

SHARP®

PN-85TH1

PN-75TH1

PN-65TH1

PN-L851H

PN-L751H

PN-L651H

MONITEUR LCD

GUIDE DU LOGICIEL

Sommaire

Introduction	3
Changer ce moniteur en mode APPLICATION	4
Port USB / Fente pour carte microSD	6
Direct Drawing for Android	7
Dessin	9
Effacement d'une ligne dessinée	9
Actions utilisant votre doigt (mouvement)	10
Ouverture d'un PDF ou d'une image sur la feuille actuelle	10
Ouverture d'un fichier	10
Sauvegarde d'une feuille.....	11
Effacement de toutes les lignes dessinées sur la feuille actuelle	11
Effacement d'un PDF ou d'une image ouverte sur la feuille actuelle.....	11
Suppression d'une feuille	11
Réglages	12
SHARP Wireless Display	13
Setup <Configuration>	15
Mise à jour du logiciel (Update <Mettre à jour>)	17
Droits de propriété intellectuelle et autres droits	18

Information importante

- Ce produit a été expédié après avoir subi un contrôle de qualité et une inspection du produit rigoureux. Si toutefois une panne ou un dysfonctionnement se produisent, contactez le revendeur de votre produit.
- Veuillez bien comprendre que SHARP CORPORATION ne porte aucune responsabilité en cas d'erreurs survenant lors de l'utilisation par le client ou par un tiers, ou en cas d'autres dysfonctionnements ou dommages de ce produit survenant pendant l'utilisation, sauf quand la responsabilité d'indemnisation est reconnue par la loi.
- Si vous ou un tiers utilise mal le produit, ou si le produit est soumis à de l'électricité statique ou à un bruit électrique, ou si le produit dysfonctionne ou est en réparation, il se peut que les données enregistrées soient corrompues ou perdues.
- Sauvegardez toujours les données importantes sur une clé USB ou une carte mémoire microSD.
- Nous déclinons toute responsabilité pour la protection du contenu enregistré dans la mémoire interne ou pour les dommages s'y rapportant.
- Il est interdit de transcrire ou de copier tout ou partie de ce manuel et/ou de ce logiciel sans y avoir été autorisé par notre société.
- SHARP se réserve le droit d'apporter sans préavis des modifications à la présentation et aux caractéristiques des appareils aux fins d'amélioration.
- La langue du menu OSD (affichage à l'écran) utilisée dans ce manuel comme exemple est l'anglais.
- Ce manuel ne contient pas d'instructions d'utilisation de base pour Android.

Marques commerciales

- Google et Android sont des marques commerciales ou des marques déposées de Google LLC.
- Miracast est une marque commerciale ou une marque déposée de Wi-Fi Alliance.
- Bluetooth est une marque déposée de Bluetooth SIG, Inc.
- Tous les autres noms de marques et de produits sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Introduction

En changeant le mode d'entrée du moniteur sur "APPLICATION", vous pouvez utiliser des applications Android. Les applications suivantes peuvent être utilisées avec le moniteur. (Réglage par défaut en usine)

Direct Drawing for Android (voir à la page 7)	Vous pouvez écrire des lettres ou dessiner des lignes sur l'écran en l'utilisant comme un tableau blanc. Vous pouvez afficher une image ou un fichier PDF et écrire/dessiner des lettres et des lignes sur l'image.
SHARP Wireless Display (voir à la page 13)	Vous pouvez afficher des images depuis d'autres équipements sur ce moniteur en utilisant le LAN sans fil.
File Explorer <Explorateur de fichiers>	Gérer un fichier ou un dossier.
SHARP Print Service Plugin	Application de plug-in vous permettant d'utiliser une imprimante multifonctions SHARP connectée au même réseau pour imprimer. Vous pouvez imprimer sur une imprimante multifonctions applicable depuis une application applicable en mode APPLICATION. Pour obtenir des détails, visitez la page Web suivante. http://www.sharp-world.com/products/copier/docu_solutions/mobile/Sharp_Print_Service_Plugin/

Nous garantissons seulement le fonctionnement de l'écran d'accueil et des applications indiquées ci-dessus.

Nous ne garantissons pas le fonctionnement d'autres applications.

Utilisez le mode APPLICATION dans une direction horizontale.

