

SHARP®

PN-HM851

PN-HM751

PN-HM651

PN-HB851

PN-HB751

PN-HB651

MONITEUR LCD

GUIDE DU LOGICIEL

Sommaire

Introduction	3
Changer ce moniteur en mode APPLICATION	4
Borne LAN / Port USB / Fente pour carte microSD	5
Actions de base en mode APPLICATION	6
Utilisation du Media Player <Lecteur multimédia>	7
À propos du écran	7
Utilisation du lecteur média	8
Settings <Réglages>	10
Opérations pendant la lecture	12
Affichage du contenu Web (HTML5 Browser <Navigateur HTML5>)	14
Setup <Configuration>	15
Mise à jour du logiciel (Update <Mettre à jour>)	17
Droits de propriété intellectuelle et autres droits	18

Information importante

- Ce produit a été expédié après avoir subi un contrôle de qualité et une inspection du produit rigoureux. Si toutefois une panne ou un dysfonctionnement se produisent, contactez le revendeur de votre produit.
- Veuillez bien comprendre que SHARP CORPORATION ne porte aucune responsabilité en cas d'erreurs survenant lors de l'utilisation par le client ou par un tiers, ou en cas d'autres dysfonctionnements ou dommages de ce produit survenant pendant l'utilisation, sauf quand la responsabilité d'indemnisation est reconnue par la loi.
- Si vous ou un tiers utilise mal le produit, ou si le produit est soumis à de l'électricité statique ou à un bruit électrique, ou si le produit dysfonctionne ou est en réparation, il se peut que les données enregistrées soient corrompues ou perdues.
- Sauvegardez toujours les données importantes sur une clé USB ou une carte mémoire microSD.
- Nous déclinons toute responsabilité pour la protection du contenu enregistré dans la mémoire interne ou pour les dommages s'y rapportant.
- Il est interdit de transcrire ou de copier tout ou partie de ce manuel et/ou de ce logiciel sans y avoir été autorisé par notre société.
- SHARP se réserve le droit d'apporter sans préavis des modifications à la présentation et aux caractéristiques des appareils aux fins d'amélioration.
- La langue du menu OSD (affichage à l'écran) utilisée dans ce manuel comme exemple est l'anglais.
- Ce manuel ne contient pas d'instructions d'utilisation de base pour Android.

Marques commerciales

- Google et Android sont des marques commerciales ou des marques déposées de Google LLC.
- Bluetooth est une marque déposée de Bluetooth SIG, Inc.
- Tous les autres noms de marques et de produits sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Introduction

En changeant le mode d'entrée du moniteur sur "APPLICATION", vous pouvez utiliser des applications Android. Les applications suivantes peuvent être utilisées avec le moniteur. (Réglage par défaut en usine)

Media Player <Lecteur multimédia> (voir à la page 7)	Lire un fichier image ou un fichier vidéo. Vous pouvez utiliser le moniteur pour une signalétique simple. Vous pouvez également distribuer des fichiers à partir d'un ordinateur sur le même réseau que celui où est installé SHARP Content Distributor version 1.4 ou version ultérieure. (Pour plus de détails, consultez le manuel de SHARP Content Distributor.)
SHARP e-Signage S Player A1	Afficher les programmes distribués depuis le logiciel de gestion du moniteur LCD SHARP e-Signage S. Pour de détails, consultez le manuel de SHARP e-Signage S. Pour utiliser l'application, vous devez régler "MONITOR CONTROL SELECT" <SÉLECTION CONTRÔLE MONITEUR> sur "APPLICATION". (Une fois cela fait, le contrôle via RS-232C ou via LAN n'est pas possible.)
HTML5 Browser <Navigateur HTML5>	Afficher le contenu Web (HTML5). Dans certains cas, l'affichage du contenu peut être différente depuis un navigateur Web sur un ordinateur ou un autre périphérique.
File Explorer <Explorateur de fichiers>	Gérer un fichier ou un dossier.

Nous garantissons seulement le fonctionnement de l'écran CONTENT MENU (MENU CONTENU) et des applications indiquées ci-dessus.

Nous ne garantissons pas le fonctionnement d'autres applications.

