente dans le commerce.
- Sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser, DisplayPort dans le paramètre AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu SETUP <INSTALLATION>. Lorsque le paramètre DisplayPort est sélectionné, il n'est pas nécessaire de brancher un câble audio sur la borne d'entrée audio.

## Connexion de périphériques

### 6. Borne d'entrée audio

- Utilisez un câble sans résistance.
- Sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser dans chaque mode d'entrée dans le sous-menu AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu SETUP <INSTALLATION>.

### 7. Borne de sortie audio

- La sortie audio varie selon le mode d'entrée.

### 8. Borne d'entrée RS-232C

### 9. Borne de sortie RS-232C

- Vous pouvez contrôler le moniteur à partir d'un ordinateur en raccordant un câble direct RS-232, en vente dans le commerce, entre ces bornes et l'ordinateur.

### 10. Fente pour carte SD

- Ceci est utilisé en mode APPLICATION. Pour plus de détails, reportez-vous au Guide du logiciel.

### 11. Port USB

- Ceci est utilisé en mode APPLICATION. Pour plus de détails, reportez-vous au Guide du logiciel.

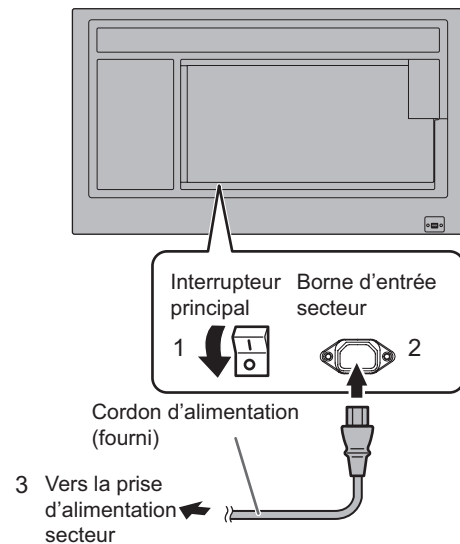
### 12. Borne LAN

- Vous pouvez contrôler le moniteur depuis d'un ordinateur connecté à un réseau en branchant un câble LAN entre cette borne et un réseau.

# Raccordement du cordon d'alimentation

## ⚠ Attention

- Utilisez seulement le cordon d'alimentation fourni avec le moniteur.
1. Mettez hors tension l'interrupteur principal.
  2. Raccordez le cordon d'alimentation (fourni) à la borne d'entrée secteur.
  3. Raccordez le cordon d'alimentation (fourni) à la prise d'alimentation secteur.

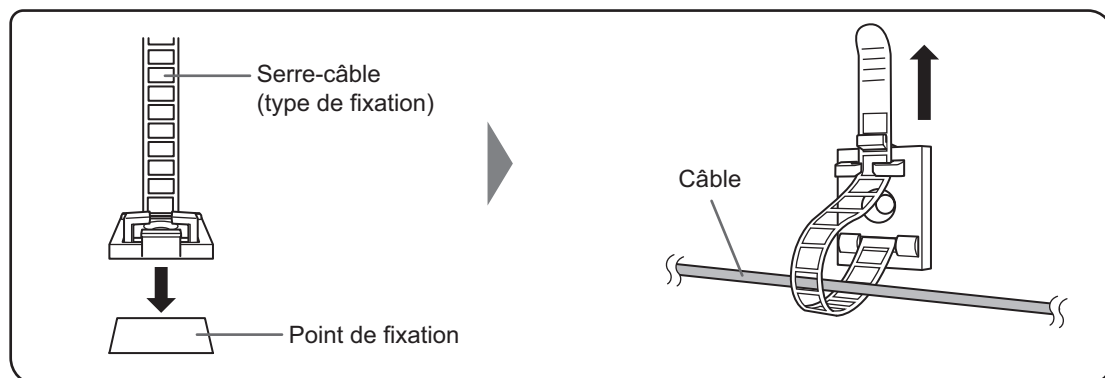


# Fixation des câbles

Les serre-câbles fournis (type de fixation) peuvent être utilisés pour fixer le cordon d'alimentation et les câbles branchés à l'arrière du moniteur.

## ⚠ Attention

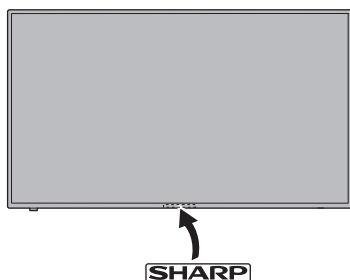
- Fixez les serre-câbles fournis sur une surface plane. Ne les attachez jamais sur une ouverture de ventilation.
- Éliminez les éventuelles poussières ou salissures avant de les fixer.



# Fixation de l'autocollant avec logo

Vous pouvez fixer l'autocollant avec logo (fourni) sur le moniteur.  
Veuillez vous reporter aux exemples suivants pour fixer l'autocollant si nécessaire.

## Exemple pour une orientation horizontale (paysage)



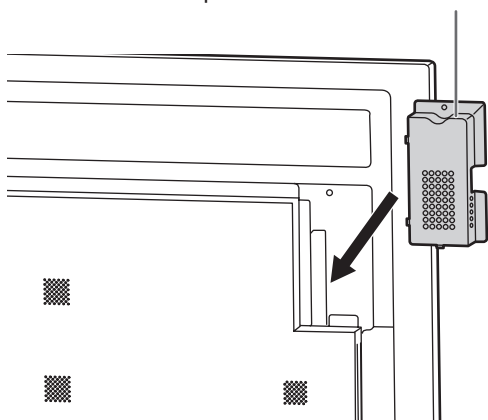
## Exemple pour une orientation verticale (portrait)



# Fixation du capot de la clé USB / carte SD

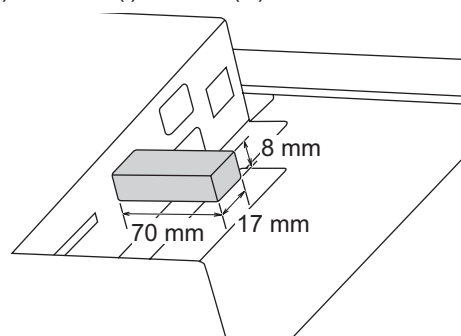
## 1. Placez le capot de la clé USB / carte SD (fourni) sur ce moniteur.

Capot de la clé USB / carte SD (fourni)

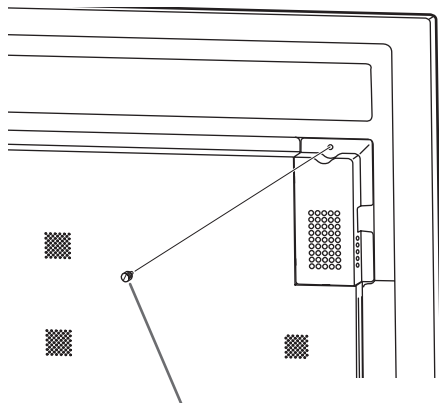


### Conseils

- Si le capot doit être fixé, utilisez une clé USB dont les dimensions ne dépassent pas 70 mm (L) (en excluant la borne) × 17 mm (l) × 8 mm (H).



## 2. Fixez le capot à l'aide de la vis de fixation du capot de la clé USB / carte SD (fournie).

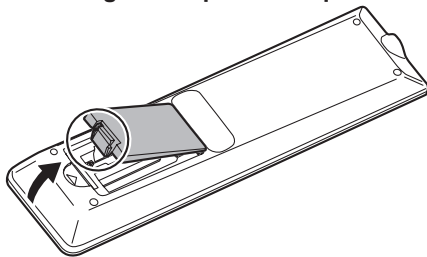


Vis de fixation du capot de la clé USB / carte SD (fournie)

# Mise en service de la télécommande

## Mise en place des piles

1. Placer votre doigt sur la pièce marquée d'un ▲, puis tirer pour enlever le couvercle.



2. Reportez-vous aux instructions dans le compartiment et insérez les piles fournies (2 piles du format R03, ou "AAA") avec leurs pôles positifs (+) et négatifs (-) orientés correctement.
3. Refermer le capot.

### Conseils

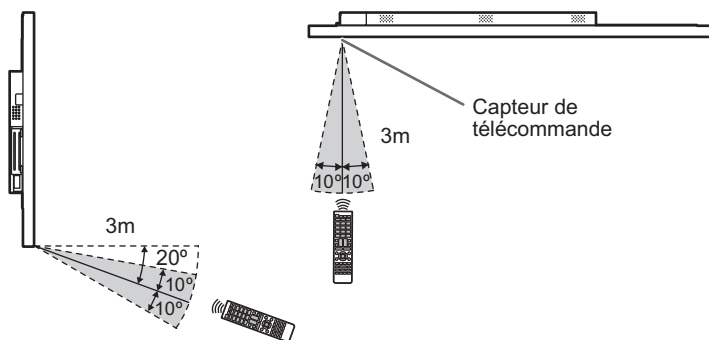
- Remplacez plus tôt que prévu les piles usagées par des piles neuves (en vente dans le commerce).
- Les piles fournies peuvent avoir une durée de vie plus courte que prévue en fonction des conditions de stockage.
- Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
- Utilisez seulement des piles au manganèse ou alcalines.

## Portée de la télécommande

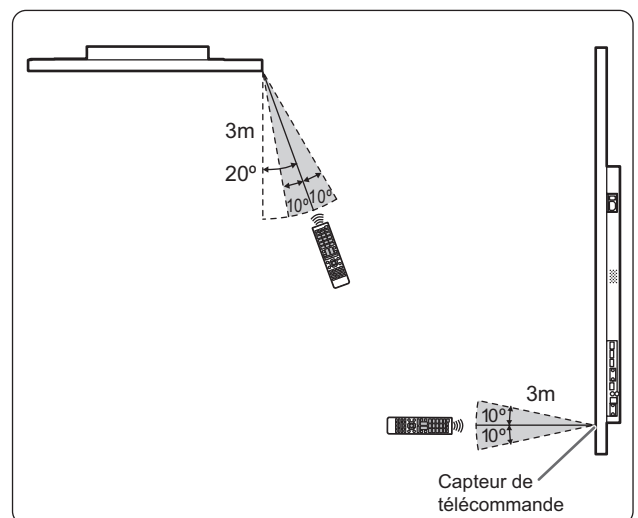
### Capteur de télécommande rentré

La télécommande peut être utilisée même quand le capteur de télécommande est rangé à l'intérieur du moniteur. Orientez la télécommande en direction du capteur de télécommande en bas du moniteur (ou bien le côté droit du moniteur si vous utilisez la direction verticale).

#### Pour le moniteur dans une direction horizontale



#### Pour le moniteur dans une direction verticale

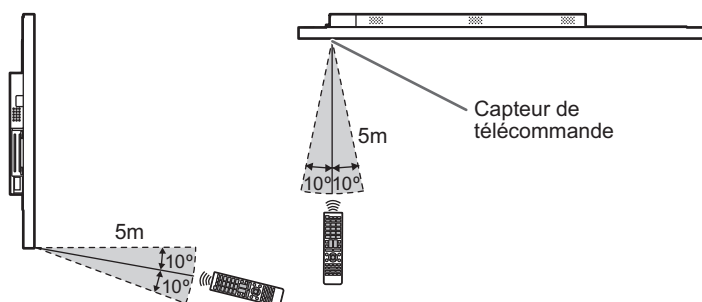


## Mise en service de la télécommande

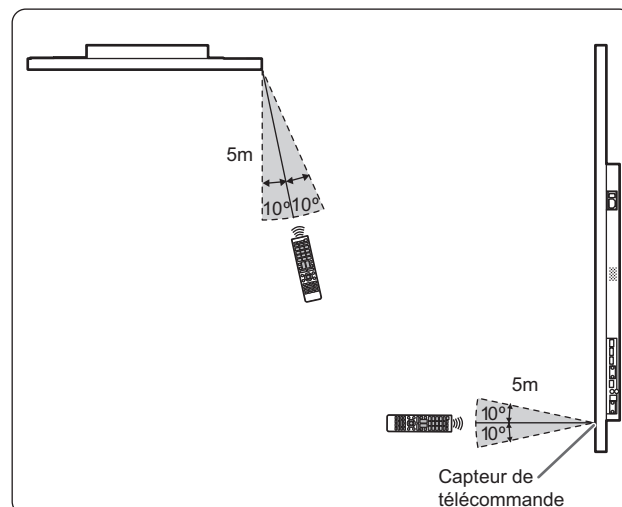
### Capteur de télécommande sorti

Orientez la télécommande en direction du capteur de télécommande à l'avant du moniteur.

Pour le moniteur dans une direction horizontale



Pour le moniteur dans une direction verticale



#### Conseils

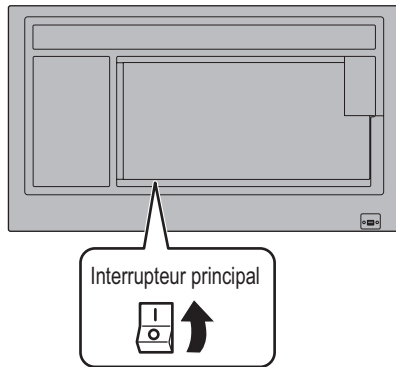
- N'exposez pas la télécommande au choc en la faisant tomber ou en marchant dessus. Ceci pourrait entraîner un dysfonctionnement.
- N'exposez pas la télécommande aux liquides, et ne la posez pas dans un endroit avec un taux d'humidité élevé.
- La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de télécommande est exposé à la lumière directe du soleil, ou à un éclairage puissant.
- Des objets placés entre la télécommande et le capteur de télécommande peuvent l'empêcher de fonctionner correctement.
- Remplacez les piles lorsque leurs charges baissent, car elles peuvent diminuer la portée de la télécommande.
- Si une lampe fluorescente est allumée près de la télécommande, cela peut altérer son fonctionnement.
- Ne vous servez pas de la télécommande d'un autre appareil tel qu'un climatiseur ou un équipement stéréo, etc.

# Mise sous tension et hors tension

## ! Attention

- Mettez sous tension le moniteur d'abord avant de mettre sous tension l'ordinateur ou l'équipement de lecture.
- Lors de la mise hors tension et de la remise sous tension, ou lorsque vous appuyez sur l'interrupteur principal ou le bouton POWER, attendez toujours au moins 5 secondes. Un court intervalle peut entraîner un dysfonctionnement.

## Mise sous tension de l'interrupteur principal

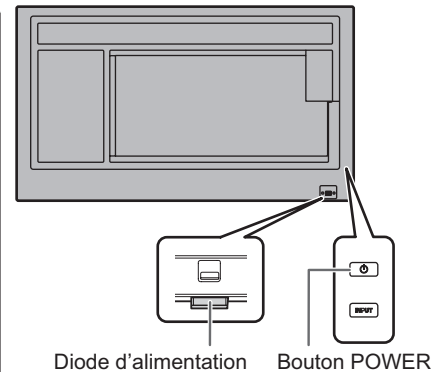
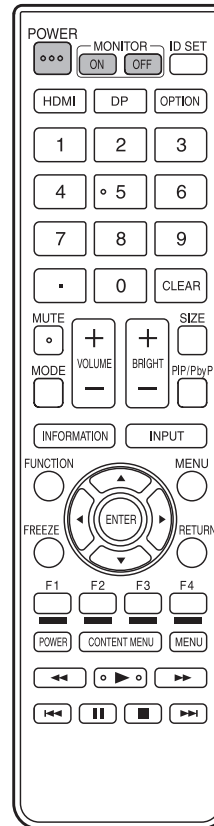


## ! Attention

- La mise sous/hors tension doit être effectuée à l'aide de l'interrupteur principal. Ne branchez/débranchez pas le cordon d'alimentation ou ne mettez pas le disjoncteur sous/hors tension lorsque l'interrupteur principal est en position marche.
- Pour déconnecter complètement l'alimentation électrique, retirez la fiche principale de la prise.

## Mise sous/hors tension

Appuyez sur le bouton POWER pour mettre sous/hors tension. Vous pouvez également mettre sous/hors tension en appuyant sur le bouton MONITOR ON/bouton MONITOR OFF de la télécommande.



État	État du moniteur
Allumé en vert	Power en position marche
Allumé en orange	Power en position arrêt (mode veille)
Clignotement en vert	Mode attente du signal d'entrée

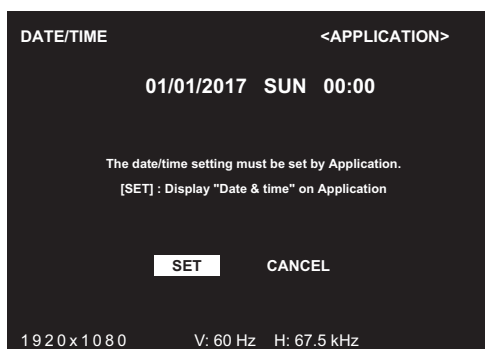
## Conseils

- Lorsque l'interrupteur principal est en position arrêt, il est impossible de mettre le moniteur en marche.
- Si le moniteur est dans le mode attente du signal d'entrée et que vous appuyez sur le bouton POWER ou MONITOR OFF, le moniteur entre en mode veille.
- Le réglage de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> fait clignoter la diode d'alimentation alternativement en rouge et en orange dans le mode veille.
- Un SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> est réglé en usine par défaut sur ce moniteur qui redémarre le système Android à 3:00.
- Pour désactiver l'affichage de l'écran logo lors de la mise sous tension, réglez LOGO SCREEN <ÉCRAN LOGO> sur OFF dans le menu OTHERS <AUTRES>. (Voir à la page 29.)

