

SHARP®

PN-70TH5

MONITEUR LCD

MODE D'EMPLOI

HDMI



Information sur la mise au rebut de cet Équipement et de ses Piles

SI VOUS VOULEZ METTRE AU REBUT CET ÉQUIPEMENT OU SES PILES, N'UTILISEZ PAS LA POUBELLE ORDINAIRE! NE LES BRULEZ PAS DANS UNE CHEMINÉE!

Un équipement électrique et électronique usagé et les batteries devraient toujours être collectés et traités SÉPARÉMENT conformément à la loi en vigueur.

La collecte sélective permet un traitement respectueux de l'environnement, le recyclage des matériaux et minimise la quantité de déchets mise en traitement ultime. Une MISE AU REBUT INCORRECTE peut être nuisible pour la santé humaine et l'environnement en raison de certaines substances! Déposez l'ÉQUIPEMENT USAGÉ dans une déchetterie, souvent gérée par la municipalité, si disponible.

Retirez les PILES USAGÉES de l'équipement et déposez-les dans un collecteur approprié; d'habitude situé chez les commerçants vendant des piles neuves.

Si vous avez un doute lors de la mise au rebut, rentrez en contact avec les autorités locales ou votre revendeur et demandez la bonne méthode.

Pour les UTILISATEURS se trouvant dans L'UNION EUROPÉENNE ET dans quelques AUTRES PAYS comme par exemple LA NORVÈGE ET LA SUISSE : Votre participation à la collecte sélective est encadrée par la loi.

Le symbole ci-dessus apparaît sur l'équipement électrique et électronique et sur les piles (ou leurs emballages) afin de rappeler aux utilisateurs qu'il faut les collecter séparément.

Si 'Hg' ou 'Pb' apparaissent au-dessous du symbole, cela signifie que la pile contient des traces de mercure (Hg) ou de plomb (Pb).

Les utilisateurs de PRODUITS MÉNAGER doivent utiliser des points de collecte existants pour les équipements usagés et les piles. Les piles peuvent être collectées aux points de vente. Elle est gratuite.

Si l'équipement a été utilisé dans le MILIEU PROFESSIONNEL, entrez s'il vous plaît en contact avec votre revendeur SHARP qui vous informera de la procédure existante. A cette fin, vous pourriez être facturé pour les dépenses résultant de cette collecte. Les petits équipements (et les faibles quantités) pourrait être collectés par votre déchetterie. Pour l'Espagne : entrez s'il vous plaît en contact avec le système de collecte établi ou votre collectivité locale pour la collecte de vos produits usagés.

INFORMATIONS IMPORTANTES

AVERTISSEMENT : POUR RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, NE PAS EXPOSER CE PRODUIT À LA PLUIE OU À LA POUSSIÈRE.



ATTENTION

RISQUE DE
DÉCHARGE
ÉLECTRIQUE
NE PAS OUVRIR



ATTENTION : POUR RÉDUIRE LE RISQUE DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, NE PAS RETIRER LE COUVERCLE. IL N'Y A AUCUNE PIÈCE RÉPARABLE PAR L'UTILISATEUR À L'INTÉRIEUR. AVERTIR LE PERSONNEL DE SERVICE QUALIFIÉ POUR TOUTE PROCÉDURE D'ENTRETIEN.



Le symbole représenté par l'éclair à la tête en pointe de flèche à l'intérieur d'un triangle, est placé pour alerter l'utilisateur de la présence d'une "tension dangereuse" non isolée à l'intérieur du produit. Cette tension peut avoir une valeur suffisante pour constituer un risque d'électrocution à toute personne.



Le point d'exclamation à l'intérieur d'un triangle est placé pour alerter l'utilisateur de la présence d'une procédure particulière ou d'une procédure de maintenance (entretien) importante dans les manuels accompagnant le produit.

CHER CLIENT

Nous vous remercions d'avoir acheté cet appareil SHARP à écran LCD. Afin de garantir le bon fonctionnement de ce moniteur, nous vous conseillons de lire attentivement cette brochure et de la conserver pour toute référence ultérieure.

PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

L'électricité remplit de nombreuses fonctions utiles, mais elle peut provoquer des blessures et des dégâts matériels si elle n'est pas utilisée correctement. Cet appareil a été conçu et fabriqué en attachant la plus grande importance à la sécurité. Cependant, une utilisation inadéquate peut entraîner une décharge électrique et/ou un incendie. Afin d'éviter tout danger potentiel, veuillez respecter les consignes suivantes lors de l'installation, de l'utilisation et du nettoyage de l'appareil. Afin d'assurer votre propre sécurité et de prolonger la durée de service de votre moniteur LCD, veuillez lire attentivement les précautions ci-dessous avant d'utiliser l'appareil.

1. Lisez ces explications — Vous devez lire et comprendre toutes les informations relatives au fonctionnement de l'appareil avant de l'utiliser.
2. Conservez cette brochure dans un endroit sûr — Ces explications concernant la sécurité et le fonctionnement doivent être conservées dans un endroit sûr pour vous y référer en cas de besoin.
3. Respectez les avertissements — Tous les avertissements figurant sur l'appareil et dans ce mode d'emploi doivent être strictement respectés.
4. Suivez les instructions — Toutes les explications sur le fonctionnement doivent être respectées.
5. Nettoyage — Débranchez le cordon d'alimentation au niveau de la prise d'alimentation secteur avant de nettoyer l'appareil. Servez-vous d'un linge sec, et n'employez pas de détergents liquides ou en atomiseur. N'utilisez pas de linges sales. Cela risquerait d'endommager l'appareil.
6. Accessoires — N'utilisez pas d'accessoires non recommandés par le fabricant, car cela pourrait provoquer des accidents.
7. Eau et humidité — N'utilisez pas cet appareil près de l'eau. N'installez pas le produit à un endroit où il pourrait recevoir de l'eau. Évitez en particulier les emplacements sous les appareils à vidange d'eau tels que les climatiseurs.
8. Ventilation — Des ouïes et autres ouvertures sont prévues dans le coffret de l'appareil pour sa ventilation. Ne recouvrez pas et ne bouchez pas ces ouvertures car une ventilation insuffisante peut provoquer une surchauffe et réduire la durée de vie de l'appareil. Ne placez pas l'appareil sur un sofa, un tapis ou toute autre surface analogue car cela pourrait obstruer les ouvertures de ventilation. Cet appareil n'est pas conçu pour une installation encastrée; ne le placez donc pas dans un endroit fermé comme une bibliothèque ou une baie à moins qu'une ventilation adéquate ne soit prévue et que les consignes du fabricant ne soient respectées.
9. Protection du cordon d'alimentation — Faites passer les cordons d'alimentation à un endroit où ils ne seront pas écrasés ou coincés par d'autres objets.
10. L'écran utilisé dans ce produit est en verre et, par conséquent, il peut se briser si l'appareil tombe ou s'il reçoit un fort impact. Veuillez à ne pas être blessé par les éclats de verre au cas où l'écran se romprait.
11. Surcharge — Ne surchargez pas les prises d'alimentation secteur ou les rallonges car cela peut entraîner un risque d'incendie ou d'électrocution.
12. Insertion de solides ou de liquides — N'introduisez jamais des objets par les orifices de cet appareil, car ils pourraient provoquer une électrocution et/ou un court-circuit en touchant des pièces internes sous haute tension. Pour la même raison, ne renversez jamais de l'eau ou un liquide sur l'appareil.
13. Entretien — N'essayez pas de réparer vous-même l'appareil. Le démontage des couvercles peut vous exposer à une haute tension ou à d'autres dangers. Confiez toute réparation à un personnel qualifié.
14. Réparation — Dans les cas suivants, débranchez le cordon d'alimentation au niveau de la prise d'alimentation secteur et demandez à un personnel qualifié d'effectuer les réparations.
 - a. Dégât sur le cordon ou la prise de courant.
 - b. Infiltration d'un liquide ou pénétration d'un objet à l'intérieur de l'appareil.
 - c. Exposition de l'appareil à la pluie ou à l'eau.
 - d. Fonctionnement anormal malgré une conformité aux explications du mode d'emploi.
Ne réglez que les commandes dont il est fait mention dans le mode d'emploi. Un réglage incorrect des autres commandes peut provoquer des dégâts qui nécessiteraient des réparations complexes par un technicien spécialisé.
 - e. Chute ou dégâts subis par l'appareil.
 - f. Tout changement notable ou situation anormale de l'appareil indique qu'une réparation est nécessaire.
15. Pièces de rechange — Lorsque des pièces doivent être remplacées, assurez-vous que le technicien a utilisé les pièces spécifiées par le fabricant ou des pièces dont les performances et les caractéristiques sont identiques. Des changements non autorisés de pièces peuvent entraîner un incendie, une électrocution et/ou d'autres dangers.
16. Contrôles de sécurité — Après une intervention d'entretien ou de réparation, demandez au technicien de procéder à un contrôle pour être sûr que l'appareil peut être utilisé en toute sécurité.
17. Installation sur paroi — Si l'appareil doit être fixé sur une paroi, installez-le en respectant la méthode recommandée par le fabricant.
18. Sources de chaleur — Tenez l'appareil à l'écart de sources de chaleur, telles que radiateurs, dispositifs de chauffage, poêles et autres appareils dégageant de la chaleur (y compris les amplificateurs).

PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ (Suite)

19. Piles — Une utilisation incorrecte des piles peut les faire éclater ou prendre feu. Une pile qui fuit peut causer des corrosions dans l'équipement, des salissures aux mains ou abîmer vos vêtements. Afin d'éviter ces problèmes, assurez-vous que les précautions suivantes sont appliquées :
 - Utilisez seulement des piles prescrites.
 - Installez les piles en faisant bien attention aux polarités plus (+) et moins (-) des piles selon les instructions dans le compartiment.
 - Ne mélangez pas des piles usagées avec des neuves.
 - Ne mélangez pas des piles de différents types. Les spécifications de voltage des piles du même format peuvent varier.
 - Remplacez rapidement une pile épuisée par une nouvelle.
 - Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
 - Si le liquide provenant d'une pile qui fuit touche votre peau ou vos habits, rincez immédiatement et complètement les parties touchées. Si un œil est touché, faites immédiatement un bain d'œil plutôt que de le frotter et cherchez immédiatement un traitement médical. Le liquide provenant de la fuite d'une pile qui atteint votre œil ou vos habits peut causer une irritation de la peau ou des dommages à votre œil.
20. L'utilisation de ce moniteur ne doit pas entraîner des risques mortels ou des dangers qui pourraient provoquer directement la mort, des dommages corporels, des dommages physiques sévères ou d'autres destructions, y compris dans le contrôle des réactions nucléaires dans les installations nucléaires, dans le système médical de réanimation, et dans le contrôle de lancement des missiles dans les systèmes d'armes.
21. N'entrez pas en contact direct avec les parties du produit ayant chauffé pendant de longues périodes. Il pourrait en résulter des brûlures à basse température.
22. Ne modifiez pas ce produit.

AVERTISSEMENT :

Il s'agit d'un appareil de classe A. Dans un environnement résidentiel, cet appareil peut provoquer des interférences radioélectriques. Dans ce cas, il peut être demandé à l'utilisateur de prendre des mesures appropriées. Un appareil de CLASSE I doit être raccordé à une prise de courant principal par une prise de terre.

Afin de satisfaire aux normes EMC, utiliser des câbles blindés pour connecter les bornes suivantes : Borne d'entrée HDMI, borne d'entrée D-sub, bornes d'entrée/sortie DisplayPort et borne d'entrée RS-232C.

Un moniteur placé sur un support instable est dangereux en raison des risques de chute qu'il présente. De nombreuses blessures, touchant en particulier les enfants, peuvent être évitées en prenant quelques précautions simples :

- Utiliser les dispositifs de fixation tels que les supports muraux fournis par le fabricant.
- Utiliser uniquement des meubles capables d'accueillir le moniteur en toute sécurité.
- Vérifier que le moniteur ne dépasse pas du bord du meuble sur lequel il est posé.
- Ne pas placer le moniteur sur des meubles hauts, armoires ou étagères, par exemple, sans fixer le meuble concerné et le moniteur à un support approprié.
- Ne pas intercaler de tissu ou toute autre matière entre le moniteur et le meuble sur lequel il est posé.
- Expliquer aux enfants qu'il est dangereux de grimper sur les meubles pour atteindre le moniteur ou ses boutons de commande.
- Cet équipement n'est pas destiné à être utilisé dans des endroits où il peut y avoir des enfants laissés sans surveillance.

En particulier pour la sécurité des enfants

- Ne laissez pas les enfants grimper sur ou jouer avec le moniteur.
- Ne placez pas le moniteur sur des meubles qui peuvent facilement se transformer en marches comme une commode avec tiroirs.
- Souvenez-vous que les enfants s'excitent souvent en visionnant un programme, surtout sur un moniteur « plus grand que la normale ». Il faut faire en sorte d'installer le moniteur là où il ne peut pas être poussé, tiré, ni basculé.
- Il faut faire en sorte de placer les fils et les câbles connectés au moniteur de façon à ce que des enfants curieux ne puissent pas les tirer ni les saisir.

CONSEILS ET MESURES DE SÉCURITÉ

- Le panneau couleur LCD TFT utilisé dans ce moniteur est fabriqué en incorporant une technologie de grande précision. Cependant, il peut avoir sur l'écran des points minuscules où les pixels ne s'allument jamais ou restent allumés en permanence. De même, si on regarde l'écran avec un angle aigu par rapport à la surface de l'écran, les couleurs et la luminosité peuvent paraître inégales. Notez que ce n'est pas un dysfonctionnement mais un phénomène commun des écrans LCD et que cela n'affectera pas les performances du moniteur.
- N'affichez pas une image fixe pendant une longue période, car cela pourrait provoquer l'apparition d'une image rémanente.
- Ne frottez pas, ne grattez pas le moniteur avec un objet dur.
- Il faut savoir que la SHARP Corporation décline toute responsabilité en cas d'erreurs commises durant l'utilisation par le client ou par une tierce personne, ainsi qu'en cas de dysfonctionnement ou de dommage survenu à ce produit pendant son utilisation, excepté dans le cas de responsabilité reconnue par la loi.
- Ce moniteur et ses accessoires sont susceptibles d'évoluer sans avis préalable.
- N'utilisez pas le moniteur dans un endroit où il y a beaucoup de poussières, où le degré d'humidité est élevé, ou encore là où il pourrait se trouver en contact avec de l'huile ou de la vapeur. Ne l'utilisez pas non plus dans un environnement contenant des gaz corrosifs (dioxyde de soufre, sulfure d'hydrogène, dioxyde d'azote, chlore, ammoniac, ozone, etc.). Cela pourrait provoquer un début d'incendie.
- Assurez-vous que le moniteur ne se trouve pas en contact avec de l'eau ou d'autres fluides. Assurez-vous qu'aucun objet tel que des agrafes et des trombones ne pénètre dans le moniteur, car cela pourrait provoquer un début d'incendie ou un choc électrique.
- N'installez pas le moniteur au dessus des objets instables ou dans des endroits peu sûrs. Faites attention que le moniteur ne reçoive pas de chocs violents ni de fortes vibrations. Provoquer la chute du moniteur ou le culbuter peut l'endommager.
- N'utilisez pas le moniteur à proximité d'un appareil de chauffage ou dans des endroits où la température est élevée, car cela pourrait conduire à un dégagement excessif de chaleur et provoquer un début d'incendie.
- N'utilisez pas le moniteur dans des endroits exposés directement à la lumière du soleil. Il y a risque de déformation et de dysfonctionnement du coffret de l'appareil si le moniteur est utilisé à la lumière directe du soleil.
- Il n'est pas possible de faire pivoter les images sur ce moniteur.
Quand vous travaillez suivant la direction verticale, prévoyez d'orienter au préalable le contenu.
- La prise d'alimentation secteur doit être installée près de l'équipement et être facilement accessible.
- Veillez à nettoyer fréquemment la poussière et les débris accumulés sur les ouvertures de ventilation.
L'accumulation de poussière sur les ouvertures de ventilation ou à l'intérieur du moniteur risque d'entraîner une surchauffe, un incendie ou un dysfonctionnement.
Faites nettoyer l'intérieur du moniteur par un revendeur SHARP ou un centre de services autorisé.
- Ne touchez pas l'écran lorsque le moniteur est mis sous tension, cela entraînerait un dysfonctionnement. Dans ce cas, éteignez puis rallumez le moniteur.
- Ne faites pas fonctionner l'écran avec un objet rigide ou pointu tel qu'un ongle ou un crayon.
- En fonction de l'application utilisée, le stylet peut ne pas fonctionner.
- Si un autre périphérique USB est connecté à l'ordinateur auquel l'écran tactile est connecté, n'utilisez pas le périphérique USB pendant que l'entrée de l'écran tactile est effectuée. L'entrée risquerait de ne pas être effectuée correctement.
- Ne laissez pas un câble à proximité de l'écran. Un câble trop près risque d'entraîner un dysfonctionnement de l'écran tactile.

Le cordon d'alimentation

- Utilisez seulement le cordon d'alimentation fourni avec le moniteur.
- N'endommagez pas le cordon d'alimentation, ne déposez pas d'objets lourds sur le cordon d'alimentation, ne tirez pas dessus et ne le pliez pas de manière excessive. De même, n'ajoutez pas de rallonges. Tout endommagement du cordon d'alimentation peut provoquer un début d'incendie ou un choc électrique.
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation sur une prise multiple. Ajouter une rallonge peut entraîner une surchauffe et provoquer un début d'incendie.
- Ne débranchez pas ni ne branchez la prise d'alimentation avec des mains humides. En ce faisant, vous risquez un choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation si l'équipement n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ne tentez pas de réparer le cordon d'alimentation s'il est coupé ou s'il ne fonctionne pas correctement. Veuillez prendre contact avec le service après vente et suivre ses recommandations.

Étendue du manuel

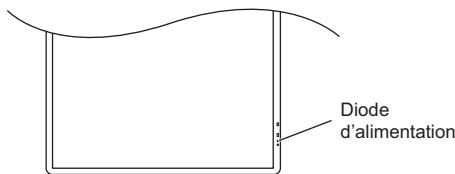
- Microsoft et Windows sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Apple, Mac, Mac OS et macOS sont des marques commerciales de Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Google et Chrome OS sont des marques commerciales ou des marques déposées de Google LLC.
- Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
- DisplayPort est une marque déposée de Video Electronics Standards Association.
- Intel, Celeron et Intel Core sont des marques commerciales ou des marques déposées de Intel Corporation ou de ses filiales aux États-Unis et dans d'autres pays.
- RoomView, Crestron RoomView et Crestron Connected sont des marques commerciales ou des marques déposées de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- VESA est une marque déposée ou une marque commerciale de Video Electronics Standards Association aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Toutes les autres marques et les noms de produits sont des marques commerciales ou des marques déposées par les compagnies respectives.
- Ce produit est livré avec la police en points de RICOH produite et vendue par RICOH COMPANY, LTD.
- La langue du menu OSD (affichage à l'écran) utilisée dans ce manuel comme exemple est l'anglais.
- Les illustrations dans ce manuel peuvent ne pas représenter exactement le produit ou l'affichage réels.
- Ce manuel suppose l'utilisation de l'appareil dans une direction horizontale, sauf dans les cas spécialement notifiés.

LED de rétroéclairage

- La LED de rétroéclairage qui équipe ce produit a une durée de vie limitée.
 - * Si l'écran s'obscurcit ou ne s'allume pas, il est nécessaire de remplacer la LED de rétroéclairage.
 - * Cette LED est exclusive à ce produit et doit être remplacée par un revendeur SHARP ou un centre de services autorisé. Pour toute assistance, veuillez contacter votre revendeur SHARP ou un centre de services autorisé.

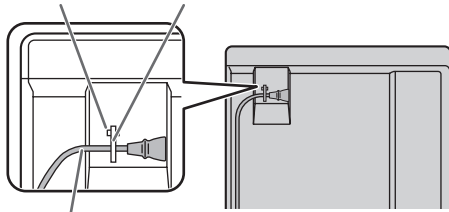
PRÉCAUTIONS POUR LE MONTAGE

- Ce produit est destiné à être utilisé en intérieur.
- Un support de montage conforme aux spécifications VESA est nécessaire.
- Comme le moniteur est lourd, consultez votre revendeur avant l'installation, le démontage ou le déplacement du moniteur.
- Le montage du moniteur sur le mur demande des compétences techniques spéciales et le travail doit être fait par un revendeur agréé par SHARP. Vous ne devez jamais tenter de faire ce travail vous-même. Notre société déclinera toute responsabilité pour les accidents ou blessures causés par un montage incorrect ou par une mauvaise manipulation.
- Utilisez le moniteur perpendiculairement à la surface horizontale. Si nécessaire, vous pouvez incliner le moniteur de 20 degrés vers le haut au maximum.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, assurez-vous de le saisir par les poignées, sur les côtés de l'unité, sur le haut de l'unité ou sur le bas de l'unité. Ne le saisissez pas par l'écran, le coin de l'unité, le plateau, les haut-parleurs ou le cache des haut-parleurs. Ceci pourrait causer une panne, un dysfonctionnement ou une blessure.
- Ce moniteur doit être utilisé sous une température ambiante entre 5°C et 35°C.
- Faites attention aux températures élevées autour des moniteurs. S'il est difficile de laisser un espace suffisant pour une raison ou pour une autre (installation du moniteur dans une enceinte, par exemple) ou si la température ambiante est susceptible de dépasser la plage de valeurs prévue (de 5°C à 35°C), installez un ventilateur ou prenez d'autres mesures appropriées pour maintenir la température ambiante dans la plage de valeurs requise.
- La température de fonctionnement du moniteur peut être différente de celle des accessoires additionnels recommandés par SHARP. Lorsque c'est le cas, veuillez vérifier la température de fonctionnement des accessoires additionnels.
- Ne bloquez pas les ouvertures de ventilation. Si la température dans le moniteur s'élève, ceci pourrait causer un dysfonctionnement.
- Ne placez le moniteur sur un équipement qui dégage de la chaleur.
- Respectez la condition suivante quand vous installez le moniteur dans la direction verticale. Le non respect de cette condition peut causer des dysfonctionnements.
 - Installez le moniteur de manière que la diode d'alimentation soit située en bas.



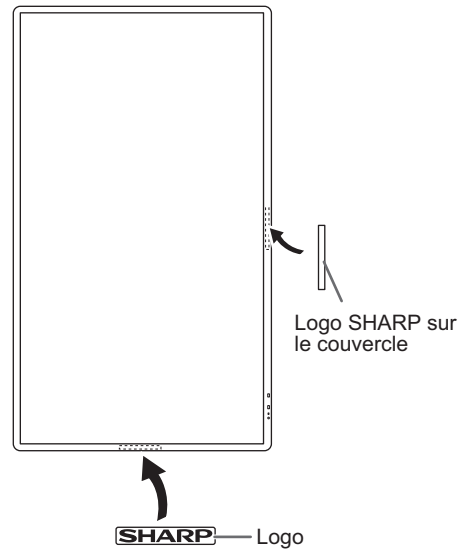
- Réglez le PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INSTALL. PORTRAIT/PAYSAGE> sur PORTRAIT dans le menu MONITOR <MONITEUR>. (Voir à la page 36.)
- Veillez à accrocher le cordon d'alimentation (fourni) sur la fixation du serre-câble située à l'aide du serre-câble. Lorsque vous accrochez le cordon d'alimentation, veillez à ne pas exercer une force excessive sur la borne du cordon d'alimentation. Ne pliez pas excessivement le cordon d'alimentation.

Fixation du serre-câble Serre-câble



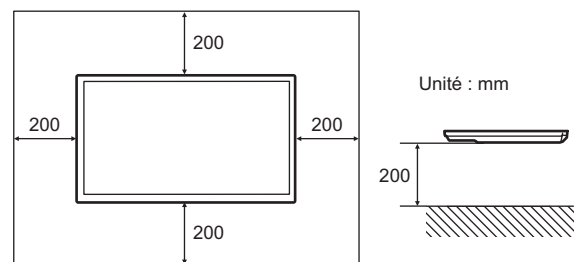
Cordon d'alimentation (fourni)

- Utilisez l'autocollant vertical quand vous installez le moniteur dans une direction verticale.



Installation à l'horizontale

- Lorsque vous utilisez le moniteur à plat sur une surface (lorsque le moniteur est incliné de plus de 20 degrés vers le haut depuis la position perpendiculaire par rapport à une surface plane), contactez un revendeur agréé par SHARP car il existe des conditions de montage spécifiques. Respecter les consignes suivantes. Le non-respect des consignes qui suivent peut être responsable d'un mauvais fonctionnement.
 - Réglez HORIZONTAL INSTALLATION <INSTALLATION PAYSAGE> dans le menu MONITOR <MONITEUR> sur FACE UP <VERS LE HAUT>. (Voir à la page 36.)
 - Utiliser le moniteur à la température ambiante entre 5°C et 30°C. Laisser un espace libre d'au moins 200 mm entre le moniteur et le plancher ou toute autre surface de montage et les objets environnants pour éviter une accumulation de chaleur à l'intérieur. S'il s'avère difficile de laisser un espace suffisant ou si la température ambiante risque de se situer en dehors de la plage 5°C à 30°C, installez un ventilateur ou prenez d'autres mesures pour maintenir la température ambiante dans les limites de la plage requise.



- Ne pas appuyer trop fort sur l'écran LCD ou lui faire subir des chocs.

Table des matières

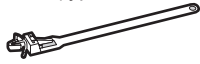
INFORMATIONS IMPORTANTES	3	Fonctionnement de base	25
CHER CLIENT	4	Utilisation du menu tactile	25
PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ	4	Utilisation de la télécommande	26
CONSEILS ET MESURES DE SÉCURITÉ	6	Options de menu	29
PRÉCAUTIONS POUR LE MONTAGE	7	Affichage de l'écran de menu	29
Composants fournis	9	Configuration des réglages dans le menu tactile	30
Pré-requis système	9	Détails des options de menu	31
Nomenclature	10	Réglages pour l'affichage d'écran d'ordinateur	42
Connexion de périphériques	12	Initialisation (Restauration)/Réglage des restrictions	
Raccordement du cordon d'alimentation	14	des fonctions (FUNCTION <FONCTION>)	43
Fixation des câbles	14	Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C) ...	44
Mise en service de la télécommande	15	Raccordement d'un ordinateur	44
Mise en place des piles	15	Conditions de communication	44
Portée de la télécommande	15	Procédure de communication	44
Suppression des poignées	16	Réglage des données d'utilisateur GAMMA	46
Montage d'une webcaméra	16	Tableau des commandes RS-232C	47
Mise sous tension et hors tension	17	Commande du moniteur par un ordinateur (LAN)	54
Mise sous tension de l'interrupteur principal	17	Paramètres de connexion à un réseau LAN	54
Mise sous tension	17	Contrôle du moniteur par le biais d'un ordinateur	56
Mise hors tension	17	[Fonctions avancées]	
Préparations de l'écran tactile / stylet	19	Contrôle par invite de commande	63
Connexion de l'adaptateur de stylet	19	Dépannage	64
Préparations de stylet	19	Caractéristiques	66
Préparations de l'ordinateur	19	Précautions pour le montage	
Actions avec le stylet	20	(À l'attention des revendeurs et techniciens SHARP) ...	71
Ajout de stylets (appairage)	21		
Action tactile	22		
Action tactile	22		
Autres fonctions	24		
Mises en garde	24		
Gomme	24		

Pour plus de détails concernant le Touch pen Management Tool, le Pen Software et le Information Display Downloader, reportez-vous au manuel de chacun.

Composants fournis

Si des composants venaient à manquer, veuillez contacter votre revendeur.

- Moniteur à cristaux liquides : 1
- Télécommande : 1
- Serre-câble (type d'insertion) : 4



- Serre-câble : 3



- Cordon d'alimentation
- Pile de la télécommande (LR-03 (format "AAA")) : 2

- CD-ROM (Utility Disk) : 1
- Licence du SHARP Display Connect : 1
- Manuel d'Installation : 1
- Stylet (pour écran tactile capacitif) (PN-ZL06) : 1
- Adaptateur de stylet (PN-ZL05) : 1
- Pointe du stylet (pour écran tactile capacitif) : 2
- Pile de stylet (LR-03 (format "AAA")) : 1
- Plateau : 1
- Cache de haut-parleur : 2
- Câble USB : 1

- Câble de conversion RS-232C (mini prise 3,5 mm) : 1
 - Gomme (pour écran tactile capacitif) : 1
 - Support de la caméra : 1
 - Vis de la caméra (filetage en 2,5 cm) : 1
 - Vis de fixation du cache de haut-parleur (M3)/ Vis de la support de la caméra (M3) : 6
 - Vis de l'adaptateur de stylet (vis de butée, M3) : 1
 - Autocollant vertical (Logo) : 1
 - Logo SHARP sur le couvercle : 1
- Placez cet autocollant sur le logo SHARP pour le couvrir.

- * SHARP Corporation détient les droits d'auteur du programme de l'Utility Disk. Veuillez ne pas le reproduire sans autorisation de la société.
- * Pensez à votre environnement !
Ne pas jeter les piles avec les ordures ménagères, exige un traitement spécial.

Pré-requis système

Matériel	Doit comporter un port compatible avec USB 2.0. Lecteur de CD-ROM nécessaire pour l'installation logicielle.
Système d'exploitation	Windows 7 (version 32 bits ou 64 bits), Windows 8.1 (version 32 bits ou 64 bits), Windows 10 (version 32 bits ou 64 bits)
	Mac OS X v10.11, macOS v10.12 (L'écran tactile et le stylet fonctionnent avec le pilote standard du système d'exploitation.)
	Google Chrome OS version 39 ou version plus récente (L'écran tactile et le stylet fonctionnent avec le pilote standard du système d'exploitation.)

Pré-requis lorsque le logiciel (Windows) fourni avec ce moniteur est utilisé.

Processeur central	Intel Core i5-6360U ou plus rapide Intel Core i7-6650U ou plus rapide recommandé
Sortie vidéo	Doit pouvoir émettre à une fréquence Vsync de 60 Hz ou plus
Mémoire	Au moins 4 Go
Espace libre sur le disque dur	Au moins 5 Go (espace libre nécessaire séparément pour le stockage des données)

Pour utiliser l'écran tactile, vous devez connecter l'écran tactile à l'ordinateur et installer le Touch pen Management Tool et le Pen Software sur l'ordinateur à partir du CD-ROM fourni.

Une fois le Information Display Downloader installé, vous pouvez consulter et télécharger les dernières versions des logiciels. Pour installer le logiciel, reportez-vous au manuel de chacun.

Le port USB varie en fonction de la borne connectée à l'ordinateur.

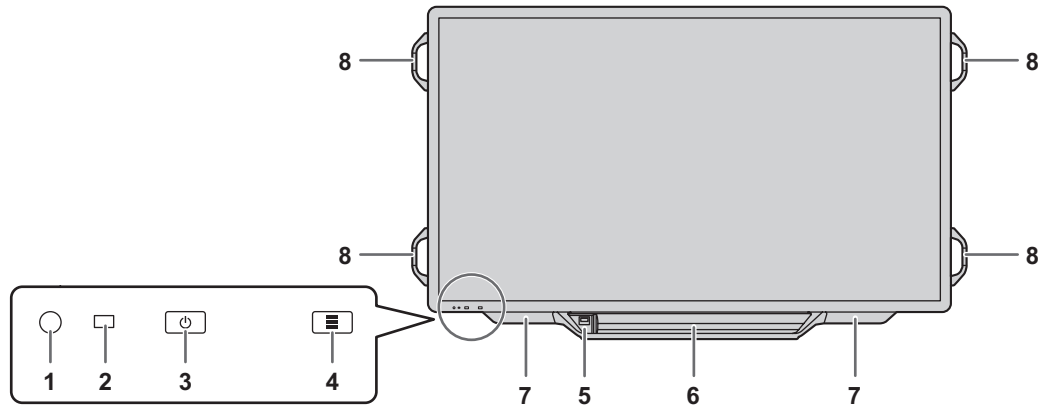
Borne d'entrée DisplayPort1 / Borne d'entrée HDMI1	Port USB 1 (pour écran tactile)
Borne d'entrée D-sub / Borne d'entrée DisplayPort2 / Borne d'entrée HDMI2 / Borne d'entrée HDMI3	Port USB 2 (pour écran tactile)

(Paramètre d'origine. Peut être modifié dans TOUCH INPUT SELECT <SÉLECT. ENTRÉE TACTILE> dans le menu SETUP <INSTALLATION>.)

Les programmes de configuration de SHARP Display Connect et de Touch Viewing Software peuvent être téléchargés à l'aide de Information Display Downloader.