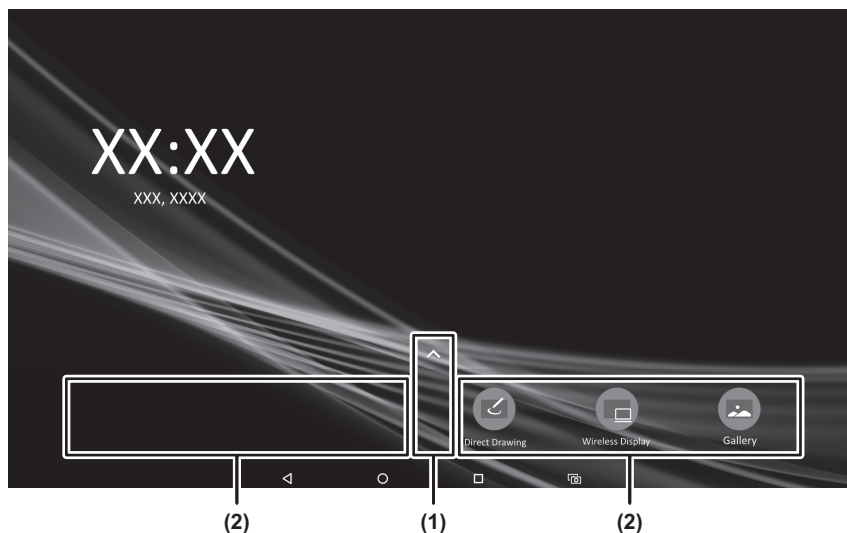
Nous ne garantissons pas l'utilisation du mode APPLICATION dans une direction verticale.

Changer ce moniteur en mode APPLICATION

1. Mettez ce moniteur sous tension.
2. Changez le mode d'entrée en "APPLICATION".

Écran d'accueil du mode APPLICATION

- En mode APPLICATION, vous pouvez appuyer sur le bouton CONTENT MENU de la télécommande pour afficher l'écran d'accueil.

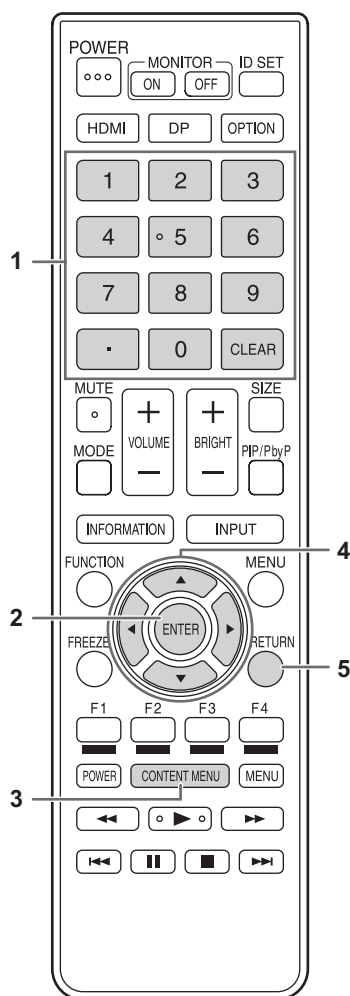


- (1) La liste des applications installées s'affiche.
(2) N'importe quelle application peut être placée ici.

Conseils

- Lorsque vous utilisez "Settings" <Paramètres>, un mot de passe est requis. (Paramètre d'origine) (Voir à la page 15.)

■ Fonctionnement de la télécommande



1. Boutons d'entrée numériques

Utiliser de saisir des chiffres.

2. ENTER (ENTRÉE)

Confirme de valider l'élément sélectionné.

3. CONTENT MENU (MENU CONTENU)

Affichez l'écran d'accueil.

4. Curseur

Ces boutons servent à effectuer des opérations telles que la sélection d'applications ou d'éléments, et le déplacement du curseur.

5. RETURN (RETOUR)

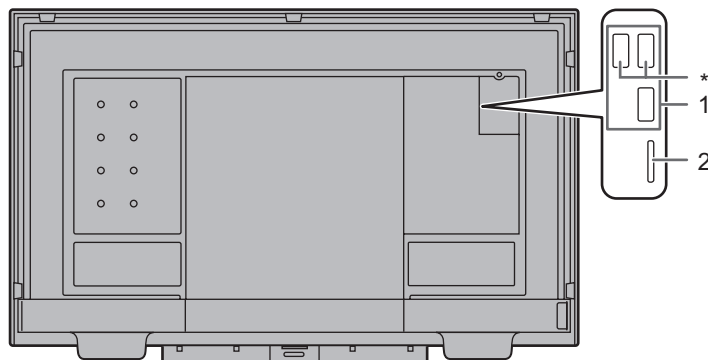
Revient à l'écran précédent.

Conseils

- Les boutons utilisés varient selon l'application.

Port USB / Fente pour carte microSD

Les périphériques USB (périphérique de mémoire, clavier, souris) et une carte mémoire microSD peuvent être utilisés en mode APPLICATION.



1. Port USB

- Connectez les périphériques USB (périphérique de mémoire, clavier, souris) que vous souhaitez utiliser en mode APPLICATION.
- Connectez une clé USB à utiliser avec Direct Drawing for Android à l'un des ports USB indiqués par "*" ci-dessus.

Clés USB prises en charge

Système de fichiers	FAT32/NTFS (En lecture seule)
Capacité	Jusqu'à 64 Go (Pour FAT32, la taille de fichier maximale est de 4 Go)

- Vous ne pouvez pas utiliser une clé USB qui est cryptée ou qui a une fonction de sécurité.
- Utilisez une clé USB avec une forme afin de pouvoir l'insérer dans le port USB. Les clés USB ayant des formes spéciales ne peuvent pas être insérées. Ne forcez pas pour insérer une clé USB. Cela peut endommager le connecteur et causer des dysfonctionnements.