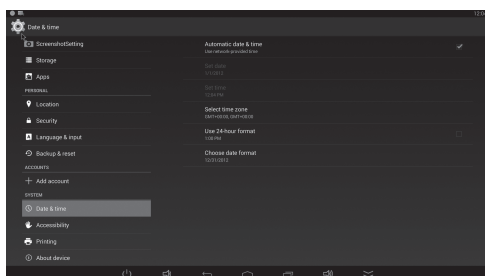
## Mise sous tension et hors tension

### ■ Opérations après la première mise sous tension

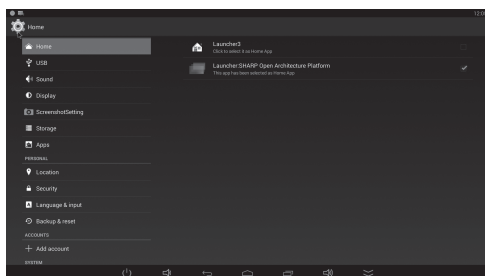
Lors de la première mise sous tension, un écran de réglage de la date et de l'heure apparaît.



1. Sélectionnez "SET" <RÉGLER> et réglez le fuseau horaire et la date/heure.



2. Sélectionnez "Launcher:SHARP Open Architecture Platform" <Lanceur:SHARP Open Architecture Platform> dans "Home" <Accueil>.



3. Appuyez sur le bouton CONTENT MENU de la télécommande.



Il s'agit de l'écran de base (écran CONTENT MENU (MENU CONTENU)) lorsque le mode d'entrée est APPLICATION. Pour plus d'informations sur le mode APPLICATION, reportez-vous au Guide du logiciel.

- Assurez-vous que la date et l'heure sont réglées.

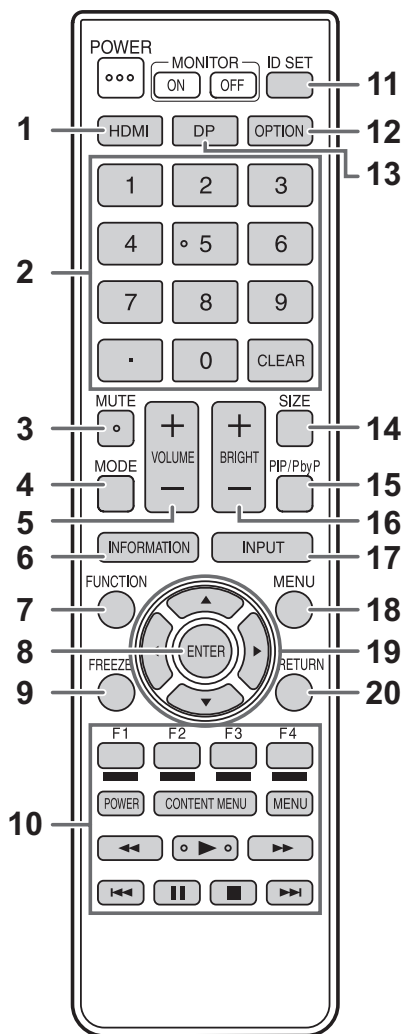
### Conseils

- Lorsque l'écran "Select a home app" <Sélectionner une application de l'écran d'accueil> s'affiche, sélectionnez "Launcher:SHARP Open Architecture Platform" <Lanceur:SHARP Open Architecture Platform>, puis sélectionnez "Always" <Toujours>.
- L'horloge est alimentée par la batterie interne.
- Si vous avez déjà réglé l'heure, mais que l'écran de réglage de la date/de l'heure apparaît lors de la mise sous tension, alors la batterie est déchargée. Après avoir remplacé la batterie interne, réglez la date et l'heure comme expliqué à l'étape 1 sur la gauche.
- Contactez votre revendeur SHARP ou un centre de services autorisé pour le remplacement de la batterie interne.
- Durée de vie estimée de la batterie interne : environ 5 ans (selon le fonctionnement du moniteur)
- La batterie initiale a été insérée en usine avant expédition, elle risque donc d'être épuisée avant la fin de sa durée de vie normale.

## Neutralisation des fonctions de mise sous/hors tension

Les fonctions de mise sous/hors tension peuvent être neutralisées dans le but de protéger le moniteur d'une mise hors tension accidentelle. Réglez ADJUSTMENT LOCK <OSD VERROUILLÉ> dans le menu FUNCTION <FONCTION> sur "ON 2". (Voir à la page 33.)

# Fonctionnement de base



## 1. HDMI

Changer de mode d'entrée en sélectionnant HDMI1 ou HDMI2.

## 2. Boutons d'entrée numériques

Les boutons 0 à 9 peuvent aussi être utilisés en association avec le bouton ID SET.

## 3. MUTE (SOURDINE)

Met hors service le volume temporairement.

Appuyez sur le bouton MUTE de nouveau pour remettre le son au niveau précédent.

## 4. MODE (Sélection du mode de couleur)

À chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, le mode de couleur change selon la séquence suivante :

STD <NORM> (Normal) → VIVID <ÉCLATANT>  
 → sRGB → HIGH ILLUMINANCE <HAUTE LUMINOSITÉ>  
 → STD <NORM> ...

- HIGH ILLUMINANCE <HAUTE LUMINOSITÉ> est un mode d'affichage adapté à une utilisation dans un endroit lumineux.
- sRGB ne peut pas être utilisé lorsque le mode d'entrée est D-SUB[COMPONENT] <D-SUB [COMPOSANT]>. sRGB est la norme internationale de la représentation des couleurs spécifiée par la IEC (International Electrotechnical Commission (Commission Electrotechnique Internationale)). La conversion des couleurs est réalisée en tenant compte des caractéristiques d'un écran à cristaux liquides et la représentation des couleurs est très proche de l'image originale.

## 5. VOLUME +/- (Réglage du volume)

Appuyer sur + ou - affiche le menu VOLUME.

```
VOLUME 15
```

Appuyez sur + ou - pour régler le volume.

- \* Si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant environ 4 secondes, le menu de VOLUME disparaît automatiquement.

## 6. INFORMATION (INFORMATIONS)

Affiche les informations du moniteur.

```
INFORMATION1 01/01/2017 SUN 00:00
INPUT MODE : D-SUB[RGB]
SIZE : WIDE
COLOR MODE : STD
BRIGHT : 31
VOLUME : 15
ID No. : 0
REMOTE No. : 0
MODEL : PN-B501
VERSION : x.x.x
ANDROID VERSION : x.x.x
KERNEL VERSION : x.x.x
BUILD No. : x.x.x
S/N : xxxxxxxx
STATUS : 0000-000000-00-0000

1920x1080 V: 60 Hz H: 67.5 kHz
```

```
INFORMATION2 01/01/2017 SUN 00:00
RS-232C/LAN SELECT : LAN
DHCP CLIENT : OFF
IP ADDRESS : 192.168.150. 2
SUBNET MASK : 255.255.255. 0
DEFAULT GATEWAY : 0. 0. 0
MONITOR NAME : PN-B501
DATA PORT : 10008
MAC ADDRESS : XX-XX-XX-XX-XX-XX

1920x1080 V: 60 Hz H: 67.5 kHz
```

À chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'affichage change comme suit : INFORMATION1 <INFORMATIONS1> → INFORMATION2 <INFORMATIONS2> → INFORMATION3 <INFORMATIONS3> → effacer l'affichage.

- INFORMATION3 <INFORMATIONS3> affiche l'information quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions.
- L'affichage disparaît automatiquement au bout d'environ 15 secondes.

## 7. FUNCTION (FONCTION)

Utiliser ceci pour afficher le menu FUNCTION <FONCTION>. (Voir les pages 33 et 34.)

## 8. ENTER (ENTREE)

Confirme le paramètre.

## 9. FREEZE

Ceci n'est pas utilisé avec ce moniteur.

## 10. Boutons pour le mode APPLICATION

Ceci est utilisé en mode APPLICATION. Pour plus de détails, reportez-vous au Guide du logiciel.

Lorsque le mode d'entrée est réglé sur un autre mode que le mode APPLICATION, vous pouvez changer le mode d'entrée en mode APPLICATION à l'aide du bouton CONTENT MENU.

## Fonctionnement de base

### 11. ID SET

Fixer un nombre sur la télécommande. (Voir à la page 32.)

### 12. OPTION

Passer le mode d'entrée à OPTION quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions.

### 13. DP (DisplayPort)

Passer le mode d'entrée à DisplayPort.

### 14. SIZE (DIMENSION) (Sélection de la dimension de l'écran)

Le menu est affiché.

Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner la dimension de l'écran. (Voir à la page 21.)

### 15. PIP/PbyP

Chaque fois que vous enfoncez les boutons, les modes PIP changent dans l'ordre suivant : OFF → PIP → PbyP → OFF. (Voir à la page 30.)

### 16. BRIGHT (LUMINOSITÉ) +/- (Réglage de la luminosité)

Appuyer sur + ou - affiche le menu BRIGHT <LUMIN.>.



BRIGHT 15

Appuyez sur + ou - pour régler la luminosité.

\* Si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant environ 4 secondes, le menu de BRIGHT <LUMIN.> disparaît automatiquement.

### 17. INPUT (ENTRÉE) (sélection du mode d'entrée)

Le menu est affiché. Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner le mode d'entrée, puis appuyez sur le bouton ENTER pour entrer.

En mode APPLICATION, vous pouvez utiliser des applications Android.

Pour plus de détails sur le mode APPLICATION, reportez-vous au Guide du logiciel.

\* Vous pouvez changer le mode d'entrée en appuyant sur le bouton INPUT du moniteur.

Mode d'entrée	Vidéo	Audio
APPLICATION *1	APPLICATION	APPLICATION
DisplayPort	Borne d'entrée DisplayPort	*4
HDMI1	Borne d'entrée HDMI1	
HDMI2	Borne d'entrée HDMI2	
D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>	Borne d'entrée D-sub *3	Borne d'entrée audio
D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>		
OPTION *2	Logement d'extension	*4

\*1 Lorsque le mode d'entrée est réglé sur un autre mode que le mode APPLICATION, vous pouvez changer le mode d'entrée en mode APPLICATION à l'aide du bouton CONTENT MENU.

\*2 Cela s'affiche quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions.

\*3 Sélectionner le mode d'entrée à utiliser dans le paramètre D-SUB du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>. (Voir à la page 26.)

\*4 Sélectionnez la borne à utiliser comme entrée audio dans le paramètre AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO>. (Voir à la page 26.)

### 18. MENU

Affiche et met hors service l'écran de menu. (Voir à la page 22.)

### 19. Curseur

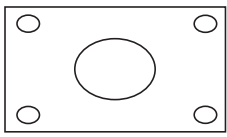
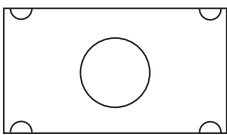
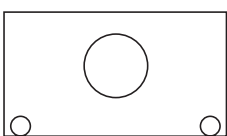
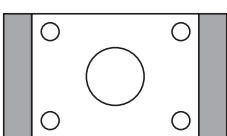
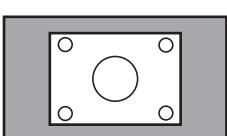
Ces boutons servent à effectuer des opérations telles que la sélection d'éléments, le changement de valeurs de réglages et le déplacement du curseur.

### 20. RETURN (RETOUR)

Revient à l'écran précédent.

## ■ Changement de format de l'image

Même quand la dimension de l'écran a changé, l'affichage peut rester le même selon le signal d'entrée.

<b>WIDE</b> <LARGE>		Affiche une image qui remplit tout l'écran.
<b>ZOOM 1</b>		L'image est agrandie pour remplir la totalité de l'écran sans changer son rapport de format. Les bords de l'image peuvent être coupés.
<b>ZOOM 2</b>		Utilisez ce format si ZOOM 1 coupe les sous-titres.
<b>NORMAL</b>		Affiche l'image de façon à ce qu'elle remplisse l'écran sans changer son rapport de format.
<b>Dot by Dot</b> <Pt par Pt>		Affiche les points des signaux d'entrée comme points correspondants sur l'écran.

### Conseils

- L'utilisation de la fonction de changement de format de l'image de ce moniteur pour compresser ou étendre l'écran pour un affichage commercial ou public dans des établissements tels que des cafés ou des hôtels peut constituer une violation des droits d'auteur, protégés par la loi sur les droits d'auteur ; veuillez en tenir compte.
- Lorsque le réglage est sur la fonction "Enlarge" (Agrandissement), la dimension de l'écran est fixée au mode "WIDE" <LARGE>.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, la dimension de l'écran ne peut pas être changée.
- L'aspect de l'image vidéo originale peut changer si vous sélectionnez une dimension d'écran avec un rapport hauteur-largeur différent de celui de l'image originale (par exemple l'entrée de la télédiffusion ou de la vidéo provenant d'un équipement externe).
- Lorsqu'une vidéo 4:3 est affichée sur tout l'écran en utilisant la fonction de changement de format de l'image de ce moniteur, les bords de la vidéo peuvent être coupés ou déformés. Si vous voulez respecter l'intention de l'auteur, réglez le format d'image sur "NORMAL".
- Lorsque vous reproduisez un contenu du commerce, certaines parties de l'image (telles que les sous-titres) peuvent être coupées. Dans ce cas, sélectionnez la dimension d'écran optimale en utilisant la fonction de changement de format de l'image de ce moniteur. Avec certains logiciels, il peut se produire des bruits ou des distorsions sur les bords de l'écran. Ceci est dû aux caractéristiques du contenu, et ne constitue pas un dysfonctionnement.
- Selon le format de la vidéo originale, des bandes noires peuvent rester sur les bords de l'écran.

# Options de menu

## Affichage de l'écran de menu

Le réglage de la vidéo et les réglages des différentes fonctions sont activés. Cette section décrit la manière d'utiliser les options de menu. Voir à la page 23 pour les détails de chacune des options de menu.

### Attention

- Ne mettez pas l'interrupteur principal en position arrêt pendant que l'affichage des éléments du menu. Ceci pourrait réinitialiser les paramètres.

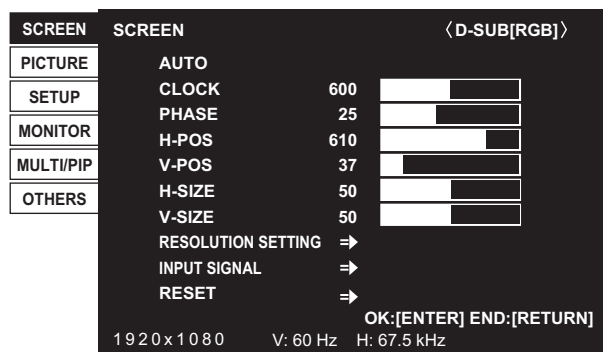
### Conseils

- Vérifiez également le réglage de l'heure, du réglages et d'autres réglages dans le Guide du logiciel.

## ■ Exemple d'utilisation

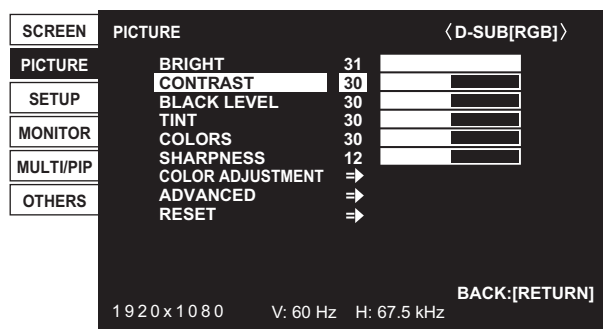
(Réglage de CONTRAST <CONTRASTE> dans le menu PICTURE <IMAGE>)

1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher l'écran de menu.

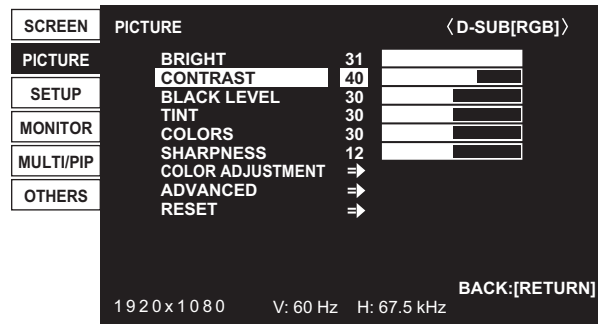


2. Appuyez sur le bouton **▲** ou **▼** pour sélectionner **PICTURE <IMAGE>**, puis appuyez sur le bouton **ENTER**.

3. Appuyez sur le bouton **▲** ou **▼** pour sélectionner le **CONTRAST <CONTRASTE>**.



4. Appuyez sur le bouton **◀** ou **▶** pour ajuster le réglage.



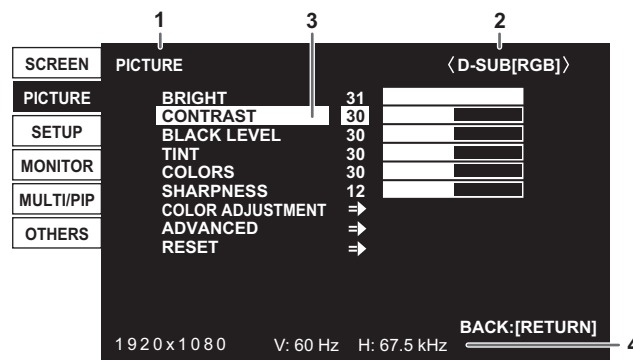
Pour les options qui sont marquées **=>**, Appuyez sur le bouton **ENTER** pour afficher le sous-menu.

5. Appuyez sur le bouton **MENU** pour fermer l'écran de menu.

### Conseils

- Le menu va différer en fonction du mode d'entrée.
- L'écran de menu va se fermer automatiquement si aucune opération n'est réalisée pendant environ 15 secondes. (L'écran SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> va s'éteindre dans environ 4 minutes.)