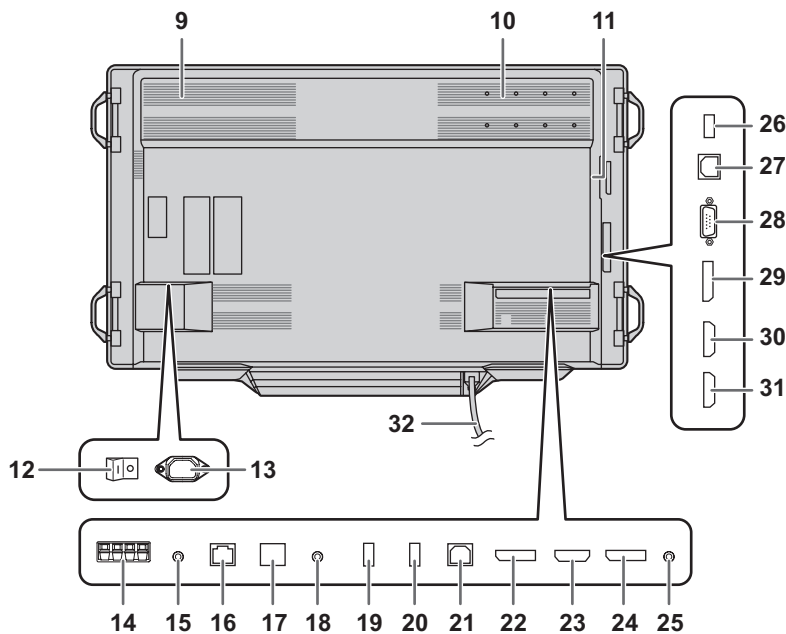
Nomenclature

■ Vue de face



1. Capteur de télécommande (Voir à la page 15.)
2. Diode d'alimentation (Voir à la page 17.)
3. Bouton POWER (alimentation) (Voir à la page 17.)
4. Bouton MENU TACTILE (Voir à la page 25.)
5. Port USB (pour périphérique USB) (compatible USB 2.0)
Pour l'utiliser, retirez l'emballage et branchez le câble USB à l'arrière du plateau ("32") à l'ordinateur. (Voir à la page 13.)
6. Plateau
7. Haut-parleurs
8. Poignées

■ Vue de l'arrière



9. Ouvertures de ventilation
10. Emplacement de fixation optionnel
Cet emplacement est utilisé pour brancher du matériel optionnel permettant une extension des fonctions. Ceci ne garantit pas que de futures pièces compatibles soient mises sur le marché.
11. Logement d'extension
Cet emplacement est utilisé pour brancher du matériel optionnel permettant une extension des fonctions. Cela ne garantit pas que la future fonctionnalité d'extension sera fournie.
12. Interrupteur principal (Voir à la page 17.)
13. Borne d'entrée secteur (Voir à la page 14.)
14. Bornes du haut-parleur externe (Voir à la page 13.)
15. Borne de sortie audio (Voir à la page 13.)
16. Borne LAN (Voir à la page 13.)
17. Borne facultative
Cette borne est fournie pour une éventuelle future extension des fonctions (optionnelle). Ceci ne garantit pas que la future fonctionnalité d'extension sera fournie.
18. Borne d'entrée RS-232C (Voir à la page 13.)
19. Port de l'adaptateur de stylet (Voir à la page 19.)
20. Port USB (Voir à la page 13.)
21. Port USB 1 (pour écran tactile) (Voir à la page 13.)
22. Borne de sortie DisplayPort (Voir à la page 13.)
23. Borne d'entrée HDMI1 (Voir à la page 12.)
24. Borne d'entrée DisplayPort1 (Voir à la page 12.)
25. Borne d'entrée audio (Voir à la page 12.)
26. Borne pour mise à jour du micrologiciel
Généralement non utilisé(e).
27. Port USB 2 (pour écran tactile) (Voir à la page 13.)
28. Borne d'entrée D-sub (Voir à la page 12.)
29. Borne d'entrée DisplayPort2 (Voir à la page 12.)
30. Borne d'entrée HDMI2 (Voir à la page 12.)
31. Borne d'entrée HDMI3 (Voir à la page 12.)
32. Câble USB (Voir à la page 13.)

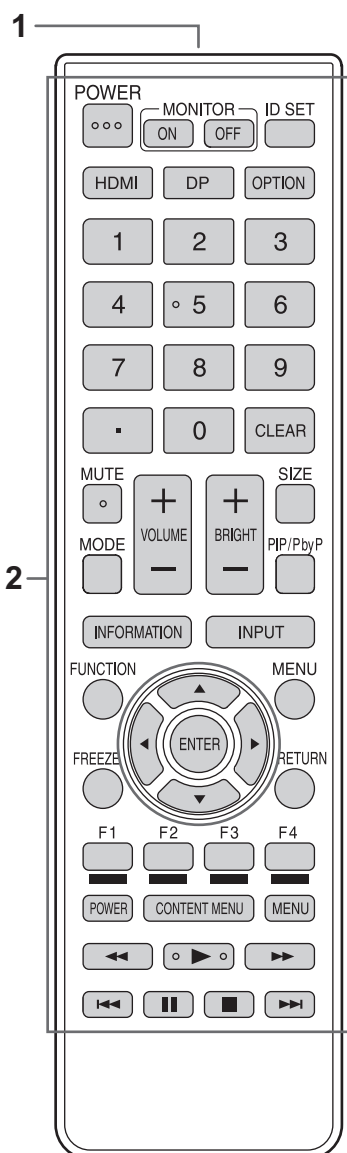
Conseils

- C'est pratique d'utiliser les bornes à des fins différentes. Par exemple, utiliser la borne située au bas du moniteur pour connecter un ordinateur fixe et utiliser la borne située sur le côté du moniteur pour connecter un ordinateur portable.

Attention

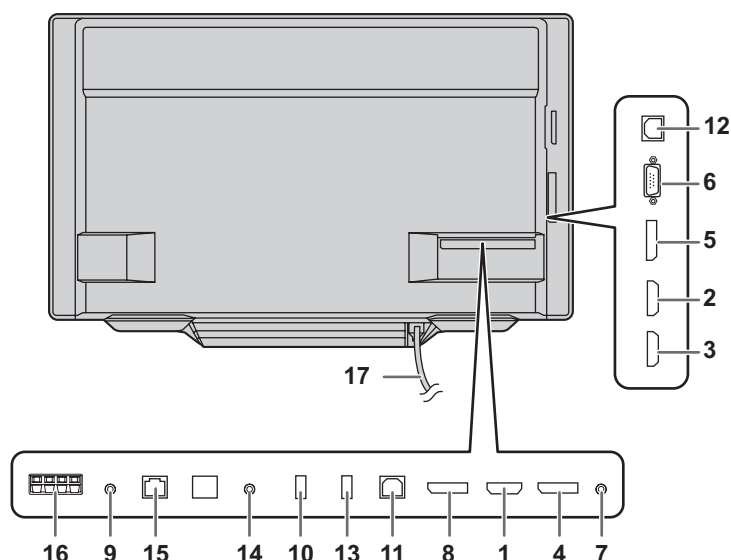
- Consultez votre revendeur SHARP pour savoir comment brancher/débrancher les pièces optionnelles.

■ Télécommande



1. Émetteur de signal
2. Boutons de commandes (Voir aux page 26.)

Connexion de périphériques



Attention

- Veillez à bien mettre hors tension l'interrupteur principal puis débranchez la prise de l'alimentation secteur avant de connecter ou de déconnecter les câbles. Lisez également le manuel de l'équipement à connecter.
- Veillez à ne pas confondre la borne d'entrée avec la borne de sortie quand vous connectez les câbles. En confondant les câbles branchés aux bornes d'entrée et de sortie, vous pouvez causer des dysfonctionnements et d'autres problèmes.
- N'utilisez pas de câble ayant un terminal endommagé ou déformé. Cela pourrait causer des dysfonctionnements.

Conseils

- Lorsque vous utilisez un écran tactile, connectez le câble USB à l'ordinateur. Pour plus de détails, reportez-vous au Mode d'emploi de le Touch pen Management Tool.
- Les images peuvent ne pas s'afficher correctement selon l'ordinateur (carte vidéo) connecté.
- Utilisez le réglage automatique de l'écran lorsque vous affichez un écran de PC pour la première fois en utilisant D-SUB, ou lorsque vous changez le réglage du PC. L'écran est réglé automatiquement quand SELF ADJUST <AUTORÉGLAGE> dans le menu MONITOR <MONITEUR> est réglé sur ON.
- Si la sortie audio provenant du périphérique de lecture est connectée directement à des haut-parleurs ou à d'autres appareils, la vidéo affichée sur le moniteur peut être décalée par rapport à l'audio. L'audio doit être reproduit par ce moniteur, en connectant le périphérique de lecture à l'entrée audio du moniteur, et en connectant la sortie audio du moniteur aux haut-parleurs ou aux autres appareils.
- Les bornes d'entrée audio utilisées dans chaque mode d'entrée sont paramétrées d'origine comme suit.

Mode d'entrée	Borne d'entrée audio (paramètre d'origine)
HDMI1	Borne d'entrée HDMI1
HDMI2	Borne d'entrée HDMI2
HDMI3	Borne d'entrée HDMI3
DisplayPort1	Borne d'entrée DisplayPort1
DisplayPort2	Borne d'entrée DisplayPort2
D-SUB	Borne d'entrée audio

C'est pratique d'utiliser les bornes à des fins différentes. Par exemple, utiliser la borne située au bas du moniteur pour connecter un ordinateur fixe et utiliser la borne située sur le côté du moniteur pour connecter un ordinateur portable.

1. Borne d'entrée HDMI1

2. Borne d'entrée HDMI2

3. Borne d'entrée HDMI3

- Utilisez un câble HDMI (conforme à la norme HDMI) en vente dans le commerce prenant en charge 4K.
- Sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser dans AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu SETUP <INSTALLATION>. Lorsque le paramètre HDMI est sélectionné, il n'est pas nécessaire de brancher un câble audio sur la borne d'entrée audio.

4. Borne d'entrée DisplayPort1

5. Borne d'entrée DisplayPort2

- Utilisez un câble DisplayPort (conforme à la norme DisplayPort) en vente dans le commerce prenant en charge 4K.
- Sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser dans AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu SETUP <INSTALLATION>. Lorsque le paramètre DisplayPort est sélectionné, il n'est pas nécessaire de brancher un câble audio sur la borne d'entrée audio.

6. Borne d'entrée D-sub

- Réglez l'entrée D-SUB dans le sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu SETUP <INSTALLATION> selon l'appareil à connecter.

7. Borne d'entrée audio

- Utilisez un câble sans résistance.
- Sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser dans chaque mode d'entrée dans le sous-menu AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu SETUP <INSTALLATION>.

8. Borne de sortie DisplayPort

- L'écran affiché sur ce moniteur et le son émis par ce moniteur peuvent être émis à un périphérique externe.
- Utilisez un câble DisplayPort (conforme à la norme DisplayPort) en vente dans le commerce prenant en charge 4K.
- La lecture de vidéos cryptées HDCP nécessite un périphérique externe prenant en charge le HDCP.
- L'émission de vidéos peut être impossible avec certaines versions de HDCP.

9. Borne de sortie audio

- La sortie audio varie selon le mode d'entrée.
- Le volume sonore de la sortie audio peut être réglé en définissant le paramètre AUDIO OUTPUT <SORTIE AUDIO> dans le sous-menu AUDIO OPTION <OPTION AUDIO> du menu SETUP <INSTALLATION>.
- Il n'est pas possible de régler la sortie audio provenant des bornes de sortie audio à l'aide du menu AUDIO.

10. Port de l'adaptateur de stylet

- Connectez l'adaptateur de stylet afin de pouvoir utiliser le stylet. (Voir à la page 19.)

11. Port USB 1 (pour écran tactile)

- Pour utiliser l'écran tactile avec un ordinateur connecté à la borne ci-dessous, connectez-le à l'ordinateur avec un câble USB.
(Paramètre d'origine. Peut être modifié dans TOUCH INPUT SELECT <SÉLECT. ENTRÉE TACTILE> dans le menu SETUP <INSTALLATION>.)
- Borne d'entrée DisplayPort1
- Borne d'entrée HDMI1

12. Port USB 2 (pour écran tactile)

- Pour utiliser l'écran tactile avec un ordinateur connecté à la borne ci-dessous, connectez-le à l'ordinateur avec un câble USB.
(Paramètre d'origine. Peut être modifié dans TOUCH INPUT SELECT <SÉLECT. ENTRÉE TACTILE> dans le menu SETUP <INSTALLATION>.)
- Borne d'entrée D-sub
- Borne d'entrée DisplayPort2
- Borne d'entrée HDMI2
- Borne d'entrée HDMI3

13. Port USB

- Utilisez ce port pour connecter un périphérique lorsque le mode tableau multiple de Pen Software (optionnel) est utilisé. Pour créer un système, contactez votre revendeur.

14. Borne d'entrée RS-232C

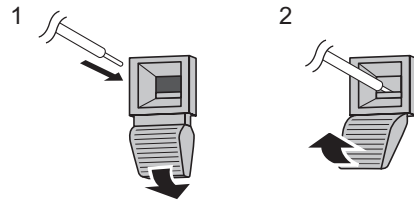
- Le moniteur peut être raccordé à un ordinateur en utilisant le câble de conversion RS-232C (fourni) et un câble direct RS-232, en vente dans le commerce, pour contrôler le moniteur à partir d'ordinateur.

15. Borne LAN

- Vous pouvez contrôler le moniteur depuis un ordinateur connecté à un réseau en branchant un câble LAN entre cette borne et un réseau.

16. Bornes du haut-parleur externe

- Pour utiliser des haut-parleurs externes, réglez le paramètre SPEAKER SELECT <SÉLECTION HAUT-PARLEUR> sur EXTERNAL <EXTÉRIEUR> dans AUDIO OPTION <OPTION AUDIO> du menu SETUP <INSTALLATION>.
- Assurez-vous que vous utilisez des haut-parleurs externes avec une impédance d'au moins 6 Ω et une puissance nominale d'au moins 10 W.



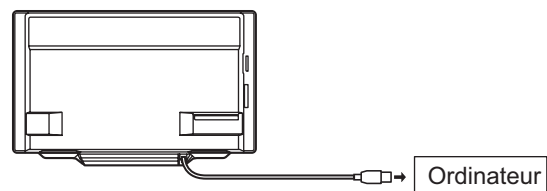
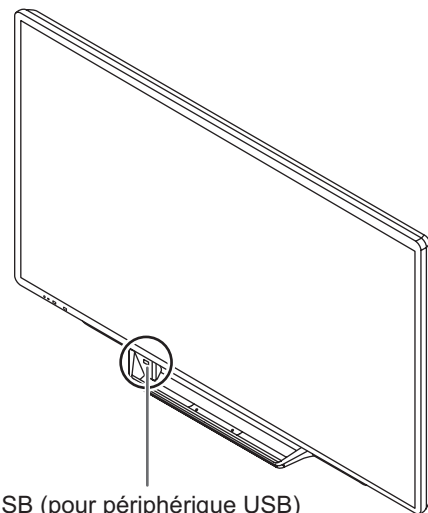
1. Tout en soulevant le couvercle, insérez l'extrémité du câble.
2. Relâchez le couvercle.

Conseils

- Assurez-vous de connecter convenablement les bornes + et -, et les haut-parleurs gauche et droit.
- Évitez de court-circuiter les bornes + et -.
- Lorsque le paramètre SPEAKER SELECT <SÉLECTION HAUT-PARLEUR> est réglé sur EXTERNAL <EXTÉRIEUR>, les haut-parleurs internes sont désactivés.

17. Câble USB

- Pour utiliser le port USB (pour périphérique USB) (compatible USB 2.0) à l'avant du plateau, branchez le câble USB au port USB de l'ordinateur.

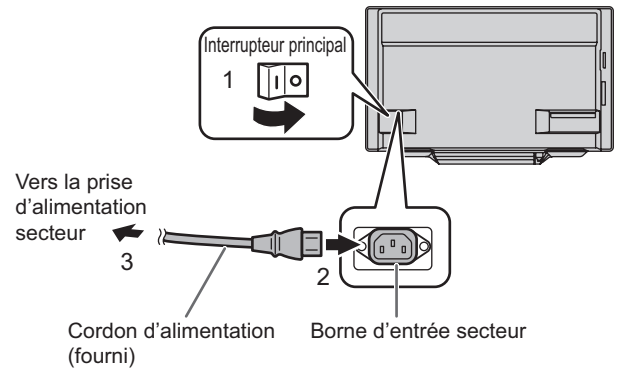


* L'écran tactile doit être connecté séparément.

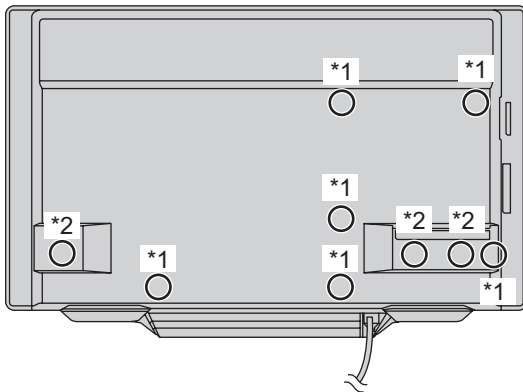
Raccordement du cordon d'alimentation

⚠ Attention

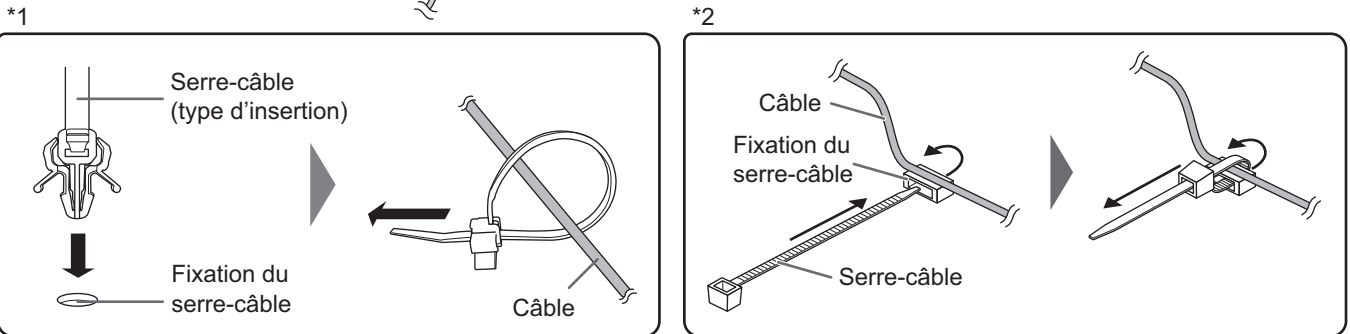
- Utilisez seulement le cordon d'alimentation fourni avec le moniteur.
1. Mettez hors tension l'interrupteur principal.
 2. Raccordez le cordon d'alimentation (fourni) à la borne d'entrée secteur.
 3. Raccordez le cordon d'alimentation (fourni) à la prise d'alimentation secteur.



Fixation des câbles



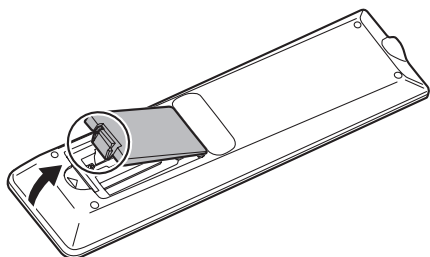
Les câbles connectés aux bornes situées à l'arrière du moniteur et au câble USB à l'arrière du plateau peuvent être fixés à l'aide du serre-câbles.



Mise en service de la télécommande

Mise en place des piles

1. Placer votre doigt sur la pièce marquée d'un ▲, puis tirer pour enlever le couvercle.



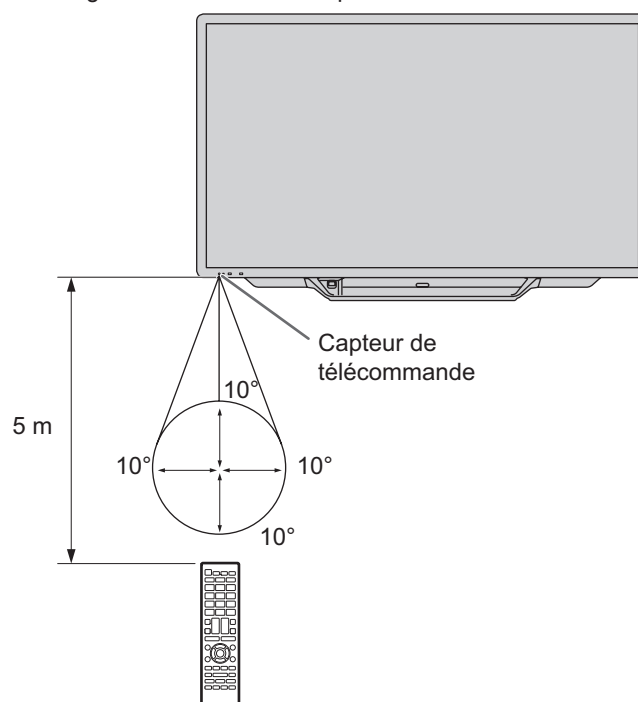
2. Reportez-vous aux instructions dans le compartiment et insérez les piles fournies (2 piles du format LR-03, ou "AAA") avec leurs pôles positifs (+) et négatifs (-) orientés correctement.
3. Refermer le capot.

Conseils

- Remplacez plus tôt que prévu les piles usagées par des piles neuves (en vente dans le commerce).
- Les piles fournies (2 piles du format LR-03, ou "AAA") peuvent avoir une durée de vie plus courte que prévue en fonction des conditions de stockage.
- Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
- Utilisez seulement des piles au manganèse ou alcalines.

Portée de la télécommande

La portée de la télécommande est d'environ 5 m et l'angle de pointage doit être à environ 10° au dessus/au dessous/à droite/à gauche du centre du capteur de télécommande.

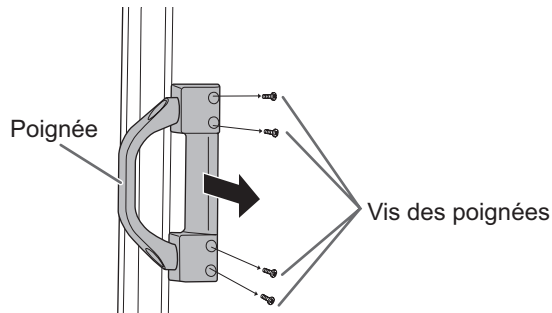


Conseils

- N'exposez pas la télécommande au choc en la faisant tomber ou en marchant dessus. Ceci pourrait entraîner un dysfonctionnement.
- N'exposez pas la télécommande aux liquides, et ne la posez pas dans un endroit avec un taux d'humidité élevé.
- La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de télécommande est exposé à la lumière directe du soleil, ou à un éclairage puissant.
- Des objets placés entre la télécommande et le capteur de télécommande peuvent l'empêcher de fonctionner correctement.
- Remplacez les piles lorsque leurs charges baissent, car elles peuvent diminuer la portée de la télécommande.
- Si une lampe fluorescente est allumée près de la télécommande, cela peut altérer son fonctionnement.
- Ne vous servez pas de la télécommande d'un autre appareil tel qu'un conditionneur d'air ou un équipement stéréo, etc.

Suppression des poignées

Les poignées peuvent être retirées.

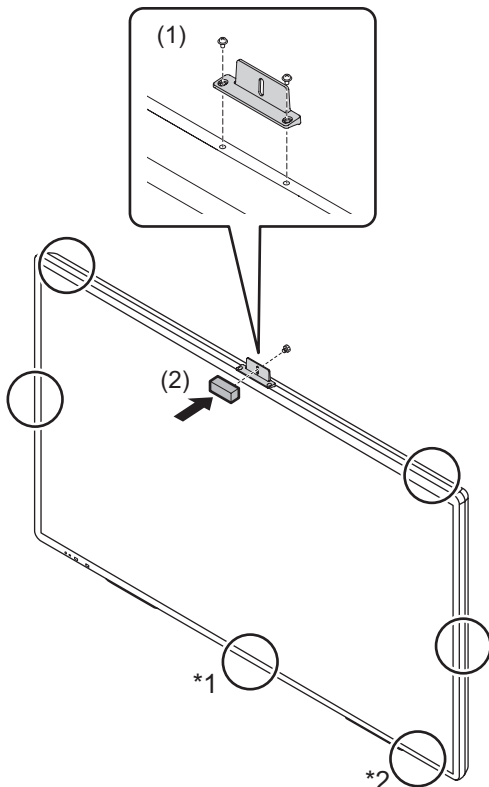


! Attention

- Les poignées amovibles et les vis des poignées sont destinées à être utilisées avec ce moniteur. Ne les utilisez pas avec d'autres appareils.
- Pour fixer les poignées, assurez-vous d'utiliser les poignées et les vis qui ont été retirées du moniteur.
- Assurez-vous que les poignées sont bien fixées.

Montage d'une webcam

Vous pouvez monter une webcam, en vente dans le commerce dans les positions suivantes:



- (1) Fixez le support de la caméra fourni à l'aide des vis du support de la caméra (x2).
- (2) Fixez la webcam (en vente dans le commerce) au support de la caméra avec la vis de la caméra (filetage en 2,5 cm) fournie (x1).

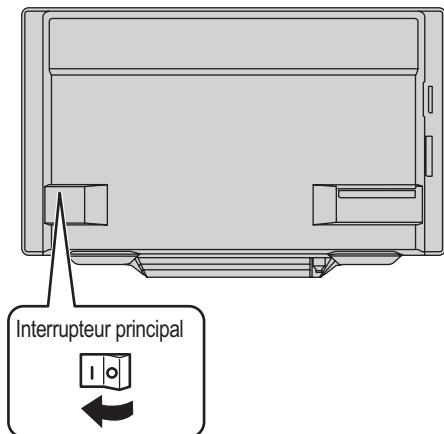
- *1 Le support de la caméra ne peut pas être fixé si le plateau est fixé. Pour fixer le support de la caméra, retirez la support de fixation du plateau. (Voir à la page 72.)
- *2 Le support de la caméra ne peut pas être fixé si le cache des haut-parleurs est fixé.

Mise sous tension et hors tension

! Attention

- Mettez sous tension le moniteur d'abord avant de mettre sous tension l'ordinateur ou l'équipement de lecture.
- Lors de la mise hors tension et de la remise sous tension, ou lorsque vous appuyez sur l'interrupteur principal ou le bouton POWER, attendez toujours au moins 5 secondes. Un court intervalle peut entraîner un dysfonctionnement.

Mise sous tension de l'interrupteur principal

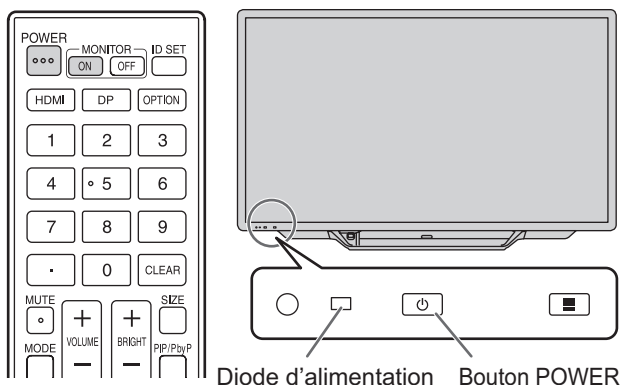


! Attention

- La mise sous/hors tension doit être effectuée à l'aide de l'interrupteur principal. Ne branchez/débranchez pas le cordon d'alimentation ou ne mettez pas le disjoncteur sous/hors tension lorsque l'interrupteur principal est en position marche.
- Pour déconnecter complètement l'alimentation électrique, retirez la fiche principale de la prise.

Mise sous tension

Appuyez sur le bouton POWER ou sur le bouton MONITOR ON pour la mise sous tension.



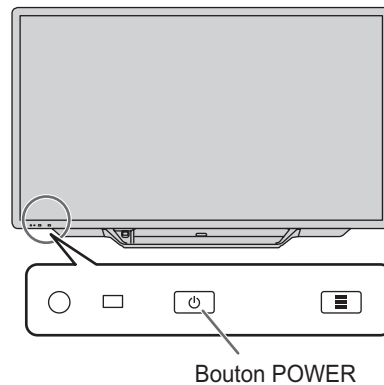
État	État du moniteur
Allumé en bleu	Power en position marche
Allumé en orange	Power en position arrêt (mode veille)
Clignotement en bleu	Mode attente du signal d'entrée

Conseils

- Vous pouvez régler le mode d'entrée qui s'affiche après le démarrage. Réglez sur START INPUT MODE <LANCER LE MODE D'ENTRÉE> dans le menu SETUP <INSTALLATION>.

Mise hors tension

Mise hors tension via les boutons du moniteur

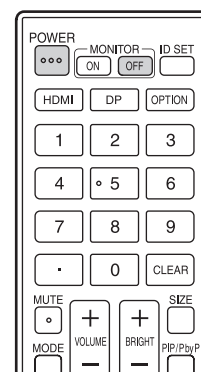


1. Touchez bouton **POWER**.
L'écran de reconnaissance apparaît.
2. Touchez **[OK]**
Mise hors tension. (Mode veille)

Conseils

- Si 15 secondes environ s'écoulent pendant l'affichage de l'écran de reconnaissance, l'appareil est automatiquement mis hors tension.

Mise hors tension via télécommande



1. Appuyez sur le bouton **POWER** ou sur le bouton **MONITOR OFF**.
Mise hors tension. (Mode veille)

Conseils

- Lorsque l'interrupteur principal est en position arrêt, il est impossible de mettre le moniteur en marche.
- Si le moniteur est dans le mode attente du signal d'entrée et que vous appuyez sur le bouton POWER, le moniteur entre en mode veille.
- Pour désactiver l'affichage de l'écran logo lors de la mise sous tension, réglez LOGO SCREEN <ÉCRAN LOGO> sur OFF dans le menu OTHERS <AUTRES>. (Voir à la page 38.)

■ Mode de fonctionnement

Lorsque vous allumez votre moniteur pour la première fois, l'écran de réglage du mode de fonctionnement s'affiche.

Réglez le mode de fonctionnement sur MODE1 ou MODE2.

MODE1... OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION> est réglé sur ON, et POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur ON. (Ces réglages ne peuvent pas être modifiés.)

Détermine si le moniteur doit se mettre en mode veille lorsqu'aucune opération n'est effectuée à partir de la télécommande ou du réseau LAN pendant plus de 4 heures.

Le mode veille permet de réduire la consommation d'énergie.

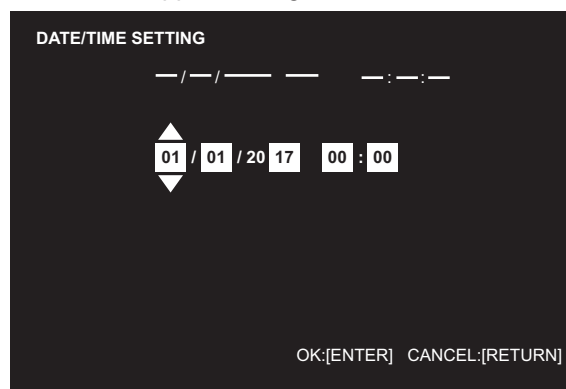
MODE2... Permet d'utiliser les fonctions standards.

OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION> est réglé sur OFF et POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur OFF. Ces réglages peuvent être modifiés.

Après chaque réglage, il est possible d'effectuer des changements à partir de OPERATION MODE <MODE DE FONCTIONNEMENT>, situé dans le menu du moniteur. (Voir à la page 36.)

■ Réglage de la date/heure

- Si l'heure doit être réglée lorsque le moniteur est mis sous tension pour la première fois, l'écran de réglage de la date/heure apparaît. Réglez la date et l'heure.



- (1) Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner la date et l'heure, puis appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour changer les valeurs numériques.
- (2) Appuyez sur le bouton ENTER.

- Assurez-vous que la date et l'heure sont réglées.
- L'écran de réglage de la date/heure va disparaître automatiquement si aucune opération n'est réalisée pendant environ 15 secondes. La date et l'heure peuvent être réglées en utilisant DATE/TIME SETTING <RÉGLAGE DATE/HEURE> à partir du menu SETUP <INSTALLATION> lorsque l'écran de réglage de la date/heure disparaît.

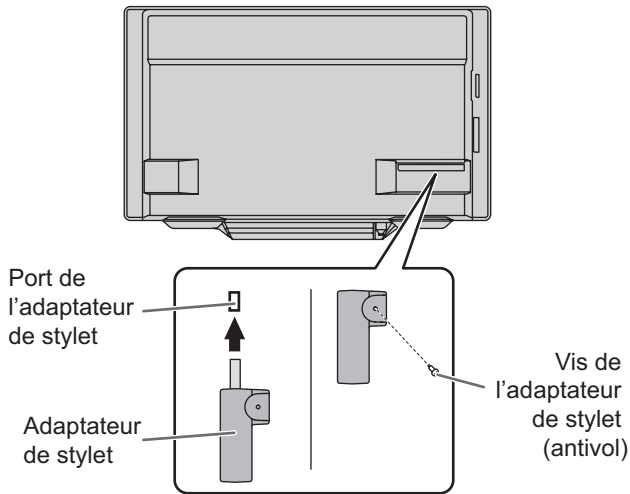
Conseils

- Réglez la date dans l'ordre "Jour/Mois/Année".
- Réglez l'heure sur la base de 24 heures.
- L'horloge est alimentée par la batterie interne.
- Si vous avez déjà réglé l'heure, mais que l'écran de réglage de la date/de l'heure apparaît lors de la mise sous tension, alors la batterie est déchargée. Contactez votre revendeur SHARP ou votre centre de services local pour le remplacement de la batterie.
- Durée de vie estimée de la batterie interne : environ 5 ans (selon le fonctionnement du moniteur)
- La batterie initiale a été insérée en usine avant expédition, elle risque donc d'être épuisée avant la fin de sa durée de vie normale.

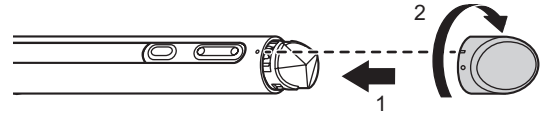
Préparations de l'écran tactile / stylet

Connexion de l'adaptateur de stylet

Pour utiliser le stylet, insérez l'adaptateur de stylet dans le port de l'adaptateur de stylet sur le moniteur.



4. Remplacez le bouchon de pile.



Conseils

- La durée de vie de la pile fournie (LR-03 (format "AAA")) dépend de la façon dont elle est rangée.
- Si vous prévoyez de ne pas utiliser le stylet pendant une période prolongée, retirez la pile du stylet.
- Utilisez uniquement une pile alcaline pour le remplacement.

Préparations de l'ordinateur

Pour utiliser l'écran tactile, le stylet et la gomme, installez le logiciel ci-dessous.