2. Fente pour carte microSD

- Insérez une carte mémoire microSD.
- Faites attention à l'orientation de la carte mémoire et poussez doucement jusqu'à ce que vous entendiez un bruit "clic".

Cartes mémoire microSD prises en charge


Système de fichiers	FAT32/NTFS (En lecture seule)
Capacité	<ul style="list-style-type: none">• Carte mémoire microSD : Jusqu'à 2 Go• Carte mémoire microSDHC : Jusqu'à 32 Go• Carte mémoire microSDXC : Jusqu'à 64 Go• Taille de fichier maximale pour FAT 32 : 4 Go

- Il n'est pas possible d'utiliser des fichiers et des dossiers cryptés.
- Le format exFAT n'est pas pris en charge.

Conseils

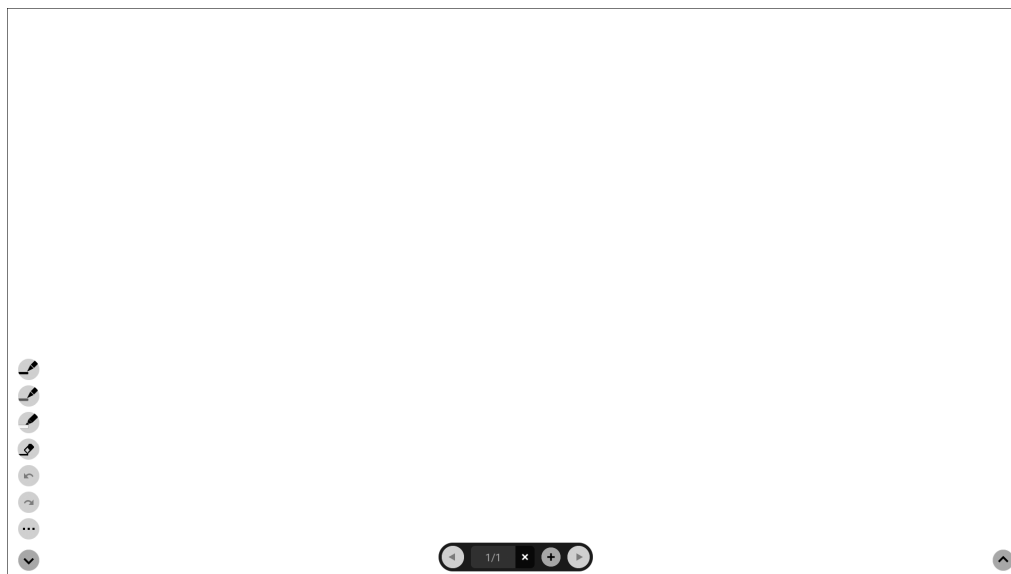
- Vous pouvez interdire l'utilisation périphériques USB et d'une carte mémoire microSD. (Voir à la page 15.)

■ Comment retirer une clé USB ou une carte mémoire microSD

1. Affichez la liste des applications sur l'écran d'accueil du mode APPLICATION et sélectionnez "File Explorer" <Explorateur de fichiers>.
2. Sélectionnez  du périphérique que vous souhaitez retirer.

Direct Drawing for Android





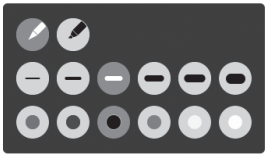























- Vous pouvez écrire des lettres ou dessiner des lignes sur l'écran en l'utilisant comme un tableau blanc.
- Vous pouvez imprimer ou sauvegarder du contenu écrit sur l'écran.
- Vous pouvez afficher une image ou un fichier PDF et écrire/dessiner des lettres et des lignes sur l'image.
- Dans cette application, les données d'un écran sont appelées "feuille".
- 10 feuilles au maximum peuvent être ouvertes.



! Attention

- Lors de la mise hors tension, toutes les données de Direct Drawing for Android sont perdues. Si Direct Drawing for Android est en cours d'exécution, un message apparaîtra. Sauvegardez toutes les données dont vous avez besoin.