## ■ Affichage de l'écran de menu



- 1 Nom du menu
- 2 Mode d'entrée
- 3 Une option sélectionnée (mise en évidence).
- 4 Résolution de l'écran du signal d'entrée et autres données.

### Conseils

- Les options qui ne peuvent pas être sélectionnées apparaissent en gris. (par exemple Fonction ne pouvant être supportée par le signal d'entrée actuel)

## Détails des options de menu

Le menu va différer en fonction du mode d'entrée.

### ■ SCREEN <ÉCRAN>

#### AUTO (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)

CLOCK, PHASE, H-POS et V-POS sont réglés automatiquement.

Appuyer sur le bouton ENTER pour exécuter le réglage. Utilisez ce réglage automatique quand vous utilisez la D-SUB[RGB] pour afficher un écran d'ordinateur pour la première fois ou quand vous changez le réglage de l'ordinateur. (Voir à la page 32.)

#### CLOCK <HEURE> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)

Règle la fréquence de l'horloge d'échantillonnage pour la vidéo applicable.

Réglez lorsqu'il y a un scintillement sous forme de bandes verticales.

Lorsque vous utilisez la mire de réglage (voir à la page 32), faites les réglages de sorte qu'aucune bande verticale n'apparaisse.

#### PHASE (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)

Règle la phase de l'horloge d'échantillonnage pour la vidéo applicable.

Utile lorsque de petits caractères apparaissent avec un faible contraste et/ou lorsqu'il y a des scintillements aux coins.

Lorsque vous utilisez la mire de réglage (voir à la page 32), faites les réglages de sorte qu'aucune bande horizontale n'apparaisse.

\* Les réglages de PHASE ne doivent être effectués qu'après avoir réglé CLOCK correctement.

#### H-POS <POS H> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)

Règle la position horizontale de l'image.

#### V-POS <POS V> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)

Règle la position verticale de l'image.

#### H-SIZE <TAILLE-H> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)

Règle la taille horizontale de l'image.

#### V-SIZE <TAILLE-V> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)

Règle la taille verticale de l'image.

#### RESOLUTION SETTING <RÉGLAGE DE LA RÉOLUTION> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)

##### H-RESOLUTION <RÉSOLUTION H>

Règle la résolution horizontale de manière adaptée lorsque la résolution des signaux d'entrée n'est pas correctement reconnue. (Le réglage peut être impossible avec certains signaux.)

##### V-RESOLUTION <RÉSOLUTION V>

Règle la résolution verticale de manière adaptée lorsque la résolution des signaux d'entrée n'est pas correctement reconnue. (Le réglage peut être impossible avec certains signaux.)

#### INPUT SIGNAL <SIGNAL D'ENTRÉE> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)

Si un ordinateur connecté sur D-SUB[RGB] produit l'une des résolutions suivantes, choisissez l'une des options ci-dessous.

480 LINES .... AUTO, 640 x 480 ou 848 x 480

768 LINES .... AUTO, 1024 x 768, 1280 x 768 ou 1360 x 768

1050 LINES... 1400 x 1050 ou 1680 x 1050

ZOOM2 SPECIAL SETTING <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2> (Voir à la page 30.)

#### RESET

Restaure les valeurs des options du menu SCREEN sur les valeurs réglées par défaut en usine.

Sélectionnez ON et ensuite appuyez sur le bouton ENTER.

## Options de menu

### ■ PICTURE <IMAGE>

#### **BRIGHT <LUMIN.>**

Règle la luminosité du rétroéclairage.

#### **CONTRAST <CONTRASTE>**

Règle le contraste entre les parties lumineuses et les parties sombres de l'image.

#### **BLACK LEVEL <NIVEAU NOIR>**

Règle la luminosité des signaux vidéo en entier.

#### **TINT <TEINTE>**

Règle la teinte. La sélection de + change la couleur vers le vert, et la sélection de - change la couleur vers le magenta.

#### **COLORS <COULEUR>**

Règle l'intensité de chrominance.

#### **SHARPNESS <NETTÉTÉ>**

Règle la définition de l'image.

#### **COLOR ADJUSTMENT <AJUSTEMENT DES COULEURS>**

##### **COLOR MODE <MODE COULEUR>**

Change le mode de couleur sur l'écran. Le mode de couleur sur l'écran peut également être changé en utilisant une télécommande.

(Voir à la page 19 pour les détails.)

\* sRGB ne peut pas être utilisé lorsque le mode d'entrée est D-SUB[COMPONENT].

##### **WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR>**

THRU <SANS CHANGE> .....Affiche le niveau du signal d'entrée tel quel.

PRESET <PRÉREG> .....Sélectionne la température de couleur en utilisant PRESET.

USER <UTIL> .....Règle R-/G-/B-CONTRAST et R-/G-/B- OFFSET respectivement en utilisant USER.

##### **PRESET <PRÉREG>**

Sélectionne la température de couleur quand WHITE BALANCE est réglée sur PRESET.

Les valeurs de réglage sont données à titre indicatif. La température des couleurs de l'écran varie avec le temps.

Cette fonction n'est pas destinée à maintenir une température des couleurs constante.

##### **USER <UTIL>**

Règle chaque élément lorsque WHITE BALANCE est réglé sur USER.

R-CONTRAST <CONTRASTE R> ..... Règle le composant rouge clair.

G-CONTRAST <CONTRASTE V> ..... Règle le composant vert clair.

B-CONTRAST <CONTRASTE B> ..... Règle le composant bleu clair.

R-OFFSET <DÉCALAGE R> ..... Règle le composant rouge foncé.

G-OFFSET <DÉCALAGE V> ..... Règle le composant vert foncé.

B-OFFSET <DÉCALAGE B> ..... Règle le composant bleu foncé.

##### **COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR>**

Copie la valeur du blanc réglée pour PRESET vers le réglage USER.

Sélectionnez ON et ensuite appuyez sur le bouton ENTER.

(Pour un cas autre que le blanc, la tonalité des couleurs peut différer de PRESET.)

##### **GAMMA**

Sélectionne la gamme.

##### **C.M.S.-HUE <C.M.S.-TEINTES>**

Règle la tonalité des couleurs avec 6 couleurs : R (rouge), Y (jaune), G (vert), C (cyan), B (bleu) et M (magenta).

##### **C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURATIONS>**

Règle l'intensité des couleurs avec 6 couleurs : R (rouge), Y (jaune), G (vert), C (cyan), B (bleu) et M (magenta).

**ADVANCED <AVANCÉ>****AUTO (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)**

ANALOG GAIN et ANALOG OFFSET sont réglés automatiquement.

Lorsqu'un signal vidéo est entré, appuyez sur le bouton ENTER pour exécuter le réglage.

**ANALOG GAIN <GAIN ANALOGIQUE> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)**

Règle les parties lumineuses du signal d'entrée vidéo.

**ANALOG OFFSET <DÉCALAGE ANALOGIQUE> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)**

Règle les parties sombres du signal d'entrée vidéo.

**NR**

Réduire le bruit de l'image.

Le réglage à un niveau plus élevé réduit encore plus le bruit. Cependant, cela peut produire une image floue.

**RGB INPUT RANGE <GAMME RVB D'ENTRÉE> (DisplayPort/HDMI/OPTION)**

Règle la gamme RVB de signal d'entrée.

Lorsque vous utilisez la HDMI, la DisplayPort ou OPTION, réglez-la sur AUTO, la gamme RVB de signal d'entrée est détectée automatiquement. Utilisez AUTO normalement.

Si malgré l'utilisation de la fonction AUTO, vous ne parvenez pas à régler correctement la gamme RVB de signal d'entrée, réglez-la en vous basant sur l'image. Si le réglage est différent du réglage automatique, les noirs de l'image seront éclaircis et les dégradés compressés.

**DISPLAY COLOR PATTERN <AFF. MIRE DE COULEUR>**

Affiche une mire de couleurs. La mire peut être affichée lorsque l'écran de menu est affiché. Vous pouvez ainsi vous y référer lors du réglage de l'image. Lorsque WHITE, RED, GREEN ou BLUE s'affiche, vous pouvez en régler le niveau dans la plage de 0 à 255.

OFF .....Aucune mire n'est affichée.

WHITE <BLANC> ..Affichage de la mire de couleurs des blancs uniquement.

RED <ROUGE> .....Affichage de la mire de couleurs des rouges uniquement.

GREEN <VERT> ....Affichage de la mire de couleurs des verts uniquement.

BLUE <BLEU> .....Affichage de la mire de couleurs des bleus uniquement.

USER <UTIL> .....Affichage de la mire de couleurs mélangées Rouge/vert/bleu.

Lorsque USER est sélectionné, réglez chaque niveau de couleurs.

**RESET**

Restaure les valeurs des options du menu PICTURE sur les valeurs réglées par défaut en usine.  
Sélectionnez ON et ensuite appuyez sur le bouton ENTER.

## Options de menu

### ■ **SETUP <INSTALLATION>**

#### **DATE/TIME SETTING <RÉGLAGE DATE/HEURE>**

Affichez la date et l'heure.

Lorsque vous sélectionnez SET <RÉGLER>, le mode d'entrée devient APPLICATION et vous pouvez régler la date et l'heure. Lorsque APPLICATION SETTING est réglé sur OFF, SET <RÉGLER> n'apparaît pas. Réglez-le sur l'écran affiché.

#### **DATE/TIME FORMAT <FORMAT DATE/HEURE>**

Règle le format d'affichage date/heure.

#### **SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> (Voir à la page 31.)**

Vous pouvez mettre l'écran sous/hors tension et en régler la luminosité à l'heure spécifiée.

#### **LANGUAGE <LANGAGE>**

Règle la langue d'affichage pour l'écran de menu.

#### **INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>**

##### **D-SUB**

Sélectionnez le mode d'entrée à utiliser pour la borne d'entrée D-sub.

##### **HDMI AUTO VIEW <VISIONNEMENT AUTO HDMI>**

Lorsque ON est sélectionné, la taille de l'écran est réglée automatiquement en fonction du signal de contrôle de la taille de l'écran inclus dans le signal d'entrée vidéo provenant de les bornes d'entrée HDMI1 et HDMI2 ou du logement d'extension (lorsque la fonction d'extension est utilisée).

##### **HOT PLUG CONTROL <DETECTION AUTO DVI/HDMI>**

Permet de définir s'il faut utiliser un contrôle en connexion à chaud pour les bornes d'entrée HDMI1 et HDMI2 et pour le logement d'extension (lorsque la fonction d'extension est utilisée).

##### **DisplayPort SETTING <RÉGLAGE DisplayPort>**

Utilisez MODE1 normalement.

Si la vidéo ne s'affiche pas correctement lorsque la borne d'entrée DisplayPort est utilisée, réglez sur MODE2.

#### **AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO>**

Permet de sélectionner la borne à utiliser pour faire entrer des signaux audio dans chaque mode d'entrée.

#### **AUDIO OPTION <OPTION AUDIO>**

##### **AUDIO OUTPUT <SORTIE AUDIO>**

Règle le volume de sortie du son provenant des borne de sortie audio.

VARIABLE1 ..... Vous pouvez régler le volume des haut-parleurs de ce moniteur et de la borne de sortie audio simultanément en utilisant VOLUME.

VARIABLE2 ..... Vous pouvez régler le volume de la borne de sortie audio en utilisant VOLUME.

Aucun son n'est produit par les haut-parleurs de ce moniteur.

#### **START INPUT MODE <LANCER LE MODE D'ENTRÉE>**

Vous pouvez définir le mode d'entrée qui s'activera lors de la mise sous tension.

Lorsque cette option est réglée sur LAST INPUT MODE <DER. MODE D'ENTRÉE>, le mode d'entrée de la mise hors tension précédente apparaît.

#### **COMMUNICATION SETTING <RÉGLAGE COMMUNICATION>**

##### **RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN>**

Sélectionne la méthode utilisée par l'ordinateur pour contrôler le moniteur.

##### **BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS>**

Permet de sélectionner la vitesse de communication utilisée pour la communication RS-232C.

#### **ID SETTING <RÉGLAGE ID>**

##### **ID No. SET <ID NO.>**

Assigne des numéros d'identification aux moniteurs connectés en série (voir à la page 35), en utilisant des câbles RS-232.

Les numéros 1 à 255 sont disponibles comme numéros d'identification.

Si le réglage est sur "0", le système considère ceci comme l'état dans lequel il n'y a aucun numéro d'identification réglé.

#### **REMOTE No. <N° TÉLÉCOM.>**

Détermine le nombre de télécommandes. (Voir à la page 32.)

**■MONITOR <MONITEUR>****PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INSTALL. PORTRAIT/PAYSAGE>**

LANDSCAPE <PAYSAGE> ..... Direction horizontale

PORTRAIT ..... Direction verticale

**HORIZONTAL INSTALLATION <INSTALLATION PAYSAGE>**

OFF ..... Installation en mode portrait/paysage.

FACE UP <VERS LE HAUT> ..... L'écran est orienté vers le haut.

FACE DOWN <VERS LE BAS> ..... L'écran est orienté vers le bas.

**ROTATE 180° <ROTATION 180°>**

Si la vidéo est à l'envers dans le sens vertical lorsque le moniteur est installé dans le sens portrait, vous pouvez faire tourner la vidéo de 180°.

Les signaux entrelacés risquent de ne pas s'afficher correctement.

**OSD H-POSITION <OSD POSITION H>**

Règle la position horizontale de l'affichage de l'écran de menu.

**OSD V-POSITION <OSD POSITION V>**

Règle la position verticale de l'affichage de l'écran de menu.

**OPERATION MODE <MODE DE FONCTIONNEMENT>**

MODE1 ..... OFF IF NO OPERATION est réglé sur ON, et POWER SAVE MODE est réglé sur ON.

(Ces réglages ne peuvent pas être modifiés.)

MODE2 ..... Permet d'utiliser les fonctions standards. OFF IF NO OPERATION est réglé sur OFF, et POWER SAVE MODE est réglé sur OFF. Ces réglages peuvent être modifiés.

**POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE>**

Lorsque OFF est sélectionné, le temps de démarrage depuis le mode veille est réduit. À noter, toutefois, que la consommation d'énergie est plus importante en mode veille. Android continue de fonctionner en mode veille.

Lorsque ON est sélectionné, la consommation d'énergie est réduite lorsque le moniteur est en mode veille. Android se coupe également. À noter, toutefois, que le temps de démarrage depuis le mode veille s'allongera.

Si ce paramètre est réglé sur ON, certaines commandes RS-232C et le contrôle par LAN ne peuvent pas être utilisés en mode veille. (Voir les pages 35 et 43.)

**OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION>**

Détermine si le moniteur doit se mettre en mode veille lorsqu'aucune opération n'est effectuée à partir de la télécommande ou des commandes RS-232C.

Lorsque ce réglage est ON, réglez la durée avant le passage en mode veille dans TIME <HEURE>.

**POWER ON DELAY <RETARD MARCHE>**

Lorsque ON est défini, vous pouvez retarder l'affichage de l'écran après avoir mis sous tension le moniteur.

Lorsque ON est sélectionné, paramétrez le délai avec l'INTERVAL <INTERVALLE> (l'intervalle peut être réglé jusqu'à 60 secondes en unités de 1 seconde).

Lorsque cette fonction est activée, la diode d'alimentation clignote en vert (environ à intervalle de 0,5 seconde).

**SELF ADJUST <AUTORÉGLAGE>**

Sur un écran D-SUB[RGB], indiquez s'il faut procéder au réglage automatique de l'écran ou non.

Lorsque ON est sélectionné, l'écran est réglé automatiquement lorsque la fréquence des signaux d'entrée varie et dans d'autres cas. "ADJUSTING" <AJUST> apparaît sur l'écran pendant le réglage.

Si SELF ADJUST est sur ON, réglez le temps qu'il faut pour démarrer la fonction SELF ADJUST dans START TIMING <HEURE DE DÉBUT>.

Selon le type de signal, il peut ne pas être possible de régler les images à bords noirs. Dans ce cas, sélectionnez OFF. (Effectuez un réglage manuel de l'écran.)

### ■MULTI/PIP

#### MULTI

##### **ENLARGE <AGRANDIR> (Voir à la page 30.)**

Permet d'activer ou de désactiver la fonction d'agrandissement.

##### **ADVANCED (ENLARGE) <AVANCÉ (AGRANDIR)>**

ENLARGE H <AGRANDIR H> / ENLARGE V <AGRANDIR V>

.....Définit le nombre d'éléments de l'écran (nombre de moniteurs) dans la direction horizontale/verticale utilisée pour l'agrandissement.

ENLARGE-POS <POS-AGRANDIR>

.....Précise l'écran primaire à afficher quand la fonction d'agrandissement est utilisée.

H-POS <POS H> / V-POS <POS V>

.....Réglez la position horizontale/verticale de l'écran agrandi.

##### **BEZEL ADJUST <RÉGLAGE MONTURE>**

Permet de déterminer si la fonction de correction d'image doit être utilisée ou non.

##### **ADVANCED (BEZEL ADJUST) <AVANCÉ (RÉGLAGE MONTURE)>**

BEZEL (TOP) <MONTURE (HAUT)> / BEZEL (BOTTOM) <MONTURE (BAS)> /

BEZEL (RIGHT) <MONTURE (DROITE)> / BEZEL (LEFT) <MONTURE (GAUCHE)>

.....Règle la largeur du cadre de l'écran.

#### PIP/PbyP

##### **PIP MODES <PIP MODE>**

Règle la méthode d'affichage.

OFF .....Affiche un seul écran.

PIP .....Affiche un écran annexe incorporé dans un écran principal.

PbyP.....Affiche un écran principal et un écran annexe sur une ligne.