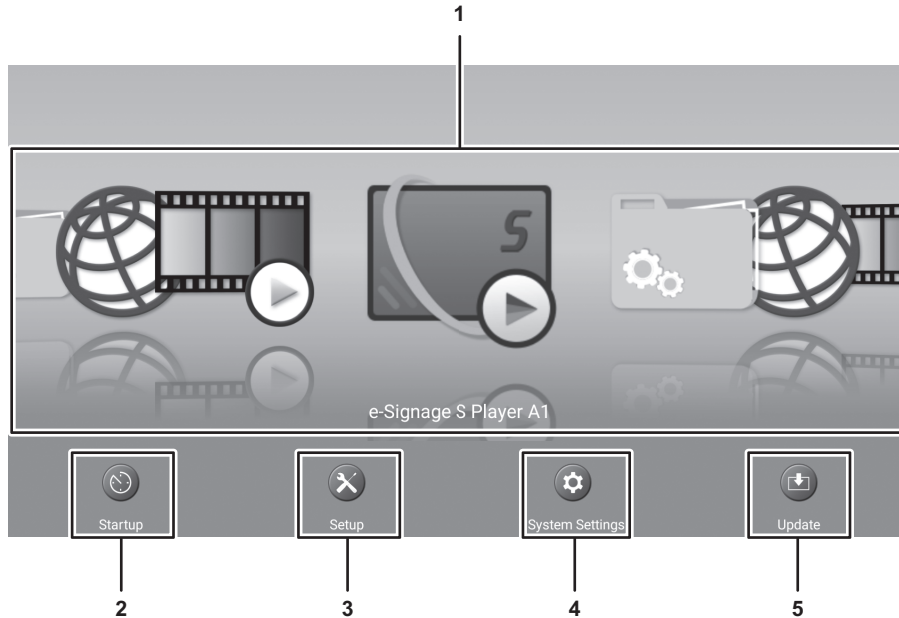
! Attention

- L'affichage ou la lecture de certains types de contenu peut prendre plus de temps, ou le contenu peut ne pas s'afficher pas ou être lu correctement.
Lorsque de l'utilisation pour la signalétique, vérifiez à l'avance le fonctionnement et la qualité d'affichage.

Changer ce moniteur en mode APPLICATION

1. Mettez ce moniteur sous tension.
2. Changez le mode d'entrée en "APPLICATION".
3. Appuyez sur le bouton CONTENT MENU.

L'écran de base du mode APPLICATION (écran CONTENT MENU (MENU CONTENU)) s'affiche.



1. Applications

Sélectionnez l'application que vous souhaitez utiliser.

L'application se lance alors.

2. Startup <Démarrage>

Lorsque le mode APPLICATION démarre, vous pouvez configurer les applications pour qu'elles démarrent automatiquement.

3. Setup <Configuration>

Vous pouvez configurer les paramètres pour le mode APPLICATION. (Voir à la page 15.)

4. System Settings <Paramètres système>

Vous pouvez configurer les paramètres pour Android.

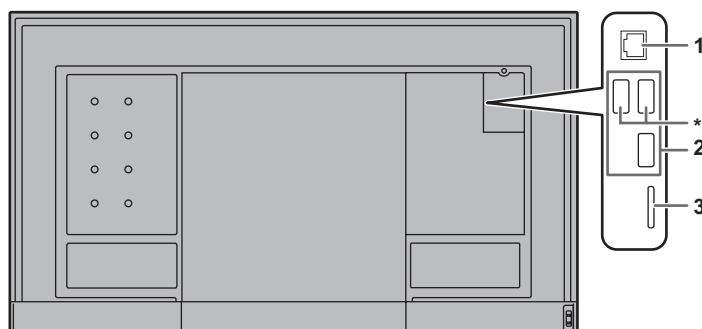
5. Update <Mettre à jour>

Mettez à jour les applications installées en usine en mode APPLICATION. (Voir à la page 17.)

(Un environnement réseau permettant l'accès à Internet est requis.)

Borne LAN / Port USB / Fente pour carte microSD

Les périphériques USB (périphérique de mémoire, clavier, souris) et une carte mémoire microSD peuvent être utilisés en mode APPLICATION. Vous pouvez également vous connecter à un réseau.



1. Borne LAN

- Vous pouvez connecter le moniteur à un réseau.

2. Port USB

- Connectez les périphériques USB (périphérique de mémoire, clavier, souris) que vous souhaitez utiliser en mode APPLICATION.
- Connectez une clé USB à utiliser avec le Media Player <Lecteur multimédia> ou le HTML5 Browser <Navigateur HTML5> à l'un des ports USB indiqués par “*” ci-dessus.