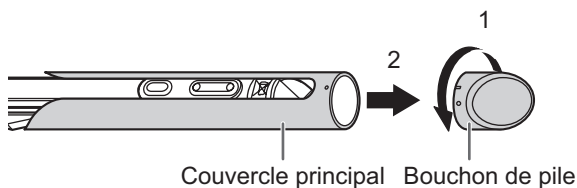
- Touch pen Management Tool
- Pen Software

Pour installer le logiciel, reportez-vous au manuel de chacun.

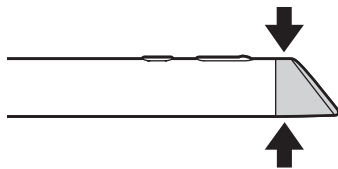
Préparations de stylet

■ Insertion de la pile

1. Retirez le bouchon de pile et le couvercle principal.

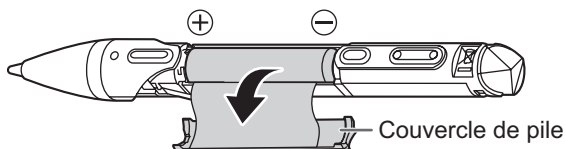


Si le bouchon de pile est difficile à tourner, saisissez le haut et le bas du bouchon de pile pour le tourner.



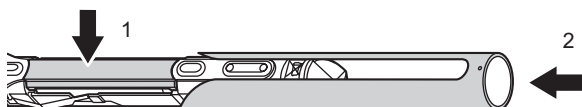
2. Ouvrez le couvercle de pile et insérez la pile fournie (LR-03 (format "AAA") x 1) dans le stylet.

Vérifiez les repères (+) et (-) à l'intérieur du stylet et orientez correctement la pile.



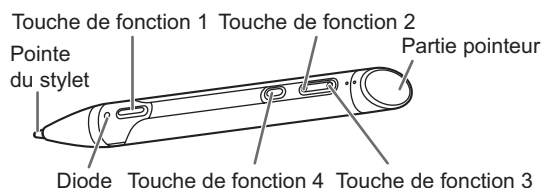
3. Remplacez le couvercle de pile et le couvercle principal.

Tout en appuyant sur le couvercle de pile, remplacez le couvercle principal.



Actions avec le stylet

Utilisez des stylets utilisables avec ce moniteur (stylets fournis ou PN-ZL06 en option).



- Touche de fonction 1: Liaison Pen Software
- Touche de fonction 2: Pg.suiv
- Touche de fonction 3: Pg.préc
- Touche de fonction 4: Clic gauche/Pointeur
(voir la description à droite.)

Vous pouvez modifier les fonctions assignées aux touches de fonction. Pour plus de détails, reportez-vous au Mode d'emploi de le Touch pen Management Tool.

Conseils

- Sous Mac et Chrome OS, les touches de fonction ci-dessous peuvent être utilisées.
 - Touche de fonction 2: Pg.suiv
 - Touche de fonction 3: Pg.préc
 - Touche de fonction 4: Clic gauche

Utiliser en tant que stylet de numérisation

Un stylet peut être utilisé comme stylet de numérisation Windows. Pour utiliser un stylet comme stylet de numérisation, sélectionnez "Mode Stylet de numérisation" comme "Réglage du mode de fonctionnement de l'utilitaire" dans le Touch pen Management Tool. Pour plus de détails, consultez le Mode d'emploi de le Touch pen Management Tool.

Diode

État	État du stylet
Éteint	Mode Veille
Clignotement en blanc	Mode de fonctionnement*
Clignotement en orange	Pile faible
Clignotement en bleu clair	Non connecté à l'adaptateur de stylet

Si le stylet n'est pas déplacé pendant une longue période, il passe automatiquement en mode Veille et la diode s'éteint. (Paramètre d'origine. Lorsque le stylet est déplacé, il passe automatiquement en mode de fonctionnement.)

* Vous pouvez modifier la façon dont s'allume la diode lorsque le stylet est en mode de fonctionnement. Pour plus de détails, reportez-vous au Mode d'emploi de le Touch pen Management Tool.

Dans Pen Software, la diode s'allume dans la couleur définie du stylet. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi de Pen Software.

Fonction mode annulation main

Lorsque vous écrivez avec le stylet, vous pouvez régler l'écran tactile afin qu'il ne réponde pas lorsque vous le touchez avec votre main. (Voir à la page 36.)

Pointeur

Vous pouvez utiliser le stylet comme pointeur.

1. Pointez la partie pointeur du stylet vers l'écran.
2. Tout en appuyant sur la touche de fonction 4, déplacez le stylet.

- L'icône de pointeur s'affiche sur l'écran et elle suit le mouvement du stylet.
- Pour arrêter le pointeur, relâchez la touche de fonction 4.

Vous pouvez modifier les réglages de l'icône du pointeur lorsque vous utilisez la fonction de pointeur (tout en appuyant sur la touche de fonction 4).

- Touche de fonction 2 tout en appuyant sur la touche de fonction 4 :

La forme de l'icône du pointeur change.

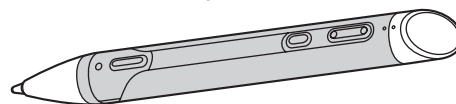
- Touche de fonction 3 tout en appuyant sur la touche de fonction 4 :

La couleur de l'icône du pointeur change.

Pour plus de détails, reportez-vous au Mode d'emploi de le Touch pen Management Tool.

Conseils

- Tenez le stylet comme indiqué ci-dessous. Un dysfonctionnement peut se produire si votre doigt est trop près de la pointe du stylet.



- Tenez le stylet à main nue. L'écran ne répond pas si vous portez un gant.
- Si la diode clignote en orange, la pile est faible. Remplacez rapidement la pile (en vente dans le commerce). Si la diode ne s'allume pas, vérifiez si la pile est à plat.
- Utilisez les touches de fonction à proximité de l'avant de l'écran. Si vous les utilisez trop loin, l'opération sera impossible.
- Appuyez lentement et fermement sur les touches de fonction. Si vous appuyez trop rapidement, l'action peut ne être pas reconnue.
- Le trait peut être interrompu si la batterie du stylet est faible ou si un autre appareil sans fil fonctionne à proximité.
- Les stylets ne peuvent pas être utilisés comme stylets et stylets de numérisation en même temps. Une fois que le réglage est modifié dans le Touch pen Management Tool, tous les stylets deviennent des stylets de numérisation. Plusieurs stylets de numérisation ne peuvent pas être utilisés en même temps.

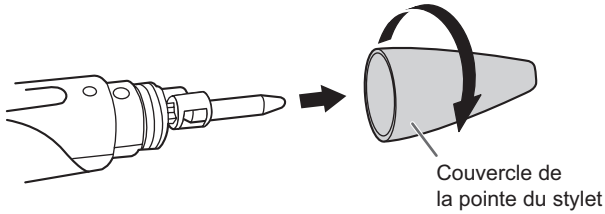
■ Réglages du stylet

Les réglages du stylet sont configurés à l'aide de le Touch pen Management Tool. Pour plus de détails sur les réglages et sur la manière d'utiliser le logiciel, reportez-vous au Mode d'emploi de le Touch pen Management Tool.

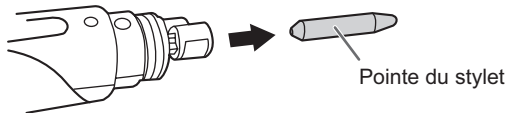
■ Remplacement de la pointe du stylet

Si la pointe du stylet est usée ou endommagée, remplacez-la.

1. Retirez le couvercle de la pointe du stylet.

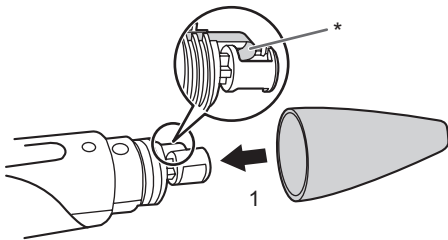


2. Retirez la pointe du stylet.



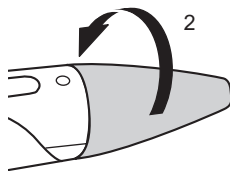
* Ne touchez rien d'autre que la pointe du stylet.

3. Fixez le couvercle de la pointe du stylet.

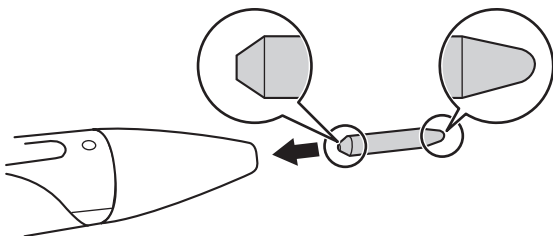


! Attention

Veillez à ce que le couvercle de la pointe du stylet n'accroche pas la languette métallique (*).



4. Insérez la pointe du stylet.



- * Notez quelle extrémité de la pointe du stylet vous insérez.
- * Insérez doucement l'extrémité plate de la pointe du stylet.
- * Enfoncez fermement la pointe du stylet jusqu'au bout.

Ajout de stylets (appairage)

- Vous pouvez utiliser jusqu'à 4 stylets simultanément. (Vous pouvez enregistrer jusqu'à 8 stylets.)

Élément	Modèle	Remarques
Stylet	PN-ZL06	Pour écran tactile capacitif

- Pour utiliser un stylet optionnel avec le moniteur, il doit être enregistré dans l'adaptateur de stylet. (appairage)
- Utilisez le Touch pen Management Tool pour effectuer l'appairage du stylet. Pour plus de détails, reportez-vous au Mode d'emploi de le Touch pen Management Tool.
- Effectuez l'appairage pour un stylet à la fois.

Conseils

- Lorsque plusieurs stylets sont utilisés, la position et les informations du stylet (couleur, épaisseur, etc.) peuvent être échangées et les traits peuvent être interrompus.
 - En cas de contact simultané.
 - Lorsque les stylets sont proches.
 - Lorsque les batteries sont faibles.
 - Lorsqu'un autre appareil sans fil fonctionne à proximité.
- N'appuyez pas sur la pointe du stylet ailleurs que sur l'écran. Vous risquez d'entraîner un dysfonctionnement.
- Un stylet ne peut pas être enregistré avec plusieurs adaptateurs pour stylets.

Action tactile

Action tactile

Les actions tactiles possibles avec ce moniteur diffèrent en fonction du système d'exploitation et de l'application. Les fonctions des actions tactiles sont également différentes. Pour plus d'informations, reportez-vous à l'Aide de système d'exploitation et à la documentation technique de votre application.

Systeme d'exploitation	Windows 8.1 / 10	Windows 7	Chrome OS
Action tactile			
Clic simple	Oui	Oui	Oui
Double-cliquer	Oui	Oui	Oui
Glisser	Oui	Oui	Oui
Glisser en partant du bord de l'écran	Oui	Non	Oui
Glisser-déplacer	Oui	Oui	Oui
Raccourcis	Oui	Oui	Oui
Appuyer et maintenir	Oui	Oui	Oui
Panoramique	Oui	Oui	Oui
Zoom*	Oui	Oui	Oui
Appuyer et cliquer*	Non	Oui	Oui
Rotation*	Oui	Oui	Oui

* Ne peut pas être utilisé lorsque TOUCH OPERATION MODE <MODE DE FONCT. TACTILE> est réglé sur SINGLE-TOUCH MODE <MODE TACT UNIQUE>.

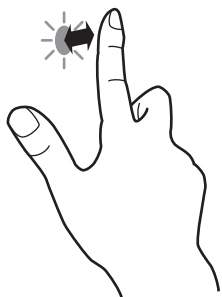
Conseils

- Sur le Mac, les actions sont équivalentes aux actions de la souris.
- Sous Windows 7, si "Activer les entrées tactiles et tracés multipoints" a été décoché dans "Stylet et fonction tactile" dans le Panneau de configuration, cochez la case à nouveau.
- Pour plus de détails concernant les procédures d'utilisation du stylet dans le Pen Software, reportez-vous au Mode d'emploi du Pen Software.

■ Actions courantes avec le doigt ou le stylet

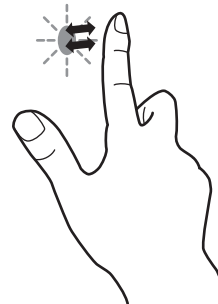
Clic simple

Même action que le clic gauche d'une souris.
Touchez avec votre doigt/stylet.



Double-cliquer

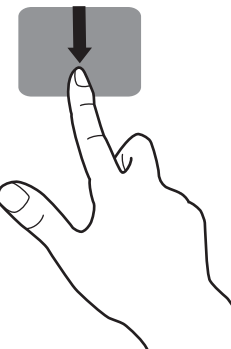
Même action que le double-clic d'une souris.
Touchez rapidement deux fois avec votre doigt/stylet.



Lorsque vous double-cliquez avec votre doigt, assurez-vous de le soulever suffisamment de l'écran après le premier clic. Si la distance entre l'écran et votre doigt est insuffisante, le double-clic ne sera pas pris en compte.

Glisser

Touchez l'écran avec votre doigt / stylet et déplacez-le sans le lever, puis arrêtez.



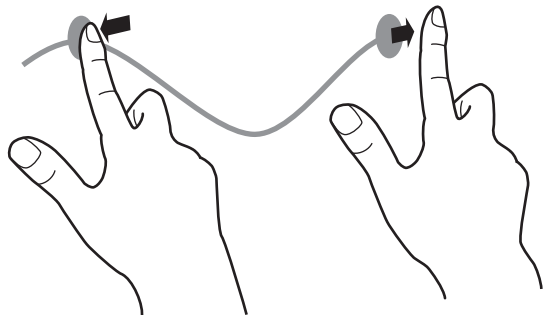
Glisser en partant du bord de l'écran

Touchez le bord de l'écran avec votre doigt / stylet et déplacez-le horizontalement sans le lever, puis arrêtez.



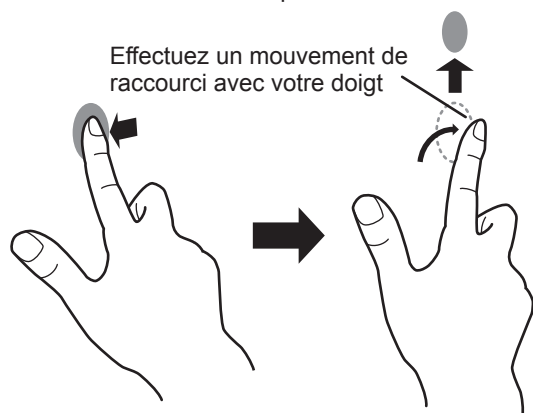
Glisser-déplacer

Même action que glisser-déplacer avec une souris.
Touchez l'écran avec votre doigt/stylet et déplacez-le sans le lever. Une fois le mouvement terminé, levez votre doigt/stylet.



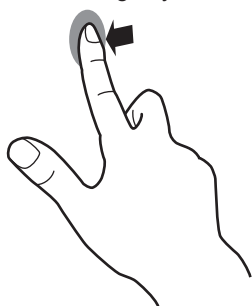
Raccourcis

Effectuez un mouvement de raccourci avec votre doigt/stylet dans la direction de la fonction que vous souhaitez utiliser.



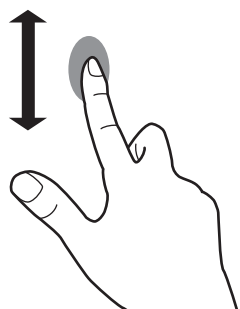
Appuyer et maintenir

Même action que le clic droit d'une souris.
Appuyez brièvement votre doigt/stylet sur l'écran et levez-le.



Panoramique

Posez votre doigt / le stylet sur l'écran et déplacez-le vers le bas ou vers le haut pour faire défiler l'écran.

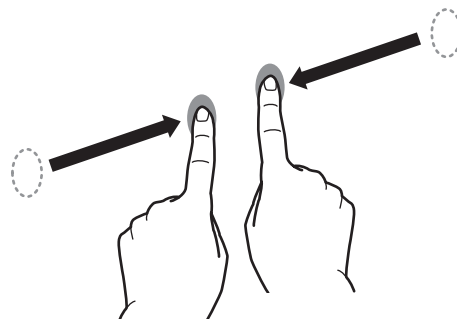


■ Actions avec le doigt

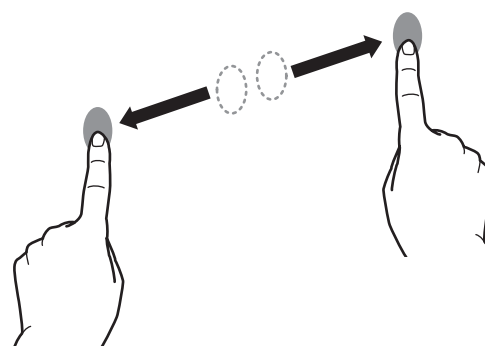
Zoom

Fonction pour un écran gérant les agrandissements/réductions.

Touchez l'écran avec deux doigts et rapprochez-les l'un de l'autre pour réduire l'aperçu ou écartez-les pour l'agrandir.



Réduction



Agrandissement

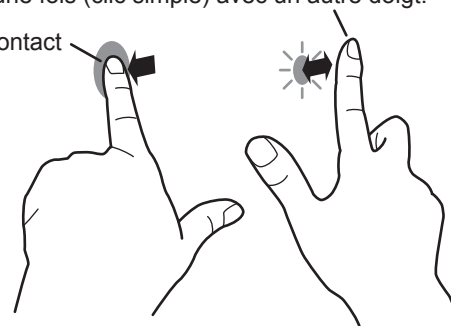
Appuyer et cliquer

Même action que le clic droit d'une souris.

Avec un doigt en contact avec l'écran, cliquez une fois (clic simple) avec un autre doigt.

Cliquez une fois (clic simple) avec un autre doigt.

Avec un doigt en contact avec l'écran



Action tactile

Rotation

Utilisez cette action dans un écran qui est capable de rotation d'image. Appuyez sur le point centre de la rotation avec un seul doigt. Tout en maintenant que le doigt reste, déplacer un autre doigt dans le sens de rotation désiré.



Conseils

- L'écran peut ne pas réagir correctement dans les cas suivants :
 - le geste tactile est trop rapide.
 - la distance entre les deux points est trop réduite.
 - les deux points se croisent.

Autres fonctions

Sous Windows 8.1/10, les fonctions du panneau de saisie peuvent être utilisées.

Sous Windows 7, les fonctions du pointeur tactile et du panneau de saisie peuvent être utilisées.

Pour plus d'informations sur ces fonctions, consultez l'Aide de Windows.

Pointeur tactile :

Une représentation translucide d'une souris apparaît près du point touché. Les clics gauche/droit de l'image peuvent être actionnés pour effectuer les mêmes actions que les clics gauche/droit d'une souris.

Panneau de saisie :

Un clavier virtuel et un panneau de saisie avec reconnaissance de l'écriture manuscrite apparaissent à l'écran.

Sous Windows 8.1/10 et Windows 7 (excepté l'édition Starter), la fonction d'entrée manuscrite de Microsoft Office peut être utilisée. Les commentaires manuscrits peuvent être écrits et l'écriture manuscrite peut être reconnue.

Pour plus de renseignements, consultez l'Aide de Microsoft Office.

Mises en garde

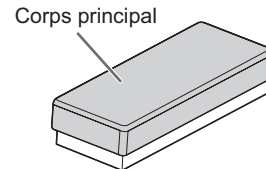
- Prenez note des points suivants si vous utilisez votre doigt :
 - Ne touchez pas l'écran avec un doigt mouillé.
 - Touchez l'écran avec le bout de votre doigt.
 - Touchez l'écran avec un doigt nu. L'écran ne répondra pas si vous portez des gants.
- N'utilisez pas le stylet dans un but autre que pour faire fonctionner l'écran tactile.
- N'appuyez pas trop fort sur la pointe du stylet.
- La présence d'une lampe fluocompacte à inverseur à proximité peut entraîner des dysfonctionnements.
- Veillez à ne pas presser la pointe du stylet ou la touche de fonction lorsque vous rangez le stylet. La pile s'épuiserait.
- S'il y a de la crasse ou des corps étrangers sur la pointe du stylet, éliminez-les. Les corps étrangers risquent d'endommager l'écran.
- Il se peut que le stylet ne puisse pas être utilisé sur l'écran de connexion. Dans ce cas, utilisez le clavier ou la souris.
- Si le câble USB se débranche, l'écran tactile peut ne pas fonctionner correctement une fois le câble rebranché. Dans ce cas, redémarrez votre ordinateur.

Gomme

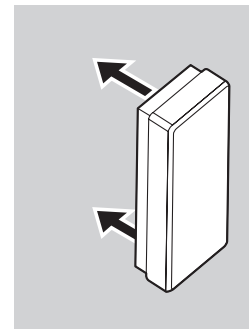
Utilisez uniquement une gomme fournie avec ce moniteur. La gomme est utilisée avec le Pen Software. Pour plus de détails concernant la procédure d'utilisation de la gomme, reportez-vous au Mode d'emploi du Pen Software.

! Attention

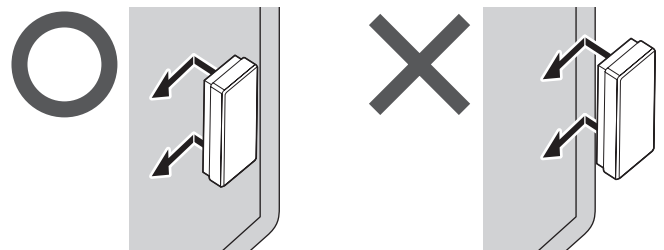
- Tenez la gomme par le corps principal et à main nue. L'écran ne répondra pas si vous portez des gants.



- Placez lentement et entièrement la face la plus large de la gomme sur l'écran. Un contact insuffisant peut empêcher la gomme d'être reconnue. Si vous touchez l'écran avec l'un des côtés sans tissu, vous endommagerez l'écran.



- S'il y a de la crasse ou des corps étrangers sur la surface qui touche l'écran, éliminez-les. Les corps étrangers risquent d'endommager l'écran.
- Placez la gomme sur l'écran à l'intérieur de la zone d'affichage. Si la gomme touche d'abord le cadre (en dehors de la zone d'affichage), puis est déplacée à l'intérieur de la zone d'affichage, l'écran ne répondra pas.



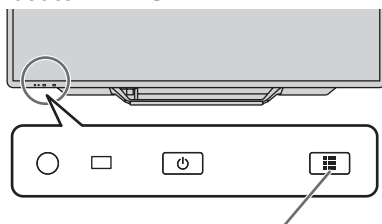
- Lorsque le "Réglage du mode de fonctionnement de l'utilitaire" de le Touch pen Management Tool est réglé sur "Mode Stylet de numérisation" :
 - Même si vous utilisez la gomme dans le logiciel du stylet, la gomme sera de taille standard.
 - La gomme peut être utilisée dans le logiciel ci-dessous. Microsoft Office 2007/2010/2013/2016

Fonctionnement de base

Utilisation du menu tactile

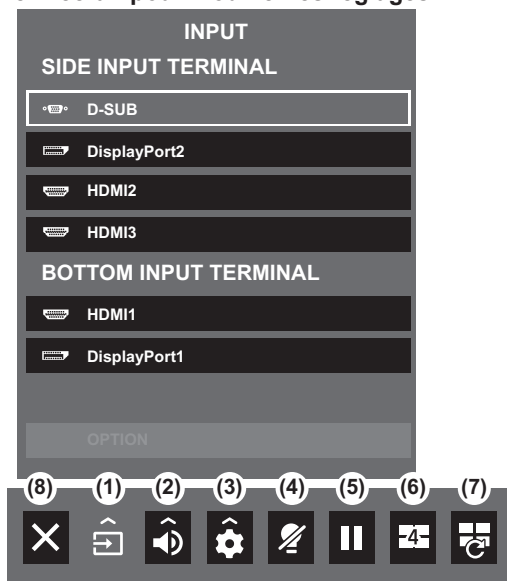
Vous pouvez toucher l'écran pour changer le mode d'entrée, le volume et d'autres réglages.

1. Touchez le bouton MENU TACTILE.



Bouton MENU TACTILE

2. Touchez l'écran pour modifier les réglages.



(1) Sélection du mode d'entrée

Modifie le mode d'entrée.

Mode d'entrée	Vidéo	Audio
DisplayPort1	Borne d'entrée DisplayPort1	*2
DisplayPort2	Borne d'entrée DisplayPort2	
HDMI1	Borne d'entrée HDMI1	
HDMI2	Borne d'entrée HDMI2	
HDMI3	Borne d'entrée HDMI3	
D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>	Borne d'entrée D-sub	Borne d'entrée audio
D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>		
OPTION *1		

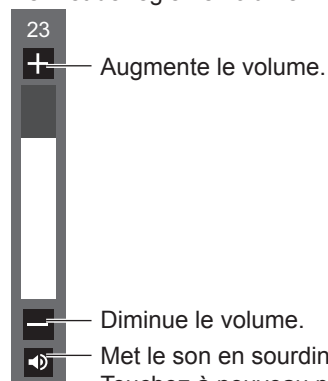
- Lorsque le mode d'entrée est modifié, la connexion de l'écran tactile change également. Vous pouvez définir si le port USB latéral ou du bas est utilisé dans chaque mode d'entrée. (Voir à la page 35.)

*1 Cela s'affiche quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions.

*2 Sélectionnez la borne à utiliser comme entrée audio dans le paramètre AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO>. (Voir à la page 34.)

(2) Réglage du volume

Permet de régler le volume.



Augmente le volume.

Diminue le volume.

Met le son en sourdine.

Touchez à nouveau pour remettre le son sur le volume d'origine.

(3) Réglages

Réglez la vidéo et configurez les réglages de l'affichage quadri-écran, le fonctionnement tactile et d'autres éléments. (Voir à la page 30.)

(4) Rétroéclairage éteint

Éteint le rétroéclairage.

Le rétroéclairage s'allume lorsque vous utilisez la télécommande.

(5) FIGER

Bloque la vidéo affichée sur le moniteur.

Pour annuler, appuyez sur un bouton autre que le bouton POWER, bouton MUTE ou le bouton VOLUME.

Le blocage est également annulé lorsque le signal d'entrée change (passage au mode sans signal, modification de la résolution, etc.).

Dans certains cas, une image rémanente peut se produire. Ne bloquez pas la vidéo pendant un long moment.

(6) QUADRI-ÉCRAN ON

Vous pouvez afficher 4 écrans à la fois. (Voir à la page 39.)

Avec l'affichage quadri-écran, l'icône se transforme en icône QUADRI-ÉCRAN OFF (T).

(7) RECONFIGURER QUADRI-ÉCRAN

Les 4 écrans réglés dans SETTING INITIAL SCREEN <RÉGLAGE ÉCRAN INITIAL> (voir à la page 37) sont affichés.

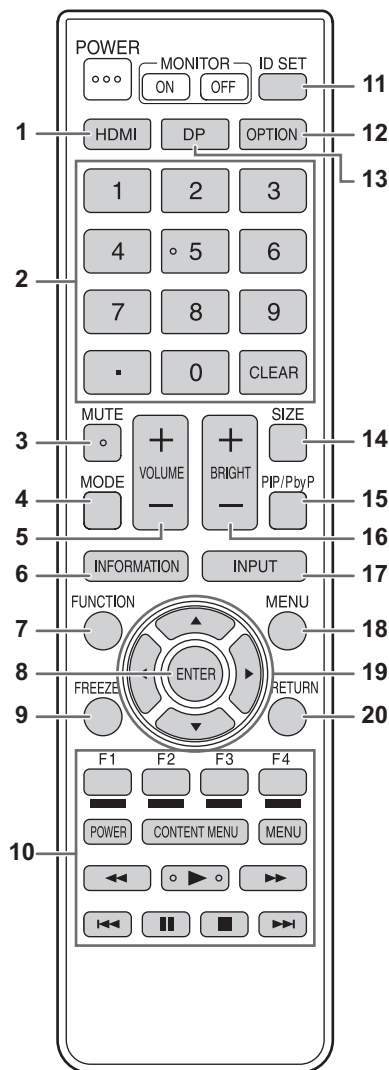
(8) Quitter le menu tactile

Ferme le menu tactile.

Conseils

- Le menu tactile peut également être utilisé avec la télécommande.
 - Maintenez enfoncé le bouton INFORMATION pendant au moins 5 secondes. Le menu tactile apparaît.
 - Sélectionnez l'option de réglage le bouton ◀ ou ▶.
 - Réglez-la avec le bouton ▲ ou ▼, puis appuyez sur le bouton ENTER.
 - Le réglage est défini.
 - Appuyez sur le bouton RETURN pour quitter le menu tactile.

Utilisation de la télécommande



1. HDMI

Changer de mode d'entrée en sélectionnant HDMI1, HDMI2 ou HDMI3.

2. Boutons d'entrée numériques

Utilisez ces touches pour les tâches suivantes. (0 à 9)

- Pour régler le numéro de la télécommande.
- Pour régler IP ADDRESS <I'ADRESSE IP>, SUBNET MASK <MASQUE S-RÉS.> et DEFAULT GATEWAY <PASSERELLE PAR DÉFAUT>.

3. MUTE (SOURDINE)

Met hors service le volume temporairement.

Appuyez sur le bouton MUTE de nouveau pour remettre le son au niveau précédent.

4. MODE (Sélection du mode de couleur)

À chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, le mode de couleur change selon la séquence suivante :

STD <NORM> (Normal) → VIVID <ÉCLATANT> → sRGB → HIGH ILLUMINANCE <HAUTE LUMINOSITÉ> → STD <NORM> ...

- HIGH ILLUMINANCE <HAUTE LUMINOSITÉ> est un mode d'affichage adapté à une utilisation dans un endroit lumineux.
- sRGB ne peut pas être utilisé lorsque le mode d'entrée est D-SUB[COMPONENT] <D-SUB [COMPOSANT]>. sRGB est la norme internationale de la représentation des couleurs spécifiée par la IEC (International Electrotechnical Commission (Commission Electrotechnique Internationale)). La conversion des couleurs est réalisée en tenant compte des caractéristiques d'un écran à cristaux liquides et la représentation des couleurs est très proche de l'image originale.

5. VOLUME +/- (Réglage du volume)

Appuyer sur + ou - affiche le menu VOLUME.



Appuyez sur + ou - pour régler le volume.

- * Si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant environ 4 secondes, le menu de VOLUME disparaît automatiquement.

6. INFORMATION (INFORMATIONS)

Affiche les informations du moniteur.

```

INFORMATION1          01/01/2017 SUN 00:00:00
INPUT MODE            :HDMI1
SIZE                  :WIDE
COLOR MODE            :STD
BRIGHT                :31
VOLUME                :15
REMOTE No.           :0
MODEL                 :PN-70TH5
VERSION               :x.x.xx.x
S/N                   :xxxxxxx
STATUS                :0000-000000-00-0000
TOUCH PANEL           :OK

[LAN]                 NEXT:[>]  END:[RETURN]
3 8 4 0 x 2 1 6 0    V: 30 Hz  H: 67.5 kHz
    
```

```

INFORMATION2          01/01/2017 SUN 00:00:00
RS-232C/LAN SELECT   :LAN
DHCP CLIENT           :OFF
IP ADDRESS            :192.168.150. 2
SUBNET MASK           :255.255.255. 0
DEFAULT GATEWAY       :0. 0. 0. 0
MONITOR NAME          :PN-70TH5
DATA PORT             :10008
MAC ADDRESS           :XX-XX-XX-XX-XX-XX

[LAN]                 NEXT:[>]  END:[RETURN]
3 8 4 0 x 2 1 6 0    V: 30 Hz  H: 67.5 kHz
    
```

À chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'affichage change comme suit : INFORMATION1 <INFORMATIONS1> → INFORMATION2 <INFORMATIONS2> → INFORMATION3 <INFORMATIONS3> → effacer l'affichage.

Quand INFORMATION <INFORMATIONS> est affiché, l'affichage change comme suit : INFORMATION1 <INFORMATIONS1> → INFORMATION2 <INFORMATIONS2> → INFORMATION3 <INFORMATIONS3> → INFORMATION1 <INFORMATIONS1>, chaque fois que vous appuyez sur le bouton ►. Appuyer sur le bouton RETURN efface l'affichage.

- INFORMATION3 <INFORMATIONS3> affiche l'information quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions.
- L'affichage disparaît automatiquement au bout d'environ 15 secondes.
- [LAN] s'affiche pendant la communication avec le réseau LAN.
- Si [LAN] est affiché en rouge, l'adresse IP est dupliquée.

7. FUNCTION (FONCTION)

Utiliser ceci pour afficher le menu FUNCTION <FONCTION>. (Voir à la page 43.)

8. ENTER (ENTREE)

Confirme le paramètre.

9. FREEZE (FIGER)

Bloque la vidéo affichée sur le moniteur.

Pour annuler, appuyez sur un bouton autre que le bouton POWER, bouton MUTE ou le bouton VOLUME.

Le blocage est également annulé lorsque le signal d'entrée change (passage au mode sans signal, modification de la résolution, etc.).

Dans certains cas, une image rémanente peut se produire. Ne bloquez pas la vidéo pendant un long moment.

10. Boutons pour agir sur le dispositif connecté par HDMI

Lorsque HDMI CEC LINK <SELON HDMI CEC> est configuré sur AUTO, utiliser ces boutons pour agir sur le dispositif connecté via l'interface HDMI.

11. ID SET

Fixer un nombre sur la télécommande. (Voir à la page 41.)

12. OPTION

Basculez le mode d'entrée sur OPTION quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions.

13. DP (DisplayPort)

Passer le mode d'entrée à DisplayPort1 ou DisplayPort2.

14. SIZE (DIMENSION) (Sélection de la dimension de l'écran)

Le menu est affiché.

Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner la dimension de l'écran. (Voir à la page 28.)