■ Liste des fonctions

Outil	Fonction
	<p>Dessinez des lignes. (Voir à la page 9.)</p> <p>Stylet de palette 1 </p> <p>Stylet de palette 2 </p> <p>Stylet de palette 3 </p> 
	<p>Effacez une ligne que vous avez dessinée. (Voir à la page 9.)</p>   
	<p>Cela s'affiche lorsque "Draw with pen and finger" <Dessiner avec le stylet et le doigt> est sélectionné. (Voir à la page 12.)</p> <p>Touchez pour effectuer des mouvements (agrandir/réduire, déplacer une feuille, etc.). (Voir à la page 10.)</p>
	<p>Annulez les dessins ou les modifications précédentes. Vous pouvez annuler un maximum de 50 actions.</p>
	<p>Rétablissez une action annulée.</p>
	<p>Le sous-menu s'affiche.</p> <p>Pour fermer le sous-menu, touchez .</p>
	<p>Sauvegardez/ouvrez une feuille.</p> <p>Vous pouvez ouvrir une image ou un fichier PDF et l'utiliser comme arrière-plan.</p>
	<p>Supprimez une ligne dessinée, une image ouverte ou une feuille. (Voir à la page 11.)</p>
	<p>Imprimez une feuille.</p>
	<p>Modifiez les réglages de cette application. (Voir à la page 12.)</p> <p>Vous pouvez vérifier la version de l'application.</p>
 	<p>Affichez/masquez les outils.</p> <p>Touchez  pour afficher les outils ou  pour les masquer.</p> <p>Si vous appuyez sur  sur le côté opposé lorsque les outils s'affichent, les outils affichés sont masqués et les outils sur le côté opposé sont affichés.</p>
	<p>Affichez la feuille précédente.</p>
	<p>Affichez le numéro de feuille actuel et le nombre total de feuilles.</p>
	<p>Supprimez la feuille affichée actuellement.</p>
	<p>Ajoutez une nouvelle feuille derrière la feuille affichée actuellement.</p>
	<p>Affichez la feuille suivante.</p>

Dessin

Le réglage de ligne/gomme est attribué à chaque stylet (fine/épaisse) et avec le doigt. Opérez avec ce que vous utilisez pour dessiner.

1. Touchez l'un des "Stylet de palette 1" à "Stylet de palette 3".

Si la ligne que vous voulez dessiner n'existe pas, touchez deux fois l'un des "Stylet de palette 1" à "Stylet de palette 3". Vous pouvez modifier le réglage de ligne (non transparent/transparent, épaisseur, couleur).

2. Dessinez.

Conseils

- Sur le stylet (fourni), vous pouvez régler la pointe fine ou la pointe épaisse du stylet séparément. Lorsque ce logiciel est lancé, la pointe fine est réglée sur "Stylet de palette 1" et la pointe épaisse sur "Gomme".
- Pour dessiner uniquement avec un stylet, sélectionnez "Draw only with pen" <Dessiner uniquement avec le stylet>. (Voir à la page 12.)
Pour utiliser votre doigt pour dessiner, sélectionnez "Draw with pen and finger" <Dessiner avec le stylet et le doigt>. (Voir à la page 12.)
- Lorsque ce logiciel est lancé, le dessin avec le doigt est défini sur "Stylet de palette 1".

Effacement d'une ligne dessinée

Le réglage de ligne/gomme est attribué à chaque stylet (fine/épaisse) et avec le doigt. Opérez avec ce que vous utilisez pour effacer.

1. Touchez .

Pour modifier la taille de la gomme, appuyez deux fois sur .

2. Bougez tout en continuant à toucher l'emplacement que vous voulez effacer.

La partie par-dessus laquelle vous effectuez le déplacement est effacée.

Conseils

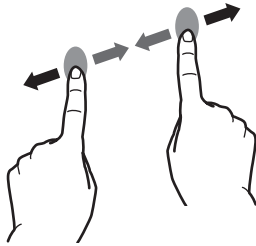
- Sur le stylet (fourni), vous pouvez régler la pointe fine ou la pointe épaisse du stylet séparément. Lorsque ce logiciel est lancé, la pointe fine est réglée sur "Stylet de palette 1" et la pointe épaisse sur "Gomme".
- Pour utiliser votre doigt pour effacer, sélectionnez "Draw with pen and finger" <Dessiner avec le stylet et le doigt>. (Voir à la page 12.)

■ Effacement avec la gomme (fournie)

Touchez l'écran avec la surface tissu de la gomme (fournie). Lorsqu'un cadre s'affiche dans la position touchée, déplacez la gomme.

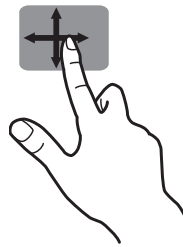
Actions utilisant votre doigt (mouvement)

Agrandir/réduire une feuille



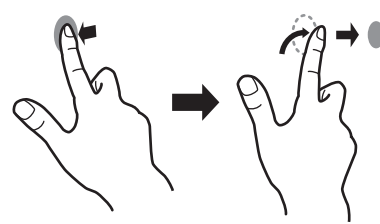
Pincer/étirer

Déplacer la position d'affichage d'une feuille (quand agrandie)



Glisser

Passer à la feuille précédente/suivante



Raccourcir vers la gauche/droite


Lors du dessin avec un stylet (fourni)

(Lorsque "Draw only with pen" <Dessiner uniquement avec le stylet> est sélectionné (Voir à la page 12.))

Votre doigt ne peut être utilisé que pour un mouvement.

Lors du dessin avec le doigt

(Lorsque "Draw with pen and finger" <Dessiner avec le stylet et le doigt> est sélectionné (Voir à la page 12.))