Clés USB prises en charge

Système de fichiers	FAT32/NTFS
Capacité	Jusqu'à 64 Go (Pour FAT32, la taille de fichier maximale est de 4 Go)

- Vous ne pouvez pas utiliser une clé USB qui est cryptée ou qui a une fonction de sécurité.
- Utilisez une clé USB avec une forme afin de pouvoir l'insérer dans le port USB. Les clés USB ayant des formes spéciales ne peuvent pas être insérées. Ne forcez pas pour insérer une clé USB. Cela peut endommager le connecteur et causer des dysfonctionnements.

3. Fente pour carte microSD

- Insérez une carte mémoire microSD.


Faites attention à l'orientation de la carte mémoire et poussez doucement jusqu'à ce que vous entendiez un bruit “clic”.

Cartes mémoire microSD prises en charge

Système de fichiers	FAT32/NTFS
Capacité	<ul style="list-style-type: none"> • Carte mémoire microSD : Jusqu'à 2 Go • Carte mémoire microSDHC : Jusqu'à 32 Go • Carte mémoire microSDXC : Jusqu'à 64 Go • Taille de fichier maximale pour FAT 32 : 4 Go

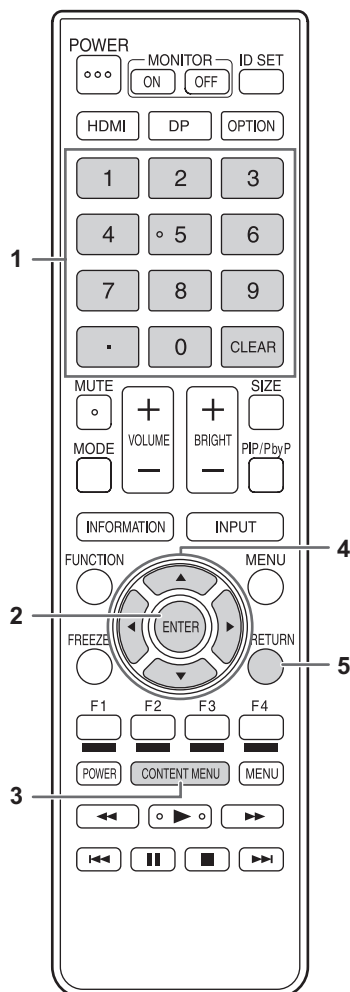
- Il n'est pas possible d'utiliser des fichiers et des dossiers cryptés.
- Le format exFAT n'est pas pris en charge.

■ Comment retirer une clé USB ou une carte mémoire microSD

1. Sélectionnez “File Explorer” <Explorateur de fichiers> dans l'écran CONTENT MENU (MENU CONTENU) du mode APPLICATION.
2. Sélectionnez  du périphérique que vous souhaitez retirer.

Actions de base en mode APPLICATION

Utilisez la télécommande pour effectuer des actions en mode APPLICATION.



1. Boutons d'entrée numériques

Utiliser de saisir des chiffres.

2. ENTER (ENTRÉE)

Confirme de valider l'élément sélectionné.

3. CONTENT MENU (MENU CONTENU)

Affichez l'écran CONTENT MENU (MENU CONTENU).

4. Curseur

Ces boutons servent à effectuer des opérations telles que la sélection d'applications ou d'éléments, et le déplacement du curseur.

5. RETURN (RETOUR)

Revient à l'écran précédent.

Conseils

- Les boutons utilisés varient selon l'application.