15. PIP/PbyP

Le menu est affiché.

Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner PIP MODES <PIP MODE>/QUAD-SCREEN MODE <MODE QUADRI-ÉCRAN>. (Voir à la page 39.)

16. BRIGHT (LUMINOSITÉ) +/- (Réglage de la luminosité)

Appuyer sur + ou - affiche le menu BRIGHT <LUMIN.>.



Appuyez sur + ou - pour régler la luminosité.

- * Si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant environ 4 secondes, le menu de BRIGHT <LUMIN.> disparaît automatiquement.

17. INPUT (ENTRÉE) (sélection du mode d'entrée)

Le menu est affiché.

Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner le mode d'entrée, puis appuyez sur le bouton ENTER pour entrer.

- * Pour connaître les modes d'entrée qui peuvent être sélectionnés, consultez "Utilisation du menu tactile" (voir à la page 25).

18. MENU

Affiche et met hors service l'écran de menu. (Voir à la page 29.)

19. Curseur

Ces boutons servent à effectuer des opérations telles que la sélection d'éléments, le changement de valeurs de réglages et le déplacement du curseur.

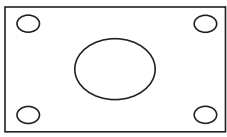
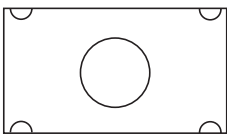
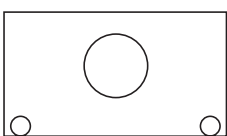
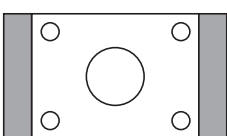
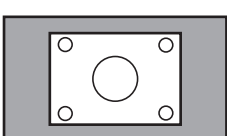
20. RETURN (RETOUR)

Revient à l'écran précédent.

Fonctionnement de base

■ Changement de format de l'image

Même quand la dimension de l'écran a changé, l'affichage peut rester le même selon le signal d'entrée.

WIDE <LARGE>		Affiche une image qui remplit tout l'écran.
ZOOM 1		L'image est agrandie pour remplir la totalité de l'écran sans changer son rapport de format. Les bords de l'image peuvent être coupés.
ZOOM 2		Utilisez ce format si ZOOM 1 coupe les sous-titres.
NORMAL		Affiche l'image de façon à ce qu'elle remplisse l'écran sans changer son rapport de format.
Dot by Dot <Pt par Pt>		Affiche les points des signaux d'entrée comme points correspondants sur l'écran.

Conseils

- L'utilisation de cette fonction de changement de format de l'image ou de celle qui affiche deux écrans pour compresser ou étendre l'écran pour un affichage commercial ou public dans des établissements tels que des cafés ou des hôtels peut constituer une violation des droits d'auteur, protégés par la loi sur les droits d'auteur ; veuillez en tenir compte.
- Quand l'affichage sur deux écrans ou l'affichage quadri-écran est sélectionné, la dimension de l'écran ne peut pas être changée.
- L'aspect de l'image vidéo originale peut changer si vous sélectionnez une dimension d'écran avec un rapport hauteur-largeur différent de celui de l'image originale (par exemple l'entrée de la télédiffusion ou de la vidéo provenant d'un équipement externe).
- Lorsqu'une vidéo 4:3 est affichée sur tout l'écran en utilisant la fonction changement de format de l'écran de ce moniteur, les bords de la vidéo peuvent être coupés ou déformés. Si vous voulez respecter l'intention de l'auteur, réglez le format d'image sur NORMAL.
- Lorsque vous reproduisez un contenu du commerce, certaines parties de l'image (telles que les sous-titres) peuvent être coupées. Dans ce cas, sélectionnez la dimension d'écran optimale en utilisant la fonction changement de format de l'image de ce moniteur. Avec certains logiciels, il peut se produire des bruits ou des distorsions sur les bords de l'écran. Ceci est dû aux caractéristiques du contenu, et ne constitue pas un dysfonctionnement.
- Selon le format de l'image originale, des bandes noires peuvent rester sur les bords de l'écran.

Options de menu

Affichage de l'écran de menu

Le réglage de la vidéo et du son et les réglages des différentes fonctions sont activés. Cette section décrit la manière d'utiliser les options de menu. Voir à la page 31 pour les détails de chacune des options de menu.

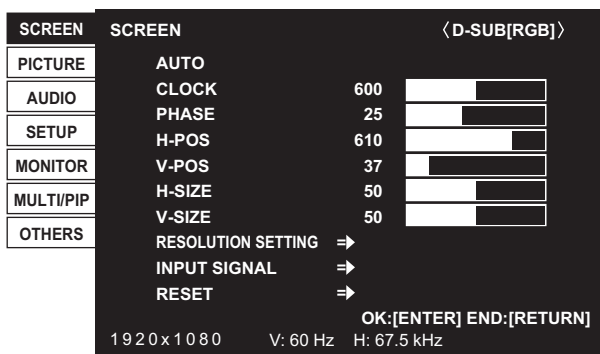
Attention

- Ne mettez pas l'interrupteur d'alimentation en position arrêt pendant que l'affichage des éléments du menu. Ceci pourrait réinitialiser les paramètres.

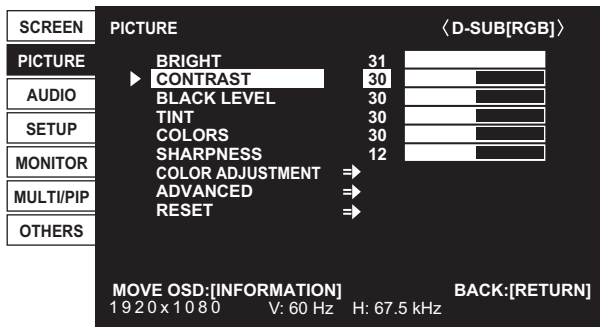
Exemple d'utilisation

(Réglage de CONTRAST <CONTRASTE> dans le menu PICTURE <IMAGE>)

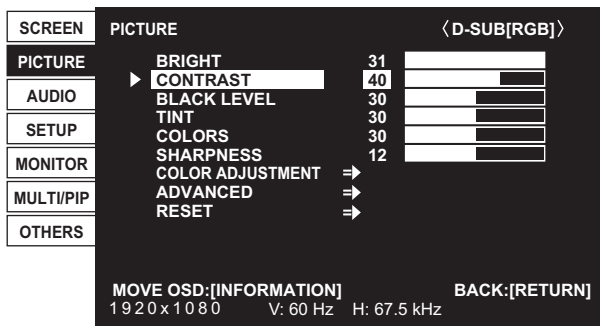
- Appuyez sur le bouton MENU pour afficher l'écran de menu.



- Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner PICTURE <IMAGE>, puis appuyez sur le bouton ENTER.
- Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner le CONTRAST <CONTRASTE>.



- Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour ajuster le réglage.



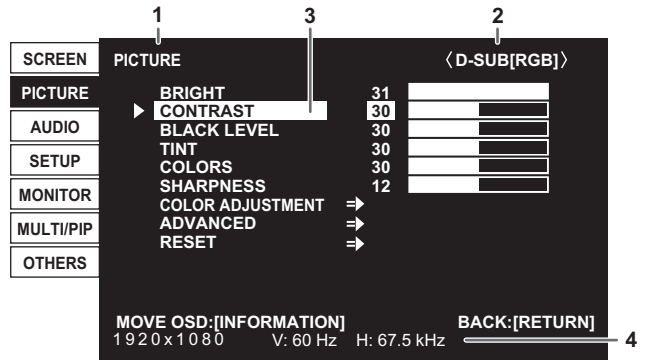
Pour les options qui sont marquées ⇒, appuyez sur le bouton ENTER, faites les réglages puis appuyez sur le bouton RETURN.

- Appuyez sur le bouton MENU pour fermer l'écran de menu.

Conseils

- Le menu va différer en fonction du mode d'entrée.
- L'écran de menu va se fermer automatiquement si aucune opération n'est réalisée pendant environ 15 secondes. (Les écrans DATE/TIME SETTING <RÉGLAGE DATE/HEURE>, SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> et LAN SETUP <PARAM. LAN> vont s'éteindre dans environ 4 minutes.)

Affichage de l'écran de menu



- Nom du menu
- Mode d'entrée
- Une option sélectionnée (mise en évidence).
- Résolution de l'écran du signal d'entrée et autres données.

Conseils

- Les options qui ne peuvent pas être sélectionnées apparaissent en gris. (par exemple Fonction ne pouvant être supportée par le signal d'entrée actuel)

Configuration des réglages dans le menu tactile

Vous pouvez configurer les réglages suivants à partir du menu tactile.

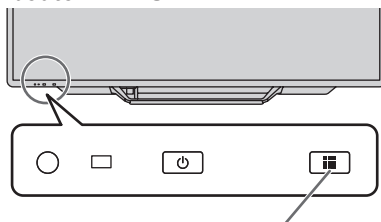
Vous pouvez configurer les réglages avec une commande tactile.

PICTURE <IMAGE>	BRIGHT <LUMIN.>	page 32
	CONTRAST <CONTRASTE>	
	BLACK LEVEL <NIVEAU NOIR>	
	COLOR MODE <MODE COULEUR>	
CONFIGURE QUAD-SCREEN <CONFIG. QUADRI-ÉCRAN>	SETTING INITIAL SCREEN <RÉGLAGE ÉCRAN INITIAL>	page 37
	PRIORITY: AUTO INPUT SEL. <PRIORITÉ : SÉL ENTRÉE AUTO>	
	SAVE LAST INPUT CONFIG. <ENREG. DERN. CONF. ENTRÉE>	
	TARGET: SOUND / INPUT SEL. <CIBLE : SON/SÉLECT. ENTRÉE>	
OTHERS <AUTRES>	PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INSTALL. PORTRAIT/ PAYSAGE>	page 36
	LANGUAGE <LANGAGE>	page 34
	TOUCH INPUT SELECT <SÉLECT. ENTRÉE TACTILE>	page 35
	TOUCH OUTPUT INVALID DISP. <AFF SORTIE TACT NON VALIDE>	page 36
	TOUCH OPERATION MODE <MODE DE FONCT. TACTILE>	
	PALM CANCEL MODE <MODE ANNULATION MAIN>	
	TOUCH PANEL MODE <MODE ÉCRAN TACTILE>	
	TOUCH OPERATION <OPÉRATION TACTILE>	Voir à droite

■ Exemple d'utilisation

(Réglage de CONTRAST <CONTRASTE> dans le menu PICTURE <IMAGE>)

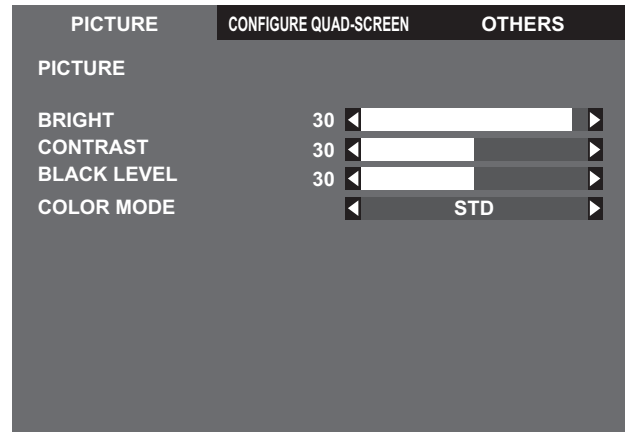
1. Touchez le bouton MENU TACTILE.



Bouton MENU TACTILE

2. Touchez l'icône Réglages (⚙️).

3. Touchez l'onglet PICTURE <IMAGE>.



4. Touchez l'icône ◀▶ dans CONTRAST <CONTRASTE> pour ajuster le réglage.

Pour les options qui montrent l'icône >>, pour configurer le réglage dans le menu qui s'affiche après touchez l'icône >>, puis touchez l'icône BACK <RETOUR>.

5. Touchez l'icône Quitter le menu tactile (✕).

TOUCH OPERATION <OPÉRATION TACTILE>

Utilisez ce réglage pour activer ou désactiver l'action tactile.

Conseils

- Lorsque le mode d'entrée est modifié, le réglage de l'action tactile désactivée est annulé.
- Lorsque l' TOUCH OUTPUT INVALID ICON <ICÔNE SORT TACT NON VALIDE> est réglée sur ON et que l'action tactile est désactivée, l'icône SORTIE TACTILE INVALIDE apparaît dans l'affichage.



- Vous pouvez toucher l'icône SORTIE TACTILE INVALIDE sur le moniteur pour activer l'action tactile.
- La position de l'icône SORTIE TACTILE INVALIDE peut être modifiée. (Voir à la page 36.)
- L'icône SORTIE TACTILE INVALIDE apparaît même si aucun câble USB n'est connecté.
- Avec l'affichage quadri-écran ou lorsqu'une mire de couleurs est affichée, l'icône SORTIE TACTILE INVALIDE ne s'affiche pas.

Détails des options de menu

Le menu va différer en fonction du mode d'entrée.

■ SCREEN <ÉCRAN>

Vous pouvez modifier la position de l'affichage de l'écran de menu en appuyant sur le bouton INFORMATION.

AUTO (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>

CLOCK, PHASE, H-POS et V-POS sont réglés automatiquement.

Appuyer sur le bouton ENTER pour exécuter le réglage. Utilisez ce réglage automatique quand vous utilisez la D-SUB[RGB] pour afficher un écran d'ordinateur pour la première fois ou quand vous changez le réglage d'ordinateur. (Voir à la page 42.)

CLOCK <HEURE> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>

Règle la fréquence de l'horloge d'échantillonnage pour la vidéo applicable.

Réglez lorsqu'il y a un scintillement sous forme de bandes verticales.

Lorsque vous utilisez la mire de réglage (voir à la page 42), faites les réglages de sorte qu'aucune bande verticale n'apparaisse.

PHASE (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>

Règle la phase de l'horloge d'échantillonnage pour la vidéo applicable.

Utilise lorsque de petits caractères apparaissent avec un faible contraste et/ou lorsqu'il y a des scintillements aux coins.

Lorsque vous utilisez la mire de réglage (voir à la page 42), faites les réglages de sorte qu'aucune bande horizontale n'apparaisse.

H-POS <POS H>

Règle la position horizontale de l'image.

V-POS <POS V>

Règle la position verticale de l'image.

H-SIZE <TAILLE-H>

Règle la taille horizontale de l'image.

V-SIZE <TAILLE-V>

Règle la taille verticale de l'image.

RESOLUTION SETTING <RÉGLAGE DE LA RÉOLUTION> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>

H-RESOLUTION <RÉSOLUTION H>

Règle la résolution horizontale de manière adaptée lorsque la résolution des signaux d'entrée n'est pas correctement reconnue. (Le réglage peut être impossible avec certains signaux.)

V-RESOLUTION <RÉSOLUTION V>

Règle la résolution verticale de manière adaptée lorsque la résolution des signaux d'entrée n'est pas correctement reconnue. (Le réglage peut être impossible avec certains signaux.)

INPUT SIGNAL <SIGNAL D'ENTRÉE> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>

Si la résolution de l'ordinateur est l'une des suivantes, sélectionnez-le selon la résolution.

480 LINES AUTO, 640 x 480 ou 848 x 480

768 LINES AUTO, 1024 x 768, 1280 x 768 ou 1360 x 768

1050 LINES .. 1400 x 1050 ou 1680 x 1050

ZOOM2 SPECIAL SETTING <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2> (Voir à la page 40.)

RESET

Restaure les valeurs des options du menu SCREEN sur les valeurs réglées par défaut en usine.

Sélectionnez ON et ensuite appuyez sur le bouton ENTER.

Options de menu

■ PICTURE <IMAGE>

Vous pouvez modifier la position de l'affichage de l'écran de menu en appuyant sur le bouton INFORMATION.

BRIGHT <LUMIN.>

Règle la luminosité du rétroéclairage. (Dans le mode PIP, les paramètres de l'écran principal s'affichent dans l'image.)

CONTRAST <CONTRASTE>

Réglez le contraste entre les parties lumineuses et les parties sombres de l'image.

BLACK LEVEL <NIVEAU NOIR>

Règle la luminosité des signaux vidéo en entier.

TINT <TEINTE>

Règle la teinte. La sélection de + change la couleur vers le vert, et la sélection de - change la couleur vers le magenta.

COLORS <COULEUR>

Règle l'intensité de chrominance.

SHARPNESS <NETTÉTÉ>

Règle la définition de l'image.

COLOR ADJUSTMENT <AJUSTEMENT DES COULEURS>

COLOR MODE <MODE COULEUR>

Change le mode de couleur sur l'écran. Le mode de couleur sur l'écran peut également être changé en utilisant une télécommande. (Voir à la page 26 pour les détails.)

* sRGB ne peut pas être utilisé lorsque le mode d'entrée est D-SUB[COMPONENT].

WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR>

THRU <SANS CHANGE>Affiche le niveau du signal d'entrée tel quel.

PRESET <PRÉREG>Sélectionne la couleur de température en utilisant PRESET.

USER <UTIL>Règle R-/G-/B-CONTRAST et R-/G-/B- OFFSET respectivement en utilisant USER.

PRESET <PRÉREG>

Sélectionne la couleur de température quand WHITE BALANCE est réglée sur PRESET.

Les valeurs de réglage sont données à titre indicatif. La température des couleurs de l'écran varie avec le temps.

Cette fonction n'est pas destinée à maintenir une température des couleurs constante.

USER <UTIL>

Règle chaque élément lorsque WHITE BALANCE est réglé sur USER.

R-CONTRAST <CONTRASTE R> Règle le composant rouge clair.

G-CONTRAST <CONTRASTE V> Règle le composant vert clair.

B-CONTRAST <CONTRASTE B> Règle le composant bleu clair.

R-OFFSET <DÉCALAGE R> Règle le composant rouge foncé.

G-OFFSET <DÉCALAGE V> Règle le composant vert foncé.

B-OFFSET <DÉCALAGE B> Règle le composant bleu foncé.

COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR>

Copie la valeur réglée pour PRESET vers le réglage USER.

Sélectionnez ON et ensuite appuyez sur le bouton ENTER.

(Pour un cas autre que le blanc, la tonalité des couleurs peut différer de PRESET.)

GAMMA

Sélectionne la gamme. USER règle la gamme à la valeur envoyée. (Voir à la page 46.)

FLESH TONE <TON NATUREL>

Règle la commande des teintes.

C.M.S.-HUE <C.M.S.-TEINTES>

Règle la tonalité des couleurs avec 6 couleurs : R (rouge), Y (jaune), G (vert), C (cyan), B (bleu) et M (magenta).

C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURATIONS>

Règle l'intensité des couleurs avec 6 couleurs : R (rouge), Y (jaune), G (vert), C (cyan), B (bleu) et M (magenta).

ADVANCED <AVANCÉ>**AUTO (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)**

ANALOG GAIN et ANALOG OFFSET sont réglés automatiquement.

Appuyer sur le bouton ENTER pour exécuter le réglage.

ANALOG GAIN <GAIN ANALOGIQUE> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)

Règle les parties lumineuses du signal d'entrée vidéo.

ANALOG OFFSET <DÉCALAGE ANALOGIQUE> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)

Règle les parties sombres du signal d'entrée vidéo.

NR

Réduire le bruit de l'image.

Le réglage à un niveau plus élevé réduit encore plus le bruit. Cependant, cela peut produire une image floue.

RGB INPUT RANGE <GAMME RVB D'ENTRÉE> (HDMI/D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>/DisplayPort/OPTION)

Règle la gamme RVB de signal d'entrée.

Lorsque vous utilisez la HDMI, la DisplayPort ou la OPTION, réglez-la sur AUTO, la gamme RVB de signal d'entrée est détecté automatiquement. Utilisez AUTO normalement.

Si malgré l'utilisation de la fonction AUTO, vous ne parvenez pas à régler correctement la gamme RVB de signal d'entrée, réglez-la en vous basant sur l'image. Si le réglage est différent du réglage automatique, les noirs de l'image seront éclaircis et les dégradés compressés.

DISPLAY COLOR PATTERN <AFF. MIRE DE COULEUR>

Affiche une mire de couleurs. La mire peut être affichée lorsque l'écran de menu est affiché. Vous pouvez ainsi vous y référer lors du réglage de l'image. Lorsque WHITE, RED, GREEN ou BLUE s'affiche, vous pouvez en régler le niveau dans la plage de 0 à 255.

OFFAucune mire n'est affichée.

WHITE <BLANC> ..Affichage de la mire de couleurs des blancs uniquement.

RED <ROUGE>Affichage de la mire de couleurs des rouges uniquement.

GREEN <VERT>Affichage de la mire de couleurs des verts uniquement.

BLUE <BLEU>Affichage de la mire de couleurs des bleus uniquement.

USER <UTIL>Affichage de la mire de couleurs mélangées Rouge/vert/bleu.

Lorsque USER est sélectionné, réglez chaque niveau de couleurs.

RESET

Restaure les valeurs des options du menu PICTURE sur les valeurs réglées par défaut en usine.

Sélectionnez ON et ensuite appuyez sur le bouton ENTER.

■AUDIO**TREBLE <AIGUS>**

Règle le volume des aigus.

BASS <GRAVES>

Règle le volume des graves.

BALANCE

Règle l'équilibre des sons entre la droite et la gauche.

RESET

Restaure les valeurs des options du menu AUDIO sur les valeurs réglées par défaut en usine.

Sélectionnez ON et ensuite appuyez sur le bouton ENTER.

Options de menu

■ SETUP <INSTALLATION>

DATE/TIME SETTING <RÉGLAGE DATE/HEURE>

Réglage de la date et de l'heure. Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner la date et l'heure, puis appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour changer les valeurs numériques.

Réglez la date dans l'ordre "Jour/Mois/Année".

Réglez l'heure sur la base de 24 heures. (Réglage par défaut en usine)

DATE/TIME FORMAT <FORMAT DATE/HEURE>

Règle le format d'affichage date/heure.

DATE MM/DD/YYYY, DD/MM/YYYY, YYYY/MM/DD

(YYYY: Année, MM: Mois, DD: Jour)

TIME <HEURE> Sélectionnez le format 12 heures ou 24 heures.

SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> (Voir à la page 40.)

Vous pouvez mettre l'écran sous/hors tension et en régler la luminosité à l'heure spécifiée.

LANGUAGE <LANGAGE>

Règle la langue d'affichage pour l'écran de menu.

INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>

D-SUB

Sélectionnez le mode d'entrée à utiliser pour la borne d'entrée D-Sub.

HDMI CEC LINK <SELON HDMI CEC>

AUTO Utilisez la fonction HDMI CEC.

Si l'appareil connecté à la borne d'entrée HDMI prend en charge CEC, le mode d'entrée du moniteur passe sur HDMI lorsque la lecture démarre sur l'appareil.

OFF La fonction HDMI CEC n'est pas utilisée.

AUTO POWER ON <MISE SOUS TENSION AUTO>

Cette fonction peut être réglée lorsque HDMI CEC LINK est réglé sur AUTO.

Si l'appareil connecté à la borne d'entrée HDMI prend en charge CEC, vous pouvez spécifier si le moniteur est mis sous tension ou non lorsque l'appareil est mis sous tension.

HDMI AUTO VIEW <VISIONNEMENT AUTO HDMI>

Lorsque ON est sélectionné, la taille de l'écran est réglée automatiquement en fonction du signal de contrôle de la taille de l'écran inclus dans le signal d'entrée vidéo provenant de les bornes d'entrée HDMI1 à HDMI3 ou du logement d'extension (lorsque la fonction d'extension est utilisée).

DisplayPort STREAM <FLUX DisplayPort>

Réglez comment DisplayPort est utilisé.

Si un appareil ne prenant pas en charge DisplayPort1.2 est connecté, réglez sur SST1.

SST1 <FLUX UNIQUE1>... Utilisez comme flux unique (DisplayPort1.1).

SST2 <FLUX UNIQUE2>... Utilisez comme flux unique (DisplayPort1.2).

MST <FLUX MULTIPLE>... Seul DisplayPort2 peut être réglé.

Utilisez comme flux multiple (DisplayPort1.2).

(Peut ne pas s'afficher correctement, en fonction de l'ordinateur (carte vidéo) connecté.)

HDMI MODES

Utilisez MODE1 normalement.

Si la vidéo ne s'affiche pas correctement lorsque l'une des bornes d'entrée HDMI1 à HDMI3 est utilisée, par exemple lorsqu'un appareil ne prenant pas en charge 4K est connecté, réglez sur MODE2.

De plus, réglez MODE2 lorsque l'appareil connecté que 4K prend en charge uniquement Vsync 50/60 Hz, YCbCr 4:2:0.

INPUT MODE NAME <NOM DU MODE D'ENTRÉE>

Pour chaque borne, vous pouvez modifier le nom du mode d'entrée qui s'affiche pendant la sélection ou l'affichage du mode d'entrée.

Les noms INPUT1 à INPUT6* peuvent être modifiés. (* Réglage par défaut en usine)

(1) Sélectionnez le nom du mode d'entrée (INPUT1 à INPUT6) que vous voulez modifier et appuyez sur le bouton ENTER.

Lorsque vous sélectionnez un nom de mode d'entrée pouvant être modifié, "EDIT : [ENTER]" s'affiche en bas de l'écran.

(2) Placez le curseur sur le caractère que vous voulez modifier avec le bouton ◀ ou ▶ et modifiez-le avec le bouton ▲ ou ▼.

Modifiez le type de caractère avec le bouton MODE (majuscules, minuscules, chiffres, symboles).

(3) Lorsque vous avez terminé la modification, appuyez sur le bouton ENTER.

Vous pouvez utiliser jusqu'à 18 caractères.

AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO>

Permet de sélectionner la borne à utiliser pour faire entrer des signaux audio dans chaque mode d'entrée.

AUDIO OPTION <OPTION AUDIO>**SPEAKER SELECT <SÉLECTION HAUT-PARLEUR>**

Permet de sélectionner le haut-parleur à utiliser.

AUDIO OUTPUT <SORTIE AUDIO>

Règle le volume de sortie du son provenant des bornes de sortie audio. Règle le volume de sortie du son provenant des bornes de sortie audio. Quand le réglage est sur VARIABLE 2, aucun audio n'est produit par le haut-parleur intégré ni les bornes du haut-parleur externe.

VARIABLE1 Vous pouvez régler le volume en utilisant VOLUME.

VARIABLE2 Vous pouvez régler le volume en utilisant VOLUME.

FIXED <FIXE> Fixe les sons.

AUDIO INPUT LEVEL <NIVEAU D'ENTRÉE AUDIO>

Permet de sélectionner le niveau d'entrée audio maximum de la borne d'entrée audio.

MONAURAL AUDIO <AUDIO MONO>

Restitue les signaux audio en mono.

TOUCH INPUT SELECT <SÉLECT. ENTRÉE TACTILE>

Ces réglages activent l'utilisation de l'écran tactile en fonction de la sélection du mode d'entrée.

BOTTOM USB <USB INFÉRIEUR>

Permet de régler le mode d'entrée pour l'utilisation de l'écran tactile qui est connecté au port USB situé en bas du moniteur. Avec l'orientation horizontale, sélectionnez la borne via laquelle sera transmis le signal vidéo de l'ordinateur connecté au port USB 1. Lorsque BOTTOM INPUT TERM. est sélectionné et que le mode d'entrée est DisplayPort1 ou HDMI1, l'écran tactile peut être utilisé avec l'ordinateur connecté au port USB 1.

Avec l'orientation verticale, sélectionnez la borne via laquelle sera transmis le signal vidéo de l'ordinateur connecté au port USB 2. Lorsque BOTTOM INPUT TERM. est sélectionné et que le mode d'entrée est DisplayPort2, HDMI2, HDMI3 ou D-SUB, l'écran tactile peut être utilisé avec l'ordinateur connecté au port USB 2.

Lorsque “-“ est sélectionné, l'écran tactile ne peut pas être utilisé.

SIDE USB <USB LATÉRAL>

Permet de régler le mode d'entrée pour l'utilisation de l'écran tactile qui est connecté au port USB situé sur le côté du moniteur.

Avec l'orientation horizontale, sélectionnez la borne via laquelle sera transmis le signal vidéo de l'ordinateur connecté au port USB 2. Lorsque SIDE INPUT TERM. est sélectionné et que le mode d'entrée est DisplayPort2, HDMI2, HDMI3 ou D-SUB, l'écran tactile peut être utilisé avec l'ordinateur connecté au port USB 2.

Avec l'orientation verticale, sélectionnez la borne via laquelle sera transmis le signal vidéo de l'ordinateur connecté au port USB 1. Lorsque SIDE INPUT TERM. est sélectionné et que le mode d'entrée est DisplayPort1 ou HDMI1, l'écran tactile peut être utilisé avec l'ordinateur connecté au port USB 1.

Lorsque “-“ est sélectionné, l'écran tactile ne peut pas être utilisé.

START INPUT MODE <LANCER LE MODE D'ENTRÉE>

Vous pouvez définir le mode d'entrée qui s'activera lors de la mise sous tension.

Lorsque cette option est réglée sur LAST INPUT MODE, le mode d'entrée de la mise hors tension précédente apparaît.

* Si NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. est réglé sur ON et qu'il n'y a aucun signal d'entrée dans le mode d'entrée défini, le mode d'entrée sera remplacé par le mode d'entrée qui a un signal d'entrée.

COMMUNICATION SETTING <RÉGLAGE COMMUNICATION>**RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN>**

Sélectionne la méthode utilisée par l'ordinateur pour contrôler le moniteur.

BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS>

Permet de sélectionner la vitesse de communication utilisée pour la communication RS-232C.

LAN SETUP <PARAM. LAN>

Configure les paramètres utilisés par l'ordinateur pour contrôler le moniteur via un réseau LAN. (Voir à la page 54.)

Crestron Connected

Sélectionnez ceci lors de l'utilisation d'un appareil Crestron. Quand cette fonction est réglée sur ON <EN SERVICE>, le moniteur peut être contrôlé via le réseau en utilisant le matériel et l'application de Crestron Electronics, Inc.

Ce moniteur est compatible avec l'application RoomView de Crestron Electronics, Inc.

Il s'agit d'une fonction destinée à connecter un système développé par Crestron Electronics, Inc. et qui gère et contrôle de multiples dispositifs du système raccordés au réseau.

Pour de plus amples informations sur Crestron Connected, consulter le site Web de Crestron Electronics, Inc.

(Disponible uniquement en anglais.)

<http://www.crestron.com/>

Pour le téléchargement de RoomView Express, consulter le site Web de Crestron Electronics, Inc.

(Disponible uniquement en anglais.)

<http://www.crestron.com/getroomview>

REMOTE No. <N° TÉLÉCOM.>

Détermine le nombre de télécommandes. (Voir à la page 41.)

Options de menu

■ MONITOR <MONITEUR>

PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INSTALL. PORTRAIT/PAYSAGE>

Sélectionne la direction de l'installation du moniteur.
LANDSCAPE <PAYSAGE> Direction horizontale
PORTRAIT Direction verticale

HORIZONTAL INSTALLATION <INSTALLATION PAYSAGE>

OFF Installation en mode portrait/paysage.
FACE UP <VERS LE HAUT> L'écran est orienté vers le haut.

OSD H-POSITION <OSD POSITION H>

Règle la position horizontale de l'affichage de l'écran de menu.

OSD V-POSITION <OSD POSITION V>

Règle la position verticale de l'affichage de l'écran de menu.

OPERATION MODE <MODE DE FONCTIONNEMENT>

MODE1 OFF IF NO OPERATION est réglé sur ON, et POWER SAVE MODE est réglé sur ON.
(Ces réglages ne peuvent pas être modifiés.)
MODE2 Permet d'utiliser les fonctions standards. OFF IF NO OPERATION est réglé sur OFF, et POWER SAVE MODE est réglé sur OFF.
Ces réglages peuvent être modifiés.

POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE>

Lorsque OFF est sélectionné, le temps de démarrage depuis le mode veille est réduit. À noter, toutefois, que la consommation d'énergie est plus importante en mode veille.
Lorsque ON est sélectionné, la consommation d'énergie est réduite lorsque le moniteur est en mode veille. À noter, toutefois, que le temps de démarrage depuis le mode veille s'allongera.
Si ce paramètre est réglé sur ON, certaines commandes RS-232C ne peuvent pas être utilisées en mode veille et le contrôle par LAN est désactivé.

OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION>

Détermine si le moniteur doit se mettre en mode veille lorsqu'aucune opération n'est effectuée à partir de la télécommande, des commandes RS-232C ou du réseau LAN.
Lorsque ce réglage est ON, réglez la durée avant le passage en mode veille dans TIME <HEURE>.

POWER ON DELAY <RETARD MARCHE>

Lorsque ON est sélectionné, vous pouvez retarder l'affichage de l'écran après avoir mis sous tension le moniteur.
Lorsque ON est sélectionné, paramétrez le délai avec l'INTERVAL <INTERVALLE> (l'intervalle peut être réglé jusqu'à 60 secondes en unités de 1 seconde).
Lorsque cette fonction est activée, la diode d'alimentation clignote en bleu (environ à intervalle de 0,5 seconde).

SELF ADJUST <AUTORÉGLAGE>

Sur un écran D-SUB[RGB], indiquez s'il faut procéder au réglage automatique de l'écran ou non.
Lorsque ON est sélectionné, l'écran est réglé automatiquement lorsque sa résolution est supérieure ou égale à 800 x 600 et lorsque la fréquence des signaux d'entrée varie. "ADJUSTING" apparaît sur l'écran pendant le réglage.
Si SELF ADJUST est sur ON, réglez le temps qu'il faut pour démarrer la fonction SELF ADJUST dans START TIMING <HEURE DE DÉBUT>.
Selon le type de signal, il peut ne pas être possible de régler les images à bords noirs. Dans ce cas, sélectionnez OFF. (Effectuez un réglage manuel de l'écran.)