##### **PIP SIZE**

Règle la dimension de l'écran annexe en mode PIP.

##### **PIP H-POS**

Règle la position horizontale de l'écran annexe en mode PIP.

##### **PIP V-POS**

Règle la position verticale de l'écran annexe en mode PIP.

##### **PIP BLEND <PIP MÉLANGE>**

En mode PIP, utilisez cette option de menu pour afficher l'écran annexe en transparence.

##### **PIP SOURCE**

Sélectionne l'entrée du signal de l'écran annexe en mode PIP ou PbyP.

##### **SOUND CHANGE <SON SOURCE>**

Règle le son qui est envoyé en sortie en mode PIP ou PbyP.

##### **MAIN POS**

Règle la position de l'écran principal en mode PbyP.

**■ OTHERS <AUTRES>****POWER MANAGEMENT <GESTION DE L'ALIMENTATION>**

POWER MANAGEMENT détermine la commutation ou non des modes, du mode sans signal au mode attente du signal d'entrée.

**CONNECT AUTO INPUT SELECT <SÉL. ENTRÉE AUTO SI CONNEX>**

Définit si l'entrée dans la borne d'entrée change automatiquement lorsqu'un signal vidéo est envoyé dans cette borne. L'entrée via le logement d'extension est ignorée.

(Avec certains signaux d'entrée, l'entrée peut ne pas changer.)

**NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN>**

Précise s'il faut changer automatiquement les entrées. Quand ON est sélectionné et qu'il n'y a aucun signal présent dans le mode d'entrée sélectionné, le moniteur change automatiquement le mode sélectionné en un autre mode dans lequel il y a un signal vidéo présent.

Quand il y a des signaux vidéo en modes d'entrée multiples, la commutation s'effectue selon l'ordre de priorité défini dans AUTO INPUT SELECT PRIORITY.

**AUTO INPUT SELECT PRIORITY <PRIORITÉ SÉL. ENTRÉE AUTO>**

Définit l'ordre de priorité de la borne d'entrée pour NO SIGNAL AUTO INPUT SEL..

Lorsqu'une option prenant en charge cette fonction est connectée au logement d'extension, vous pouvez régler l'ordre dans OPTION. (Si l'option ne prend pas en charge cette fonction, OPTION ne s'affiche pas.)

L'entrée ne change pas automatiquement pour les bornes sans réglage de priorité.

**LOGO SCREEN <ÉCRAN LOGO>**

Détermine si l'écran logo doit être affiché ou non.

**SCAN MODE <MODE DE BALAYAGE> (HDMI1/HDMI2/D-SUB[COMPONENT]<D-SUB [COMPOSANT]>/OPTION)**

Règle le mode de balayage (scan) utilisé pour l'entrée vidéo.

MODE1 ..... Surbalayage de l'écran.

MODE2 ..... Sous-balayage de l'écran.

MODE3 ..... Sous-balayage de l'écran lorsque le signal d'entrée est 1080i/p. Sinon, surbalayage de l'écran.

\* Même lorsque MODE1 est sélectionné, le sous-balayage de l'écran est utilisé lorsque le signal d'entrée est 1080i/p et lorsque la taille de l'écran est réglée sur "Dot by Dot".

**VOLUME**

Permet de régler le volume.

**MUTE AUDIO <COUPURE DU SON>**

Coupe temporairement le son.

**BACKLIGHT OFF <ECRAN NOIR>**

Lorsque ce paramètre est réglé sur ON, le rétroéclairage s'éteint. L'audio ne s'éteint pas.

**Conseils**

- Quand WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR> est réglé sur THRU <SANS CHANGE>, il n'est pas possible de régler BLACK LEVEL <NIVEAU NOIR>, CONTRAST <CONTRASTE>, TINT <TEINTE>, COLORS <COULEUR>, GAMMA, PRESET <PRÉREG>, USER <UTIL>, C.M.S.-HUE <C.M.S.-TEINTES>, C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURATIONS> et COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR>.
- Si COLOR MODE <MODE COULEUR> est réglée sur sRGB, les options suivantes ne peuvent pas être réglées. WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR>, PRESET <PRÉREG>, USER <UTIL>, COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR> et GAMMA
- Lorsque le COLOR MODE <MODE DE COULEUR> est réglé sur VIVID <ÉCLATANT> ou sur HIGH ILLUMINANCE <HAUTE LUMINOSITÉ>, le paramètre GAMMA ne peut pas être réglé.
- Les fonctions CONNECT AUTO INPUT SELECT <SÉL. ENTRÉE AUTO SI CONNEX> et NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> ne fonctionnent pas pour les signaux de D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>.

### ■ Affichage sur deux écrans

Vous pouvez afficher deux écrans simultanément. Réglez cette fonction avec PIP MODES <PIP MODE> de PIP/PbyP dans le menu MULTI/PIP. Ou appuyez sur le bouton PIP/PbyP et sélectionnez le mode.

<b>PIP</b>		Un écran annexe est affiché dans un écran principal.
<b>PbyP</b>		Un écran principal et un écran annexe sont affichés sur une ligne.

- \* Le signal d'entrée sélectionné actuellement est affiché sur l'écran principal.
- \* Les combinaisons suivantes sont disponibles pour l'affichage :  
 DisplayPort - HDMI1 ou HDMI2  
 DisplayPort - D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>  
 DisplayPort - D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>  
 DisplayPort - OPTION  
 DisplayPort - APPLICATION  
 HDMI1 - HDMI2  
 HDMI1 ou HDMI2 - D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>  
 HDMI1 ou HDMI2 - D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>  
 HDMI1 ou HDMI2 - APPLICATION  
 HDMI2 - OPTION  
 D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]> ou  
 D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]> - OPTION  
 D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]> ou  
 D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]> - APPLICATION

#### Conseils

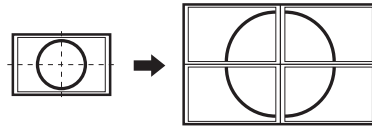
- Vous pouvez violer le droit d'auteur qui est protégé par la loi si vous présentez les images de l'écran d'ordinateur et de télévision/magnétoscope pour un affichage commercial ou public.
- En PIP, la dimension de l'écran pour un affichage sur deux écrans est la même que celle de l'écran principal pour un affichage sur un seul écran.  
 En PbyP, la dimension de l'écran pour un affichage sur deux écrans est la même que celles de l'écran principal et du écran annexe pour un affichage sur un seul écran.  
 En Dot by Dot <Pt par Pt>, la dimension de l'écran pour un affichage sur deux écrans est NORMAL excepté quand il est réglé comme écran principal PIP.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, la fonction CONNECT AUTO INPUT SELECT <SÉL. ENTRÉE AUTO SI CONNEX> et la fonction NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> sont désactivées.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné et qu'un signal entrelacé (1080i, 480i) entre dans l'écran principal ou l'écran secondaire, l'image ne s'affiche pas correctement.
- Lorsque ROTATE 180° <ROTATION 180°> est réglé sur ON, vous ne pouvez pas régler les modes PIP MODES sur PIP ou PbyP.

### ■ ENLARGE <AGRANDIR>

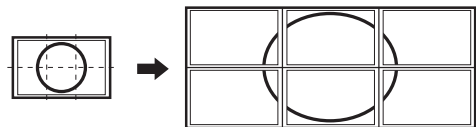
- Vous pouvez aligner plusieurs moniteurs et les intégrer dans un seul grand écran pour l'affichage.
- Il est possible d'aligner jusqu'à 5 moniteurs, tant dans la direction horizontale que dans la direction verticale.
- Des vues agrandies des images séparées sont affichées sur chaque moniteur.

(Exemple)

Direction horizontale : 2 moniteurs  
 Direction verticale : 2 moniteurs



Direction horizontale : 3 moniteurs  
 Direction verticale : 2 moniteurs



#### Procédure de réglage

Réglez à l'aide de MULTI dans le menu MULTI/PIP.

1. Réglez ENLARGE <AGRANDIR> sur ON.
2. Sélectionnez ADVANCED (ENLARGE) <AVANCÉ (AGRANDIR)>.
3. Indiquez le nombre de moniteurs alignés suivant la direction horizontale dans ENLARGE H <AGRANDIR H>.
4. Indiquez le nombre de moniteurs alignés suivant la direction verticale dans ENLARGE V <AGRANDIR V>.
5. Réglez la section de l'image séparée à afficher sur chaque moniteur dans ENLARGE-POS <POS-AGRANDIR>.

1) Appuyez sur le bouton ENTER.

2) Appuyez sur le bouton ▲, ▼, ◀ ou ▶ pour sélectionner la position, puis appuyez sur le bouton MENU.

#### Conseils

- Quand l'agrandissement est utilisée, la fonction CONNECT AUTO INPUT SELECT <SÉL. ENTRÉE AUTO SI CONNEX> et la fonction NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> sont désactivées.
- Quand l'agrandissement est utilisé, la fonction HDMI AUTO VIEW <VISIONNEMENT AUTO HDMI> est désactivée.

### ■ ZOOM2 SPECIAL SETTING <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2>

Si vous connectez un ordinateur portable ayant l'une des résolutions d'écran suivantes et que des bandes noires apparaissent autour de l'écran, réglez ZOOM2 SPECIAL SETTING <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2> d'INPUT SIGNAL <SIGNAL D'ENTRÉE> du menu SCREEN <ÉCRAN> sur ON, puis sélectionnez ZOOM2 dans le paramètre SIZE (DIMENSION). Cela permet d'afficher la zone à l'intérieur des bandes noires.

Résolution de l'ordinateur portable	Signal correspondant*1
1280x800	1280x1024, 1280x960, 1400x1050*2
1280x600	1280x720
1024x600	1024x768

\*1: Ce réglage n'est effectif que lorsque la résolution d'écran, y compris les bandes noires, correspond à l'une des tailles indiquées ci-dessus.

\*2: Utilisez l'ajustement automatique de l'écran.

## ■ SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>

Vous pouvez régler l'heure de la mise sous et hors tension du moniteur.

Réglez cette fonction avec SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> dans le menu SETUP <INSTALLATION>. (Voir à la page 26.)

SCHEDULE		<D-SUB[RGB]>				
No.	(1) POWER	(2)	(3) DAY OF THE WEEK	(4) TIME	(5) INPUT	(6) BRIGHT
1	● RBT	2	-- -- --	03 : 00	--	--
2	--	--	-- -- --	-- : --	--	--
3	--	--	-- -- --	-- : --	--	--
4	--	--	-- -- --	-- : --	--	--
5	--	--	-- -- --	-- : --	--	--
6	--	--	-- -- --	-- : --	--	--
7	--	--	-- -- --	-- : --	--	--
8	--	--	-- -- --	-- : --	--	--

OK:[ENTER] CANCEL:[RETURN]  
1920x1080 V: 60 Hz H: 67.5 kHz

- Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner le chiffre de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>, puis appuyez sur le bouton ►.
- Réglez SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>. (Voir la description ci-dessous.)  
Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner les éléments, puis appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour changer le réglage.
- Appuyez sur le bouton ENTER.  
SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> devient effectif.

### (1)

- : SCHEDULE effectif
- : SCHEDULE non effectif

### (2) POWER <ALIM.>

ON: Met en fonction le moniteur à l'heure spécifiée.  
OFF: Met hors fonction le moniteur à l'heure spécifiée et commutera le moniteur en mode veille.  
RBT: Redémarre le système Android du mode APPLICATION à l'heure spécifiée.

### (3) DAY OF THE WEEK <JOUR DE LA SEMAINE>

Spécifie le jour de la semaine pour l'exécution de SCHEDULE.

0: ONLY ONCE <UNE FOIS>

Exécute SCHEDULE une fois le jour spécifié.

Spécifie le jour de la semaine pour l'exécution de SCHEDULE.

1: EVERY WEEK <CHAQUE SEMAINE>

Exécute SCHEDULE le jour de la semaine spécifié chaque semaine. Spécifie le jour de la semaine pour l'exécution de SCHEDULE.

Le réglage d'une période telle que "du Lundi au Vendredi" est également possible.

2: EVERY DAY <CHAQUE JOUR>

Exécute SCHEDULE chaque jour, quelque soit le jour de la semaine.

### (4) TIME <HEURE>

Spécifie l'heure pour l'exécution de SCHEDULE.

Réglez l'heure sur la base de 24 heures. (Réglage par défaut en usine)

Peut être défini au format 12 heures à l'aide du paramètre TIME dans le menu DATE/TIME FORMAT.

### (5) INPUT <ENTRÉE>

Précise le mode d'entrée à la mise sous tension. Quand elle n'est pas spécifiée, l'écran à la mise hors tension précédente apparaît.

Lorsque START INPUT MODE est configuré sur une valeur autre que LAST INPUT MODE, le mode d'entrée configuré pour START INPUT MODE sera réglé.

Les modes d'entrée affichés dans D-SUB dépendent des réglages du paramètre INPUT SELECT.

### (6) BRIGHT <LUMIN.>

Règle la luminosité lorsque vous modifiez la luminosité de l'écran à l'heure spécifiée.

### ! Attention

- Ne mettez pas hors tension l'interrupteur principal après le réglage de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>.
- Précisez la date et l'heure correctes. (Voir à la page 26.) SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> ne fonctionne pas à moins que la date et l'heure ne soient précisées.
- Vérifiez régulièrement que la date et l'heure réglées sont correctes.
- Lorsque la température est anormale et que la luminosité est réduite, la luminosité ne sera pas modifiée, même si une programmation de l'emploi du temps réglée sur BRIGHT <LUMIN.> est exécutée.

### Conseils

- Jusqu'à 8 options SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> peuvent être enregistrées.
- Le réglage de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> fait clignoter la diode d'alimentation alternativement en rouge et en orange en mode veille.
- Un SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> qui a un chiffre élevé aura la priorité sur celui qui a un chiffre plus petit quand les emplois du temps se chevauchent.
- Un SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> est réglé en usine par défaut sur ce moniteur qui redémarre le système Android à 3:00.

### ■ À propos des numéros de télécommandes

S'il y a un autre moniteur à proximité, vous pouvez modifier le numéro de télécommande pour éviter que l'autre moniteur soit actionné par la télécommande.

Réglez le même numéro sur le moniteur et sur la télécommande.

#### Conseils

- Vous pouvez configurer les numéros de télécommandes à des valeurs comprises entre 0 et 9.
- Lorsque les piles de la télécommande sont déchargées ou quand vous les remplacez, le numéro sur la télécommande peut être réinitialisé à 0.

### Changement du numéro de la télécommande sur le moniteur

Utiliser REMOTE No. <N° TÉLÉCOM.> sur le menu SETUP <INSTALLATION> pour régler le numéro. (Voir à la page 26.)

1. **Utiliser le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner le numéro de la télécommande.**
2. **Sélectionner ON et appuyer sur le bouton ENTER.**  
Le numéro de la télécommande est réglé sur le moniteur.

### Changement du numéro de la télécommande sur la télécommande

1. **Tout en maintenant le bouton ID SET enfoncé, appuyer sur le bouton du numéro qui correspond à celui de la télécommande réglé sur le moniteur pendant 5 secondes ou plus, puis relâcher ces boutons.**  
Le numéro de la télécommande est maintenant réglé sur la télécommande.

### Vérification du numéro de la télécommande.

1. **Appuyez sur le bouton INFORMATION pour afficher INFORMATION1 <INFORMATIONS1>.**
2. **Vérifiez que le numéro de la REMOTE No. <N° TÉLÉCOM.> est le numéro de télécommande que vous avez réglé dans la procédure ci-dessus.**
3. **Appuyez sur le bouton RETURN pour fermer l'écran d'INFORMATION <INFORMATIONS> du moniteur.**

#### Conseils

- Si les numéros de la télécommande s'affichent sur le moniteur et de la télécommande proprement dite sont différents, ils s'afficheront tous les deux dans INFORMATION1 <INFORMATIONS1>. Sur cet écran, vous pouvez appuyer sur le bouton ENTER pour faire correspondre le numéro au moniteur avec le numéro de la télécommande.
- Vous pouvez utiliser la télécommande pour afficher l'écran INFORMATION <INFORMATIONS> même si les numéros de télécommande sont différents.

## Réglages pour l'affichage d'écran d'ordinateur

### ■ Réglage automatique

Quand vous utilisez la D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]> pour afficher un écran d'ordinateur pour la première fois, ou quand vous changez le réglage d'ordinateur, utilisez le réglage automatique de l'écran.

1. **Commutez l'entrée sur D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]> et affichez la mire de réglage.** (Voir la description ci-dessous.)
2. **Appuyez sur le bouton MENU et utilisez le bouton ▲ ou ▼ pour afficher le menu SCREEN <ÉCRAN>.**
3. **Appuyez sur le bouton ENTER et sélectionnez "AUTO".**
4. **Appuyez sur le bouton ENTER.**  
Le réglage automatique est terminé en quelques secondes.
5. **Appuyez sur le bouton MENU pour fermer l'écran de menu.**

#### Conseils

- Si l'écran ne peut pas être réglé correctement avec une opération de réglage automatique, répétez le réglage automatique deux ou trois fois. Essayez le réglage manuel si c'est nécessaire.

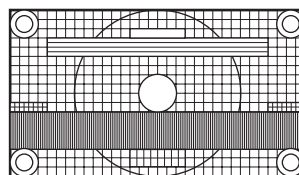
### ■ Affichage de l'écran pour le réglage

Avant de faire des réglages dans le menu SCREEN <ÉCRAN> ou le menu PICTURE <IMAGE>, affichez une image pour éclaircir tout l'écran. Si vous utilisez un ordinateur sous Windows, utilisez la mire de réglage sur le CD-ROM fourni.