Touchez  pour effectuer un mouvement.

Ouverture d'un PDF ou d'une image sur la feuille actuelle



Vous pouvez ouvrir un fichier au format PDF ou une image (au format JPEG ou PNG) sur la feuille actuelle.

- Si des lignes sont dessinées sur la feuille, le fichier s'affichera sous les lignes.
- Une image ouverte s'affiche sur tout l'écran sans changer les proportions.
- Il est possible d'ouvrir jusqu'aux 10 pages d'un fichier PDF.
Lorsqu'il y a plusieurs pages, les pages s'affichent dans l'ordre en commençant par la feuille actuelle.
- En fonction de l'utilisation de la mémoire et d'autres facteurs, il peut ne pas être possible d'ouvrir un fichier même s'il est dans un format pris en charge.

1. Touchez  , .
2. Touchez "Insert a PDF or an image to background" <Insérer un PDF ou une image en arrière-plan>.
3. Sélectionnez le fichier.

Ouverture d'un fichier

Les données de cette application enregistrées dans le format dédié (format SDSW) sont ouvertes dans une nouvelle feuille. La feuille actuelle se ferme.

1. Touchez  , .
2. Touchez "Open file" <Ouvrir un fichier>.
3. Touchez "Open without saving" <Ouvrir sans enregistrer>.
Pour enregistrer la feuille actuelle, touchez "Save" <Enregistrer> et exécutez la procédure d'enregistrement.
4. Sélectionnez le fichier.



Sauvegarde d'une feuille

Vous pouvez enregistrer une feuille au format SDSW dédié ou au format PDF.



Vous pouvez enregistrer la feuille sur la mémoire intégrée du ce moniteur (mémoire interne), sur une clé USB ou sur une carte mémoire microSD.

Conseils

- Lorsque vous enregistrez une feuille au format SDSW, vous pouvez ouvrir la feuille dans cette application et modifier de nouveau la feuille.
- Lorsque vous enregistrez une feuille au format PDF, une image ouverte et les lignes dessinées sont toutes enregistrées en tant qu'image unique.
(La feuille ne peut pas être modifiée de nouveau à l'aide de cette application.)
- La date et l'heure d'enregistrement sont automatiquement définies dans le nom de fichier. (Exemple : 180101_120000.sds / 180101_120000.pdf)

1. Touchez  , .
2. Touchez "Save" <Enregistrer> (format SDSW) ou "Save as PDF" <Enregistrer sous PDF>.
Une boîte de dialogue s'affiche dans laquelle vous pouvez spécifier l'emplacement d'enregistrement.
3. Spécifiez l'emplacement d'enregistrement du fichier et le nom du fichier.
4. Touchez "Save" <Enregistrer>.



Effacement de toutes les lignes dessinées sur la feuille actuelle

1. Touchez  , .
2. Touchez "Clear drawing data on Current sheet" <Effacer les données dessinées sur la feuille actuelle>.
Un message de confirmation s'affiche.
3. Touchez "Yes" <Oui>.



Conseils

- La feuille ne sera pas supprimée.

Effacement d'un PDF ou d'une image ouverte sur la feuille actuelle

1. Touchez  , .
2. Touchez "Clear background image on Current sheet" <Effacer l'image d'arrière-plan sur la feuille actuelle>.
Un message de confirmation s'affiche.
3. Touchez "Yes" <Oui>.

Suppression d'une feuille

1. Touchez  , .
2. Touchez "Delete Current sheet" <Supprimer la feuille actuelle> ou "Delete All sheets" <Supprimer toutes les feuilles>.
Un message de confirmation s'affiche.
3. Touchez "Yes" <Oui>.
Si vous avez supprimé toutes les feuilles, une nouvelle feuille s'affiche.

Réglages

■ Dessin avec votre doigt (Draw with pen and finger <Dessiner avec le stylet et le doigt>) / Dessin avec un stylet uniquement (Draw only with pen <Dessiner uniquement avec le stylet>)

1. Touchez .

2. Pour dessiner avec votre doigt : Touchez “Draw with pen and finger” <Dessiner avec le stylet et le doigt>.

Vous pouvez maintenant dessiner avec un stylet et votre doigt.

Touchez  avant d'effectuer un mouvement.

Le bouton passe sur “Draw only with pen” <Dessiner uniquement avec le stylet>.

Pour dessiner avec un stylet uniquement : Touchez “Draw only with pen” <Dessiner uniquement avec le stylet>.

Vous pouvez maintenant dessiner avec un stylet uniquement.

Les actions du doigt seront maintenant des mouvements.

Le bouton passe sur “Draw with pen and finger” <Dessiner avec le stylet et le doigt>.