TOUCH PANEL <ÉCRAN TACTILE>

TOUCH OUTPUT INVALID DISP. <AFF SORTIE TACT NON VALIDE>

TOUCH OUTPUT INVALID ICON <ICÔNE SORT TACT NON VALIDE> Définit si l'icône SORTIE TACTILE INVALIDE s'affiche lorsque l'action tactile est désactivée.
CHANGE DISPLAY POSITION <CHANGER POSITION AFFICHAGE> Définit la position d'affichage de l'icône SORTIE TACTILE INVALIDE.

TOUCH OPERATION MODE <MODE DE FONCT. TACTILE>

Sélectionnez le mode tactile.
L'écran tactile doit être connecté afin de configurer ce réglage.
Lorsque AUTO est sélectionné, bascule automatiquement entre SINGLE-TOUCH MODE <MODE TACT UNIQUE> et MULTI-TOUCH MODE <MODE TACT MULTIPLE> en fonction du système d'exploitation.

PALM CANCEL MODE <MODE ANNULATION MAIN>

Lorsque vous écrivez avec le stylet, vous pouvez régler l'écran tactile afin qu'il ne réponde pas lorsque vous le touchez avec votre main.

TOUCH PANEL MODE <MODE ÉCRAN TACTILE> (HDMI/D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>/DisplayPort/OPTION)

Lorsque Vsync du signal d'entrée est de 60 Hz, son réglage sur ON améliore le suivi de l'écran tactile.
Lorsque deux écrans sont affichés, ou lorsque vous réglez V-POS ou V-SIZE sur le menu SCREEN, il est possible que l'écran apparaisse déformé.
Certains signaux d'entrée peuvent également déformer l'écran.
Si l'écran se déforme, réglez sur OFF.

■MULTI/PIP

PIP/PbyP

PIP MODES <PIP MODE>

Règle la méthode d'affichage.

OFFAffiche un seul écran.

PIPAffiche un écran annexe incorporé dans un écran principal.

PbyP.....Affiche un écran principal et un écran annexe sur une ligne.

PbyP2...Affiche un écran principal qui mesure 2560 pixels dans la plus longue direction et un écran annexe sur une ligne.

PIP SIZE

Règle la dimension de l'écran annexe en mode PIP.

PIP H-POS

Règle la position horizontale de l'écran annexe en mode PIP.

PIP V-POS

Règle la position verticale de l'écran annexe en mode PIP.

PIP BLEND <PIP MÉLANGE>

En mode PIP, utilisez cette option de menu pour afficher l'écran annexe en transparence.

PIP SOURCE

Sélectionne l'entrée du signal de l'écran annexe en mode PIP, PbyP, PbyP2.

SOUND CHANGE <SON SOURCE>

Règle le son qui est envoyé en sortie en mode PIP, PbyP ou PbyP2.

MAIN POS

Règle la position de l'écran principal en mode PbyP ou PbyP2.

PbyP2 POS

Règle la position de l'écran annexe en mode PbyP2.

CONFIGURE QUAD-SCREEN <CONFIG. QUADRI-ÉCRAN>

QUAD-SCREEN MODE <MODE QUADRI-ÉCRAN>

Réglez l'affichage des écrans.

OFF Affichez un seul écran.

ON Affichez 4 écrans simultanément.

SETTING INITIAL SCREEN <RÉGLAGE ÉCRAN INITIAL>

Réglez le mode d'entrée affiché dans chacun des 4 écrans.

Lorsque AUTO est sélectionné, les modes d'entrée avec des signaux d'entrée sont affichés dans l'ordre défini dans PRIORITY: AUTO INPUT SEL..

PRIORITY: AUTO INPUT SEL. <PRIORITÉ : SÉL ENTRÉE AUTO>

Réglez l'ordre de priorité du mode d'entrée affiché quand AUTO est sélectionné pour SETTING INITIAL SCREEN.

SAVE LAST INPUT CONFIG. <ENREG. DERN. CONFI. ENTRÉE>

OFF Lorsque l'affichage quadri-écran est démarré, les 4 écrans réglés dans SETTING INITIAL SCREEN s'affichent toujours.

ON Lorsque l'affichage quadri-écran est démarré, les 4 écrans affichés précédemment apparaissent.

TARGET: SOUND / INPUT SEL. <CIBLE : SON/SÉLECT. ENTRÉE>

Avec l'affichage quadri-écran, vous définissez l'écran qui émet le son et l'écran dont l'entrée est modifiée.

Lorsque vous revenez à l'affichage sur un seul écran, le mode d'entrée revient au mode d'entrée réglé ici.

RECONFIGURE QUAD-SCREEN <RECONFIGURER QUADRI-ÉCRAN>

Affiche de nouveau 4 écrans conformément au réglage SETTING INITIAL SCREEN.

Cette option peut être réglée lorsque QUAD-SCREEN MODE est réglé sur ON.

INPUT SIGNAL INFO. <INFOS SIGNAL D'ENTRÉE>

Cela indique le mode d'entrée, la résolution et la fréquence des écrans affichés.

Options de menu

■ OTHERS <AUTRES>

POWER MANAGEMENT <GESTION DE L'ALIMENTATION>

POWER MANAGEMENT détermine la commutation ou non des modes, du mode sans signal au mode attente du signal d'entrée.

CONNECT AUTO INPUT SELECT <SÉL. ENTRÉE AUTO SI CONNEX>

Définit si l'entrée dans la borne d'entrée change automatiquement lorsqu'un signal vidéo est envoyé dans cette borne. (Avec certains signaux d'entrée, l'entrée peut ne pas changer.)

NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN>

Précisez s'il faut changer automatiquement les entrées. Quand ON est sélectionné et qu'il n'y a aucun signal présent dans le mode d'entrée sélectionné, le moniteur change automatiquement le mode sélectionné en un autre mode dans lequel il y a un signal vidéo présent. Quand il y a des signaux vidéo en modes d'entrée multiples, la commutation s'effectue selon l'ordre de priorité défini dans AUTO INPUT SELECT PRIORITY.

AUTO INPUT SELECT PRIORITY <PRIORITÉ SÉL. ENTRÉE AUTO>

Définit l'ordre de priorité de la borne d'entrée pour NO SIGNAL AUTO INPUT SEL..

Lorsqu'une option prenant en charge cette fonction est connectée au logement d'extension, vous pouvez régler l'ordre dans OPTION.

(Si l'option ne prend pas en charge cette fonction, OPTION ne s'affiche pas.)

L'entrée ne change pas automatiquement pour les bornes sans réglage de priorité.

LOGO SCREEN <ÉCRAN LOGO>

Détermine si l'écran logo doit être affiché ou non.

SCAN MODE <MODE DE BALAYAGE> (HDMI/D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>/OPTION)

Définit le mode de balayage utilisé pour l'entrée vidéo.

MODE1..... Surbalayage de l'écran.

MODE2..... Sous-balayage de l'écran.

* Même lorsque MODE1 est sélectionné, le sous-balayage de l'écran est utilisé lorsque le signal d'entrée est 3840×2160 et lorsque la taille de l'écran est réglée sur "Dot by Dot".

VOLUME

Permet de régler le volume.

MUTE AUDIO <COUPURE DU SON>

Permet de couper temporairement le son.

MUTE WITH FREEZE <FIGER SORTIE AUDIO>

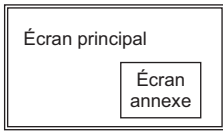
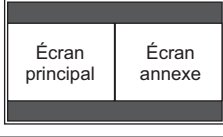
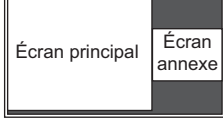
Définissez si l'audio s'éteint ou non pendant le blocage.

Conseils

- Quand WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR> est réglé sur THRU <SANS CHANGE>, il n'est pas possible de régler BLACK LEVEL <NIVEAU NOIR>, CONTRAST <CONTRASTE>, TINT <TEINTE>, COLORS <COULEUR>, GAMMA et COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR>.
- Si COLOR MODE <MODE COULEUR> est réglée sur sRGB, les options suivantes ne peuvent pas être réglées. PRESET <PRÉREG>, USER <UTIL>, COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR> et GAMMA
- Lorsque le COLOR MODE <MODE DE COULEUR> est réglé sur VIVID <ÉCLATANT> ou sur HIGH ILLUMINANCE <HAUTE LUMINOSITÉ>, le paramètre GAMMA <GAMME> ne peut pas être réglé.
- Lorsque vous affichez la mire de couleurs, vous pouvez régler certains éléments du menu PICTURE <IMAGE>. Les éléments non réglables ne peuvent être sélectionnés.
- Les fonctions CONNECT AUTO INPUT SELECT <SÉL. ENTRÉE AUTO SI CONNEX> et NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> ne fonctionnent pas pour le signal de synchronisation sur le vert de D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]> ou pour les signaux de D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>.

■Affichage sur deux écrans

Vous pouvez afficher deux écrans simultanément. Réglez cette fonction avec PIP MODES <PIP MODE> de PIP/PbyP dans le menu MULTI/PIP. Ou appuyez sur le bouton PIP/PbyP, et sélectionnez le mode.

PIP		Un écran annexe est affiché dans un écran principal.
PbyP		Un écran principal et un écran annexe sont affichés sur une ligne.
PbyP2		Affiche un écran principal qui mesure 2560 pixels dans la plus longue direction et un écran annexe sur une ligne.

- * Le signal d'entrée sélectionné actuellement est affiché sur l'écran principal.
- * Les combinaisons suivantes sont disponibles pour l'affichage :
 DisplayPort1 - DisplayPort2
 DisplayPort1 - HDMI1, HDMI2, HDMI3
 DisplayPort1 - D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>
 DisplayPort1 - D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>
 DisplayPort1 - OPTION
 DisplayPort2 - HDMI1, HDMI2, HDMI3
 DisplayPort2 - D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>
 DisplayPort2 - D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>
 DisplayPort2 - OPTION
 HDMI1 - HDMI2, HDMI3
 HDMI2 - HDMI3
 HDMI1, HDMI2, HDMI3 - D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>
 HDMI1, HDMI2, HDMI3 - D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>
 HDMI1, HDMI2 - OPTION
 D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>, D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]> - OPTION

Conseils

- Vous pouvez violer le droit d'auteur qui est protégé par la loi si vous présentez les images de l'écran d'ordinateur et de télévision/magnétoscope pour un affichage commercial ou public.
- La dimension de l'écran pour un affichage sur deux écrans est la même que celle d'un affichage sur un seul écran. L'écran Dot by Dot <Pt par Pt> est affiché au format NORMAL excepté quand il est réglé comme écran principal PIP.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, la fonction CONNECT AUTO INPUT SELECT <SÉL. ENTRÉE AUTO SI CONNEX> et la fonction NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> sont désactivées.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, les options INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> ne peuvent pas être réglées.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, le menu AUDIO ne peuvent pas être réglées.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, DISPLAY COLOR PATTERN <AFF. MIRE DE COULEUR> ne peuvent pas être réglés.
- L'entrée d'un signal entrecroisé (1080i, 480i, vidéo) dans l'écran annexe, peut entraîner une oscillation des lignes horizontales. Si tel est le cas, affichez l'image sur l'écran principal.
- Le fonctionnement tactile ne peut pas être utilisé dans l'écran annexe.
- Lorsque DisplayPort STREAM <FLUX DisplayPort> est réglé sur MST <FLUX MULTIPLE>, vous ne pouvez pas régler PIP MODES <PIP MODE> sur PIP, PbyP ou PbyP2.
- Lorsque HDMI CEC LINK <SELON HDMI CEC> est configuré sur AUTO, SOUND CHANGE <SON SOURCE> dans PIP/PbyP peut être changé pour MAIN en raison du changement de la source d'entrée du moniteur ou du fonctionnement d'un appareil connecté par HDMI.

■Affichage quadri-écran

Vous pouvez afficher 4 écrans simultanément.



Direction horizontale

Position 1 (1920×1080)	Position 2 (1920×1080)
Position 3 (1920×1080)	Position 4 (1920×1080)

Direction verticale

Position 2 (1920×1080)	Position 4 (1920×1080)
Position 1 (1920×1080)	Position 3 (1920×1080)

Affichage de 4 écrans


1. Touchez le bouton MENU TACTILE et touchez l'icône **QUADRI-ÉCRAN ON** .
 Ou réglez CONFIGURE QUAD-SCREEN <CONFIGURER QUADRI-ÉCRAN> – QUAD-SCREEN MODE <MODE QUADRI-ÉCRAN> sur ON dans le menu MULTI/PIP.
 Ou appuyez sur le bouton PIP/PbyP, et sélectionnez **QUAD-SCREEN <QUADRI-ÉCRAN>**.
 - Les 4 écrans réglés dans SETTING INITIAL SCREEN <RÉGLAGE ÉCRAN INITIAL> apparaissent.
 - Lorsque SAVE LAST INPUT CONFIG. <ENREG. DERN. CONF. ENTRÉE> est ON, les 4 écrans affichés précédemment apparaissent.
 - Vous pouvez restaurer l'affichage sur les 4 écrans réglés dans SETTING INITIAL SCREEN <RÉGLAGE ÉCRAN INITIAL> en utilisant l'icône RECONFIGURER QUADRI-ÉCRAN  dans le menu tactile ou CONFIGURE QUAD-SCREEN <CONFIG. QUADRI-ÉCRAN> – RECONFIGURE QUAD-SCREEN <RECONFIGURER QUADRI-ÉCRAN> dans le menu MULTI/PIP.

Choisir l'écran qui sera la cible de sélection du mode d'entrée/sortie audio

Réglez l'écran qui émet le son et l'écran dont l'entrée est modifiée.

1. Double-cliquez sur l'écran que vous voulez utiliser comme cible.
 Ou réglez-le dans CONFIGURE QUAD-SCREEN <CONFIG. QUADRI-ÉCRAN> – TARGET: SOUND / INPUT SEL. <CIBLE : SON/SÉLECT. ENTRÉE> dans le menu MULTI/PIP.

Revenir à un seul écran

1. Touchez le bouton MENU TACTILE et touchez l'icône **QUADRI-ÉCRAN OFF** .
 Ou réglez CONFIGURE QUAD-SCREEN <CONFIG. QUADRI-ÉCRAN> – QUAD-SCREEN MODE <MODE QUADRI-ÉCRAN> sur OFF dans le menu MULTI/PIP.
 Ou appuyez sur le bouton PIP/PbyP, et sélectionnez **OFF**.
 - L'écran réglé dans la cible de sélection du mode d'entrée/sortie audio est affiché sur 1 écran.

Options de menu

Conseils

- Vous pouvez violer le droit d'auteur qui est protégé par la loi si vous présentez les images de l'écran d'ordinateur et de télévision/magnétoscope pour un affichage commercial ou public.
- Quand l'affichage quadri-écran est sélectionné, la dimension d'écran ne peut pas être changée. La dimension de l'écran d'un affichage quadri-écran est la même que celle d'un affichage sur un seul écran. L'écran Dot by Dot <Pt par Pt> est affiché au format NORMAL.
- Quand l'affichage quadri-écran est sélectionné, la fonction CONNECT AUTO INPUT SELECT <SÉL. ENTRÉE AUTO SI CONNEX> et la fonction NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> sont désactivées.
- Quand l'affichage quadri-écran est sélectionné, D-SUB de INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> ne peuvent pas être réglés.
- Quand l'affichage quadri-écran est sélectionné, les menus SCREEN <ÉCRAN> et AUDIO ne peuvent pas être réglés.
- Quand l'affichage quadri-écran est sélectionné, DISPLAY COLOR PATTERN <AFF. MIRE DE COULEUR> ne peuvent pas être réglés.
- Quand la dimension d'écran est réglée sur ZOOM2 et que ZOOM2 SPECIAL SETTING <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2> est réglé sur ON, cet état d'affichage est conservé.
- Quand l'affichage quadri-écran est sélectionné, DisplayPort2 de DisplayPort STREAM <FLUX DisplayPort> ne peuvent pas être réglés.
- Quand l'affichage quadri-écran est sélectionné, le moniteur n'entre pas en mode attente du signal d'entrée lorsque POWER MANAGEMENT <GESTION DE L'ALIMENTATION> est réglé sur ON.
- Quand l'affichage quadri-écran est sélectionné, HDMI CEC LINK <SELON HDMI CEC> ne fonctionne pas.
- Quand l'affichage quadri-écran est sélectionné, les boutons FREEZE, DP (DisplayPort), HDMI et OPTION ne peuvent pas être utilisés.
- Quand l'affichage quadri-écran est sélectionné, l'écran en position 1 provient de la borne de sortie DisplayPort.
- Quand l'affichage quadri-écran est sélectionné, l'ordinateur connecté ne peut pas être utilisé avec l'action tactile.

■ZOOM2 SPECIAL SETTING <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2>

Si vous connectez un ordinateur portable ayant l'une des résolutions d'écran suivantes et que des bandes noires apparaissent autour de l'écran, réglez ZOOM2 SPECIAL SETTING <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2> du INPUT SIGNAL <SIGNAL D'ENTRÉE> du menu OTHERS <AUTRES> sur ON, puis sélectionnez ZOOM2 dans le paramètre SIZE (DIMENSION).

Ceci permet d'afficher la zone à l'intérieur des bandes noires.

Résolution de l'ordinateur portable	Signal correspondant*1
1280x800	1280x1024, 1280x960, 1400x1050*2
1280x600	1280x720
1024x600	1024x768

*1: Ce réglage n'est effectif que lorsque la résolution d'écran, y compris les bandes noires, correspond à l'une des tailles indiquées ci-dessus.

*2: Utilisez l'ajustement automatique de l'écran.

■SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>

Vous pouvez régler l'heure de la mise sous et hors tension du moniteur.

Réglez cette fonction avec "SCHEDULE" <EMPLOI DU TEMPS> dans le menu SETUP <INSTALLATION>. (Voir à la page 34.)

SCHEDULE						<D-SUB[RGB]>	
No.	(2) POWER	(3) DAY OF THE WEEK	(4) TIME	(5) INPUT	(6) BRIGHT		
1	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -		
2	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -		
3	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -		
4	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -		
5	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -		
6	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -		
7	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -		
8	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -		

OK:[ENTER] CANCEL:[RETURN]

1. Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner le chiffre de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>, puis appuyez sur le bouton ►.
2. Réglez SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>. (Voir la description ci-dessous.) Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner les éléments, puis appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour changer le réglage.
3. Appuyez sur le bouton ENTER. SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> devient effectif.

(1)

- : SCHEDULE effectif
- : SCHEDULE non effectif

(2) POWER <ALIM.>

ON : Met en fonction le moniteur à l'heure spécifiée.

OFF : Met hors fonction le moniteur à l'heure spécifiée et commutera le moniteur en mode veille.

(3) DAY OF THE WEEK <JOUR DE LA SEMAINE>

Spécifie le jour de la semaine pour l'exécution de SCHEDULE.
0: ONLY ONCE <UNE FOIS>

Exécute SCHEDULE une fois le jour spécifié.

Spécifie le jour de la semaine pour l'exécution de SCHEDULE.

1: EVERY WEEK <CHAQUE SEMAINE>

Exécute SCHEDULE le jour de la semaine spécifié chaque semaine. Spécifie le jour de la semaine pour l'exécution de SCHEDULE.

Le réglage d'une période telle que "du Lundi au Vendredi" est également possible.

2: EVERY DAY <CHAQUE JOUR>

Exécute SCHEDULE chaque jour, quelque soit le jour de la semaine.

(4) TIME <HEURE>

Spécifie l'heure pour l'exécution de SCHEDULE.

Réglez l'heure sur la base de 24 heures. (Réglage par défaut en usine)

Peut être défini au format 12 heures à l'aide du paramètre TIME dans le menu DATE/TIME FORMAT.

(5) INPUT <ENTRÉE>

Précise le mode d'entrée à la mise sous tension. S'il n'est pas spécifié, c'est le réglage START INPUT MODE qui s'applique. Selon le réglage par défaut en usine, c'est l'entrée qui était active lors de la dernière mise hors tension qui s'affiche.

Les modes d'entrée affichés dans D-SUB dépendent des réglages du paramètre INPUT SELECT.

(6) BRIGHT <LUMIN.>

Règle la luminosité lorsque vous modifiez la luminosité de l'écran à l'heure spécifiée.

! Attention

- Ne mettez pas hors tension l'interrupteur principal après le réglage de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>.
- Précisez la date et l'heure correctes. (Voir à la page 34.) SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> ne fonctionne pas à moins que la date et l'heure ne soient précisées.
- Vérifiez régulièrement que la date et l'heure réglées sont correctes.
- Lorsque la température est anormale et que la luminosité est réduite, la luminosité ne sera pas modifiée, même si une programmation de l'emploi du temps réglée sur BRIGHT <LUMIN.> est exécutée.

Conseils

- Jusqu'à 8 options SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> peuvent être enregistrées.
- Un SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS> qui a un chiffre élevé aura la priorité sur celui qui a un chiffre plus petit quand les emplois du temps se chevauchent.

■ À propos des numéros de télécommandes

S'il y a un autre moniteur à proximité, vous pouvez modifier le numéro de télécommande pour éviter que l'autre moniteur soit actionné par la télécommande.

Réglez le même numéro sur le moniteur et sur la télécommande.

Conseils

- Vous pouvez configurer les numéros de télécommandes à des valeurs comprises entre 0 et 9.
- Lorsque les piles de la télécommande sont déchargées ou quand vous les remplacez, le numéro sur la télécommande peut être réinitialisé à 0.

Changement du numéro de la télécommande sur le moniteur

Utiliser REMOTE No. <N° TÉLÉCOM.> sur le menu SETUP <INSTALLATION> pour régler le numéro. (Voir à la page 35.)

1. **Utiliser le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner le numéro de la télécommande.**
2. **Sélectionner ON et appuyer sur le bouton ENTER.**
Le numéro de la télécommande est réglé sur le moniteur.

Changement du numéro de la télécommande sur la télécommande

1. **Tout en maintenant le bouton ID SET enfoncé, appuyer sur le bouton du numéro qui correspond à celui de la télécommande réglé sur le moniteur pendant 5 secondes ou plus, puis relâcher ces boutons.**

Le numéro de la télécommande est maintenant réglé sur la télécommande.

Vérification du numéro de la télécommande.

* Effectuez ces étapes sur la télécommande.

1. **Appuyez sur le bouton INFORMATION pour afficher INFORMATION1 <INFORMATIONS1>.**
2. **Vérifiez que le numéro de la REMOTE No. <N° TÉLÉCOM.> est le numéro de télécommande que vous avez réglé dans la procédure ci-dessus.**
3. **Appuyez sur le bouton RETURN pour fermer l'écran d'INFORMATION <INFORMATIONS> du moniteur.**

Conseils

- Si les numéros de la télécommande s'affichant sur le moniteur et de la télécommande proprement dite sont différents, ils s'afficheront tous les deux dans INFORMATION1 <INFORMATIONS1>. Sur cet écran, vous pouvez appuyer sur le bouton ENTER pour faire correspondre le numéro au le moniteur avec le numéro de la télécommande.
- Vous pouvez utiliser la télécommande pour afficher l'écran INFORMATION <INFORMATIONS> même si les numéros de télécommande sont différents.

Réglages pour l'affichage d'écran d'ordinateur

■ Réglage automatique

Quand vous utilisez la D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]> pour afficher un écran d'ordinateur pour la première fois, ou quand vous changez le réglage d'ordinateur, utilisez le réglage automatique de l'écran.

1. **Commutez l'entrée sur D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]> et affichez la mire de réglage.** (Voir la description ci-dessous.)
2. **Appuyez sur le bouton MENU et utilisez le bouton ▲ ou ▼ pour afficher le menu SCREEN <ÉCRAN>.**
3. **Appuyez sur le bouton ENTER et sélectionnez "AUTO".**
4. **Appuyez sur le bouton ENTER.**
Le réglage automatique est terminé en quelques secondes.
5. **Appuyez sur le bouton MENU pour fermer l'écran de menu.**

Conseils

- Si l'écran ne peut pas être réglé correctement avec une opération de réglage automatique, répétez le réglage automatique deux ou trois fois. Essayez le réglage manuel si c'est nécessaire.

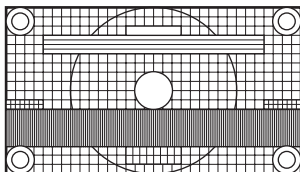
■ Affichage de l'écran pour le réglage

Avant de faire des réglages dans le menu SCREEN <ÉCRAN> ou le menu PICTURE <IMAGE>, affichez une image pour éclaircir tout l'écran. Si vous utilisez un ordinateur sous Windows, utilisez la mire de réglage sur le CD-ROM fourni.

Ouverture de la mire de réglage

L'exemple suivant est réalisé dans Windows 7.

1. **Chargez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.**
2. **Ouvrez le [Lecteur CD] dans [Ordinateur].**
3. **Double-cliquez sur [Adj_uty.exe] dans le dossier [Monitor].**
La mire de réglage va apparaître.
Réglez l'écran automatiquement ou manuellement.



4. **Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur la touche [Esc] sur le clavier de l'ordinateur pour quitter le programme de réglage.**
5. **Ejecter le CD-ROM du lecteur de CD-ROM.**

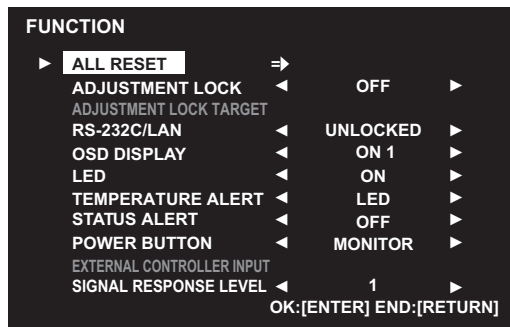
Conseils

- Si le mode d'affichage de l'ordinateur que vous utilisez est réglé sur 65000 couleurs, les niveaux de couleurs dans la mire de couleurs peuvent apparaître différemment ou l'échelle de gris peut paraître colorée. (Ceci est dû aux caractéristiques du signal d'entrée, et il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.)

Initialisation (Restauration)/Réglage des restrictions des fonctions (FUNCTION <FONCTION>)

Vous pouvez restaurer les réglages sur leurs valeurs préréglées à la sortie d'usine et limiter les opérations.

1. Appuyez sur le bouton **FUNCTION**, puis sur le bouton **MENU** pendant 10 secondes.



2. Sélectionnez et réglez les options.

ALL RESET <TOTAL RESET>

Restaure les réglages sur leurs valeurs réglées par défaut en usine.

Appuyez sur le bouton ENTER, sélectionnez la méthode de réinitialisation, puis appuyez sur le bouton ENTER.

ALL RESET 1.....Rétablit tous les paramètres par défaut. <TOTAL RESET 1>

ALL RESET 2.....Rétablit les valeurs par défaut pour tous les paramètres excepté les suivants : LAN SETUP, RS-232C/LAN SELECT, REMOTE No., BAUD RATE, NETWORK, MAIL, SERVICE & SUPPORT, et SNMP. (Voir à la page 35 et aux pages 58 à 61.)

ADJUSTMENT LOCK <OSD VERROUILLÉ>

Vous pouvez désactiver les fonctions sur le moniteur et sur la télécommande qui utilisent les boutons.

OFF ... Active la fonction.

ON 1 .. Désactive toutes les fonctions autres que la mise sous/hors tension et la fonction FUNCTION.

ON 2 .. Seule la fonction FUNCTION est activée. Désactive toutes les fonctions autres que FUNCTION (pas même la mise sous/hors tension).

ADJUSTMENT LOCK TARGET <OBJECTIF OSD VERROUILLÉ>

Règle la cible pour empêcher le fonctionnement des commandes suivantes avec ADJUSTMENT LOCK.

REMOTE CONTROL <TÉLÉCOMMANDE>

.....Empêche le fonctionnement de la télécommande

MONITOR BUTTONS <TOUCHES DU MONITEUR>

.....Empêche le fonctionnement des touches du moniteur

BOTH <LES DEUX À LA FOIS>

.....Empêche le fonctionnement de la télécommande et des touches du moniteur

RS-232C/LAN

Indique s'il faut autoriser la commande via le port RS-232C ou via le réseau LAN. (Voir aux pages 44 et 54.)

OSD DISPLAY <OSD>

Affiche/masque le menu, les modes et les messages.

L'écran FUNCTION ne peut pas être caché.

ON 1..... Affiche tous les menus, modes et messages.

ON 2..... Masque automatiquement les messages affichés par le moniteur. Affiche les messages pendant le fonctionnement.

OFF..... Masque tous les menus, modes et messages.

LED

Spécifie l'allumage de la diode d'alimentation.

TEMPERATURE ALERT <ALERTE DE TEMPÉRATURE>

Sélectionne la méthode de notification d'une température anormale.

OFF N'envoie pas de notification en cas de température anormale.

OSD & LED ... Lorsqu'une température anormale est détectée, la diode d'alimentation clignote alternativement en orange et en bleu et le message "TEMPERATURE" apparaît sur l'écran.

LED..... Lorsqu'une température anormale est détectée, la diode d'alimentation clignote alternativement en orange et en bleu.

STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT>

Sélectionne la méthode de notification des erreurs matériel.

OFF N'envoie pas de notification en cas d'erreur.

OSD & LED ... Lorsqu'une erreur matériel est détectée, la diode d'alimentation s'allume alternativement en bleu et en orange et le message "STATUS [xxxx]" apparaît sur l'écran.

LED..... Lorsqu'une erreur matériel est détectée, la diode d'alimentation s'allume alternativement en bleu et en orange.

POWER BUTTON <BOUON MARCHÉ>

Normalement, laissez ce paramètre réglé sur MONITOR.

Lorsque vous utilisez une pièce optionnelle, si des instructions s'affichent, modifiez le réglage en conséquence.

EXTERNAL CONTROLLER INPUT <ENTRÉE CONTRÔLEUR EXTERNE>

Normalement, vous n'avez pas besoin de modifier ce réglage.

Lorsque vous utilisez une pièce optionnelle, si des instructions s'affichent, modifiez le réglage en conséquence.

SIGNAL RESPONSE LEVEL <NIVEAU RÉPONSE AU SIGNAL>

Normalement, vous n'avez pas besoin de modifier ce réglage.

Utilisez cette option pour régler le niveau de réponse aux changements de signaux.

3. Appuyez sur le bouton **RETURN** pour retourner à l'écran normal.

Conseils

- Lorsqu'une température anormale et une erreur matériel sont détectées, la notification de l'erreur matériel est prioritaire.
- Si TEMPERATURE ALERT <ALERTE DE TEMPÉRATURE> ou STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT> est réglé sur OSD&LED, les messages d'alerte apparaîtront même si l'affichage OSD DISPLAY <OSD> est réglé sur ON 2 ou OFF.
- Si TEMPERATURE ALERT <ALERTE DE TEMPÉRATURE> ou STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT> est réglé sur LED ou OSD & LED, la diode d'alimentation s'allume, même si la fonction LED est réglée sur OFF.

Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

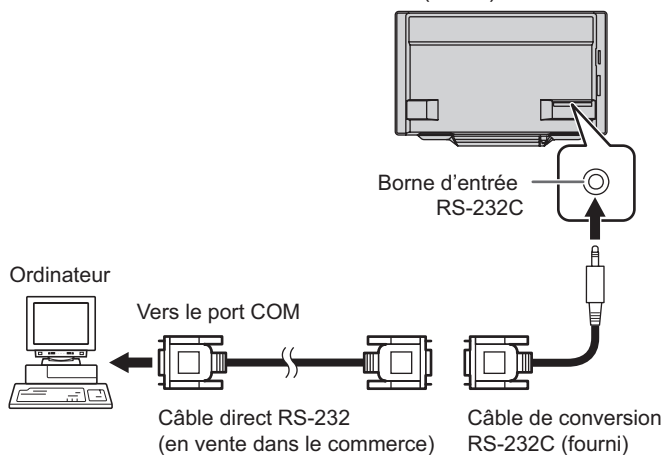
Vous pouvez commander ce moniteur à partir d'un ordinateur via le port RS-232C (port COM) sur l'ordinateur.

Conseils

- Pour contrôler le moniteur via le port RS-232C, réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> sur RS-232C.
- Il est impossible d'utiliser simultanément les commandes RS-232C et les commandes LAN.

Raccordement d'un ordinateur

Connectez le câble de conversion RS-232C (fourni) à la borne d'entrée RS-232C du moniteur. Connectez le câble de conversion RS-232C (fourni) au port COM (port RS-232C) à votre ordinateur avec un câble RS-232 (direct).



Conditions de communication

Faites les réglages de communication RS-232C de l'ordinateur pour qu'ils correspondent aux réglages de communication du moniteur comme suit :

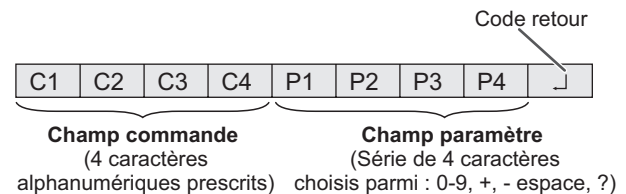
Débit en bauds *		Bit d'arrêt	1 bit
Longueur des données	8 bits	Commande de flux	Aucun
Bit de parité	Aucun		

* Réglez le débit en bauds à l'identique du paramètre BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS> du menu SETUP <INSTALLATION>. (Réglage d'origine : 38400 bps)

Procédure de communication

■ Format des commandes

Lorsqu'une commande est envoyée de l'ordinateur au moniteur, le moniteur exécute la commande, et envoie un message de réponse à l'ordinateur.



Exemple : VOLM0030
VOLM 30

* Veillez à entrer 4 caractères pour le paramètre. Ajoutez des espaces (" ") si c'est nécessaire.

(" " est un code retour (0DH, 0AH ou 0DH).)