### Ouverture de la mire de réglage

L'exemple suivant est réalisé dans Windows 7.

1. **Chargez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.**
2. **Ouvrez le [Lecteur CD] dans [Ordinateur].**
3. **Double-cliquez sur [Adj\_uty.exe].**  
La mire de réglage va apparaître.  
Réglez l'écran automatiquement ou manuellement.



4. **Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur la touche [Esc] sur le clavier de l'ordinateur pour quitter le programme de réglage.**
5. **Éjectez le CD-ROM du lecteur de CD-ROM.**

#### Conseils

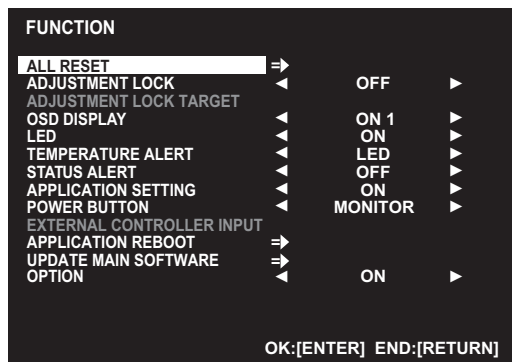
- Si le mode d'affichage de l'ordinateur que vous utilisez est réglé sur 65000 couleurs, les niveaux de couleurs dans la mire de couleurs peuvent apparaître différemment ou l'échelle de gris peut paraître colorée. (Ceci est dû aux caractéristiques du signal d'entrée, et il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.)

# Initialisation (Restauration)/Réglage des restrictions des fonctions (FUNCTION <FONCTION>)

Vous pouvez réinitialiser les réglages à leur valeur de départ d'usine ou limiter les opérations.

Pour initialiser les réglages du mode APPLICATION, sélectionnez "System Setting" <Paramètres système> – "Backup & reset" <Sauvegarder et réinitialiser> – "Factory data reset" <Restaurer valeurs d'usine> sur l'écran CONTENT MENU (MENU CONTENU) du mode APPLICATION.

## 1. Appuyez sur le bouton FUNCTION, puis sur le bouton MENU pendant 10 secondes.



## 2. Sélectionnez et réglez les options.

### ALL RESET <TOTAL RESET>

Restaure les réglages sur leurs valeurs réglées par défaut en usine.

Appuyez sur le bouton ENTER, sélectionnez la méthode de réinitialisation, puis appuyez sur le bouton ENTER.

Après l'initialisation, mettez l'interrupteur principal hors tension puis remettez-le sous tension.

ALL RESET 1..... Rétablit tous les paramètres par défaut.

<TOTAL RESET 1> En mode APPLICATION, seuls les réglages des applications installés en usine sont initialisés.

ALL RESET 2..... Rétablit les valeurs par défaut pour tous

<TOTAL RESET 2> les paramètres excepté les suivants : ID No. SET, REMOTE No., RS-232C/LAN SELECT, BAUD RATE, chaque application du mode APPLICATION

### ADJUSTMENT LOCK <OSD VERROUILLÉ>

Vous pouvez désactiver les fonctions sur le moniteur et sur la télécommande qui utilisent les boutons.

OFF ... Active la fonction.

ON 1 .. Désactive toutes les fonctions autres que la mise sous/hors tension et la fonction FUNCTION.

ON 2 .. Seule la fonction FUNCTION est activée.

Désactive toutes les fonctions autres que FUNCTION (pas même la mise sous/hors tension).

### ADJUSTMENT LOCK TARGET <OBJECTIF OSD VERROUILLÉ>

Règle la cible pour empêcher le fonctionnement des commandes suivantes avec ADJUSTMENT LOCK.

REMOTE CONTROL <TÉLÉCOMMANDE>

.....Empêche le fonctionnement de la télécommande

MONITOR BUTTONS <TOUCHES DU MONITEUR>

.....Empêche le fonctionnement des boutons du moniteur

BOTH <LES DEUX À LA FOIS>

.....Empêche le fonctionnement de la télécommande et des boutons du moniteur

### OSD DISPLAY <OSD>

Affiche/masque le menu, les modes et les messages.

L'écran FUNCTION ne peut pas être caché.

ON 1..... Affiche tous les menus, modes et messages.

ON 2..... Masque automatiquement les messages affichés par le moniteur. Affiche les messages pendant le fonctionnement.

OFF..... Masque tous les menus, modes et messages.

### LED

Spécifie l'allumage de la diode d'alimentation.

### TEMPERATURE ALERT

#### <ALERTE DE TEMPÉRATURE>

Sélectionne la méthode de notification d'une température anormale.

OFF ..... N'envoie pas de notification en cas de température anormale.

OSD & LED .. Lorsqu'une température anormale est détectée, la diode d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert et le message "TEMPERATURE" <TEMPÉRATURE> apparaît sur l'écran.

LED..... Lorsqu'une température anormale est détectée, la diode d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert.

### STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT>

Sélectionne la méthode de notification des erreurs matérielle.

OFF ..... N'envoie pas de notification en cas d'erreur.

OSD & LED .. Lorsqu'une dysfonctionnements est détectée, la diode d'alimentation clignote en rouge et le message "STATUS [xxxx]" <ÉTAT [xxxx]> apparaît sur l'écran.

LED..... Lorsqu'une erreur matérielle est détectée, la diode d'alimentation clignote en rouge.

### APPLICATION SETTING

#### <RÉGLAGE DE L'APPLICATION>

Réglez si le mode APPLICATION est utilisé ou non.

OFF ..... Ne pas utiliser le mode APPLICATION.

Le mode d'entrée ne peut pas passer au mode APPLICATION.

ON ..... Utiliser le mode APPLICATION.

### POWER BUTTON <BOUTON MARCHE>

Normalement, laissez ce paramètre réglé sur MONITOR <MONITEUR>.

Lorsque vous utilisez une pièce optionnelle, si des instructions s'affichent, modifiez le réglage en conséquence.

### EXTERNAL CONTROLLER INPUT <ENTRÉE CONTRÔLEUR EXTERNE>

Normalement, vous n'avez pas besoin de modifier ce réglage.

Lorsque vous utilisez une pièce optionnelle, si des instructions s'affichent, modifiez le réglage en conséquence.

### APPLICATION REBOOT <REDÉMARRAGE DE L'APPLICATION>

Le système Android du mode APPLICATION redémarre.

### UPDATE MAIN SOFTWARE <METTRE JOUR LOGICIEL PRINC.>

Généralement non utilisé.

Utilisé par les techniciens de maintenance lors de réparations ou autres.

### OPTION

Réglez si le logement d'extension est utilisé ou non.

### 3. Appuyez sur le bouton RETURN pour retourner à l'écran normal.

#### Conseils

- Lorsqu'une température anormale et une erreur matérielle sont détectées, la notification de erreur matérielle est prioritaire.
- Si TEMPERATURE ALERT <ALERTE DE TEMPÉRATURE> ou STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT> est réglé sur OSD & LED, les messages d'alerte apparaîtront même si l'affichage OSD DISPLAY <OSD> est réglé sur ON 2 ou OFF.
- Si TEMPERATURE ALERT <ALERTE DE TEMPÉRATURE> ou STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT> est réglé sur LED ou OSD & LED, les diode d'alimentation s'allument, même si la fonction LED est réglée sur OFF.

# Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

Vous pouvez commander ce moniteur à partir d'un ordinateur via le port RS-232C (port COM) sur l'ordinateur. Vous pouvez également raccorder plusieurs moniteurs en série en utilisant un ordinateur. En affectant un numéro d'identification à chaque moniteur (voir à la page 36), vous pouvez faire la sélection/le réglage du mode d'entrée ou vérifier le statut d'un moniteur particulier.

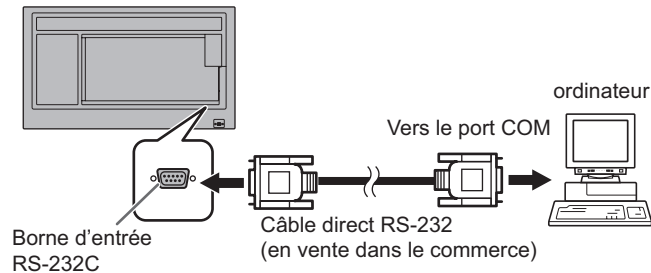
## Conseils

- Pour contrôler le moniteur via le port RS-232C, réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> sur RS-232C.
- Il est impossible d'utiliser simultanément les commandes RS-232C et les commandes LAN.

## Raccordement d'un ordinateur

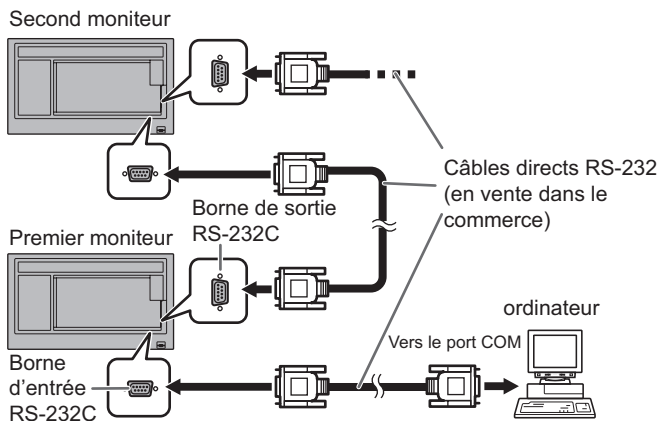
### ■ Raccordement d'un moniteur à un ordinateur

Connectez le câble direct RS-232 entre le port COM du ordinateur (connecteur RS-232C) et la borne d'entrée RS-232C du moniteur.



### ■ Raccordement d'une série de moniteurs ... Fonctions avancées

Connectez le câble direct RS-232 entre le port COM du ordinateur (connecteur RS-232C) et la borne d'entrée RS-232C du premier moniteur. Puis connectez le câble direct RS-232 à la borne de sortie RS-232C du premier moniteur et à la borne d'entrée RS-232C du second moniteur. Connectez de la même manière le troisième et les moniteurs suivants. Il est possible de raccorder jusqu'à 4 moniteurs. (En fonction de la longueur du câble utilisé et des conditions environnantes.)



## Conditions de communication

Faites les réglages de communication RS-232C du ordinateur pour qu'ils correspondent aux réglages de communication du moniteur comme suit :

Débit en bauds *		Bit d'arrêt	1 bit
Longueur des données	8 bits	Commande de flux	Aucun
Bit de parité	Aucun		

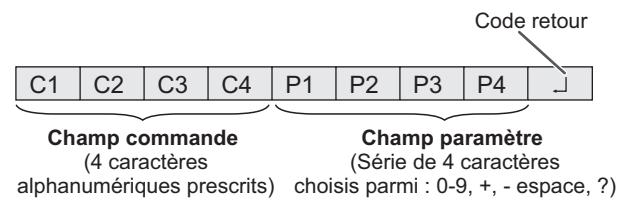
\* Réglez le débit en bauds à l'identique du paramètre BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS> du menu SETUP <INSTALLATION>. (Réglage d'origine : 38400 bps)

\* Lors de la connexion de plusieurs moniteurs en série, paramétrez tous les moniteurs au même BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS>.

## Procédure de communication

### ■ Format des commandes

Lorsqu'une commande est envoyée de l'ordinateur au moniteur, le moniteur exécute la commande, et envoie un message de réponse au ordinateur.



Exemple : VOLM0030  
VOLM \_ \_ 30

\* Veillez à entrer 4 caractères pour le paramètre. Ajoutez des espaces (" ") si c'est nécessaire.

(" " est un code retour (0DH, 0AH ou 0DH.)

Erreur : VOLM30

Exact : VOLM \_ \_ 30

Lors de la saisie d'une valeur négative en entrée, spécifiez une valeur numérique par un nombre à trois chiffres.

Exemple : OFSR-127

Si la partie paramètre est de 5 caractères ou plus, n'utilisez pas d'espace. Spécifiez les paramètres en utilisant un nombre spécifique de caractères.

Exemple : MPOS010097

Si dans une commande "R" apparaît dans la colonne "Direction" du "Tableau des commandes RS-232C" de la page 39, la valeur actuelle peut être renvoyée en utilisant un "?" comme paramètre.

Exemple :

VOLM ? ? ? ? ← Du ordinateur au moniteur (Quel est le réglage du volume actuel ?).

30 ← Du moniteur au ordinateur (réglage du volume actuel : 30).

\* Si un numéro d'identification (voir à la page 36) a été affecté (par exemple, numéro d'identification = 1).

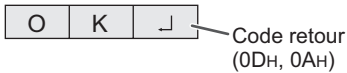
VOLM \_ \_ \_ ? ← Du ordinateur au moniteur.

30 \_ 001 ← Du moniteur au ordinateur.

# Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

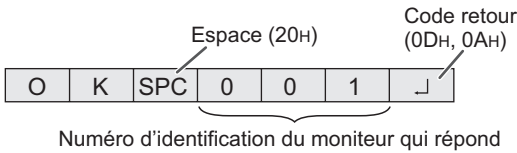
## ■Format des codes de réponse

### Lorsqu'une commande a été exécutée correctement



Une réponse est renvoyée après qu'une commande soit exécutée.

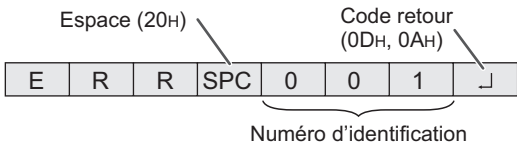
- \* Si un numéro d'identification a été affecté



### Lorsqu'une commande n'a pas été exécutée



- \* Si un numéro d'identification a été affecté



### Conseils

- "ERR" est renvoyée lorsqu'il n'y a pas de commande pertinente ou lorsque la commande ne peut pas être utilisée dans l'état actuel du moniteur.
- Si la communication n'a pas été établie pour des raisons telles qu'une mauvaise connexion entre le ordinateur et le moniteur, rien n'est renvoyé (pas même le message ERR).
- "ERR" peut s'afficher lorsqu'une commande ne peut être reçue correctement à cause d'interférences provenant de l'environnement dans lequel l'appareil est installé. Si tel est le cas, veuillez vous assurer que le système ou le logiciel tente d'envoyer une nouvelle fois la commande.
- Si le numéro d'identification désigné n'a été affecté à aucun moniteur (par exemple, si la commande IDSL0002  a été utilisée, mais qu'aucun moniteur avec l'identité égale à 2 n'a été trouvé), aucune réponse n'est renvoyée.

### Si l'exécution de la commande prend du temps



Quand les commandes suivantes sont utilisées, la réponse "WAIT" est renvoyée. Dans ce cas, une valeur va être renvoyée si vous attendez un instant.

Aucun numéro d'identification n'est indiqué dans la réponse WAIT.

- Les commandes qui renvoient WAIT :
  1. Quand la fonction de répétition est utilisée
  2. Quand une commande IDSL ou IDLK est utilisée
  3. Quand l'une des commandes suivantes est utilisée : RSET, POWR, RPIP

Après avoir envoyé l'une de ces commandes, attendez au moins 10 secondes avant d'envoyer la commande suivante. S'il n'y a pas de réponse, envoyez une nouvelle fois la commande.

### Quand RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> est réglé sur LAN



## ■Intervalle de communication

- Pour régler l'expiration du délai, spécifiez 10 secondes ou un temps plus long. Lors de la connexion de plusieurs moniteurs en série, paramétrez le délai d'attente à au moins la position du moniteur par rapport à l'ordinateur multiplié par 10 secondes. Exemple : 3ème moniteur à partir de l'ordinateur : 30 secondes au moins.
- Fournit un intervalle de 100 ms ou plus entre la réponse à une commande et la transmission de la commande suivante.

VOLM0020

OK



INPS0001

WAIT

OK

### Conseils

- Lors de l'exécution de la fonction ALL RESET <TOTAL RESET>, réglez l'intervalle jusqu'à l'envoi de la commande suivante sur au moins 30 secondes.
- Pendant l'allumage de l'appareil alors que la fonction POWER ON DELAY <RETARD MARCHÉ> est en service, réglez l'intervalle jusqu'à l'envoi de la commande suivante sur la durée de POWER ON DELAY <RETARD MARCHÉ> + 10 secondes ou plus.

## Fonctions avancées

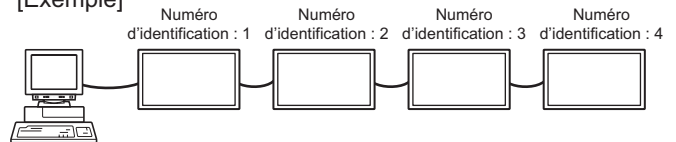
Cette section explique comment commander des moniteurs raccordés en série. La procédure de communication de base est la même que celle décrite dans la section "Raccordement d'un moniteur à un ordinateur".

## ■Numéros d'identification

Vous pouvez affecter un numéro d'identification unique à chaque moniteur. (Voir à la page 26.) Ceci vous permettra d'envoyer des commandes à un moniteur particulier d'un ensemble de moniteurs raccordés en série.

Vous pouvez affecter des numéros d'identification à partir des écrans de menu ou à partir du ordinateur en utilisant le câble RS-232.

### [Exemple]

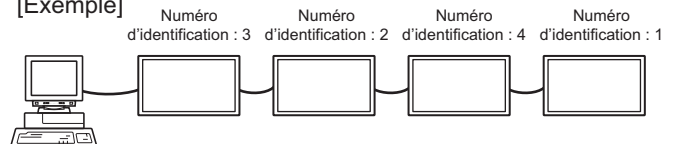


Si les moniteurs sont raccordés comme indiqué ci-dessus, vous pouvez exécuter des commandes comme "Réglez le volume sonore des moniteurs numéros 4 à 20".