■ Rétablissement des réglages à leur état par défaut (Back to default settings <Retour aux réglages par défaut>)

1. Touchez .

2. Touchez “Back to default settings” <Retour aux réglages par défaut>.

3. Lorsqu'un message de confirmation s'affiche, touchez “Yes” <Oui>.

■ Vérification de la version de ce logiciel (Version Information <Informations de version>)

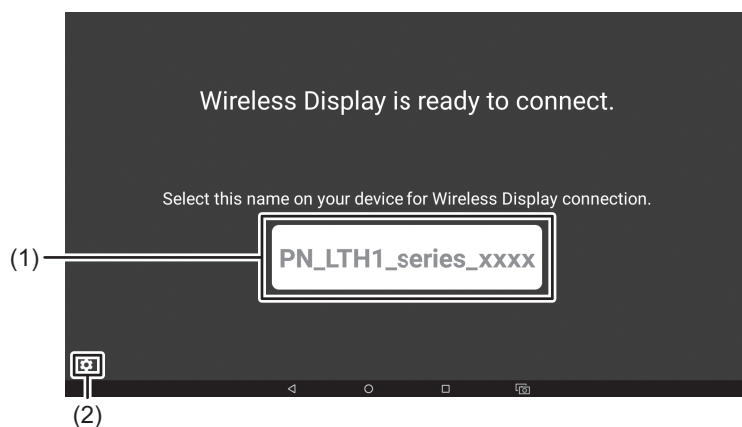
1. Touchez .

2. Touchez “Version Information” <Informations de version>.

3. Lorsque vous avez terminé la vérification, touchez “OK”.

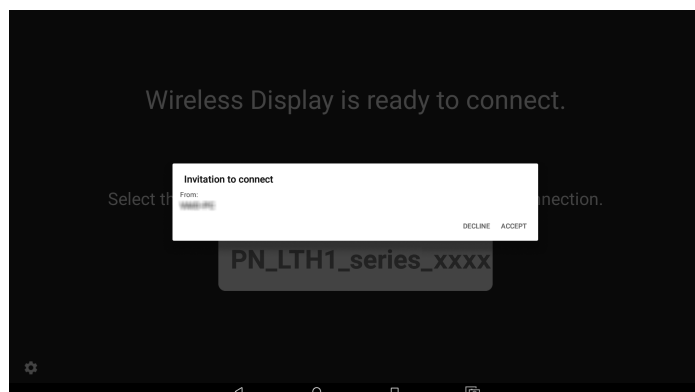
SHARP Wireless Display

- Vous pouvez afficher des images depuis d'autres équipements sur ce moniteur en utilisant le LAN sans fil. Vous pouvez capturer l'écran affiché et le régler comme arrière-plan d'une feuille Direct Drawing for Android.
- L'autre équipement doit prendre en charge la transmission Miracast. Pour obtenir des détails, reportez-vous au manuel de l'équipement.
- La connexion à tous les équipements n'est pas garantie.



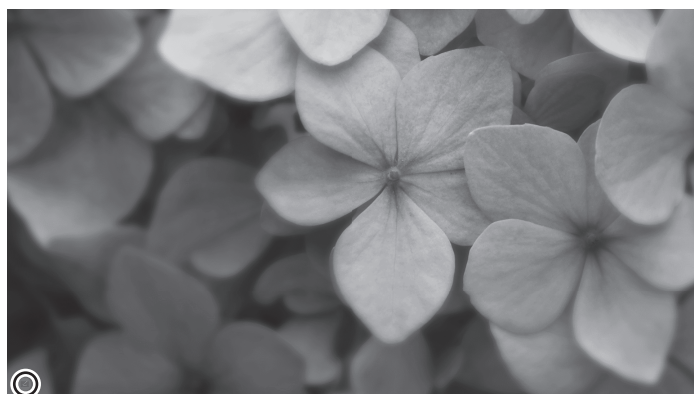
- (1) Le nom de ce moniteur s'affiche.
(2) Utilisez pour modifier les réglages. (Voir à la page 14.)

1. Vérifiez le nom d'affichage de ce moniteur ((1) ci-dessus).
2. L'autre équipement trouvera et se connectera à ce moniteur (nom d'affichage dans (1) ci-dessus).



3. Touchez "ACCEPT" <ACCEPTER>.

L'écran de l'équipement s'affiche.



Vous pouvez toucher l'icône (📷) dans le coin inférieur gauche de l'écran pour capturer l'écran et le régler comme arrière-plan de la feuille Direct Drawing for Android. (Vous serez déconnecté de l'équipement.)

SHARP Wireless Display

Lorsque vous avez terminé

1. Appuyez sur le bouton RETURN de la télécommande de ce moniteur.
Ou, déconnectez en utilisant un autre équipement.

■ Réglages

Device Name <Nom de l'équipement>

Modifiez le nom de ce moniteur.

Setup <Configuration>

Vous pouvez configurer les paramètres pour le mode APPLICATION.

Vérifiez également les "Option de menu" dans le Mode D'emploi, tels que les paramètres vidéo et audio.

Affichez la liste des applications sur l'écran d'accueil du mode APPLICATION et sélectionnez "Setup" <Configuration>.