Erreur : VOLM30

Exact : VOLM 30

Lors de la saisie d'une valeur négative en entrée, spécifiez une valeur numérique par un nombre à trois chiffres.

Exemple : AUTR-005

Si la partie paramètre est de 5 caractères ou plus, n'utilisez pas d'espace. Spécifiez les paramètres en utilisant un nombre spécifique de caractères.

Exemple : MPOS010097

Si dans une commande "R" apparaît dans la colonne "Direction" du "Tableau des commandes RS-232C" de la page 47, la valeur actuelle peut être renvoyée en utilisant un "?" comme paramètre.

Exemple :

VOLM ? ? ? ? ← De l'ordinateur au moniteur (Quel est le réglage du volume actuel ?).

30 ← Du moniteur à l'ordinateur (réglage du volume actuel : 30).

■Format des codes de réponse

Lorsqu'une commande a été exécutée correctement

O	K	↵
---	---	---

Code retour
(0DH, 0AH)

Une réponse est renvoyée après qu'une commande soit exécutée.

Lorsqu'une commande n'a pas été exécutée

E	R	R	↵
---	---	---	---

Code retour
(0DH, 0AH)

Conseils

- "ERR" est renvoyée lorsqu'il n'y a pas de commande pertinente ou lorsque la commande ne peut pas être utilisée dans l'état actuel du moniteur.
- Si la communication n'a pas été établie pour des raisons telles qu'une mauvaise connexion entre l'ordinateur et le moniteur, rien n'est renvoyé (pas même le message ERR).
- "ERR" peut s'afficher lorsqu'une commande ne peut être reçue correctement à cause d'interférences provenant de l'environnement dans lequel l'appareil est installé. Si tel est le cas, veuillez vous assurer que le système ou le logiciel tente d'envoyer une nouvelle fois la commande.

Si l'exécution de la commande prend du temps

W	A	I	T	↵
---	---	---	---	---

Code retour
(0DH, 0AH)

Quand les commandes suivantes sont utilisées, la réponse "WAIT" est renvoyée. Dans ce cas, une valeur va être renvoyée si vous attendez un instant. N'envoyez pas de commande durant cette période.

- Les commandes qui renvoient WAIT :
RSET, INPS, ASNC, WIDE, PXSL, POWR, AGIN, MWIN, MWIP, MWPP, DPST, DPS2, MSCS, MSP1, MSP2, MSP3, MSP4

Quand la commande par liaison RS232C a été verrouillée (voir à la page 43)

L	O	C	K	E	D	↵
---	---	---	---	---	---	---

Code retour
(0DH, 0AH)

Quand RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> est réglé sur LAN

U	N	S	E	L	E	C	T	E	D	↵
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Code retour
(0DH, 0AH)

■Intervalle de communication

- Après le renvoi de OK ou ERR, vous devez envoyer les commandes suivantes. Pour régler l'expiration du délai, spécifiez 10 secondes ou un temps plus long.
- Fournit un intervalle de 100 ms ou plus entre la réponse à une commande et la transmission de la commande suivante.

VOLM0020
OK

↓
Intervalle de 100 ms ou plus

INPS0001
WAIT
OK

Conseils

- Lors de l'exécution de la fonction ALL RESET <TOTAL RESET>, réglez la temporisation sur 30 secondes ou plus.
- Quand vous allumez l'appareil et que la fonction POWER ON DELAY <RETARD MARCHE> est active, réglez la temporisation sur la durée de POWER ON DELAY <RETARD MARCHE>, en ajoutant 10 secondes ou plus.

Tableau des commandes RS-232C

Comment lire le tableau des commandes

Commande : Champ commande (Voir à la page 44.)

Direction : W Quand le "Paramètre" est réglé dans le champ paramètre (voir à la page 44), la commande fonctionne de la manière décrite dans la colonne "Contenu de la commande/de la réponse".

R La valeur renvoyée indiquée dans la colonne "Réponse" peut être obtenue en réglant "???" ou " _ _ _ ?" dans le champ paramètre (voir à la page 44).

Paramètre : Champ paramètre (Voir à la page 44.)

* : Lorsque POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur OFF :

"●/○" : Indique une commande utilisable en mode veille et lorsque l'appareil est sous tension.

"_ " : Indique une commande utilisable lorsque l'appareil est sous tension. Ne peut être utilisé en mode veille.

Lorsque POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur ON :

"● " : Indique une commande utilisable en mode veille et lorsque l'appareil est sous tension.

"○/_ " : Indique une commande utilisable lorsque l'appareil est sous tension. Ne peut être utilisé en mode veille.

Commande d'alimentation/Sélection du mode d'entrée

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*	
Commande d'alimentation	POWR	W	0		Se met en mode veille.		
			1		Quitte le mode veille.		
		R		0	En mode veille		
				1	En état normal		
				2	En mode attente du signal d'entrée		
Sélection du mode d'entrée	INPS	W	0		Changement en basculant sur mode d'entrée. Les bornes non sélectionnées dans INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> ne peuvent pas être sélectionnées.		
			2		D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]> "ERR" s'affiche lorsque une entrée autre que RGB <RVB> est sélectionnée pour D-SUB dans le menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.		
			3		D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]> "ERR" s'affiche lorsqu'une entrée autre que COMPONENT <COMPOSANT> est sélectionnée pour D-SUB dans le menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>.		
			10		HDMI1	●	
			13		HDMI2		
			14		DisplayPort1		
			18		HDMI3		
			21		OPTION "ERR" lorsque rien n'est relié au logement d'extension.		
			22		DisplayPort2		
			R		2	D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>	
				3	D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>		
				10	HDMI1		
				13	HDMI2		
				14	DisplayPort1		
			18	HDMI3			
	21	OPTION					
	22	DisplayPort2					

Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

Menu SCREEN <ÉCRAN>

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*	
AUTO		ASNC	W		1	Quand le mode d'entrée est D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>.		
CLOCK <HEURE>		CLCK	WR	0-1200	0-1200	Quand le mode d'entrée est D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>. Varie en fonction du signal.		
PHASE		PHSE	WR	0-63	0-63	Quand le mode d'entrée est D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>.		
POSITIONNEMENT	POSITION DE LA DIRECTION LA PLUS LONGUE	HPOS	WR	0-100	0-100	0-800 sur D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>. Varie en fonction du signal.		
	POSITION DE LA DIRECTION LA PLUS COURTE	VPOS	WR	0-200	0-200	0-200 sur D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>. Varie en fonction du signal.		
SIZE <TAILLE>	TAILLE DE LA DIRECTION LA PLUS LONGUE	HSIZ	WR	0-100	0-100			
	TAILLE DE LA DIRECTION LA PLUS COURTE	VSIZ	WR	0-100	0-100			
RESOLUTION SETTING <RÉGLAGE DE LA RÉOLUTION>	RÉSOLUTION DE LA DIRECTION LA PLUS LONGUE	HRES	WR	300-1920	300-1920	Quand le mode d'entrée est D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>. Seuls des nombres pairs peuvent être utilisés pour ces paramètres. Varie en fonction du signal.		
	RÉSOLUTION DE LA DIRECTION LA PLUS COURTE	VRES	WR	300-1200	300-1200			
INPUT SIGNAL <SIGNAL D'ENTRÉE> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)		PXSL	WR		1	1	768) 1360 x 768	
					2	2	768) 1280 x 768	
					3	3	768) 1024 x 768	
					5	5	480) 848 x 480	
					6	6	480) 640 x 480	
					7	7	1050) 1680 x 1050	
					8	8	1050) 1400 x 1050	
					9	9	768) AUTO	
					10	10	480) AUTO	
				Contrôle de la résolution (autre que D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENT]>)		PXCK	R	
Contrôle de la résolution (D-SUB[COMPONENT] <D-SUB [COMPONENT]>)		RESO	R			-	480i, 480p, 1080i, 720p, 1080p, etc.	
ZOOM2 SPECIAL SETTING <RÉGLAGES SPÉCIAUX ZOOM2> (D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>)		Z2SP	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON		
RESET		ARST	W		1		-	

Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

Menu PICTURE <IMAGE>

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*	
BRIGHT <LUMIN.>		VLMP	WR	0-31	0-31			
CONTRAST <CONTRASTE>		CONT	WR	0-60	0-60			
BLACK LEVEL <NIVEAU NOIR>		BLVL	WR	0-60	0-60			
TINT <TEINTE>		TINT	WR	0-60	0-60			
COLORS <COULEUR>		COLR	WR	0-60	0-60			
SHARPNESS <NETTETÉ>		SHRP	WR	0-24	0-24			
COLOR ADJUSTMENT <AJUSTEMENT DES COULEURS>	COLOR MODE <MODE COULEUR>	BMOD	WR	0	0	STD <NORM>		
				2	2	VIVID <ÉCLATANT>		
				3	3	sRGB (sRGB ne peut pas être utilisé lorsque le mode d'entrée est D-SUB[COMPONENT] <D-SUB [COMPOSANT]>.)		
				4	4	HIGH ILLUMINANCE <HAUTE LUMINOSITÉ>		
	WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR>		WHBL	WR	0-2	0-2	0 : THRU <SANS CHANGE>, 1 : PRESET <PRÉREG>, 2 : USER <UTIL>	
	PRESET <PRÉREG>		CTMP	WR	1-28	1-28	De 1 : environ 3000K à 15 : environ 10000K (par paliers de 500K), 16 : environ 5600K, 17 : environ 9300K, 18 : environ 3200K, De 19 : environ 10500K à 28 : environ 15000K (par paliers de 500K) "ERR" quand WHBL n'est pas réglé à 1.	
	USER <UTIL>	R-CONTRAST <CONTRASTE R>	CRTR	WR	0-256	0-256	"ERR" quand WHBL n'est pas réglé à 2.	
		G-CONTRAST <CONTRASTE V>	CRTG	WR	0-256	0-256		
		B-CONTRAST <CONTRASTE B>	CRTB	WR	0-256	0-256		
		R-OFFSET <DÉCALAGE R>	OFSR	WR	-127-127	-127-127		
		G-OFFSET <DÉCALAGE V>	OFSG	WR	-127-127	-127-127		
		B-OFFSET <DÉCALAGE B>	OFSB	WR	-127-127	-127-127		
	COPY TO USER <COPIE UTILISATEUR>		CPTU	W	0		Copie une valeur prédéfinie dans les paramètres utilisateur.	
	GAMMA		GAMM	WR	0-9	0-9	0 : 1,8, 1 : 2,2, 2 : 2,4, 3 : DICOM SIMULATION, 4 : USER <UTIL>, 5 : 2,0, 6 : STD <NORM>, 7 : LIGHT 2 <LUMINEUX 2>, 8 : LIGHT 1 <LUMINEUX 1>, 9 : DARK <SOMBRE>	
	FLESH TONE <TON NATUREL>		FLES	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : LOW <BAS>, 2 : HIGH <HAUT>	
C.M.S.-HUE <C.M.S.-TEINTES>			WR			R		
						Y		
						G		
						C		
						B		
						M		
						CRST	W	1
C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURATIONS>			WR			R		
						Y		
						G		
						C		
						B		
						M		
						CRST	W	2
ADVANCED <AVANCÉ>	AUTO	AGIN	W	1		Quand le mode d'entrée est D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>.		
	ANALOG GAIN <GAIN ANALOGIQUE>	ANGA	WR	0-127	0-127	Quand le mode d'entrée est D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>.		
	ANALOG OFFSET <DÉCALAGE ANALOGIQUE>	ANOF	WR	0-127	0-127	Quand le mode d'entrée est D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>.		
	NR	TDNR	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : LOW <BAS>, 2 : HIGH <HAUT>		
	RGB INPUT RANGE <GAMME RVB D'ENTRÉE>	INPR	WR	0-2	0-2	0 : AUTO, 1 : FULL <COMPLÉT>, 2 : LIMITED <LIMITÉE> "ERR" lorsque le mode d'entrée est D-SUB[COMPONENT] <D-SUB [COMPOSANT]>. Lorsque le mode d'entrée est D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>, la valeur 0 n'est pas valide.		
	DISPLAY COLOR PATTERN <AFF. MIRE DE COULEUR>		PTDF	WR	0	0	Aucune mire n'est affichée.	
					1	1	Affichage de la mire de couleurs des blancs uniquement	
					2	2	Affichage de la mire de couleurs des rouges uniquement	
					3	3	Affichage de la mire de couleurs des verts uniquement	
					4	4	Affichage de la mire de couleurs des bleus uniquement	
99	99	Affichage de la mire de couleurs mélangées Rouge/vert/bleu. Réglez chaque niveau de couleurs avec PTDR, PTDG, PTDB.						
DISPLAY COLOR PATTERN (R) <AFF. MIRE DE COULEUR (R)>	PTDR	WR	0-255	0-255	Réglez les valeurs de rouge (R), vert (G) et bleu (B) de la mire de couleurs mélangées.			
DISPLAY COLOR PATTERN (G) <AFF. MIRE DE COULEUR (V)>	PTDG	WR	0-255	0-255	"ERR" s'affiche lorsque PTDF n'est pas réglé sur 99.			
DISPLAY COLOR PATTERN (B) <AFF. MIRE DE COULEUR (B)>	PTDB	WR	0-255	0-255				
DISPLAY COLOR PATTERN (LEVEL) <AFF. MIRE DE COULEUR (NIVEAU)>	PTDL	WR	0-255	0-255	Réglez les niveaux de blanc, rouge, vert et bleu des mire de couleur unique. "ERR" quand DISPLAY COLOR PATTERN <AFF. MIRE DE COULEUR> est réglé sur une couleur autre que blanc, rouge, vert ou bleu.			
RESET	ARST	W	2					

Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

Menu AUDIO

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
TREBLE <AIGUS>	AUTR	WR	-5-5	-5-5		
BASS <GRAVES>	AUBS	WR	-5-5	-5-5		○
BALANCE	AUBL	WR	-10-10	-10-10		
RESET	ARST	W	3			-

Menu SETUP <INSTALLATION>

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*	
DATE/TIME SETTING <RÉGLAGE DATE/HEURE>	DATE	WR	YYMMDDO0MM	YYMMDDO0MM	YY : Année, MM : Mois, DD : Jour, OO : Heure, MM : Minute		
FORMAT D'AFFICHAGE DE LA DATE	DTFT	WR	0-2	0-2	0 : YYYY/MM/DD <AAAA/MM/JJ>, 1 : MM/DD/YYYY <MM/JJ/AAAA>, 2 : DD/MM/YYYY <JJ/MM/AAAA> AAAA : Année, MM : Mois, JJ : Jour		
FORMAT D'AFFICHAGE DE L'HEURE	TMFT	WR	0-1	0-1	0 : 24-HOUR TIME <FORMAT 24 HEURES>, 1 : 12-HOUR TIME <FORMAT 12 HEURES>		
SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>	SC01-SC08	WR	ABCDEFGGH	ABCDEFGGH	Programme avec un numéro spécifique A : Programme 0 = Non effectif, 1 = Effectif B : Alimentation 0 = OFF, 1 = ON C : Jour de la semaine 1 0 = Une fois seulement, 1 = Chaque semaine, 2 = Chaque jour D : Jour de la semaine 2 0 = Dimanche, 1 = Lundi à, 6 = Samedi, 9 = N'existe pas E : Jour de la semaine 3 0 = Dimanche, 1 = Lundi à, 6 = Samedi, 9 = N'existe pas F : Heure 00-23 G : Minute 00-59 H : Entrée 0 = Non spécifiée, 1 = HDMI1, 2 = HDMI2, 3 = HDMI3, 4 = D-SUB, 6 = DisplayPort1, 7 = DisplayPort2, 8 = OPTION (valide quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions)		
LUMINOSITÉ DE L'EMPLOI DU TEMPS	SB01-SB08	WR	0-31	0-31	La luminosité de l'écran doit être modifiée		
			99	99	Désactivez le paramètre de luminosité		
LANGUAGE <LANGAGE>	LANG	WR	14	14	ENGLISH		
			1	1	DEUTSCH		
			2	2	FRANÇAIS		
			3	3	ITALIANO		
			4	4	ESPAÑOL		
			5	5	РУССКИЙ		
			6	6	日本語		
INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE>	D-SUB	SLDS	WR	0-1	0-1	0 : RGB <RVB>, 1 : COMPONENT <COMPOSANT>	
	HDMI CEC LINK <SELON HDMI CEC>	CELK	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : AUTO	
	AUTO POWER ON <MISE SOUS TENSION AUTO>	ATPO	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	
	HDMI AUTO VIEW <VISIONNEMENT AUTO HDMI> (HDMI1)	HDAW	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	
	HDMI AUTO VIEW <VISIONNEMENT AUTO HDMI> (HDMI2)	H2AW	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	
	HDMI AUTO VIEW <VISIONNEMENT AUTO HDMI> (HDMI3)	H3AW	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	
	HDMI AUTO VIEW <VISIONNEMENT AUTO HDMI> (OPTION)	OPAW	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON (valide quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions)	
	DisplayPort STREAM <FLUX DisplayPort> (DisplayPort1)	DPST	WR	0, 2	0, 2	0 : SST1 <FLUX UNIQUE1>, 2 : SST2 <FLUX UNIQUE2>	
	DisplayPort STREAM <FLUX DisplayPort> (DisplayPort2)	DPS2	WR	0-2	0-2	0 : SST1 <FLUX UNIQUE1>, 1 : MST <FLUX MULTIPLE>, 2 : SST2 <FLUX UNIQUE2>	
		HDMI MODES (HDMI1)	HD1M	WR	0-1	0-1	0 : MODE1, 1 : MODE2
	HDMI MODES (HDMI2)	HD2M	WR	0-1	0-1	0 : MODE1, 1 : MODE2	
	HDMI MODES (HDMI3)	HD3M	WR	0-1	0-1	0 : MODE1, 1 : MODE2	
INPUT MODE NAME <NOM DU MODE D'ENTRÉE>	DisplayPort1	INDP	WR	0-30	0-30	0 : NO SETTING <PAS DE RÉGLAGE>, 1 : PC1, 2 : PC2, 3 : PC3, 4 : TV, 5 : VIDEO <VIDÉO>, 6 : DVD, 7 : HDD <DD>, 8 : DVR, 9 : BD, 10 : CAMERA <CAMÉRA>, 11 : DOCUMENT CAMERA <CAMÉRA DOCUMENT>, 12 : VIDEO CAMERA <CAMÉRA VIDÉO>, 13 : VIDEO CONFERENCE <CONFÉRENCE VIDÉO>, 14 : WIRELESS <SANS FIL>, 15 : STB <DÉCODEUR>, 16 : CONTROLLER <CONTRÔLEUR>, 17 : COMPOSITE, 18 : COMPONENT <COMPOSANT>, 19 : RGB <RVB>, 20 : INPUT1, 21 : INPUT2, 22 : INPUT3, 23 : INPUT4, 24 : INPUT5, 25 : INPUT6, 26 : SATELLITE, 27 : CABLE <CÂBLE>, 28 : CAMCORDER <CAMÉSCOPE>, 29 : TABLET <TABLETTE>, 30 : SURVEILLANCE CAM. <CAM. SURVEILLANCE>	
	DisplayPort2	INP2					
	HDMI1	INH1					
	HDMI2	INH2					
	HDMI3	INH3					
	D-SUB	IND1					
Éditer nom du mode d'entrée	INPUT1	IN1E	WR	"xxxxxxxx xxxxxxxx"	xxxxxxxx xxxxxxxx	Nom du mode d'entrée (caractères alphanumériques à demi-chasse et symboles uniquement, 18 caractères maximum)	
	INPUT2	IN2E					
	INPUT3	IN3E					
	INPUT4	IN4E					
	INPUT5	IN5E					
	INPUT6	IN6E					

Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO>	DisplayPort1	ASDI	WR	1, 3	1, 3	1: AUDIO, 3: DisplayPort	
	DisplayPort2	ASD2	WR	1, 3	1, 3	1: AUDIO, 3: DisplayPort	
	HDMI1	ASHP	WR	0-1	0-1	0: HDMI, 1: AUDIO	
	HDMI2	AH2P	WR	0-1	0-1	0: HDMI, 1: AUDIO	
	HDMI3	AH3P	WR	0-1	0-1	0: HDMI, 1: AUDIO	
	OPTION (valide quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions)	ASOP	WR	0-1	0-1	0 : OPTION, 1 : AUDIO	
AUDIO OPTION <OPTION AUDIO>	SPEAKER SELECT <SÉLECTION HAUT-PARLEUR>	SPSL	WR	0-1	0-1	0 : haut-parleur interne, 1 : haut-parleur externe	○
	AUDIO OUTPUT <SORTIE AUDIO>	AOUT	WR	0-2	0-2	0: VARIABLE1, 1: FIXED <FIXE>, 2: VARIABLE2	
	AUDIO INPUT LEVEL <NIVEAU D'ENTRÉE AUDIO>	AIVP	WR	0-1	0-1	0: 1,0Vrms, 1: 0,5Vrms	
	MONAURAL AUDIO <AUDIO MONO>	MONO	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	
TOUCH INPUT SELECT <SÉLECT. ENTRÉE TACTILE>	BOTTOM USB <USB INFÉRIEUR> (Côté long)	USCB	WR	0-6, 8	0-6, 8	0: INVALID <NON VALIDE>, 1: BOTTOM INPUT TERM. <TERM. ENTRÉE INF> (Côté long), 2: DisplayPort1, 3: HDMI1, 4: HDMI2, 5: HDMI3, 6: D-SUB, 8: DisplayPort2	
	SIDE USB <USB LATÉRAL> (Côté court)	USCS	WR	0-6, 8	0-6, 8	0: INVALID <NON VALIDE>, 1: SIDE INPUT TERM. <TERM. ENTRÉE LAT.> (Côté court), 2: DisplayPort1, 3: HDMI1, 4: HDMI2, 5: HDMI3, 6: D-SUB, 8: DisplayPort2	
START INPUT MODE <LANCER LE MODE D'ENTRÉE>		SUIM	WR	1-5, 7, 10-11	1-5, 7, 10-11	1: LAST INPUT MODE <DER. MODE D'ENTRÉE>, 2: DisplayPort1, 3: HDMI1, 4: HDMI2, 5: HDMI3, 7: D-SUB, 10: OPTION (valide quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions), 11: DisplayPort2	
COMMUNICATION SETTING <RÉGLAGE COMMUNICATION>	RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN>	CTLS	WR	0-1	0-1	0: RS-232C, 1: LAN	●
	BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS>	BAUD	WR	0-2	0-2	0: 9600bps, 1: 19200bps, 2: 38400bps	
	Crestron Connected	CRCN	WR	0-1	0-1	0 : OFF <HORS SERVICE>, 1 : ON <EN SERVICE>	
REMOTE No. <N° TÉLÉCOM.>		RCNO	WR	0-9	0-9	Détermine le nombre de télécommandes.	

Menu MONITOR <MONITEUR>

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INSTALL. PORTRAIT/PAYSAGE>		STDR	WR	0-1	0-1	0: LANDSCAPE <PAYSAGE>, 1: PORTRAIT	○
HORIZONTAL INSTALLATION <INSTALLATION PAYSAGE>		MLAY	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: FACE UP <VERS LE HAUT>	
OSD H-POSITION <OSD POSITION H>		OSDH	WR	0-100	0-100		
OSD V-POSITION <OSD POSITION V>		OSDV	WR	0-100	0-100		
OPERATION MODE <MODE DE FONCTIONNEMENT>		FNCM	WR	0-1	0-1	0 : MODE1, 1 : MODE2	
POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE>		STBM	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	
OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION>		ATOF	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	
	TIME <HEURE>	AOFT	WR	1-12	1-12	1-12: 1-12 heures	
POWER ON DELAY <RETARD MARCHE>		PODS	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	
	INTERVAL <INTERVALLE>	PWOD	WR	1-60	1-60	1-60 : 1-60 secondes	
SELF ADJUST <AUTORÉGLAGE>		AADJ	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	
	START TIMING <HEURE DE DÉBUT>	AADD	WR	10-200	10-200	10 : 1 secondes à 200 : 20 secondes	
TOUCH OUTPUT INVALID DISP. <AFF SORTIE TACT NON VALIDE>	TOUCH OUTPUT INVALID ICON <ICÔNE SORT TACT NON VALIDE>	TOPI	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	
	CHANGE DISPLAY POSITION <CHANGER POSITION AFFICHAGE>	TOIP	WR	0-3	0-3	0: UPPER RIGHT <EN HAUT À DROITE>, 1: UPPER LEFT <EN HAUT À GAUCHE>, 2: LOWER RIGHT <EN BAS À DROITE>, 3: LOWER LEFT <EN BAS À GAUCHE>	
TOUCH OPERATION MODE <MODE DE FONCT. TACTILE>		TOMD	WR	0-1, 3	0-1, 3	0: AUTO, 1: MULTI-TOUCH MODE <MODE TACT MULTIPLE>, 3: SINGLE-TOUCH MODE <MODE TACT UNIQUE> "ERR" lorsque l'écran tactile n'est pas connecté.	
TOUCH PANEL MODE <MODE ÉCRAN TACTILE>		GMDP	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON (Quand le mode d'entrée est HDMI, D-SUB[RGB] <D-SUB [RVB]>, DisplayPort, OPTION.)	○
PALM CANCEL MODE <MODE ANNULATION MAIN>		PARE	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON	

Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

Menu MULTI/PIP

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
PIP MODES <PIP MODE>		MWIN	WR	0-3	0-3	0 : OFF, 1 : PIP, 2 : PbyP, 3 : PbyP2	
PIP SIZE		MPSZ	WR	1-64	1-64		
PIP POS	LA DIRECTION LA PLUS LONGUE	MHPS	WR	0-100	0-100		
	LA DIRECTION LA PLUS COURTE	MVPS	WR	0-100	0-100		
PIP POS DL + DC BATCH		MPOS	W	0-100,0-100		Précise la position dans le format MPOSxxxxyy. (xxx : Côté le plus long, yyy : Côté le plus court)	
			R		0-100,0-100	Renvoie une réponse dans le format (xxx, yyy). (xxx : Côté le plus long, yyy : Côté le plus court)	
PIP BLEND <PIP MÉLANGE>		MWBL	WR	0-7	0-7		
PIP SOURCE		MWIP	WR	2	2	D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]>	
				3	3	D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>	
				10	10	HDMI1	
				13	13	HDMI2	
				14	14	DisplayPort1	
				18	18	HDMI3	
				21	21	OPTION (valide quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions)	
				22	22	DisplayPort2	
SOUND CHANGE <SON SOURCE>		MWAD	WR	1-2	1-2	1 : MAIN, 2 : SUB <SOUS>	
MAIN POS (Écran principal)		MWPP	WR	0-1	0-1	0 : POS1, 1 : POS2	
PbyP2 POS (Écran annexe)		MW2P	WR	0-2	0-2	0 : POS1, 1 : POS2, 2 : POS3	
QUAD-SCREEN MODE <MODE QUADRI-ÉCRAN>		MSCS	WR	1, 4	1, 4	1: OFF, 4: ON	
SETTING INITIAL SCREEN <RÉGLAGE ÉCRAN INITIAL> (POSITION 1-4)		MSP1- MSP4	WR	0	0	AUTO	
				2	2	D-SUB[RGB] <D-SUB [RVB]>	
				3	3	D-SUB [COMPONENT] <D-SUB [COMPOSANT]>	
				10	10	HDMI1	
				13	13	HDMI2	
				14	14	DisplayPort1	
				18	18	HDMI3	
				21	21	OPTION (valide quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions)	
22	22	DisplayPort2					
PRIORITY: AUTO INPUT SEL. <PRIORITÉ : SÉL ENTRÉE AUTO>	DisplayPort1	MPDP	WR	0-10	0-10	0 : Pas sélectionné par PRIORITY: AUTO INPUT SEL. <PRIORITÉ : SÉL ENTRÉE AUTO>, 1-10 : Réglage de la priorité	
	DisplayPort2	MPP2					
	HDMI1	MPH1					
	HDMI2	MPH2					
	HDMI3	MPH3					
	D-SUB	MPD1					
SAVE LAST INPUT CONFIG. <ENREG. DERN. CONFI. ENTRÉE>		MSLI	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	
TARGET: SOUND / INPUT SEL. <CIBLE : SON/SÉLECT. ENTRÉE>		MSAO	WR	1-4	1-4	1: POS1, 2: POS2, 3: POS3, 4: POS4	
Sélection du mode d'entrée avec l'affichage quadri-écran		MSIP	WR	2	2	D-SUB[RGB] <D-SUB [RVB]>	
				3	3	D-SUB [COMPONENT] <D-SUB [COMPOSANT]>	
				10	10	HDMI1	
				13	13	HDMI2	
				14	14	DisplayPort1	
				18	18	HDMI3	
				21	21	OPTION (valide quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions)	
				22	22	DisplayPort2	

Menu OTHERS <AUTRES>

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
POWER MANAGEMENT <GESTION DE L'ALIMENTATION>		PMNG	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	
CONNECT AUTO INPUT SELECT <SÉL. ENTRÉE AUTO SI CONNEX>		AICO	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	
NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN>		AINO	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	
AUTO INPUT SELECT PRIORITY <PRIORITÉ SÉL. ENTRÉE AUTO>	DisplayPort1	APDP	WR	0-10	0-10	0: Pas sélectionné par NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN>, 1-10 : Réglage de la priorité "ERR" quand OFF est sélectionné pour NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN>. APOP entraîne une erreur ("ERR") lorsqu'une pièce optionnelle qui n'est pas une cible de cette fonction est raccordée. Toutes les bornes d'entrée ne peuvent pas être réglées simultanément sur 0.	
	DisplayPort2	APP2					
	HDMI1	APH1					
	HDMI2	APH2					
	HDMI3	APH3					
	D-SUB	APD1					
	OPTION	APOP					
LOGO SCREEN <ÉCRAN LOGO>		BTSC	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	
SCAN MODE <MODE DE BALAYAGE> (HDMI, D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPOSANT]>, OPTION (valide quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions))		SCAN	WR	0-1	0-1	0: MODE1, 1: MODE2	
VOLUME		VOLM	WR	0-31	0-31		
MUTE AUDIO <COUPURE DU SON>		MUTE	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	-
MUTE WITH FREEZE <FIGER SORTIE AUDIO>		FRAO	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	○

Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

Menu Initialisation/Réglage des restrictions des fonctions (FUNCTION <FONCTION>)

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
ALL RESET <TOTAL RESET>	RSET	W	0-1		0 : ALL RESET 1 <TOTAL RESET 1>, 1 : ALL RESET 2 <TOTAL RESET 2>	-
ADJUSTMENT LOCK <OSD VERROUILLÉ>	ALCK	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : ON 1, 2 : ON 2	●
ADJUSTMENT LOCK TARGET <OBJECTIF OSD VERROUILLÉ>	ALTG	WR	0-2	0-2	0 : REMOTE CONTROL <TÉLÉCOMMANDE>, 1 : MONITOR BUTTONS <TOUCHES DU MONITEUR>, 2 : BOTH <LES DEUX À LA FOIS>	
OSD DISPLAY <OSD>	LOSD	WR	0-2	0-2	0 : ON 1, 1 : OFF, 2 : ON 2	
LED	OFLD	WR	0-1	0-1	0 : ON, 1 : OFF	
TEMPERATURE ALERT <ALERTE DE TEMPÉRATURE>	TALT	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : OSD & LED, 2 : LED	
STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT>	SALT	WR	0-2	0-2	0 : OFF, 1 : OSD & LED, 2 : LED	○
POWER BUTTON <BOUTON MARCHÉ>	PBTN	WR	0-1	0-1	0 : MONITOR <MONITEUR>, 1 : EXT. CONTROLLER <CONTRÔLEUR EXTERNE>	
EXTERNAL CONTROLLER INPUT <ENTRÉE CONTRÔLEUR EXTERNE>	PCIP	WR	0-3, 5, 6	0-3, 5, 6	0 : D-SUB, 1 : DisplayPort1, 2 : HDMI1, 3 : HDMI2, 5 : HDMI3, 6 : DisplayPort2 ("ERR" quand MONITOR <MONITEUR> est sélectionné pour POWER BUTTON <BOUTON MARCHÉ>.)	
SIGNAL RESPONSE LEVEL <NIVEAU RÉPONSE AU SIGNAL>	HDUC	WR	1-200	1-200		

Autres

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
SIZE (Sélection de la dimension de l'écran)	WIDE	WR	1-5	1-5	1 : WIDE <LARGE>, 2 : NORMAL, 3 : Dot by Dot <Pt par Pt>, 4 : ZOOM1, 5 : ZOOM2	○
INFORMATION (INFORMATIONS)	Modèle	INF1		Valeur		
	No. de série	SRNO		Valeur		
Capteur de température	DSTA	R		0	Température interne normale	
				1	La température interne anormale s'est produite et le moniteur est en mode veille	●
				2	La température interne anormale s'est produite (Pour supprimer les informations de température anormale, couper l'interrupteur principale.)	
				3	La température interne anormale s'est produite et la luminosité du rétroéclairage diminue	
				4	Capteur de température anormal	
Acquisition température	ERRT	R		Valeur	Remet la température mesurée par les capteurs de température. Signale une anomalie du capteur de température, lorsque la réponse est "126".	○
Cause du dernier passage en mode veille	STCA	W	0		Initialisation	
				0	Aucune erreur détectable ne s'est produite	
				1	Passage en mode veille par le bouton POWER ou bouton MONITOR OFF	
				2	Passage de l'alimentation en position arrêt par l'interrupteur principal	
				3	Passage en mode veille par commande RS-232C ou LAN	
				4	Passage en mode veille par signal d'entrée par Aucun signal	●
				6	Passage en mode veille par température anormale	
				8	Passage en mode veille par le réglage de SCHEDULE <EMPLOI DU TEMPS>	
				9	Passage en mode veille par DDC/CI	
				10	Passage en mode veille par HDMI CEC	
20	Passage en mode veille par le réglage de OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION>					
Fonctionnement tactile valide/invalide	TPEN	WR	0-1	0-1	0 : Invalide, 1 : Valide "ERR" quand TOUCH INPUT SELECT <SÉLECT. ENTRÉE TACTILE> est configuré sur INVALID <NON VALIDE> ou que l'écran tactile n'est pas connecté.	-
FREEZE (FIGER)	FRMD	WR	0-1	0-1	0 : Libérer FIGER, 1 : Exécuter FIGER	

Commandes de configuration des données de l'utilisateur GAMMA

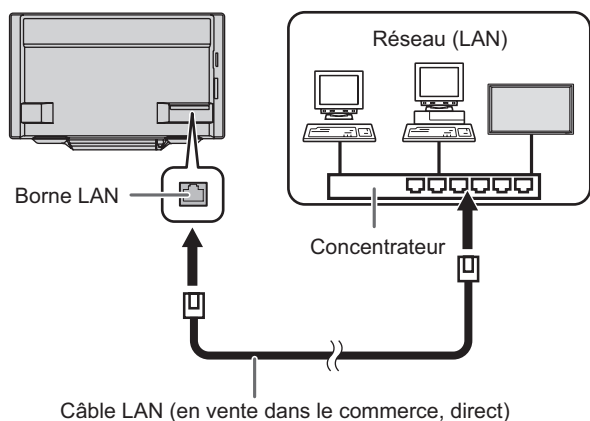
Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
Transfert de données gamma rouges	UGRW	W	aa:xxxx ... xxxxcc		aa : Numéro de bloc xxxx : 32 pièces de données d'utilisateur	
Transfert de données gamma vertes	UGGW	W	aa:01-16 xxxx:0000-1023		cc : La somme de contrôle (ASCII) du numéro de bloc et des données d'utilisateur	
Transfert de données gamma bleues	UGBW	W	cc:00-FF			
Lecture de données gamma rouges	UGRR	W	1-16	xxxx ... xxxx	xxxx : données d'utilisateur de 32 pièces	○
Lecture de données gamma vertes	UGGR	W	1-16	(xxxx : 32 pièces)		
Lecture de données gamma bleues	UGBR	W	1-16	xxxx:0000-1023		
Initialisation des données d'utilisateur	UGRS	W	0		Réinitialise les données d'utilisateur.	
Sauvegarde des données d'utilisateur	UGSV	W	0		Sauvegarde les données d'utilisateur dans le moniteur.	