Lors de l'attribution de numéros d'identification à un ensemble de moniteurs branchés en série, vous devez éviter les doublons.

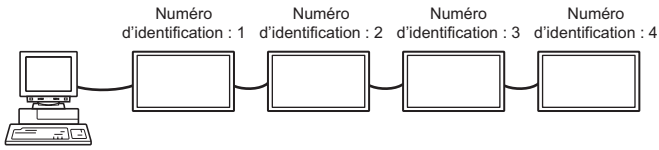
Les numéros d'identification n'ont pas besoin d'être affectés dans un ordre ascendant à partir du ordinateur. Les moniteurs peuvent également être raccordés comme indiqué ci-dessous.

### [Exemple]



## ■ Commandes liées aux numéros d'identification

Les exemples de commandes montrés sur cette page supposent la configuration de raccordement et les numéros d'identification suivants.



**IDST** .....Un moniteur recevant cette commande s'attribue son numéro d'identification dans le champ paramètre.

Exemple :

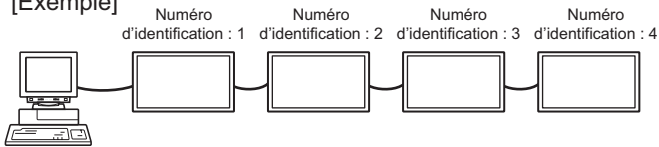
IDST0001

OK \_ 001 ← Le numéro d'identification du moniteur est réglé à 1.

### Conseils

Vous pouvez leur affecter automatiquement des numéros d'identification en utilisant la commande IDST avec la Fonction de répétition (voir la "Fonction de répétition" à la page 38). Par exemple, l'utilisation de la commande "IDST001+", affecte automatiquement les numéros d'identification comme indiqué ci-dessous.

[Exemple]



IDST001 + ← Commande d'affectation de numéro d'identification avec la fonction de répétition

WAIT

OK \_ 001 ← Réponse "OK" du numéro d'identification : 1

OK \_ 002 ← Réponse "OK" du numéro d'identification : 2

OK \_ 003 ← Réponse "OK" du numéro d'identification : 3

OK \_ 004 ← Réponse "OK" du numéro d'identification : 4 (Fin)

**IDSL** .....Le paramètre de cette commande désigne le numéro d'identification du moniteur. Ce moniteur sera sujet à la prochaine commande.

Exemple :

IDSL0002 ← La commande suivante est pour le moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.

WAIT ← Recherche du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.

OK \_ 002 ← Trouvé le moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.

VOLM0030 ← Règle le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est de 2 à 30.

WAIT ← Traitement en cours.

OK \_ 002 ← Réponse OK du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.

VOLM0020 ← Règle le volume sonore à 20.

OK \_ 001 ← Le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 1 (celui qui est raccordé directement au ordinateur) est réglé à 20.\*

\* La commande IDSL est effective une fois seulement, pour la commande qui la suit immédiatement.

**IDLK** .....Le paramètre de cette commande désigne le numéro d'identification du moniteur. Ce moniteur sera sujet à toutes les commandes qui suivront.

Exemple :

IDLK0002 ← Les commandes suivantes sont destinées au moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.

WAIT ← Recherche du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.

OK \_ 002 ← Trouvé le moniteur dont le numéro d'identification est égal à 2.

VOLM0030 ← Règle le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est de 2 à 30. \*

WAIT ← Traitement en cours.

OK \_ 002

VOLM0020 ← Règle le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est de 2 à 20.\*

WAIT

OK \_ 002

IDLK0000 ← Annulation de la sélection du numéro d'identification fixé.

WAIT ← Annulation de la commande IDLK.

OK \_ 002 ← Annulation effective.

VOLM0010

OK \_ 001 ← Le volume sonore du moniteur dont le numéro d'identification est égal à 1 (celui qui est raccordé directement au ordinateur) est réglé à 10. (La commande IDLK est annulée.)

\* La commande IDLK reste effective jusqu'à ce qu'elle soit annulée, ou que le moniteur soit mis hors fonction.

**IDCK**.....Affiche le numéro d'identification actuellement affecté à un moniteur, et fournit le numéro d'identification actuellement sélectionné pour une commande IDLK (si elle a été utilisée).

Exemple :

(Après l'exécution de la commande IDLK0002)

IDCK0000 ← (Le paramètre n'a aucune signification.)

ID : 001 IDLK : 002 ← Réponse renvoyée. Le numéro d'identification est également affiché sur l'écran du moniteur.

IDCK000 + ← Fonction de répétition. (Si une commande est envoyée en utilisant la fonction de répétition, la sélection de numéro d'identification en utilisant les commandes IDSL ou IDLK est annulée.)

WAIT

ID : 001 IDLK : 000

ID : 002 IDLK : 000

ID : 003 IDLK : 000

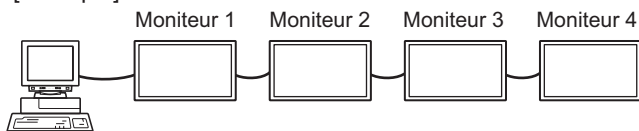
ID : 004 IDLK : 000

## Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

### ■ Fonction de répétition

Ce système dispose d'une fonction pour permettre le réglage de plusieurs moniteurs raccordés en série en utilisant une seule commande. Cette fonction est appelée fonction de répétition. Il est possible d'utiliser la Fonction de répétition sans l'affectation de numéros d'identification.

[Exemple]



- \* Si les moniteurs sont raccordés comme indiqué ci-dessus vous pouvez faire exécuter une commande comme "Réglez les entrées de tous les moniteurs sur le mode D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>".

### ■ Commande de fonction de répétition

La fonction de répétition est réalisée en réglant le QUATRIÈME CARACTÈRE du paramètre sur "+".

Exemple :

```
VOLM030 + ← Règle le volume sonore de tous les moniteurs à 30.
```

Dans la fonction de répétition, tous les moniteurs raccordés renvoient une réponse.

Si vous voulez déterminer qu'une réponse a été renvoyée par tel moniteur, affectez à l'avance des numéros d'identification à chaque moniteur.

Quand certains moniteurs ne renvoient pas de réponses, la cause probable est que ces moniteurs ne pouvaient pas recevoir la commande, ou que le traitement de la commande n'est pas terminé. N'envoyez pas de nouvelle commande.

Exemple : (Lorsque 4 moniteurs sont raccordés, et que les numéros d'identification : 1 à 4 leur ont été affectés.)

```
VOLM030 +  
WAIT  
OK _ 001  
OK _ 002  
OK _ 003  
OK _ 004 ← Si 4 moniteurs sont raccordés en série, un fonctionnement fiable peut être assuré en envoyant une nouvelle commande seulement après que le quatrième (et dernier) moniteur ait renvoyé une réponse.
```

La fonction de répétition peut également être utilisée pour avoir des réponses des réglages des moniteurs.

Exemple :

```
VOLM ??? +  
WAIT  
10 _ 001  
20 _ 002  
30 _ 003  
30 _ 004
```

Tous les moniteurs renvoient le réglage de leur volume sonore.

#### Conseils

- Si la fonction de répétition est utilisée durant une désignation de numéros d'identification (commande IDSL, IDLK), la désignation des numéros d'identification est annulée.

## Tableau des commandes RS-232C

### Comment lire le tableau des commandes

- Commande : Champ commande (Voir à la page 35.)  
 Direction : W Quand le "Paramètre" est réglé dans le champ paramètre (voir à la page 35), la commande fonctionne de la manière décrite dans la colonne "Contenu de la commande/de la réponse".  
 R La valeur renvoyée indiquée dans la colonne "Réponse" peut être obtenue en réglant "????", "\_\_\_\_\_" ou "???" (fonction de répétition) dans le champ paramètre. (Voir à la page 35.)  
 Paramètre : Champ paramètre (Voir à la page 35.)  
 Réponse : Réponse (Valeur renvoyée)  
 \* : Lorsque POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur OFF :  
 "●/○" : Indique une commande utilisable en mode veille et lorsque l'appareil est sous tension.  
 "—" : Indique une commande utilisable lorsque l'appareil est sous tension. Ne peut être utilisé en mode veille.  
 Lorsque POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur ON :  
 "●" : Indique une commande utilisable en mode veille et lorsque l'appareil est sous tension.  
 "○/—" : Indique une commande utilisable lorsque l'appareil est sous tension. Ne peut être utilisé en mode veille.

### Commande d'alimentation/Sélection du mode d'entrée

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*	
Commande d'alimentation	POWR	W	0		Se met en mode veille		
			1		Quitte le mode veille		
		R		0	En mode veille		
				1	En état normal		
				2	En mode en instance de signal d'entrée		
Sélection du mode d'entrée	INPS	W	0		Changement en basculant sur mode d'entrée. Les bornes non sélectionnées dans INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> ne peuvent pas être sélectionnées.	●	
			2		D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]> "ERR" s'affiche lorsque une entrée autre que RGB <RVB> est sélectionnée pour D-SUB dans le menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.		
			3		D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]> "ERR" s'affiche lorsqu'une entrée autre que COMPONENT <COMPOSANT> est sélectionnée pour D-SUB dans le menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.		
			10		HDMI1		
			13		HDMI2		
			14		DisplayPort		
			21		OPTION "ERR" lorsque rien n'est relié au logement d'extension.		
			24		APPLICATION		
			R		2		D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>
					3		D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>
				10	HDMI1		
				13	HDMI2		
				14	DisplayPort		
				21	OPTION		
		24	APPLICATION				

### Menu SCREEN <ÉCRAN>

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
Contrôle de la résolution (autre que D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>)	PXCK	R		-	La résolution actuelle est exprimée sous la forme hhh, vv.	○

## Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

### Menu PICTURE <IMAGE>

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*		
BRIGHT <LUMIN.>	VLMP	WR	0-31	0-31				
COLOR ADJUSTMENT <AJUSTEMENT DES COULEURS>	COLOR MODE <MODE COULEUR>	BMOD	WR	0	0	STD <NORM>	○	
				2	2	VIVID <ÉCLATANT>		
				3	3	sRGB (sRGB ne peut pas être utilisé lorsque le mode d'entrée est D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>.)		
				4	4	HIGH ILLUMINANCE <HAUTE LUMINOSITÉ>		
	WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR>	WHBL	WR	0-2	0-2	0 : THRU <SANS CHANGE>, 1 : PRESET <PRÉREG>, 2 : USER <UTIL>		
	PRESET <PRÉREG>	CTMP	WR	1-28	1-28	De 1 : environ 3000K à 15 : environ 10000K (par paliers de 500K), 16 : environ 5600K, 17 : environ 9300K, 18 : environ 3200K, De 19 : environ 10500K à 28 : environ 15000K (par paliers de 500K) "ERR" quand WHBL n'est pas réglé à 1.		
	USER <UTIL>	R-CONTRAST <CONTRASTE R>	CRTR	WR	0-256	0-256		"ERR" quand WHBL n'est pas réglé à 2.
		G-CONTRAST <CONTRASTE V>	CRTG	WR	0-256	0-256		
B-CONTRAST <CONTRASTE B>		CRTB	WR	0-256	0-256			
R-OFFSET <DÉCALAGE R>		OFSR	WR	-127-127	-127-127			
G-OFFSET <DÉCALAGE V>		OFSG	WR	-127-127	-127-127			
B-OFFSET <DÉCALAGE B>		OFSB	WR	-127-127	-127-127			
COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR>	CPTU	WR	0	0	Copie une valeur prédéfinie dans les paramètres utilisateur.			
ADVANCED <AVANCÉ>	RGB INPUT RANGE <GAMME RVB D'ENTRÉE>	INPR	WR	0-2	0-2	0 : AUTO, 1 : FULL <COMPLÉT>, 2 : LIMITED <LIMITÉE> "ERR" lorsque le mode d'entrée est D-SUB[RGB], D-SUB[COMPONENT] ou APPLICATION.		

### Menu SETUP <INSTALLATION>

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
DATE/TIME SETTING <RÉGLAGE DATE/HEURE>	DATE	WR	AABBCCDDEE	AABBCCDDEE	AA : Année, BB : Mois, CC : Jour, DD : Heure, EE : Minute	
SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>	SC01-SC08	WR	ABCDEFFGGH	ABCDEFFGGH	Programmation d'un numéro spécifique A : Programme 0 = Non effectif, 1 = Effectif B : Alimentation 0 = OFF, 1 = ON, 2 = Redémarrage du système Android C : Jour de la semaine 1 0 = Une fois seulement, 1 = Chaque semaine, 2 = Chaque jour D : Jour de la semaine 2 0 = Dimanche, 1 = Lundi à, 6 = Samedi, 9 = N'existe pas E : Jour de la semaine 3 0 = Dimanche, 1 = Lundi à, 6 = Samedi, 9 = N'existe pas F : Heure 00-23 G : Minute 00-59 H : Entrée 0 = Non spécifiée, 1 = APPLICATION, 2 = DisplayPort, 3 = HDMI1, 4 = HDMI2, 5 = D-SUB, 6 = OPTION (valide quand une option est reliée)	
LUMINOSITÉ DE L'EMPLOI DU TEMPS	SB01-SB08	WR	0-31	0-31	La luminosité de l'écran doit être modifiée	○
			99	99	Désactivez le paramètre de luminosité	
COMMUNICATION SETTING <RÉGLAGE COMMUNICATION>	RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN>	CTLS	WR	0-1	0-1	0 : RS-232C, 1 : LAN
ID SETTING <RÉGLAGE ID>	ID NO. SET <ID NO.>	IDST	WR	0-255	0-255	Règle le numéro d'identification du moniteur. ("0" signifie "aucun numéro d'identification".)
	RÉGLAGE DU NO. ID (UNE FOIS)	IDSL	W	1-255		Règle un numéro d'identification du moniteur pour envoyer une commande. Ce numéro d'identification du moniteur est effectif seulement pour une commande immédiatement après celle-ci.
				0		Annule le numéro d'identification si un autre a été désigné.
	RÉGLAGE DU NO. ID (COMMANDES SUIVANTES)	IDLK	W	1-255		Règle un numéro d'identification du moniteur pour envoyer une commande. Ce numéro d'identification du moniteur est effectif pour la prochaine commande et les commandes suivant celle-ci.
				0		Annule le numéro d'identification si un autre a été désigné.
CONTRÔLE DU NO. ID	IDCK	W	0	ID : xxx IDLK : yyy	Affiche le propre numéro d'identification du moniteur et le numéro d'identification sélectionné sur l'écran.	
AFFICHAGE ID	IDDP	W	0-2		0 : OFF, 1 : ON, 2 : ON (se met en position OFF après 4 sec.) (Les adresses IP et MAC sont toutes les deux affichées.)	

### Menu MONITOR <MONITEUR>

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INSTALL. PORTRAIT/PAYSAGE>	STDR	WR	0-1	0-1	0 : LANDSCAPE <PAYSAGE>, 1 : PORTRAIT	○
HORIZONTAL INSTALLATION <INSTALLATION PAYSAGE>	MLAY	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : FACE UP <VERS LE HAUT>, 2 : FACE DOWN <VERS LE BAS>	

## Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

### Menu MULTI/PIP

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*	
ENLARGE <AGRANDIR>	ENLG	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON		
Mode de agrandir	EMHV	WR	12(21)-55	12(21)-55	1 x 2 (2 x 1) à 5 x 5 ("m x n" est exprimé sous la forme "mn", où m et n sont les nombres de moniteurs spécifiés pour le côté le plus long et le côté le plus court, respectivement.)		
Position de l'image (M x N)	EPHV	WR	11-55	11-55	Indique des valeurs dans l'ordre de la position de l'image dans la direction la plus longue/la plus courte.		
BEZEL ADJUST <RÉGLAGE MONTURE>	BZCO	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON		
LARGEUR DE MONTURE	TOP <HAUT>	BZWT	WR	0-100	0-100		
	BOTTOM <BAS>	BZWB	WR	0-100	0-100		
	RIGHT <DROITE>	BZWR	WR	0-100	0-100		
	LEFT <GAUCHE>	BZWL	WR	0-100	0-100		
RÉGLAGE DE L'AGRANDISSEMENT/ DE LA POSITION DE L'IMAGE	ESHV	WR	XXYY	XXYY	XX : Mode de agrandir (comme pour la commande EMHV), YY : Position de l'image (comme pour la commande EPHV)		
PIP MODES <PIP MODE>	MWIN	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : PIP, 2 : PbyP		
PIP SIZE	MPSZ	WR	1-64	1-64			
PIP POS	LA DIRECTION LA PLUS LONGUE	MHPS	WR	0-100	0-100		
	LA DIRECTION LA PLUS COURTE	MVPS	WR	0-100	0-100		
PIP POS DL + DC BATCH	MPOS	W	0-100,0-100		Précise la position dans le format MPOSxxxxyy. (xxx : Côté le plus long, yyy : Côté le plus court)		
		R		0-100,0-100	Renvoie une réponse dans le format (xxx, yyy). (xxx : Côté le plus long, yyy : Côté le plus court)		
PIP SOURCE	MWIP	WR	2	2	D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>		
			3	3	D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>		
			10	10	HDMI1		
			13	13	HDMI2		
			14	14	DisplayPort		
			21	21	OPTION		
			24	24	APPLICATION		
SOUND CHANGE <SON SOURCE>	MWAD	WR	1-2	1-2	1 : MAIN, 2 : SUB <SOUS>		
RESET	RPIP	W	1	1			