Un écran de saisie de mot de passe s'affiche. (Paramètre d'origine)

Saisissez un mot de passe pour déverrouiller. (Le paramètre par défaut est "admin".)

Pour modifier le mot de passe, sélectionnez "Change Password" <Modifier le mot de passe>.

(Au moins 4 caractères et 16 caractères au maximum.)

L'état de déverrouillage continuera pendant environ 15 minutes.

■ Setup <Configuration>

Date & Time <Date et heure>

Réglez la date et l'heure.

Ethernet (LAN)

Définissez si vous souhaitez utiliser ou non une borne LAN.

Définissez l'adresse IP, le masque de sous-réseau et d'autres paramètres.

Wireless Region <Région sans fil>

Sélectionnez la région d'utilisation de ce moniteur.

Wireless LAN

Définissez si vous souhaitez utiliser ou non le LAN sans fil.

Pour utiliser le LAN sans fil, réglez d'abord "Wireless Region".

Configurez les paramètres du LAN sans fil.

Wireless LAN Profile Backup/Recovery <Sauvegarde/récupération du profil Wireless LAN>

Enregistrez les réglages du LAN sans fil.

En enregistrant les réglages, vous pouvez rétablir les réglages enregistrés dans l'éventualité d'une perte des réglages du LAN sans fil.

Les réglages sont rétablis lorsque vous mettez sous tension ou lorsque vous passez "Wireless LAN" de "Off" <Désactivé> à "On" <Activé>.

Bluetooth

Définissez si vous souhaitez utiliser ou non un périphérique Bluetooth en vente dans le commerce.

Configurez les réglages du Bluetooth.

Telnet Server <Serveur Telnet>

Configurez les paramètres pour utiliser un serveur telnet.

Telnet Server <Serveur Telnet> Lorsque vous utilisez la fonction serveur telnet, réglez sur ON <EN SERVICE>.

User Name <Nom d'utilisateur> Définissez un nom de compte lors de la connexion à ce moniteur.

Password <Mot de passe> Définissez un mot de passe lors de la connexion à ce moniteur.

Port Définissez le numéro de port à utiliser.

Auto Logout Time (minutes)

<Temps avant déconnexion automatique (minutes)> ... Définissez l'heure de déconnexion automatique en minutes.

Reset Initialisez les réglages du serveur telnet.

Proxy Settings <Réglage du proxy>

Proxy Settings <Réglage du proxy> Lorsque vous utilisez ce moniteur dans l'environnement proxy, réglez sur ON <EN SERVICE>.

Address Définissez l'adresse du serveur proxy.

Port Définissez un numéro de port lors de la connexion au serveur proxy.

User Name <Nom d'utilisateur> Définissez un nom de compte lors de la connexion au serveur proxy.

Password <Mot de passe> Définissez un mot de passe lors de la connexion au serveur proxy.

Exclusion List <Liste d'exclusion> Définissez l'adresse qui ne doit pas utiliser le serveur proxy.

Reset Initialisez les réglages du proxy.

USB Drive/SD Card <Clé USB/Carte SD>

Enabled <Activé> Permet l'utilisation périphériques USB et d'une carte mémoire microSD.

Disabled <Désactivé> Interdit l'utilisation périphériques USB et d'une carte mémoire microSD.

Settings/Setup Lock <Verrouillage des paramètres/de la configuration>

Lorsque vous utilisez "Settings" ou "Setup", définissez si vous souhaitez qu'un mot de passe soit nécessaire.

Enabled <Activé> Un mot de passe est nécessaire.

Disabled <Désactivé> Aucun mot de passe n'est nécessaire.

Full Screen Mode <Mode plein écran>

Enabled <Activé> La barre de navigation et la barre d'état n'apparaissent pas.

Disabled <Désactivé> La barre de navigation et la barre d'état apparaissent.

Setup <Configuration>

APPLICATION Mode Reboot <Redémarrage du mode APPLICATION>

Réglez-le pour redémarrer le système Android.

Une programmation est réglée en usine par défaut sur ce moniteur qui redémarre le système Android à 3:00 du matin.

Reboot now <Redémarrer maintenant>Redémarrez le système Android.

Schedule <Calendrier>Réglez si une programmation est utilisée ou non pour redémarrer le système Android.

Time <Heure>Réglez une heure pour redémarrer le système Android.

Software Information <Informations des logiciels>

Affiche le contrat de licence logicielle et la licence open source.

Status <État>

Affiche les informations du mode APPLICATION.