Commande du moniteur par un ordinateur (LAN)

Votre moniteur peut être connecté à un réseau LAN, ce qui permet de le commander depuis un ordinateur, lui-même connecté à un réseau LAN.

Vous pouvez également configurer le moniteur de manière à ce qu'une notification par e-mail soit envoyée en cas de problème.

La connexion nécessite un câble LAN vendu séparément (câble intermédiaire de type UPT, cat. 5).



Conseils

- Vous devez attribuer une adresse IP au moniteur. Pour ce faire, suivez les instructions fournies dans la section "Paramètres de connexion à un réseau LAN". (Voir la description à droite.)
- Un navigateur Web doit être installé sur l'ordinateur.
- Lorsque POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est défini sur ON, la commande n'est pas possible en mode veille.
- Pour contrôler le moniteur via le réseau local LAN, réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> sur LAN. (Voir à la page 35.)
- Il est impossible d'utiliser simultanément les commandes RS-232C et les commandes LAN.

Réinitialisation des données personnelles

- Les données personnelles comme les courriels peuvent être enregistrées dans le moniteur. Si vous êtes amené à remplacer le moniteur, réinitialisez tous les paramètres en sélectionnant ALL RESET 1 <TOTAL RESET 1> (voir à la page 43). Remarque : ALL RESET 2 <TOTAL RESET 2> ne réinitialisera pas les courriels ni les autres paramètres.

Paramètres de connexion à un réseau LAN

Définissez l'adresse IP et le masque de sous-réseau du moniteur de manière à ce qu'ils correspondent aux paramètres de votre réseau LAN.

Ces paramètres peuvent être réglés soit sur le moniteur, soit sur un ordinateur connecté au moniteur.

Les paramètres dépendent de la configuration de votre réseau LAN. Consultez l'administrateur de votre réseau LAN pour plus de détails.

■ Réglage des paramètres sur le moniteur

Réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> dans le sous-menu COMMUNICATION SETTING <RÉGLAGE COMMUNICATION> du menu SETUP <INSTALLATION> sur LAN, puis paramétrez les options de LAN SETUP <PARAM. LAN>. (Voir à la page 35.)

Une fois chaque paramètre réglé, sélectionnez SET <RÉGLER> puis appuyez sur le bouton ENTER.

DHCP CLIENT <CLIENT DHCP>

Si votre réseau LAN est doté d'un serveur DHCP et si vous souhaitez obtenir une adresse automatiquement, réglez ce paramètre sur ON.

Pour définir l'adresse manuellement, réglez ce paramètre sur OFF.

IP ADDRESS <ADRESSE IP>

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, indiquez une adresse IP.

Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner les options et entrez les valeurs avec les boutons d'entrée numériques (0 à 9).

Vous pouvez également modifier les valeurs avec le bouton ▲ ou ▼.

SUBNET MASK <MASQUE S-RÉS.>

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, indiquez le masque de sous-réseau.

Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner les options et entrez les valeurs avec les boutons d'entrée numériques (0 à 9).

Vous pouvez également modifier les valeurs avec le bouton ▲ ou ▼.

DEFAULT GATEWAY <PASSERELLE PAR DÉFAUT>

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, indiquez la passerelle par défaut.

Si vous n'utilisez pas de passerelle par défaut, indiquez "000.000.000.000".

Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner les options et entrez les valeurs avec les boutons d'entrée numériques (0 à 9).

Vous pouvez également modifier les valeurs avec le bouton ▲ ou ▼.

RESET

Permet de réinitialiser les valeurs de réglage des paramètres du réseau LAN et de rétablir les valeurs par défaut.

Sélectionnez ON, puis appuyez sur le bouton ENTER.

■ Réglages des paramètres sur un ordinateur

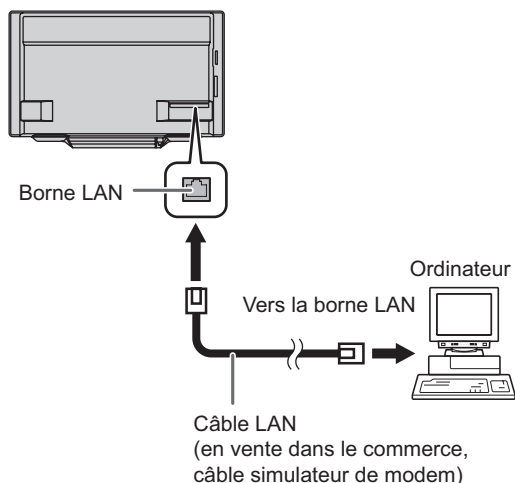
Une fois le moniteur connecté à un ordinateur, vous pouvez configurer les paramètres LAN directement sur l'ordinateur.

Processus de configuration

- (1) Connectez votre moniteur à un ordinateur.
- (2) Indiquez l'adresse IP de l'ordinateur.
- (3) Configurez les paramètres LAN du moniteur.

(1) Connectez votre moniteur à un ordinateur

Reliez l'ordinateur et ce moniteur en branchant un câble inverseur LAN vendu séparément (câble de type UPT, cat. 5) sur le port LAN de chacun des appareils.



(2) Indiquez l'adresse IP de l'ordinateur

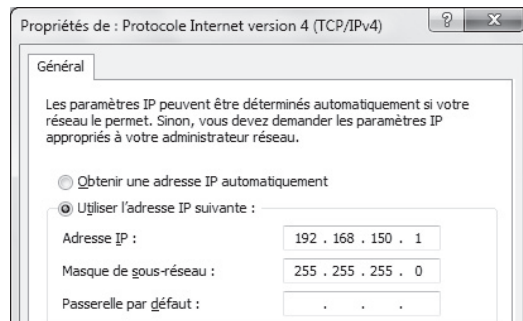
Pour configurer les paramètres LAN du moniteur, vous devez modifier temporairement les paramètres sur l'ordinateur. Cette explication est applicable à un système fonctionnant sous Windows 7.

1. Ouvrez une session sur l'ordinateur en utilisant un compte administrateur.
2. Cliquez sur [Démarrer], puis sur "Panneau de configuration".
3. Cliquez sur "Afficher l'état et la gestion du réseau", dans "Réseau et Internet".
Dans le style d' "Affichage classique", cliquez sur "Centre Réseau et partage".
4. Cliquez sur "Connexion au réseau local", puis cliquez sur "Propriétés".
5. Cliquez sur "Protocole Internet version 4 (TCP/IPv4)", puis sur "Propriétés".
6. Notez les paramètres actuels de l'adresse IP, du masque de sous-réseau et de la passerelle par défaut.
N'oubliez pas de noter ces informations, car vous devrez rétablir les réglages initiaux de l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut par la suite.

7. Modifiez provisoirement l'adresse IP et le masque de sous-réseau.

Utilisez les réglages suivants pour accéder au moniteur neuf.

- Adresse IP : 192.168.150.1
- Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
- Passerelle par défaut : (ne rien inscrire dans ce champ)



8. Cliquez sur [OK], puis redémarrez l'ordinateur.

Conseils

- Les réglages par défaut de ce moniteur sont les suivants. (Lorsque DHCP CLIENT <CLIENT DHCP> est réglé sur OFF)
Adresse IP : 192.168.150.2
Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
Passerelle par défaut : 0.0.0.0

(3) Configuration des paramètres LAN du moniteur

Accès au moniteur via un navigateur Web.

Contrôle du moniteur

1. Mettez le moniteur sous tension.
2. Réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> dans le sous-menu COMMUNICATION SETTING <RÉGLAGE COMMUNICATION> du menu SETUP <INSTALLATION> sur LAN.
3. Réglez DHCP CLIENT <CLIENT DHCP> dans le sous-menu LAN SETUP <PARAM. LAN> dans le sous-menu COMMUNICATION SETTING <RÉGLAGE COMMUNICATION> du menu SETUP <INSTALLATION> sur OFF.

Fonctionnement de l'ordinateur

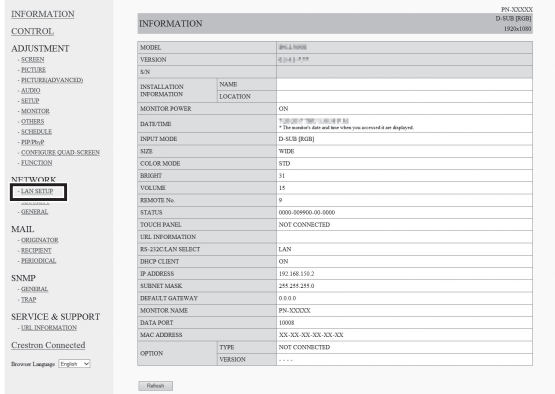
4. Lancez le navigateur Web, tapez "http://192.168.150.2" dans la barre d'adresse, puis appuyez sur la touche Entrée.



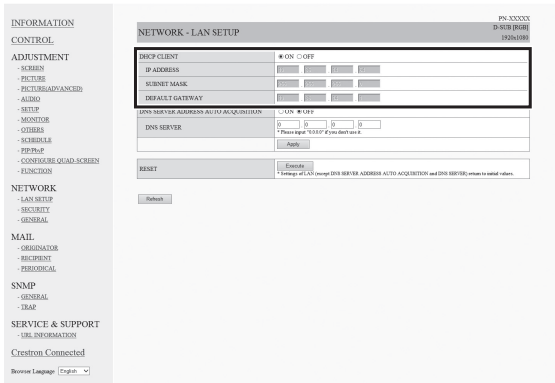
5. Saisissez le USER NAME (Nom d'utilisateur) et le PASSWORD (Mot de passe).
Les valeurs suivantes sont fixées dans les réglages d'usine par défaut.
Nom d'utilisateur : admin ; Mot de passe : admin
* Pour activer la sécurité sur le moniteur, changer le nom d'utilisateur et le mot de passe. (Voir à la page 58.)

Commande du moniteur par un ordinateur (LAN)

6. Cliquez sur "LAN SETUP" dans le menu NETWORK.



7. Spécifiez DHCP CLIENT, IP ADDRESS, etc.



DHCP CLIENT

Si votre réseau LAN est doté d'un serveur DHCP et si vous souhaitez obtenir une adresse automatiquement, modifiez ce paramètre et réglez-le sur ON. Pour définir l'adresse manuellement, réglez ce paramètre sur OFF.

IP ADDRESS

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez une adresse IP.

SUBNET MASK

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez le masque de sous-réseau.

DEFAULT GATEWAY

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez la passerelle par défaut. Si vous n'utilisez pas de passerelle par défaut, indiquez "0.0.0.0".

8. Cliquez sur [Apply] si vous avez modifié un paramètre.
9. Lisez le message puis cliquez sur [OK].
10. Quittez le navigateur Web.
11. Restaurez l'adresse IP de l'ordinateur que vous avez modifiée à l'étape 6, "(2) Indiquez l'adresse IP de l'ordinateur".
12. Connectez le moniteur et l'ordinateur au réseau LAN.

! Attention

- Attendez 10 secondes après avoir cliqué sur [OK] avant de continuer.
- Quand vous commandez l'appareil à l'aide de la télécommande ou d'un moyen similaire, cliquez sur [Refresh].

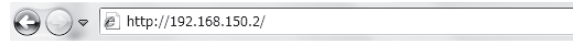
Contrôle du moniteur par le biais d'un ordinateur

Fonctionnement de base

Vous utilisez un navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau LAN pour contrôler le moniteur.

1. Lancez le navigateur Web sur l'ordinateur.
2. Dans la barre d'adresse, tapez "http://" suivi de l'adresse IP de votre moniteur suivi de "/", puis appuyez sur la touche Entrée.

Vous pouvez confirmer l'adresse IP à l'aide de la fonction INFORMATION (INFORMATIONS).



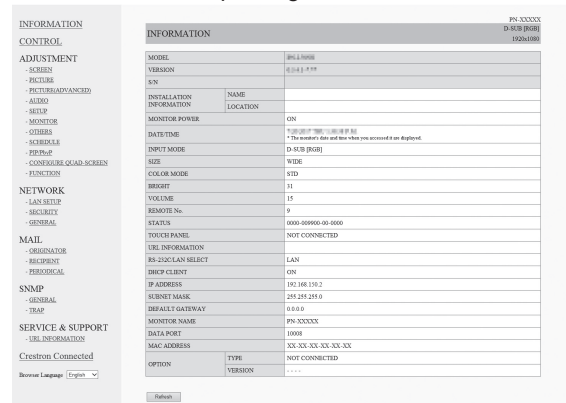
Lorsqu'une boîte de dialogue vous invite à saisir un USER NAME (Nom d'utilisateur) et un PASSWORD (Mot de passe), saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe que vous avez définis dans les paramètres SECURITY (voir à la page 58), puis cliquez sur [OK].

Les valeurs suivantes sont fixées dans les réglages d'usine par défaut.

Nom d'utilisateur : admin ; Mot de passe : admin

* Pour activer la sécurité sur le moniteur, changer le nom d'utilisateur et le mot de passe. (Voir à la page 58.)

3. Vous pouvez vérifier, contrôler et modifier le statut et les paramètres du moniteur en cliquant sur les éléments du menu situé dans la partie gauche de l'écran.



- Si un bouton [Apply] est présent à côté d'un paramètre, cliquez sur ce bouton après avoir modifié ledit paramètre.

Conseils

- Consultez les pages 57 à 61 pour plus de détails sur chaque paramètre.
- Si vous cliquez sur [Refresh] avant que l'affichage actuel n'ait été actualisé, le message "Server Busy Error" apparaîtra. Patientez quelques instants avant d'utiliser votre moniteur.
- Il est impossible d'utiliser le moniteur lorsque celui-ci est en phase de préchauffage.
- Si le paramètre "DHCP CLIENT" est réglé sur "ON", appuyez deux fois sur la touche le bouton INFORMATION de la télécommande, puis vérifiez l'adresse IP du moniteur.

Commande du moniteur par un ordinateur (LAN)

■ NETWORK (LAN SETUP)

Cet écran vous permet de définir les paramètres nécessaires quand le moniteur est connecté à un réseau local.

DHCP CLIENT

Si votre réseau LAN est doté d'un serveur DHCP et si vous souhaitez obtenir une adresse automatiquement, modifiez ce paramètre et réglez-le sur ON. Pour définir l'adresse manuellement, réglez ce paramètre sur OFF.

IP ADDRESS

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez une adresse IP.

SUBNET MASK

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez le masque de sous-réseau.

DEFAULT GATEWAY

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, spécifiez la passerelle par défaut. Si vous n'utilisez pas de passerelle par défaut, indiquez "0.0.0.0".

DNS SERVER ADDRESS AUTO ACQUISITION

Si le CLIENT DHCP est réglé sur ON, spécifiez si vous voulez ou non automatiquement obtenir une adresse serveur DNS.

DNS SERVER

Indiquez l'adresse du serveur DNS si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF ou DNS SERVER ADDRESS AUTO ACQUISITION est sur OFF.

Si vous n'utilisez pas de serveur DNS, indiquez "0.0.0.0".

RESET

Le fait de cliquer sur [Execute] rétablit toutes les valeurs par défaut pour les paramètres de LAN SETUP excepté DNS SERVER ADDRESS AUTO ACQUISITION et DNS SERVER.

■ NETWORK (SECURITY)

Cet écran vous permet de régler les paramètres de sécurité.

USER NAME / PASSWORD

Permet de définir un nom d'utilisateur et un mot de passe afin de restreindre l'accès à ce moniteur. Les valeurs suivantes sont fixées dans les réglages d'usine par défaut.

Nom d'utilisateur : admin ; Mot de passe : admin

* Pour activer la sécurité sur le moniteur, changer le nom d'utilisateur et le mot de passe.

Après avoir saisi un nom d'utilisateur et un mot de passe, cliquez sur [Apply].

USE FOR Telnet CONNECTION

Détermine s'il faut utiliser un nom d'utilisateur et un mot de passe lors de la connexion par TELNET.

ACCEPT IP ADDRESS

Vous pouvez restreindre l'accès à ce moniteur en enregistrant l'adresse IP des ordinateurs autorisés à y accéder.

Pour restreindre l'accès au moniteur, activez l'option "From only specific IP addresses". Sinon, pour autoriser l'accès à n'importe quel ordinateur, activez l'option "All IP Addresses".

IP ADDRESS 1 à 3

Si le paramètre "ACCEPT IP ADDRESS" est réglé sur "From only specific IP addresses", indiquez les adresses IP que vous souhaitez autoriser.

Conseils

- Les champs USER NAME et PASSWORD peuvent comporter jusqu'à 8 caractères alphanumériques (traits d'union et soulignements autorisés).
- Pour annuler le nom d'utilisateur et/ou le mot de passe une fois ces derniers configurés, effacez le contenu des champs correspondants et cliquez sur [Apply].

■ NETWORK (GENERAL)

Cet écran vous permet de spécifier les paramètres généraux du réseau local.

MONITOR NAME

Spécifiez un nom pour ce moniteur, tel qu'il devra apparaître sur le navigateur Web.

AUTO LOGOUT TIME

Indiquez le délai (en minutes) au terme duquel ce moniteur sera automatiquement déconnecté du réseau. Indiquez un nombre de minutes compris entre 1 et 65 535. Une valeur de "0" a pour effet de désactiver cette fonction.

DATA PORT

Indiquez le numéro de port TCP à utiliser pour échanger des données avec le moniteur. Indiquez une valeur comprise entre 1 025 et 65 535.

SEARCH PORT

Indiquez le numéro de port à utiliser pour rechercher ce moniteur sur le réseau. Indiquez une valeur comprise entre 1 025 et 65 535.

INSTALLATION INFORMATION (NAME/LOCATION)

Indiquez les informations à afficher pour ce moniteur dans la fenêtre du navigateur Web.

LINK MODE

Sélectionne le duplex et la vitesse du lien. Utilisez AUTO normalement.

Conseils

- Le champ MONITOR NAME peut comporter jusqu'à 16 caractères alphanumériques ou symboles.
- Entrez 50 caractères maximum dans le champ NAME du paramètre INSTALLATION INFORMATION.
- Entrez 100 caractères maximum dans le champ LOCATION du paramètre INSTALLATION INFORMATION.

■ MAIL (ORIGINATOR)

Cet écran vous permet de configurer l'e-mail envoyé périodiquement ou en cas d'erreur du moniteur. Les paramètres dépendent de la configuration de votre réseau LAN. Consultez l'administrateur de votre réseau LAN pour plus de détails.

SMTP SERVER

Indiquez l'adresse du serveur SMTP utilisé pour envoyer les e-mails.

* Si vous utilisez un nom de domaine, n'oubliez pas d'indiquer également l'adresse du DNS SERVER. (Voir à la page 58.)

SMTP PORT

Si la "AUTHENTICATION" est "SMTP-AUTH", spécifiez le numéro du port.

ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS

Indiquez l'adresse e-mail attribuée à ce moniteur. Cette adresse devient l'adresse e-mail de l'expéditeur.

ORIGINATOR NAME

Indiquez le nom de l'expéditeur. Ce nom apparaît dans le champ "Originator Name" de l'e-mail.

AUTHENTICATION

Indiquez la méthode d'authentification à utiliser lors de l'envoi d'un e-mail.

POP SERVER

Si la "AUTHENTICATION" est réglé sur "POP before SMTP", indiquez l'adresse du serveur POP.

ACCOUNT NAME / PASSWORD

Si la "AUTHENTICATION" est "POP before SMTP" ou "SMTP-AUTH", indiquez le nom du compte et le mot de passe permettant de se connecter au serveur SMTP.

Conseils

- Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques ou symboles pour les champs ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS, ORIGINATOR NAME, ACCOUNT NAME et PASSWORD.
- Les champs SMTP SERVER et POP SERVER peuvent comporter jusqu'à 64 caractères. Les caractères pouvant être utilisés sont les suivants : a-z, A-Z, 0-9, -, , .

Commande du moniteur par un ordinateur (LAN)

MAIL (RECIPIENT)

Cet écran vous permet de spécifier les destinataires de l'e-mail envoyé périodiquement ou en cas d'erreur du moniteur.

RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES

Indiquez les adresses e-mail auxquelles la notification d'erreur doit être envoyée.

CONDITION

Spécifiez les conditions d'envoi des messages. Si vous cochez l'option PERIODICAL, spécifiez la date et l'heure auxquelles devront être envoyés les e-mails de l'option PERIODICAL.

CONFIRMATION

Permet d'envoyer un e-mail de test. Cela vous permet de vérifier que les paramètres de messagerie sont correctement configurés.

Attach the log file to a TEMPERATURE/HARDWARE error e-mail.

Quand cette option est cochée, un journal est ajouté à l'e-mail signalant une erreur de température ou d'état.

E-MAIL TRANSMISSION ERROR REPORT

Un rapport des dernières erreurs de transmission d'email s'affiche. Le rapport d'erreur s'affiche lorsqu'une erreur de transmission d'email survient. Par ailleurs, les erreurs de transmission d'email sont effacées lorsque ALL RESET 1 est exécuté. (Voir à la page 43.)

Conseils

- Le champ RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES peut comporter jusqu'à 64 caractères alphanumériques ou symboles.

MAIL (PERIODICAL)

Quand l'option PERIODICAL de CONDITION dans MAIL (RECIPIENT) est cochée, spécifiez la date et l'heure d'envoi de l'e-mail.

DAY OF THE WEEK

Spécifiez le jour de la semaine auquel envoyer les e-mails périodiques.

TIME

Spécifiez l'heure de la journée à laquelle envoyer les e-mails périodiques.

Attention

- Ne coupez pas l'alimentation électrique principale quand vous avez programmé l'envoi des e-mails périodiques.
- Spécifiez une date et heure correctes. (Voir à la page 34.) Si ces paramètres sont incorrectement spécifiés, l'e-mail périodique n'est pas envoyé correctement.
- Vérifiez régulièrement que la date et l'heure spécifiées sont correctes.

■SNMP

Permet de configurer les paramètres relatifs au SNMP.

SNMP SETTING

Permet d'activer ou non le SNMP.

VERSION

Définissez la version du SNMP à prendre en charge.

COMMUNITY NAME 1 à 3

Définissez le nom de la communauté requis pour l'accès.

USER 1 à 3

Définissez le nom d'utilisateur, le mot de passe, la méthode d'authentification, et les autres options nécessaires pour l'accès.

TRAP SETTING

Indiquez s'il faut ou non activer la fonction piège. Lorsque cette fonction est activée, une notification sera envoyée lorsque le moniteur sera mis sous tension. Un test de transmission d'un piège peut être réalisé dans "Test".

TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR

Indiquez si la fonction piège doit envoyer une notification lorsque l'authentification échoue.

TRAP ADDRESS & PORT

Définissez l'adresse de destination et le numéro de port de la notification envoyée par la fonction piège.

! Attention

- Après avoir défini le SNMP, cliquez sur [Switch the main power of monitor off and on now.] ou mettez le moniteur hors tension puis sous tension à nouveau à l'aide de l'interrupteur d'alimentation. Lorsque le moniteur redémarre, patientez 30 secondes environ avant de passer à l'opération suivante.
- En cas de modification de l'adresse IP lorsque la fonction SNMP est active, arrêtez le moniteur puis remettez-le en marche à l'aide de l'interrupteur d'alimentation général.

Conseils

- En fonction des paramètres définis pour le SNMP, il se peut que ce dernier ne puisse être utilisé qu'après un léger délai d'attente. (Environ 5 minutes.)
- Un maximum de 16 caractères alphanumériques et symboles peuvent être utilisés pour le nom de la communauté, le nom d'utilisateur, et le mot de passe.

■SERVICE & SUPPORT (URL INFORMATION)

Vous pouvez afficher une URL spécifique dans le champ URL INFORMATION de l'écran INFORMATION quand une erreur spécifique se produit dans le moniteur. (Voir à la page 57.)

URL INFORMATION

Saisissez l'URL à afficher sur l'écran INFORMATION en cas d'erreur sur le moniteur. Elle doit comporter au maximum 64 caractères alphanumériques ou symboles.

CONDITION

Spécifiez la condition d'affichage de l'URL.

CONFIRMATION

La page d'accueil de l'URL spécifiée s'affiche. Vous pouvez ainsi vérifier si l'URL saisie est correcte.

Conseils

- Il est également possible de spécifier le texte du message à afficher à la place de l'URL, par exemple le nom d'une personne à contacter ou un numéro de téléphone.

Commande du moniteur par un ordinateur (LAN)

■Crestron Connected

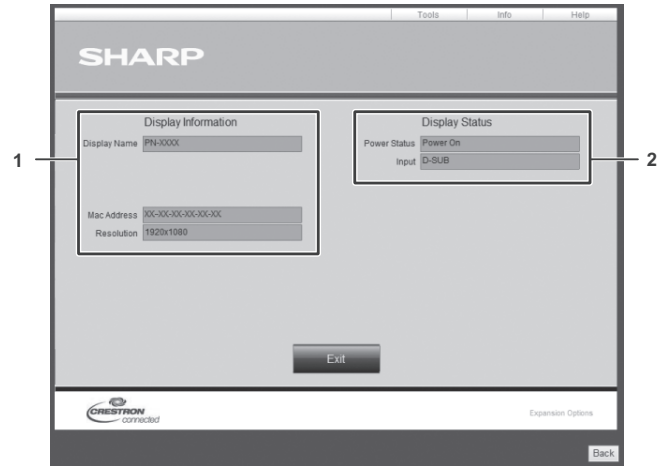
Afficher Control Menu de Crestron Connected.

Control Menu



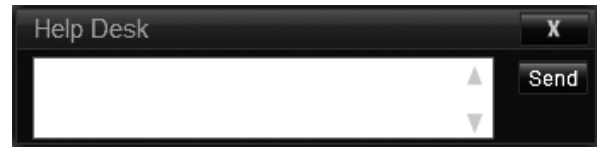
1. Exploiter les fonctions ci-dessous.
 - Power.....Mise sous/Hors tension.
 - Mute.....Coupe temporairement le volume.
 - Vol-/Vol+Permet de régler le volume sonore.
2. Changer le mode d'entrée.
3. Exploiter les fonctions ci-dessous.
 - Contrast Permet de régler CONTRAST <CONTRASTE>.
 - Black Level ... Permet de régler BLACK LEVEL <NIVEAU NOIR>.
 - Colors Permet de régler COLORS <COULEUR>.
 - Sharpness..... Permet de régler SHARPNESS <NETTETÉ>.
4. Exploiter l'écran de menu pour le moniteur.
5. Change les pages aux onglets Tools, Info et Help.

Info



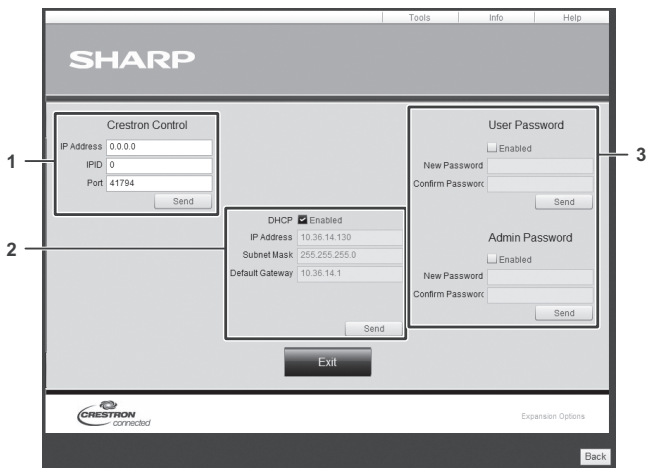
1. Afficher l'information ci-dessous.
 - Display Name (Nom d'affichage)
 - Mac Address (Adresse Mac)
 - Resolution (Résolution)
2. Afficher le statut ci-dessous.
 - Power Status (État de l'alimentation)
 - Input (Entrée)

Help



Envoie aux administrateurs ou reçoit des messages des administrateurs qui utilisent "Crestron Connected".

Tools



1. Réglages pour le contrôle Creston.
2. Réglages pour le réseau du moniteur.
 - DHCP
 - IP Address (Adresse IP)
 - Subnet Mask (Masque de sous-réseau)
 - Default Gateway (Passerelle par défaut)
3. Paramètres de sécurité.

Règle le mot de passe pour les droits d'utilisateur et d'administrateur sur Control Menu.

[Fonctions avancées]

Contrôle par invite de commande

Vous pouvez contrôler le moniteur à l'aide des commandes de RS-232C (voir à la page 47) via le logiciel de la borne et les autres applications appropriées.

Pour utiliser cette fonction, établissez la connexion au moniteur via le navigateur Web.

Lisez le manuel du logiciel de la borne pour des instructions détaillées.

(1) Connectez l'ordinateur au moniteur.

1. Spécifiez l'adresse IP et le numéro du port de données et raccordez l'ordinateur au moniteur.

Lorsque la connexion a été établie avec succès, la réponse reçue est [Login :].

2. Envoyez le nom d'utilisateur indiqué dans les paramètres SECURITY (voir à la page 58).

- Envoyez [nom d'utilisateur] + [].
- Si le nom d'utilisateur n'est pas réglé ou si USE FOR Telnet CONNECTION est configuré sur OFF, envoyez [].
- Lorsque la transmission est réussie, la réponse reçue est [Password :].

3. Envoyez le mot de passe indiqué dans les paramètres SECURITY (voir à la page 58).

- Envoyez [mot de passe] + [].
- Si le mot de passe n'est pas réglé ou si USE FOR Telnet CONNECTION est configuré sur OFF, envoyez [].
- Lorsque la transmission est réussie, la réponse reçue est [OK].

(2) Envoyez les commandes pour contrôler le moniteur.

- Les commandes utilisées sont les mêmes que celles du RS-232C. Reportez-vous à la procédure de communication (voir à la page 44) pour l'utilisation.
- Désactivez les commandes fournies avec le tableau de commande RS-232C (voir à la page 47).

(3) Déconnectez la connexion avec le moniteur et quittez la fonction.

1. Envoyez [BYE].

Lorsque la transmission est réussie, le message [goodbye] est reçu et la connexion est désactivée.

Conseils

- La connexion est automatiquement désactivée lorsque le temps spécifié dans AUTO LOGOUT TIME expire pendant une période où aucune communication n'est effectuée.

Dépannage

En cas de problème avec l'affichage, veuillez vous référer aux conseils de dépannage suivants, avant d'appeler le service après-vente.

Il n'y a pas d'image ou de son.

- Le cordon d'alimentation est-il débranché ? (Voir à la page 14.)
- L'interrupteur principal est-il mis en position arrêt ? (Voir à la page 17.)
- Le moniteur est-il en mode veille (la diode d'alimentation s'allume-t-elle en orange) ? (Voir à la page 17.)
- Un mode d'entrée approprié pour la borne d'entrée à laquelle le câble est branché est-il sélectionné ? (Voir aux pages 25 et 27.)
- Si un équipement externe a été raccordé, assurez-vous qu'il fonctionne (qu'il est en cours de lecture).

La télécommande ne fonctionne pas.

- Les piles sont-elles installées selon la bonne polarité (+,-) ? (Voir à la page 15.)
- Les piles sont-elles épuisées ?
- Pointez la télécommande vers le capteur de télécommande du moniteur. (Voir à la page 15.)
- L'affichage du menu est-il caché ou la fonction est-elle désactivée ? (Voir à la page 43.)
- Le numéro de télécommande affiché sur la télécommande et celui affiché sur le moniteur correspondent-ils ? Vérifiez les numéros sur INFORMATION <INFORMATIONS>. (Voir page 41.)