### Menu Initialisation/Réglage des restrictions des fonctions (FUNCTION <FONCTION>)

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
ALL RESET <TOTAL RESET>	RSET	W	0-1		0 : ALL RESET 1 <TOTAL RESET 1>, 1 : ALL RESET 2 <TOTAL RESET 2>	-
ADJUSTMENT LOCK <OSD VERROUILLÉ>	ALCK	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : ON 1, 2 : ON 2	
ADJUSTMENT LOCK TARGET <OBJECTIF OSD VERROUILLÉ>	ALTG	WR	0-2	0-2	0 : REMOTE CONTROL <TÉLÉCOMMANDE>, 1 : MONITOR BUTTONS <TOUCHES DU MONITEUR>, 2 : BOTH <LES DEUX À LA FOIS>	●
APPLICATION REBOOT <REDÉMARRAGE DE L'APPLICATION>	AARB	W	1			-

# Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

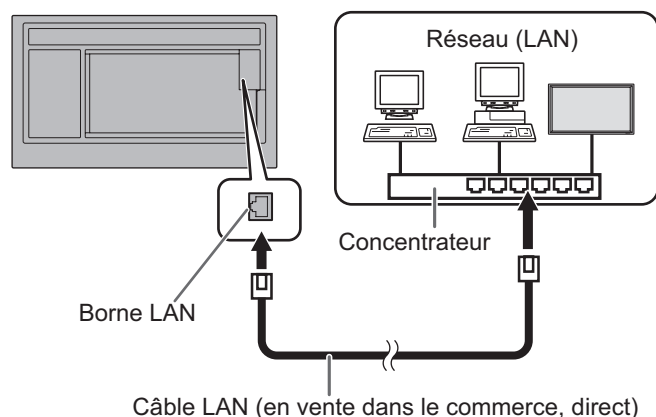
## Autres

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*	
SIZE (Sélection de la dimension de l'écran)	WIDE	WR	1-5	1-5	1 : WIDE <LARGE>, 2 : NORMAL, 3 : Dot by Dot <Pt par Pt>, 4 : ZOOM1, 5 : ZOOM2	○	
VOLUME	VOLM	WR	0-31	0-31			
MUTE AUDIO <COUPURE DU SON>	MUTE	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	-	
INFORMATION (INFORMATIONS)	Modèle	INF1	R		Valeur		
	No. de série	SRNO	R		Valeur		
Capteur de température	DSTA	R		0	Température interne normale	●	
				1	La température interne anormale s'est produite et le moniteur est en mode veille		
				2	La température interne anormale s'est produite (Pour supprimer les informations de température anormale, couper l'interrupteur principale.)		
				3	La température interne anormale s'est produite et la luminosité du rétroéclairage diminue		
				4	Capteur de température anormal		
Acquisition température	ERRT	R		Valeur	Remet la température mesurée par les capteurs de température. Signale une anomalie du capteur de température, lorsque la réponse est "126".	○	
Cause du dernier passage en mode veille	STCA	W	0		Initialisation	●	
		R		0	Aucune erreur détectable ne s'est produite		
				1	Passage en mode veille par le bouton POWER ou MONITOR OFF		
				2	Passage de l'alimentation en position arrêt par l'interrupteur principal		
				3	Passage en mode veille par commande RS-232C ou LAN		
				4	Passage en mode attente du signal d'entrée par Aucun signal		
				6	Passage en mode veille par température anormale		
				8	Passage en mode veille par le réglage de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>		
				20	Passage en mode veille par le réglage de OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION>		
LAN SETUP <PARAM. LAN>	DHCP CLIENT <CLIENT DHCP>	DHCP	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON * Appliquez les paramètres sur ce moniteur par NTUP.	○
	IP ADDRESS <ADRESSE IP>	IPAD	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	X: Il est acceptable de n'utiliser que des chiffres. Si le nombre contient moins de 3 chiffres, mettez des 0 pour que le nombre contienne 3 chiffres. Exemple : 192168150001 * Appliquez les paramètres sur ce moniteur par NTUP.	
	SUBNET MASK <MASQUE S-RÉS.>	SBMK	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	X: Il est acceptable de n'utiliser que des chiffres. Si le nombre contient moins de 3 chiffres, mettez des 0 pour que le nombre contienne 3 chiffres. Exemple : 255255255000 * Appliquez les paramètres sur ce moniteur par NTUP.	
	DEFAULT GATEWAY <PASSERELLE PAR DÉFAUT>	DFGW	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	X: Il est acceptable de n'utiliser que des chiffres. Si le nombre contient moins de 3 chiffres, mettez des 0 pour que le nombre contienne 3 chiffres. Exemple : 000000000000 * Appliquez les paramètres sur ce moniteur par NTUP.	
	Sélection du FTP activée/désactivée	FCHE	WR	0-1	0-1	0: Connexion FTP désactivée, 1: Connexion FTP activée	
	Nom du moniteur	MNTR	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	16 caractères ou moins; caractères alphanumériques demi-largeur, "." et "_". (Le champ peut être laissé vide, mais les espaces ne peuvent pas être saisi.)	
	Nom d'utilisateur FTP	FUSR	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	8 caractères ou moins; caractères alphanumériques demi-largeur, "." et "_". (Le champ ne peut pas être laissé vide, et les espaces ne peuvent pas être saisi.)	
	Mot de passe FTP	FPAS	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	8 caractères ou moins; caractères alphanumériques demi-largeur, "." et "_". (Le champ ne peut pas être laissé vide, et les espaces ne peuvent pas être saisi.)	
	Nom d'utilisateur	USER	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	8 caractères ou moins; caractères alphanumériques demi-largeur, "." et "_". (Le champ peut être laissé vide, mais les espaces ne peuvent pas être saisi.)	
	Mot de passe	PASS	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	8 caractères ou moins; caractères alphanumériques demi-largeur, "." et "_". (Le champ peut être laissé vide, mais les espaces ne peuvent pas être saisi.)	
Heure de déconnexion automatique	LOTM	WR	0000-65535	0000-65535	Configurer le temps que l'affichage déconnecte une connexion réseau automatiquement en minutes.		
Port de données	TCPD	WR	01025-65535	01025-65535	Configurer le numéro de port TCP pour la communication de données. * Appliquez les paramètres sur ce moniteur par NTUP.		
Refléter le paramètre de connexion LAN	NTUP	W	1	1	Applique le DHCP CLIENT <CLIENT DHCP>, IP ADDRESS <ADRESSE IP>, SUBNET MASK <MASQUE S-RÉS.>, DEFAULT GATEWAY <PASSERELLE PAR DÉFAUT> et le port de données à ce moniteur.		

# Commande du moniteur par un ordinateur (LAN)

Votre moniteur peut être connecté à un réseau LAN, ce qui permet de le commander depuis un ordinateur, lui-même connecté à un réseau LAN.

La connexion nécessite un câble LAN vendu séparément (câble UTP réseau, catégorie 5, direct).



## Conseils

- Ce moniteur doit être connecté à un réseau. Configurez les réglages requis pour la connexion à un réseau dans "System Setting" <Paramètres système> – "Ethernet" sur l'écran CONTENT MENU (MENU CONTENU) du mode APPLICATION.
- Lorsque POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est défini sur ON, la commande n'est pas possible en mode veille.
- Pour commander le moniteur via le réseau local LAN, réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> sur LAN. (Voir à la page 26.) Réglez "Telnet Server" <Serveur Telnet> sur "ON" dans "Setup" <Configuration> dans le mode APPLICATION. (Voir le Guide du logiciel.)
- Il est impossible d'utiliser simultanément les commandes RS-232C et les commandes LAN.

## Contrôle par invite de commande

Vous pouvez contrôler le moniteur à l'aide des commandes de RS-232C (voir à la page 39) via le logiciel de la borne et les autres applications appropriées.

Lisez le manuel du logiciel de la borne pour des instructions détaillées.

### (1) Connectez l'ordinateur au moniteur.

1. Spécifiez l'adresse IP et le numéro du port de données (10008) et raccordez l'ordinateur au moniteur. Lorsque la connexion a été établie avec succès, la réponse reçue est [Login:].
2. Envoyez le nom d'utilisateur.
  - Envoyez [nom d'utilisateur] + [□].
  - Si le nom d'utilisateur n'est pas indiqué, envoyez [□].
  - Lorsque la transmission est réussie, la réponse reçue est [□ password:].
3. Envoyez le mot de passé.
  - Envoyez [mot de passe] + [□].
  - Si le mot de passe n'est pas indiqué, envoyez [□].
  - Lorsque la transmission est réussie, la réponse reçue est [OK □].

### (2) Envoyez les commandes pour contrôler le moniteur.

- Les commandes utilisées sont les mêmes que celles du RS-232C. Reportez-vous à la procédure de communication (voir à la page 35) pour l'utilisation.
- Désactivez les commandes fournies avec le tableau de commande RS-232C (voir à la page 39).

### (3) Déconnectez la connexion avec le moniteur et quittez la fonction.

1. Envoyez [QUIT□]. Lorsque la transmission est réussie, le message [goodbye] est reçu et la connexion est désactivée.

## Conseils

- La connexion est automatiquement désactivée lorsque le temps spécifié dans AUTO LOGOUT TIME expire pendant une période où aucune communication n'est effectuée.

# Dépannage

En cas de problème avec l'affichage, veuillez vous référer aux conseils de dépannage suivants, avant d'appeler le service après-vente.

## Il n'y a pas d'image ou de son.

- La diode d'alimentation est éteinte.
  - L'appareil est-il alimenté ?
  - Le cordon d'alimentation est-il débranché ? (Voir à la page 13.)
  - L'interrupteur principal est-il mis en position arrêt ? (Voir à la page 17.)
- La diode d'alimentation s'allume en orange.
  - Ce moniteur est en mode veille. Mettez l'appareil sous tension. (Voir à la page 17.)
- La diode d'alimentation clignote en vert.
  - Il n'y a pas de signal d'entrée.
  - Un mode d'entrée approprié pour la borne d'entrée à laquelle le câble est branché est-il sélectionné ? (Voir à la page 20.)
  - Si un équipement externe a été raccordé, assurez-vous qu'il fonctionne (qu'il est en cours de lecture).

## La télécommande ne fonctionne pas.

- Les piles sont-elles installées selon la bonne polarité (+,-) ? (Voir à la page 15.)
- Les piles sont-elles épuisées ?
- Pointez la télécommande vers le capteur de télécommande du moniteur. (Voir à la page 15.)
- L'affichage du menu est-il caché ou la fonction est-elle désactivée ? (Voir à la page 33.)
- Le numéro de télécommande affiché sur la télécommande et celui affiché sur le moniteur correspondent-ils ? Vérifiez les numéros sur INFORMATION. (Voir à la page 32.)

## Le son des haut-parleurs gauche et droit est inversé.

### Le son ne provient que d'un seul côté.

- Les câbles audio sont-ils bien connectés ?

### Il y a une image mais pas de son.

- Le son est-il mis en sourdine ?
- Assurez-vous que le volume sonore n'est pas réglé au minimum.
- Les câbles audio sont-ils bien connectés ?

## Vidéo instable.

- Le signal peut ne pas être compatible.
- Essayer l'ajustement automatique d'écran quand D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]> est utilisé.

## La vidéo provenant de la borne d'entrée HDMI ne s'affiche pas correctement.

- Le câble HDMI utilisé est-il conforme à la norme HDMI ? Le moniteur ne fonctionnera pas avec des câbles non conformes à cette norme.
- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir les pages 47 et 48.)

## La vidéo provenant de la borne d'entrée D-Sub ne s'affiche pas correctement.

- Le réglage du paramètre D-SUB du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu SETUP <INSTALLATION> est-il correct ? (Voir à la page 26.)
- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir les pages 47 et 48.)

## La vidéo provenant de la DisplayPort ne s'affiche pas correctement.

- Un câble compatible avec la norme DisplayPort a-t-il été utilisé ? Le moniteur ne fonctionnera pas correctement avec des câbles non conformes à cette norme.
- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir à la page 47.)
- Si les moniteurs sont connectés en série, mettez hors tension tous les moniteurs connectés en série puis remettez les sous tension.

## Les boutons de commande ne fonctionnent pas.

### Il n'y a pas d'image.

- Des bruits provenant de l'extérieur peuvent interférer sur le fonctionnement normal. Coupez l'interrupteur principal puis remettez-la après avoir attendu au moins 5 secondes, et ensuite vérifiez le fonctionnement.

## Le mode d'entrée change automatiquement.

- Quand NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> est ON et que l'entrée du signal vidéo en cours s'arrête, le mode d'entrée passe automatiquement à un mode de signal vidéo actif. En conséquence, le mode d'entrée peut changer même dans les cas suivants :
  - Quand un ordinateur se met en mode veille.
  - Quand la diffusion d'une vidéo est interrompue par un appareil de diffusion d'enregistrement.

## La diode d'alimentation clignote en rouge.

### "STATUS [xxxx]" <ÉTAT [xxxx]> apparaît dans le coin de l'écran.

- Le matériel a un problème. Mettez hors tension le moniteur et demandez à votre revendeur SHARP la réparation. (Lorsque le paramètre STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT> est réglé sur OSD & LED. Cela dépend du réglage.)

## Quand "AUTO DIMMING" <BAISSE LUM. AUTO> est affiché.

- Lorsque la température interne du moniteur s'élève de manière excessive, la luminosité du rétro-éclairage diminue automatiquement afin d'empêcher la température d'augmenter. Si vous tentez de régler la luminosité lorsque le moniteur est dans cet état, le message "AUTO DIMMING" <BAISSE LUM. AUTO> apparaît et il vous est impossible de modifier la luminosité.
- Supprimez la cause de la température excessive.

## Le moniteur émet parfois un bruit de craquement.

- Vous pouvez parfois entendre un bruit de craquement provenant du moniteur. Ceci se produit lorsque le coffrage de l'appareil se dilate légèrement puis se contracte sous l'effet des changements de température. Ceci n'affecte pas les performances du moniteur.

## La diode d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert.

### Quand "TEMPERATURE" <TEMPÉRATURE> apparaît dans le coin de l'écran.

- Quand la température interne du moniteur s'élève de manière excessive, la luminosité du rétroéclairage diminue automatiquement dans le but de prévenir les problèmes liés à une température élevée. Si cela se produit, "TEMPERATURE" <TEMPÉRATURE> est affiché sur l'écran et la diode d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert. (Lorsque le paramètre TEMPERATURE ALERT <ALERTE DE TEMPÉRATURE> est réglé sur OSD & LED. Cela dépend du réglage.)
- Si la température interne s'élève encore, le moniteur passe automatiquement en mode veille. (La diode d'alimentation continue à clignoter alternativement en rouge et en vert.)
- Supprimez la cause de la température excessive.
  - Si le moniteur se met en mode veille à la suite d'une élévation de la température, éteignez-le, puis rallumez-le pour rétablir un fonctionnement normal. Cependant, le moniteur va passer à nouveau en mode veille si la cause de l'élévation de température n'est pas éliminée. (Voir à la page 7.)
  - Vérifiez si le moniteur n'est pas placé à un endroit où une élévation de température est susceptible de se produire. La température interne s'élève rapidement si les ouvertures de ventilation sur le moniteur sont bouchées.
  - La température interne s'élève rapidement si la poussière s'accumule à l'intérieur du moniteur ou autour des ouvertures de ventilation. Dépoussiérez le moniteur autant que possible. Demandez à un revendeur SHARP de quelle manière la poussière intérieure peut être éliminée.

# Caractéristiques

## ■Caractéristiques du produit

Modèle	PN-M501	PN-B501	PN-M401	PN-B401
Composant LCD	classe 50" (125,73 cm en diagonale) Écran LCD TFT		classe 40" (100,33 cm en diagonale) Écran LCD TFT	
Résolution maximum (pixels)	1920 x 1080			
Couleurs max.	Environ 16,77 million de couleurs			
Pas de pixel	0,5708 mm (H) × 0,5708 mm (V)		0,45735 mm (H) × 0,4494 mm (V)	
Luminosité (type)	450 cd/m <sup>2</sup> *1	300 cd/m <sup>2</sup> *1	450 cd/m <sup>2</sup> *1	300 cd/m <sup>2</sup> *1
Rapport de contraste (type)	5000: 1			
Angle de vision	178° droite/gauche/haut/bas (rapport de contraste ≥ 10)			
Zone active de l'écran (mm)	1095,84 (L) x 616,41 (H)		878,112 (L) x 485,352 (H)	
Signal d'entrée de l'ordinateur	Analogique RVB (0,7Vp-p) [75 Ω], DisplayPort 1.2			
Signal sync	Horizontal/Vertical séparé (TTL : positif/négatif)			
Prêt à l'emploi	VESA DDC2B			
Gestion de l'alimentation électrique	VESA DPMS			
Bornes d'entrée	Vidéo	Mini D-sub 15 broches sur 3 rangées x 1 HDMI x 2 DisplayPort x 1		
	Système de raccordement en série (RS-232C)	D-sub 9 broches x 1		
	Audio	Mini prise stéréo 3,5 mm x 1		
Bornes de sortie	Vidéo	DisplayPort x 1		
	Système de raccordement en série (RS-232C)	D-sub 9 broches x 1		
	Audio	Mini prise stéréo 3,5 mm x 1		
Android	OS	Android 4.4		
	CPU	Quad-Core (processeur ARM Cortex-A17)		
	Mémoire	2Go		
	Stockage	8Go		
	Fente pour carte SD	SD/SDHC x 1		
	Port USB	USB (compatible USB 2.0) x 3		
	Borne-LAN	10 BASE-T/100 BASE-TX/1000 BASE-T		
Logement d'extension	12 V, 2,5 A (alimentation fournie lors de l'expansion des fonctions avec une pièce optionnelle)			
Sortie du haut-parleur	7 W + 7 W			
Alimentation	CA 100 - 240 V, 1,4 A, 50/60 Hz		CA 100 - 240 V, 1,1 A, 50/60 Hz	
Température de fonctionnement *2	0°C à 40°C			
Hygrométrie de fonctionnement	20 % à 80 % (sans condensation)			
Consommation électrique (mode attente du signal d'entrée / mode veille *3)	120 W (9 W / 9 W)		92 W (9 W / 9 W)	
Dimensions (à l'exclusion des éléments qui dépassent) (mm)	Environ 1123 (L) x 68 (P) x 647 (H)		Environ 902 (L) x 66 (P) x 513 (H)	
Poids (kg)	Environ 22		Environ 15	

\*1 La luminosité dépend du mode d'entrée et des autres réglages d'image. Le niveau de luminosité diminue avec le temps. À cause de la nature de l'équipement, il n'est pas possible de conserver précisément un niveau constant de luminosité.