Mise à jour du logiciel (Update <Mettre à jour>)

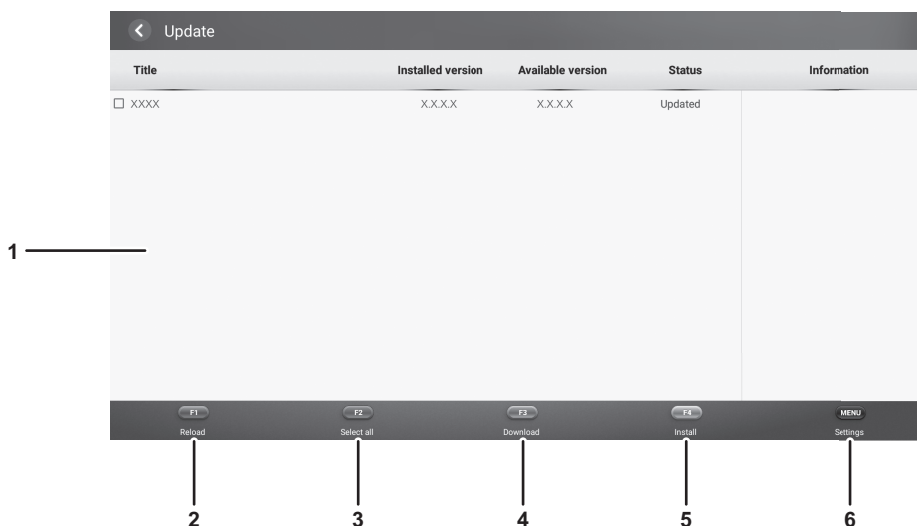
Mettez à jour les applications et le microprogramme installés en usine en mode APPLICATION. (Un environnement réseau permettant l'accès à Internet est requis.)

Affichez la liste des applications sur l'écran d'accueil du mode APPLICATION et sélectionnez "Update" <Mettre à jour>.

La première fois que vous démarrez la Update <Mettre à jour>, un écran de sélection de la région apparaît. Sélectionnez votre région.

"Export Law Assurances" <Respect de la loi sur l'exportation> apparaît. Sélectionnez "YES" <OUI>.

Pour utiliser le logiciel distribué par "Update" <Mettre à jour>, vous devez accepter "Export Law Assurances" <Respect de la loi sur l'exportation>.



1. Zone d'information

Affiche des informations sur les logiciels déjà téléchargés et les logiciels qui peuvent être téléchargés.

2. Reload <Recharger>

Actualisez les informations dans la zone d'information.

3. Select all <Tout sélectionner>

Tous les logiciels dans la liste sont sélectionnés.

S'ils sont déjà sélectionnés, la sélection est annulée.

4. Download <Télécharger>

Téléchargez le logiciel sélectionné.

5. Install <Installer>

Installez le logiciel sélectionné.

6. Settings <Réglages>

Configurez les réglages de Update <Mettre à jour>.

• Region <Région>

.....Sélectionnez la région à utiliser.

• Show warning messages <Afficher les messages d'avertissement>

.....Configurez si vous souhaitez afficher ou non les messages d'avertissement.

• Hide updated items <Masquer les éléments mis à jour>

.....Configurez si vous souhaitez masquer ou non les éléments mis à jour dans la zone d'information.

• Scheduled installation <Installation planifiée>

.....Configurez si les mises à jour sont recherchées et exécutées automatiquement ou non.

• Scheduled install time <Heure d'installation planifiée>

.....Lorsque "Scheduled installation" <Installation planifiée> est réglé sur "ON" <EN SERVICE>, réglez l'heure à laquelle les mises à jour sont exécutées. Une mise à jour a lieu tous les jours à l'heure définie.

• Scheduled firmware installation <Installation du microprogramme planifiée>

.....Lorsque "Scheduled installation" <Installation planifiée> est réglé sur "ON" <EN SERVICE>, réglez si le microprogramme est également mis à jour automatiquement ou non.

• Reset

.....Initialisez "Settings" <Réglages>.

Droits de propriété intellectuelle et autres droits

■ Informations sur la licence logicielle de ce produit

Composition logicielle

Le logiciel inclus dans ce produit est composé de divers composants logiciels dont les copyrights appartiennent à SHARP ou à des tiers.

Logiciels développés par SHARP et logiciels Open Source

Les copyrights des composants logiciels et divers documents associés inclus avec ce produit, qui sont développés ou rédigés par SHARP, appartiennent à SHARP et sont protégés par les droits sur la propriété intellectuelle, des traités internationaux et autres législations pertinentes. Ce produit utilise également des logiciels et des composants logiciels distribués gratuitement dont les copyrights appartiennent à des tiers. Cela comprend des composants logiciels couverts par une licence publique générale GNU (ensuite appelée LPG), une licence publique générale limitée GNU (ensuite appelée LPGL) ou un autre contrat de licence.

Obtenir le code source

Certaines licences logicielles Open Source exigent que le distributeur fournisse le code source avec les composants logiciels exécutables. Cette contrainte s'applique également aux licences LPG et LPGL. Pour en savoir plus sur l'obtention du code source pour le logiciel Open Source et sur l'obtention d'informations sur les contrats de licence LPG, LPGL et autres, consultez le site Web suivant :

http://www.sharp.co.jp/business/lcd-display/support/download/source_e.html

Nous sommes dans l'incapacité de répondre aux questions concernant le code source des logiciels Open Source. Le code source des composants logiciels dont les copyrights appartiennent à SHARP n'est pas distribué.