Les boutons de la télécommande ne permettent pas d'agir sur le dispositif connecté par HDMI.

- HDMI CEC LINK <SELON HDMI CEC> est-il configuré sur AUTO dans INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu SETUP <INSTALLATION> ?
- Changez de mode d'entrée, puis essayez de revenir au mode d'entrée HDMI.

Le son des haut-parleurs gauche et droit est inversé.

Le son ne provient que d'un seul côté.

- Les câbles audio sont-ils bien connectés ? (Voir les page 13.)
- Assurez-vous que les câbles des haut-parleurs externes sont correctement branchés : les câbles gauche et droit peuvent être intervertis, ou l'un des deux câbles peut ne pas être branché. (Voir à la page 13.)
- Contrôlez le réglage de BALANCE pour le menu AUDIO. (Voir à la page 33.)

Il y a une image mais pas de son.

- Le son est-il mis en sourdine ?
- Assurez-vous que le volume sonore n'est pas réglé au minimum.
- Les câbles audio sont-ils bien connectés ?
- Le réglage du sous-menu AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu SETUP <INSTALLATION> est-il correct ? (Voir à la page 34.)
- Le paramètre de SPEAKER SELECT <SÉLECTION HAUT-PARLEUR> du sous-menu AUDIO OPTION <OPTION AUDIO> du menu SETUP <INSTALLATION> est-il correct ? (Voir à la page 35.)

Vidéo instable.

- Le signal peut ne pas être compatible.
- Essayez le réglage automatique de l'écran quand la D-SUB[RGB] <D-SUB[RVB]> est utilisée.
- Si le haut et le bas de l'image ne sont pas alignés horizontalement, réglez le TOUCH PANEL MODE <MODE ÉCRAN TACTILE> du menu MONITOR <MONITEUR> sur OFF.

La vidéo provenant de la borne d'entrée HDMI ne s'affiche pas correctement.

- Le câble HDMI prend-t-il en charge 4K et est-il conforme à la norme HDMI ? Le moniteur ne fonctionnera pas avec des câbles non conformes à cette norme.
- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir à la pages 68 à 69.)
- Si l'appareil connecté ne prend pas en charge 4K, réglez HDMI MODES sur MODE2.

La vidéo provenant de la borne d'entrée D-sub ne s'affiche pas correctement.

- Le réglage du paramètre D-SUB du sous-menu INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> du menu SETUP <INSTALLATION> est-il correct ? (Voir à la page 34.)
- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir aux pages 68 et 69.)

La vidéo provenant de la borne d'entrée DisplayPort ne s'affiche pas correctement.

- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir à la page 68.)
- Le câble DisplayPort prend-t-il en charge 4K, et est-il conforme à la norme DisplayPort ? Le moniteur ne fonctionnera pas avec des câbles non conformes à cette norme.
- Redémarrez le moniteur et votre ordinateur.
- La carte vidéo prend-elle en charge DisplayPort1.2 ? Si elle ne prend pas en charge Display1.2, réglez DisplayPort STREAM <FLUX DisplayPort> sur SST1 <FLUX UNIQUE1>.
- La carte vidéo prend-elle en charge flux multiple ? Si elle ne prend pas en charge le flux multiple, il n'est pas possible d'utiliser le flux multiple même si DisplayPort STREAM <FLUX DisplayPort> est réglé sur MST <FLUX MULTIPLE>.
- La borne d'entrée DisplayPort1 ne prend pas en charge le flux multiple. Pour utiliser le flux multiple, utilisez la borne d'entrée DisplayPort2 et réglez DisplayPort STREAM <FLUX DisplayPort> sur MST <FLUX MULTIPLE>.

Les boutons de commande ne fonctionnent pas.

Il n'y a pas d'image.

- Des bruits provenant de l'extérieur peuvent interférer sur le fonctionnement normal. Coupez l'interrupteur principal puis remettez-la après avoir attendu au moins 5 secondes, et ensuite vérifiez le fonctionnement.

Le mode d'entrée change automatiquement.

- Lorsque CONNECT AUTO INPUT SELECT <SÉL. ENTRÉE AUTO SI CONNEX> est réglé sur ON, le mode d'entrée change automatiquement pour cette borne, lorsqu'un signal vidéo est entré sur la borne. Pour cette raison, le mode d'entrée peut changer lorsque l'ordinateur sort du mode veille.
- Quand NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> est sur ON et qu'il n'y a pas de signal dans un mode d'entrée sélectionné, le moniteur change automatiquement le mode sélectionné en un mode dans lequel il y a un signal vidéo. Le mode d'entrée peut changer dans les cas suivants :
 - Quand un ordinateur est en mode veille.
 - Quand la lecture vidéo est arrêtée avec un appareil de lecture.

L'écran tactile ne répond pas.

- Le câble USB est-il connecté correctement ? (Mode d'emploi de le Touch pen Management Tool)
Ce moniteur dispose de 2 ports USB (pour écran tactile). Le port USB (pour écran tactile) dépend de la borne à laquelle est branché le câble de signal vidéo de l'ordinateur. (Voir aux pages 13 et 35.)
- Le Touch pen Management Tool est-il installé ? (Mode d'emploi de le Touch pen Management Tool)
- La pointe du stylet est-elle usée ? Remplacez la pointe du stylet. (Voir à la page 21.)
- La polarité (+, -) de la pile est-elle orientée incorrectement dans le stylet ? (Voir à la page 19.)
- La pile du stylet est-elle épuisée ?
- Les stylets utilisés sont-ils fournis avec le moniteur ou PN-ZL06 en option ?
- Si votre doigt est trop sec, il est possible que l'écran ne réponde pas.
- Quelque chose est-il fixé à l'écran ?
Si quelque chose est fixé à l'écran, cela peut empêcher un fonctionnement correct.
- Ne touchez pas l'écran lorsque le moniteur est mis sous tension, cela entraînerait un dysfonctionnement. Dans ce cas, éteignez puis rallumez le moniteur.

La diode d'alimentation s'allume alternativement en bleu et en orange.**"STATUS <ÉTAT> [xxxx]" apparaît dans le coin de l'écran.**

- Le matériel a un problème. Mettez hors tension le moniteur et demandez à votre revendeur SHARP la réparation. (Lorsque le paramètre STATUS ALERT <ALERTE D'ÉTAT> est réglé sur OSD & LED. Cela dépend du réglage.)

Quand "AUTO DIMMING <BAISSE LUM. AUTO>" est affiché.

- Lorsque la température interne du moniteur s'élève de manière excessive, la luminosité du rétro-éclairage diminue automatiquement afin d'empêcher la température d'augmenter. Si vous tentez de régler la luminosité lorsque le moniteur est dans cet état, le message "AUTO DIMMING <BAISSE LUM. AUTO>" apparaît et il vous est impossible de modifier la luminosité.
- Supprimez la cause de la température excessive.

Le moniteur émet parfois un bruit de craquement.

- Vous pouvez parfois entendre un bruit de craquement provenant du moniteur. Ceci se produit lorsque le coffrage de l'appareil se dilate légèrement puis se contracte sous l'effet des changements de température. Ceci n'affecte pas les performances du moniteur.

La diode d'alimentation clignote alternativement en orange et en bleu.**Quand "TEMPERATURE <TEMPÉRATURE>" apparaît dans le coin de l'écran.**

- Quand la température interne du moniteur s'élève de manière excessive, la luminosité du rétroéclairage diminue automatiquement dans le but de prévenir les problèmes liés à une température élevée. Si cela se produit, "TEMPERATURE <TEMPÉRATURE>" est affiché sur l'écran et la diode d'alimentation clignote alternativement en orange et en bleu. (Lorsque TEMPERATURE ALERT <ALERTE DE TEMPÉRATURE> est réglé sur OSD & LED. Cela dépend du réglage.)
- Si la température interne s'élève encore, le moniteur passe automatiquement en mode veille. (La diode d'alimentation continue à clignoter alternativement en orange et en bleu.)
- Supprimez la cause de la température excessive.
 - Si le moniteur se met en mode veille à la suite d'une élévation de la température, éteignez-le, puis rallumez-le pour rétablir un fonctionnement normal. Cependant, le moniteur va passer à nouveau en mode veille si la cause de l'élévation de température n'est pas éliminée. (Voir à la page 7.)
 - Vérifiez si le moniteur n'est pas placé à un endroit où une élévation de température est susceptible de se produire. La température interne s'élève rapidement si les ouvertures de ventilation sur le moniteur sont bouchées.
 - La température interne s'élève rapidement si la poussière s'accumule à l'intérieur du moniteur ou autour des ouvertures de ventilation. Dépoussiérez le moniteur autant que possible. Demandez à un revendeur SHARP de quelle manière la poussière intérieure peut être éliminée.

Caractéristiques

■Caractéristiques du produit

Modèle	PN-70TH5	
Composant LCD	Classe 70" (176,6 cm en diagonale) Écran LCD TFT	
Résolution maximum (pixels)	3840 x 2160	
Couleurs max.	Environ 1,06 milliard de couleurs	
Pas de pixel	0,401 mm (H) x 0,401 mm (V)	
Luminosité (type)	300 cd/m ² *1	
Rapport de contraste (type)	4000: 1	
Angle de vision	176° droite/gauche/haut/bas (rapport de contraste ≥ 10)	
Zone active de l'écran (mm)	1538,9 (W) x 865,6 (H)	
Signal d'entrée de l'ordinateur	Analogique RVB (0,7Vp-p) [75 Ω], HDMI, DisplayPort 1,2a	
Signal sync	Horizontal/Vertical séparé (TTL : positif/négatif), Sync on green*2, Composite sync (TTL : positif/négatif)*2	
Prêt à l'emploi	VESA DDC2B	
Gestion de l'alimentation électrique	VESA DPMS	
Bornes d'entrée	Vidéo	HDMI x 3 Mini D-sub 15 broches sur 3 rangées x 1 DisplayPort x 2
	Audio	Mini prise stéréo 3,5 mm x 1
	Système de raccordement en série (RS-232C)	Mini prise 3,5 mm x 1
Bornes de sortie	Vidéo	DisplayPort x 1
	Audio	Mini prise stéréo 3,5 mm x 1
Borne-LAN	10 BASE-T/100 BASE-TX	
Sortie du haut-parleur (interne/externe)	10 W +10 W / 10 W +10 W 6 Ω	
Écran tactile	Méthode de détection	Type capacitif
	Connecteur d'ordinateur	USB (compatible avec 2.0) (Type B) x 2
Styler	Méthode de communication sans fil (2,4 GHz, Bluetooth Low Energy, méthode FHSS)	
	Port de l'adaptateur de styler	USB (compatible avec 2.0) (type A)
Logement d'extension	13 V, 2,4 A (alimentation fournie lors de l'expansion des fonctions avec une pièce optionnelle)	
Alimentation	CA 100 V - 240 V, 2,5 A, 50/60 Hz	
Température de fonctionnement *3*4	5°C à 35°C	
Hygrométrie de fonctionnement *4	20 % à 80 % (sans condensation)	
Consommation électrique (Mode attente du signal d'entrée *5 / mode veille *6)	215 W (7,0 W / 0,5 W)	
Dimensions (à l'exclusion des éléments qui dépassent) (mm)	Environ 1612,5 (L) x 92,5 (P) x 941,4 (H)	
Poids (kg)	Environ 57	

*1 La luminosité dépend du mode d'entrée et des autres réglages d'image. Le niveau de luminosité diminue avec le temps. À cause de la nature de l'équipement, il n'est pas possible de conserver précisément un niveau constant de luminosité.

*2 Borne d'entrée D-sub uniquement.

*3 Lorsque vous utilisez le moniteur à plat sur une surface (lorsque le moniteur est incliné de plus de 20 degrés vers le haut depuis la position perpendiculaire par rapport à une surface plane), utiliser le moniteur à la température ambiante entre 5°C et 30°C. La température de fonctionnement du moniteur peut être différente de celle des accessoires additionnels recommandés par SHARP. Lorsque c'est le cas, veuillez vérifier la température de fonctionnement des accessoires additionnels.

*4 En outre, vérifiez les pré-requis de l'ordinateur et des autres périphériques à connecter, et assurez-vous que tous les pré-requis sont satisfaits.

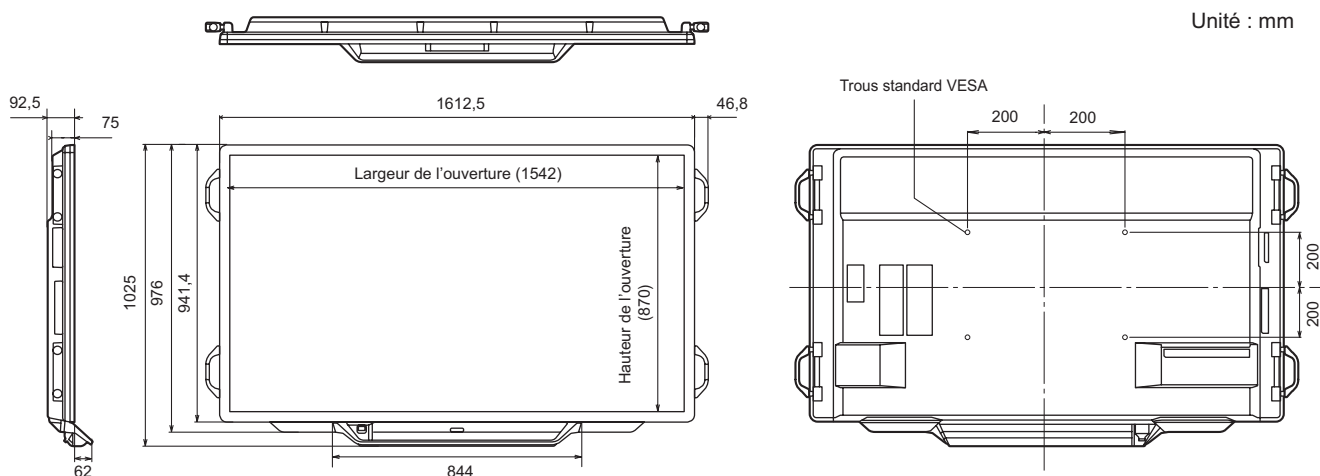
*5 Lorsque le paramètre CONNECT AUTO INPUT SELECT <SÉL. ENTRÉE AUTO SI CONNEX> et NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> est réglé sur OFF.

*6 Lorsque le POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur ON.
Lorsque le POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur OFF: 1,0 W.

SHARP se réserve le droit d'apporter sans préavis des modifications à la présentation et aux caractéristiques des appareils aux fins d'amélioration. Les valeurs indiquées dans ce document sont les valeurs nominales des appareils de série mais de légères différences peuvent être constatées d'un appareil à l'autre.

■ Dimensions du moniteur

Notez que les valeurs montrées sont des valeurs approximatives.



Lors du montage du moniteur, assurez-vous d'utiliser un support de montage mural qui soit conforme à la méthode de montage compatible avec VESA. SHARP recommande l'utilisation des vis M6 et de les serrer.

Remarquez que la profondeur des trous des vis du moniteur est de 10 mm. Relâcher le montage peut causer la chute du produit, entraînant des blessures sérieuses pour les personnes aussi bien que des dommages au produit. La vis et le trou doivent être appareillés ensemble sur plus de 8 mm de longueur de filetage. Utilisez un support approuvé par la norme UL1678 et capable de supporter au moins quatre fois le poids du moniteur.

■ Gestion de l'alimentation

Ce moniteur est conforme aux systèmes VESA DPMS. La carte vidéo et l'ordinateur doivent être conformes à la même norme afin que la fonction de gestion de l'alimentation du moniteur soit active.

DPMS : Signalisation de la gestion de l'alimentation de l'affichage

DPMS	Écran	Consommation électrique	Hsync	Vsync
ON STATE	Affichage activé	215 W	Oui	Oui
STANDBY	Affichage désactivé	7,0 W *	No	Oui
SUSPEND			Oui	No
OFF STATE			No	No

* Lorsque le paramètre CONNECT AUTO INPUT SELECT <SÉL. ENTRÉE AUTO SI CONNEX> et NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> est réglé sur OFF.

Caractéristiques

■DDC (plug and play)

Le moniteur supporte la norme VESA DDC (Display Data Channel).

DDC est une norme de signal pour le système prêt à l'emploi (plug and play) entre des moniteurs et des ordinateurs. Des informations telles que la résolution ou d'autres paramètres sont échangées entre le moniteur et l'ordinateur. Cette fonction peut être utilisée si l'ordinateur supporte la norme DDC et s'il est configuré pour détecter des moniteurs plug and play.

Plusieurs types de norme DDC existent, en fonction de la méthode de communication utilisée. Ce moniteur est conforme à la norme DDC2B.

■Tableau des fréquences de signaux compatibles (PC)

Résolution de l'écran		Vsync	Numérique		Analogique (D-SUB)	
			DisplayPort	HDMI		
VESA	640 × 480	60Hz	Oui	Oui	Oui	
		72Hz	Oui	Oui	Oui	
		75Hz	Oui	Oui	Oui	
	800 × 600	56Hz	-	-	Oui	
		60Hz	Oui	Oui	Oui	
		72Hz	Oui	Oui	Oui	
	848 × 480	60Hz	-	-	Oui	
		1024 × 768	60Hz	Oui	Oui	Oui
			70Hz	Oui	Oui	Oui
	75Hz		Oui	Oui	Oui	
	1152 × 864	75Hz	Oui	Oui	Oui	
	1280 × 768	60Hz	Oui	-	Oui	
		75Hz	Oui	-	Oui	
	1280 × 800	60Hz	Oui	Oui	Oui	
	1280 × 960	60Hz	Oui	Oui	Oui	
	1280 × 1024	60Hz	Oui	Oui	Oui	
		75Hz	Oui	Oui	Oui	
	1360 × 768	60Hz	Oui	Oui	Oui	
	1400 × 1050	60Hz	Oui	Oui	Oui	
	1440 × 900	60Hz	Oui	Oui	Oui	
1600 × 1200	60Hz	Oui ^{*2}	Oui	Oui		
1680 × 1050	60Hz	Oui	Oui	Oui		
1920 × 1200	60Hz	-	Oui	Oui		
Grand écran	3840 × 2160	24Hz	Oui ^{*2}	Oui	-	
		25Hz	Oui ^{*2}	Oui	-	
		30Hz	Oui ^{*2}	Oui	-	
		50Hz	Oui ^{*3}	Oui	-	
		60Hz	Oui ^{*3}	Oui	-	
	4096×2160 ^{*1}	24Hz	Oui ^{*2}	Oui	-	
		25Hz	Oui ^{*2}	Oui ^{*4}	-	
		30Hz	Oui ^{*2}	Oui ^{*4}	-	
		50Hz	Oui ^{*3}	Oui	-	
	60Hz	Oui ^{*3}	Oui	-		
1280 × 720	60Hz	Oui	Oui	Oui		
1920 × 1080	60Hz	Oui	Oui	Oui		
TEXTE US	720 × 400	70Hz	Oui	Oui	Oui	
Sun	1024 × 768	60Hz	-	-	Oui	
		66Hz	-	-	Oui	
		70Hz	-	-	Oui	
	1152 × 900	66Hz	-	-	Oui	
		76,2Hz	-	-	Oui	
	1280 × 1024	67,2Hz	-	-	Oui	
		76Hz	-	-	Oui	
1600 × 1000	66Hz	-	-	Oui		

*1 Affiche une image réduite, sauf en Dot by Dot <Pt par Pt>. En Dot by Dot <Pt par Pt>, l'image est redimensionnée à la taille de l'écran puis affichée.

*2 Compatible quand DisplayPort STREAM <FLUX DisplayPort> est SST1 <FLUX UNIQUE1> ou SST2 <FLUX UNIQUE2>.

*3 Compatible quand DisplayPort STREAM <FLUX DisplayPort> est SST2 <FLUX UNIQUE2>.

*4 Compatible quand HDMI MODES est MODE1.

- Selon l'ordinateur connecté, des images peuvent ne pas être correctement affichées même si un signal compatible décrit ci-dessus est envoyé en entrée.
- Les valeurs des fréquences pour la Sun sont des valeurs de référence.

■ Tableau des fréquences de signaux compatibles (AV)

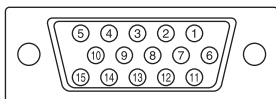
Résolution de l'écran	Fréquence	HDMI	Composant
4096 × 2160p	24Hz	Oui	-
	25Hz	Oui*	-
	30Hz	Oui*	-
	50Hz	Oui	-
	59,94Hz	Oui	-
	60Hz	Oui	-
3840 × 2160p	24Hz	Oui	-
	25Hz	Oui	-
	30Hz	Oui	-
	50Hz	Oui	-
	59,94Hz	Oui	-
	60Hz	Oui	-
1920 × 1080p	24Hz	Oui	-
	50Hz	Oui	Oui
	59,94Hz	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui
1920 × 1080i	50Hz	Oui	Oui
	59,94Hz	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui
1280 × 720p	50Hz	Oui	Oui
	59,94Hz	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui
720 × 576p	50Hz	Oui	Oui
720 × 480p	59,94Hz	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui
640 × 480p	59,94Hz	Oui	-
	60Hz	Oui	-
720(1440) × 576i	50Hz	Oui	Oui
720(1440) × 480i	59,94Hz	Oui	Oui
	60Hz	Oui	Oui

* Compatible quand HDMI MODES est MODE1.

Caractéristiques

■ Broches de la borne d'entrée D-sub

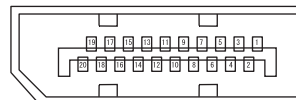
(Mini D-sub à 15 broches)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	Entrée du signal vidéo rouge	9	+5 V
2	Entrée du signal vidéo vert	10	MASSE
3	Entrée du signal vidéo bleu	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC donnée
5	MASSE	13	Entrée du signal Hsync
6	MASSE pour le signal vidéo rouge	14	Entrée du signal Vsync
7	MASSE pour le signal vidéo vert	15	DDC horloge
8	MASSE pour le signal vidéo bleu		

■ Broches de la borne d'entrée DisplayPort

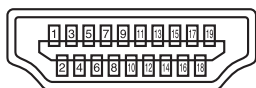
(DisplayPort à 20 broches)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	Ligne principale 3-	11	Masse
2	Masse	12	Ligne principale 0+
3	Ligne principale 3+	13	Masse
4	Ligne principale 2-	14	Masse
5	Masse	15	Aux +
6	Ligne principale 2+	16	Masse
7	Ligne principale 1-	17	Aux -
8	Masse	18	Détection connexion à chaud
9	Ligne principale 1+	19	Masse
10	Ligne principale 0-	20	3,3 V

■ Broches de la borne d'entrée HDMI

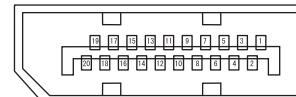
(Connecteur HDMI)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	TMDS donnée 2+	11	TMDS horloge blindage
2	TMDS données 2 blindages	12	TMDS horloge-
3	TMDS donnée 2-	13	CEC
4	TMDS donnée 1+	14	N.C.
5	TMDS données 1 blindage	15	SCL
6	TMDS donnée 1-	16	SDA
7	TMDS donnée 0+	17	DDC/CEC GND
8	TMDS données 0 blindage	18	+5V
9	TMDS donnée 0-	19	Détection connexion à chaud
10	TMDS horloge+		

■ Broches de la borne de sortie DisplayPort

(DisplayPort à 20 broches)



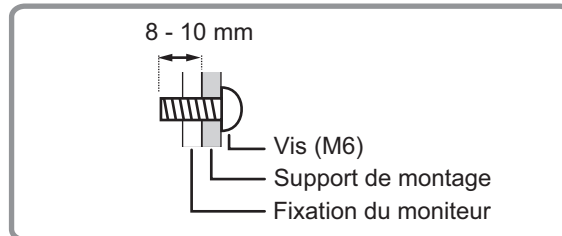
No.	Fonction	No.	Fonction
1	Ligne principale 0+	11	Masse
2	Masse	12	Ligne principale 3-
3	Ligne principale 0-	13	Masse
4	Ligne principale 1+	14	Masse
5	Masse	15	Aux +
6	Ligne principale 1-	16	Masse
7	Ligne principale 2+	17	Aux -
8	Masse	18	Détection connexion à chaud
9	Ligne principale 2-	19	Masse
10	Ligne principale 3+	20	3,3 V

Précautions pour le montage (À l'attention des revendeurs et techniciens SHARP)

- L'installation, le démontage ou le déplacement du moniteur doit être fait par 4 personnes ou plus.
- Veillez à utiliser un support mural conçu ou prévu pour la fixation du moniteur.
- Ce moniteur est prévu pour être installé sur un mur ou un pilier en béton. Un travail de renforcement pourrait s'avérer nécessaire pour certains matériaux tels que le plâtre, un mince panneau de plastique ou le bois avant de commencer l'installation.

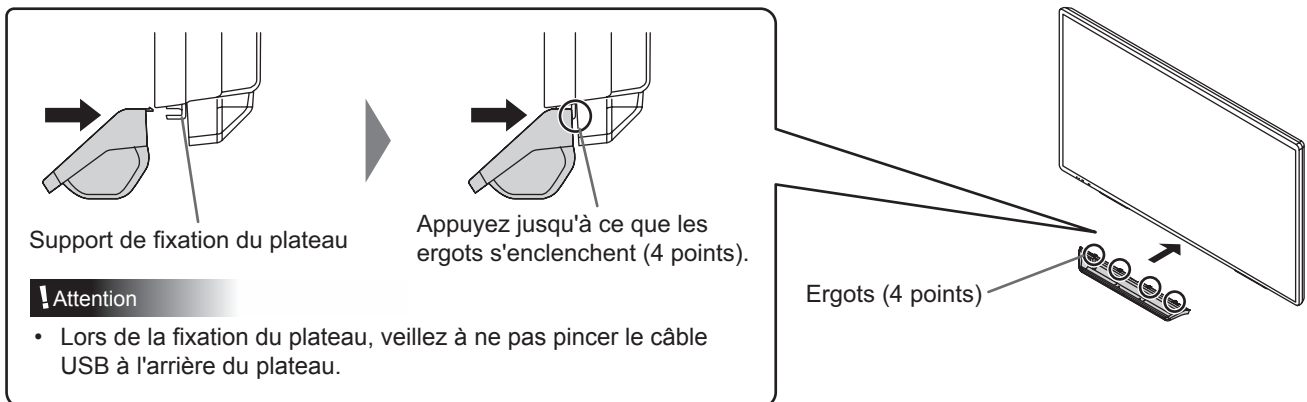
Le mur sur lequel ce moniteur et le support doivent être installés doit pouvoir supporter, au moins, 4 fois son poids ou davantage. Installez de la manière qui convient le mieux en fonction du matériau et de la structure.

- Pour fixer un support de montage compatible avec VESA, utilisez des vis M6 de 8 mm à 10 mm plus longues que l'épaisseur du support de montage.

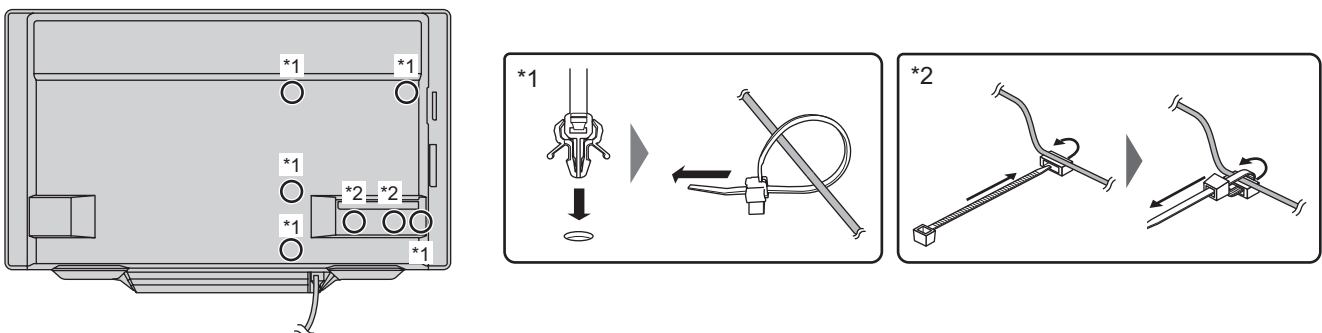


- N'utilisez pas de tournevis à percussion.
- Après le montage, assurez-vous que le moniteur est bien fixé au mur ou au support, sans risque de relâche.
- N'utilisez pas de trous de vis autres que les trous standard VESA pour l'installation.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, assurez-vous de le saisir par les poignées, sur les côtés de l'unité, sur le haut de l'unité ou sur le bas de l'unité. Ne le saisissez pas par l'écran, le coin de l'unité, le plateau, les haut-parleurs ou le cache des haut-parleurs. Ceci pourrait causer une panne, un dysfonctionnement ou une blessure.
- Si vous devez poser temporairement le moniteur sur une table ou une autre surface pendant l'installation, étalez un chiffon doux épais sur la table afin d'éviter d'endommager l'écran et la table.
- Avant de remballer ou de ranger le moniteur, retirez le plateau et les caches des haut-parleurs.
- Lorsque vous utilisez le moniteur à plat sur une surface (lorsque le moniteur est incliné de plus de 20 degrés vers le haut depuis la position perpendiculaire par rapport à une surface plane), contactez un revendeur agréé par SHARP car il existe des conditions de montage spécifiques.

■ Fixation du plateau

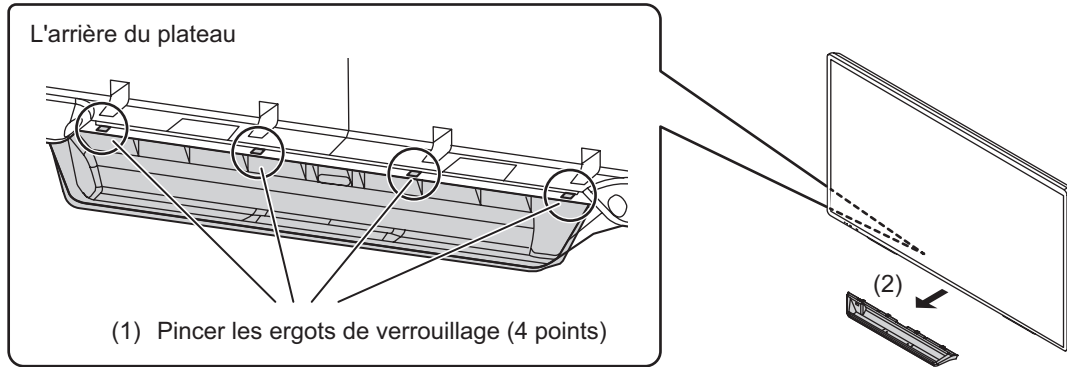


Le câble USB à l'arrière du plateau peut être fixé à l'aide du serre-câbles à l'arrière du moniteur.

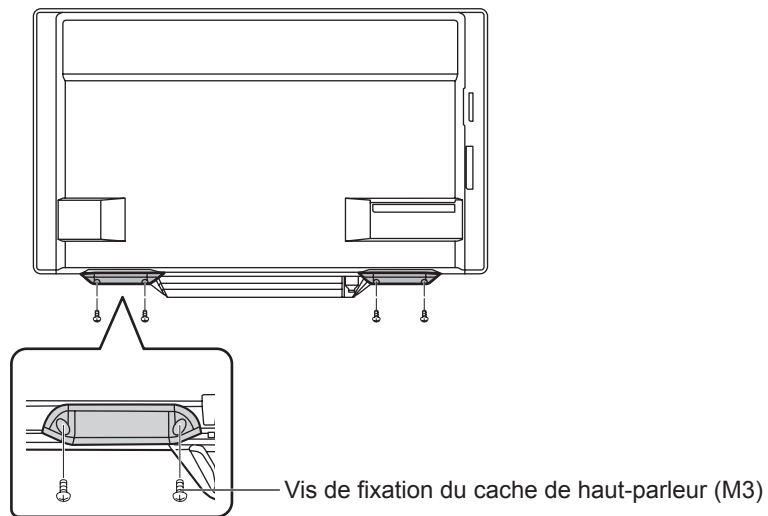


Précautions pour le montage (À l'attention des revendeurs et techniciens SHARP)

■Retrait du plateau



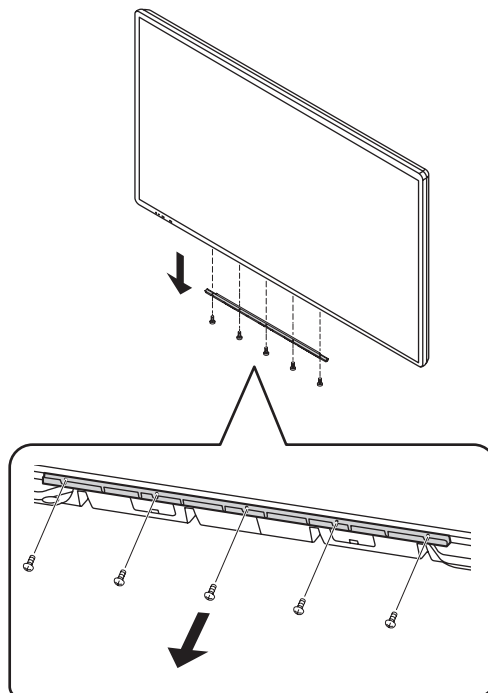
■Fixation du cache de haut-parleur



Si vous prévoyez d'utiliser le moniteur avec l'orientation verticale, le cache de haut-parleur n'est pas utilisé.

■Retrait de la support de fixation du plateau

Si vous prévoyez d'utiliser le moniteur avec l'orientation verticale ou que le plateau ne vous sera pas nécessaire, retirez la support de fixation du plateau.



SHARP[®]
SHARP CORPORATION