\*2 Lorsque vous utilisez ce moniteur à plat sur une surface (lorsque le moniteur est incliné de plus de 20 degrés vers le haut ou vers le bas depuis la position perpendiculaire par rapport à une surface plane), utiliser ce moniteur à la température ambiante entre 0°C et 30°C. La température de fonctionnement du moniteur peut être différente de celle des accessoires additionnels recommandés par SHARP. Lorsque c'est le cas, veuillez vérifier la température de fonctionnement des accessoires additionnels.

\*3 Lorsque le POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur OFF, et qu'aucune pièce facultative n'est attachée. Lorsque le POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur ON: 0,5 W

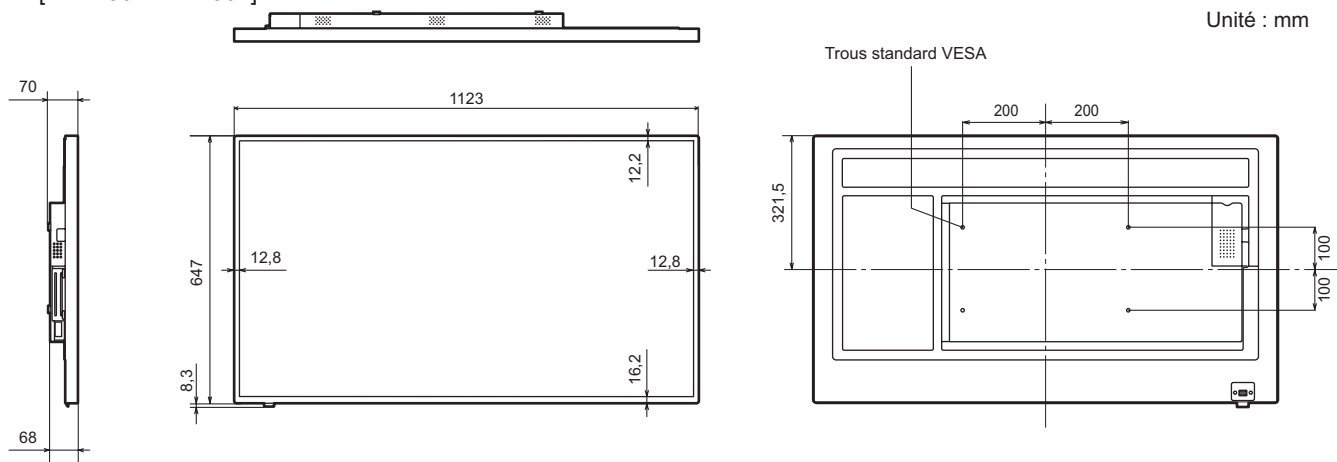
SHARP se réserve le droit d'apporter sans préavis des modifications à la présentation et aux caractéristiques des appareils aux fins d'amélioration. Les valeurs indiquées dans ce document sont les valeurs nominales des appareils de série mais de légères différences peuvent être constatées d'un appareil à l'autre.

## Caractéristiques

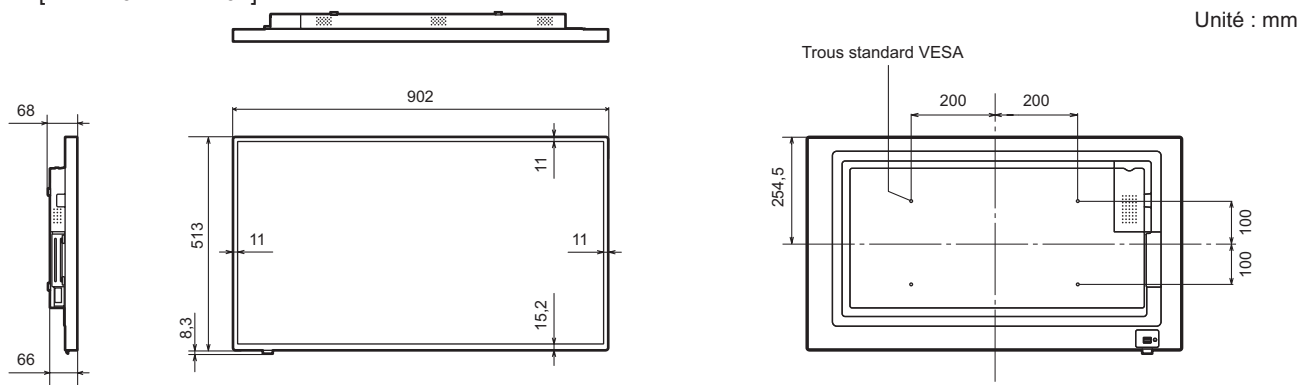
### ■ Dimensions du moniteur

Notez que les valeurs montrées sont des valeurs approximatives.

[PN-M501/PN-B501]



[PN-M401/PN-B401]



Lors du montage du moniteur, assurez-vous d'utiliser un support de montage mural qui soit conforme à la méthode de montage compatible avec VESA.

SHARP recommande l'utilisation des vis M6 et de les serrer.

Remarquez que la profondeur des trous des vis du moniteur est de 10 mm. Relâcher le montage peut causer la chute du produit, entraînant des blessures sérieuses pour les personnes aussi bien que des dommages au produit. La vis et le trou doivent être appareillés ensemble sur plus de 8 mm de longueur de filetage. Utilisez un support approuvé par la norme UL1678 et capable de supporter au moins quatre fois le poids du moniteur.

### ■ DDC (plug and play)

Le moniteur supporte la norme VESA DDC (Display Data Channel).

DDC est une norme de signal pour le système prêt à l'emploi (plug and play) entre des moniteurs et des ordinateurs. Des informations telles que la résolution ou d'autres paramètres sont échangées entre le moniteur et l'ordinateur. Cette fonction peut être utilisée si l'ordinateur est compatible avec la norme DDC et s'il est configuré pour détecter des moniteurs plug and play.

Plusieurs types de norme DDC existent, en fonction de la méthode de communication utilisée. Ce moniteur est conforme à la norme DDC2B.

## ■ Gestion de l'alimentation

Ce moniteur est conforme aux systèmes VESA DPMS. La carte vidéo et l'ordinateur doivent être conformes à la même norme afin que la fonction de gestion de l'alimentation du moniteur soit active.

DPMS : Signalisation de la gestion de l'alimentation de l'affichage

DPMS	Écran	Consommation électrique*	Hsync	Vsync
ON STATE	Affichage activé	120 W 92 W	Oui	Oui
STANDBY	Affichage désactivé	9 W 9 W	No	Oui
SUSPEND			Oui	No
OFF STATE			No	No

\* Valeur supérieure : PN-M501/PN-B501, valeur inférieure : PN-M401/PN-B401.

## ■ Tableau des fréquences de signaux compatibles (ordinateur)

Résolution de l'écran	Hsync	Vsync	Fréquence du point	Numérique		Analogique (D-sub)	
				HDMI	DisplayPort		
VESA	640 × 480	31,5kHz	60Hz	25,175MHz	Oui	Oui	Oui
		37,9kHz	72Hz	31,5MHz	Oui	Oui	Oui
		37,5kHz	75Hz	31,5MHz	Oui	Oui	Oui
	800 × 600	35,1kHz	56Hz	36,0MHz	-	-	Oui
		37,9kHz	60Hz	40,0MHz	Oui	Oui	Oui
		48,1kHz	72Hz	50,0MHz	Oui	Oui	Oui
		46,9kHz	75Hz	49,5MHz	Oui	Oui	Oui
	848 × 480	31,0kHz	60Hz	33,75MHz	-	-	Oui
	1024 × 768	48,4kHz	60Hz	65,0MHz	Oui	Oui	Oui
		56,5kHz	70Hz	75,0MHz	Oui	Oui	Oui
		60,0kHz	75Hz	78,75MHz	Oui	Oui	Oui
	1280 × 768	47,8kHz	60Hz	79,5MHz	-	Oui	Oui
		60,3kHz	75Hz	102,25MHz	-	Oui	Oui
	1280 × 800	49,7kHz	60Hz	83,5MHz	Oui	Oui	Oui
	1280 × 960	60,0kHz	60Hz	108,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1280 × 1024	64,0kHz	60Hz	108,0MHz	Oui	Oui	Oui
		80,0kHz	75Hz	135,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1360 × 768	47,7kHz	60Hz	85,5MHz	Oui	Oui	Oui
	1400 × 1050	65,3kHz	60Hz	121,75MHz	Oui	Oui	Oui
1440 × 900	55,9kHz	60Hz	106,5MHz	Oui	Oui	Oui	
1600 × 1200 <sup>*1</sup>	75,0kHz	60Hz	162,0MHz	Oui	Oui	Oui	
1680 × 1050	65,3kHz	60Hz	146,25MHz	Oui	Oui	Oui	
1920 × 1200 <sup>*2</sup>	74,0kHz	60Hz	154,0MHz	Oui	Oui	Oui	
Grand écran	3840 × 2160 <sup>*2</sup>	54,0kHz	24Hz	297,0MHz	Oui	Oui	-
		56,3kHz	25Hz	297,0MHz	Oui	Oui	-
		67,5kHz	30Hz	297,0MHz	Oui	Oui	-
	4096 × 2160 <sup>*2</sup>	54,0kHz	24Hz	297,0MHz	Oui	-	-
	1280 × 720	45,0kHz	60Hz	74,3MHz	Oui	Oui	Oui
1920 × 1080	67,5kHz	60Hz	148,5MHz	Oui	Oui	Oui	
TEXTE US	720 × 400	31,5kHz	70Hz	28,3MHz	Oui	Oui	Oui

\*1 Affiche une image réduite, sauf en Dot by Dot <Pt par Pt>. En Dot by Dot <Pt par Pt>, l'image est redimensionnée à la taille de l'écran puis affichée.

\*2 Utilisez quand ENLARGE<AGRANDIR> est sur ON. L'utilisation d'un seul moniteur avec ce réglage entraîne une dégradation de la qualité de l'image. L'image ne peut pas être affichée sur l'écran annexe.

- Selon l'ordinateur connecté, des images peuvent ne pas être correctement affichées même si un signal compatible décrit ci-dessus est envoyé en entrée.

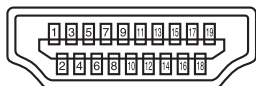
## Caractéristiques

### ■ Tableau des fréquences de signaux compatibles (AV)

Résolution de l'écran	Fréquence	HDMI	Composant
1920 × 1080p	24Hz	Oui	-
	50Hz	Oui	Oui
	59,94Hz	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui
1920 × 1080i	50Hz	Oui	Oui
	59,94Hz	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui
1280 × 720p	50Hz	Oui	Oui
	59,94Hz	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui
720 × 576p	50Hz	Oui	Oui
720 × 480p	59,94Hz	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui
640 × 480p(VGA)	59,94Hz	Oui	-
	60Hz	Oui	-
720(1440) × 576i	50Hz	Oui	Oui
720(1440) × 480i	59,94Hz	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui

### ■ Broches de la borne d'entrée HDMI

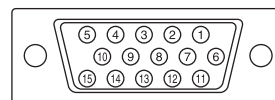
(Connecteur HDMI)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	TMDS donnée 2+	11	TMDS horloge blindage
2	TMDS données 2 blindages	12	TMDS horloge-
3	TMDS donnée 2-	13	CEC
4	TMDS donnée 1+	14	N.C.
5	TMDS données 1 blindage	15	SCL
6	TMDS donnée 1-	16	SDA
7	TMDS donnée 0+	17	DDC/CEC GND
8	TMDS données 0 blindage	18	+5 V
9	TMDS donnée 0-	19	Détection connexion à chaud
10	TMDS horloge+		

### ■ Broches de la borne d'entrée D-sub

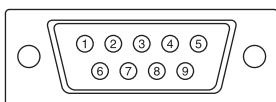
(Mini D-sub à 15 broches)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	Entrée du signal vidéo rouge	9	+5 V
2	Entrée du signal vidéo vert	10	MASSE
3	Entrée du signal vidéo bleu	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC donnée
5	MASSE	13	Entrée du signal Hsync
6	MASSE pour le signal vidéo rouge	14	Entrée du signal Vsync
7	MASSE pour le signal vidéo vert	15	DDC horloge
8	MASSE pour le signal vidéo bleu		

### ■ Broches de la borne d'entrée RS-232C

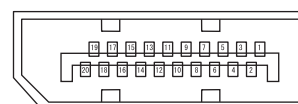
(D-sub à 9 broches)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	N.C.	6	N.C.
2	Donnée transmise	7	N.C.
3	Donnée reçue	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	MASSE		

### ■ Broches de la borne d'entrée DisplayPort

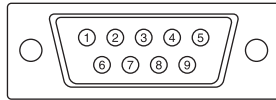
(DisplayPort à 20 broches)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	Ligne principale 3-	11	Masse
2	Masse	12	Ligne principale 0+
3	Ligne principale 3+	13	Masse
4	Ligne principale 2-	14	Masse
5	Masse	15	Aux +
6	Ligne principale 2+	16	Masse
7	Ligne principale 1-	17	Aux -
8	Masse	18	Détection connexion à chaud
9	Ligne principale 1+	19	Masse
10	Ligne principale 0-	20	3,3 V

■ Broches de la borne de sortie RS-232C

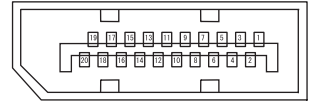
(D-sub à 9 broches)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	N.C.	6	N.C.
2	Donnée reçue	7	N.C.
3	Donnée transmise	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	MASSE		

■ Broches de la borne de sortie DisplayPort

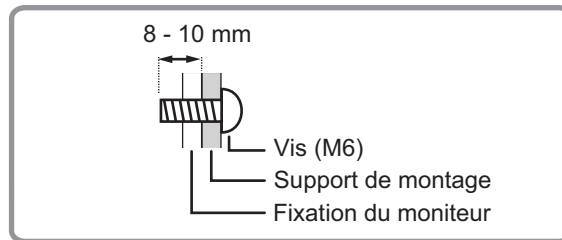
(DisplayPort à 20 broches)




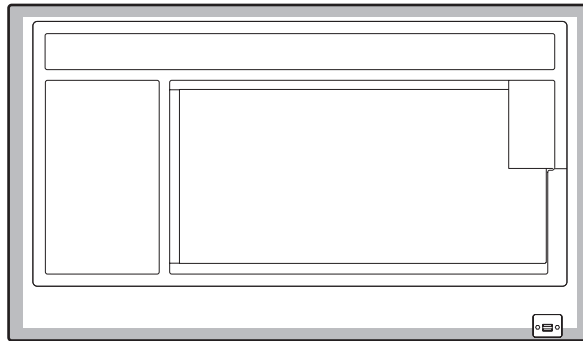
No.	Fonction	No.	Fonction
1	Ligne principale 0+	11	Masse
2	Masse	12	Ligne principale 3-
3	Ligne principale 0-	13	Masse
4	Ligne principale 1+	14	Masse
5	Masse	15	Aux +
6	Ligne principale 1-	16	Masse
7	Ligne principale 2+	17	Aux -
8	Masse	18	Détection connexion à chaud
9	Ligne principale 2-	19	Masse
10	Ligne principale 3+	20	3,3 V

# Précautions pour le montage (À l'attention des revendeurs et techniciens SHARP)

- L'installation, le démontage ou le déplacement du moniteur doit être fait par 2 personnes ou plus.
- Veillez à utiliser un support mural conçu ou prévu pour la fixation du moniteur.
- Ce moniteur est prévu pour être installé sur un mur ou un pilier en béton. Un travail de renforcement pourrait s'avérer nécessaire pour certains matériaux tels que le plâtre, un mince panneau de plastique ou le bois avant de commencer l'installation.
- Le mur sur lequel ce moniteur et le support doivent être installés doit pouvoir supporter, au moins, 4 fois son poids ou davantage. Installez de la manière qui convient le mieux en fonction du matériau et de la structure.
- Pour fixer un support de montage compatible avec VESA, utilisez des vis M6 de 8 mm à 10 mm plus longues que l'épaisseur du support de montage.



- N'utilisez pas de tournevis à percussion.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, assurez-vous de le tenir par les parties indiquées dans  ci-dessous. Ne le tenez pas par l'écran LCD. Cela risque d'endommager le produit, provoquer une panne ou des blessures.



- Après le montage, assurez-vous que le moniteur est bien fixé au mur ou au support, sans risque de relâche.
- N'utilisez pas de trous de vis autres que les trous standard VESA pour l'installation.
- Lorsque vous utilisez ce moniteur à plat sur une surface (lorsque le moniteur est incliné de plus de 20 degrés vers le haut ou vers le bas depuis la position perpendiculaire par rapport à une surface plane), contactez un revendeur agréé par SHARP car il existe des conditions de montage spécifiques.

**SHARP**<sup>®</sup>  
SHARP CORPORATION