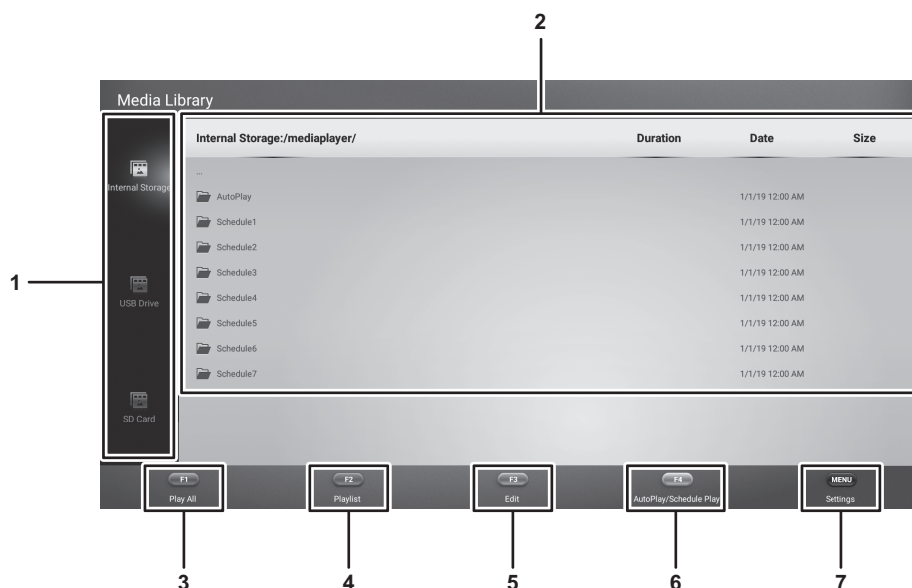
Utilisation du Media Player <Lecteur multimédia>

Sélectionnez "Media Player" <Lecteur multimédia> depuis l'écran CONTENT MENU (MENU CONTENU) du mode APPLICATION.

Conseils

- Vous pouvez configurer le Media Player <Lecteur multimédia> pour qu'il démarre lorsque le mode APPLICATION démarre. Sélectionnez "Startup" <Démarrage> sur l'écran CONTENT MENU (MENU CONTENU) et configurez le Media Player <Lecteur multimédia>.
- Plusieurs clés USB ne peuvent pas être utilisées simultanément avec le Media Player <Lecteur multimédia>. Si vous insérez plusieurs clés USB avec le Media Player <Lecteur multimédia>, seule la clé insérée en premier peut être utilisée.

À propos du écran



1. Sélectionnez le média pour afficher la liste des fichiers.
Internal Storage <Stockage interne>Mémoire interne utilisée en mode APPLICATION (Android)
USB Drive <Clé USB>Clé USB connectée à un port USB
SD Card <Carte SD>Carte mémoire microSD insérée dans la fente pour carte microSD
2. Une liste de fichiers apparaît.
3. Play All <Tout lire> (voir à la page 8)
Permet de lire tous les fichiers du dossier dans l'ordre des noms de fichiers.
4. Playlist <Liste de lecture> (voir à la page 8)
Permet de créer une liste de lecture pour le dossier affiché.
5. Edit <Modifier> (voir à la page 9)
Permet de modifier les fichiers.
6. AutoPlay/Schedule Play <Lecture automatique/Lecture programmée>
Commencez à lire le contenu en Lecture automatique ou Lecture programmée.
7. Settings <Réglages> (voir à la page 10)
Configurez les paramètres pour le Media Player <Lecteur multimédia>.

Utilisation du lecteur média

Pour les formats de fichier pouvant être lus, voir à la page 13.

■ Modification du média

Pour connecter un média, voir à la page 5.

1. Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner le média.

- Internal Storage <Stockage interne> Mémoire interne utilisée en mode APPLICATION (Android)
- USB Drive <Clé USB> Clé USB connectée à un port USB
- SD Card <Carte SD> Carte mémoire microSD insérée dans la fente pour carte microSD

■ Lecture d'un fichier

1. Sélectionnez le fichier que vous souhaitez lire, et appuyez sur le bouton ENTER.

Le fichier est sélectionné.

2. Appuyez sur le bouton ENTER.

Le fichier sélectionné est lu.

■ Lecture de tous les fichiers du dossier actuel

1. Appuyez sur le bouton F1 (Play All <Tout lire>).

Permet de lire tous les fichiers du dossier dans l'ordre des noms de fichiers.

■ Création d'une liste de lecture

Permet de créer une liste de lecture pour le dossier affiché.

1. Appuyez sur le bouton F2 (Playlist <Liste de lecture>).

2. Sélectionnez les fichiers dans l'ordre où vous souhaitez les lire, et appuyez sur le bouton ENTER.



Pour définir une musique de fond, sélectionnez le fichier musique et appuyez sur le bouton F3 (BGM <Musiq fond>).

3. Appuyez sur le bouton F2 (Save <Enregistrer>).

La liste de lecture est enregistrée.

- Lire une liste de lecture Appuyez sur le bouton F1 (Playlist Play <Commander Lecture>).
- Annuler une liste de lecture Appuyez sur le bouton F4 (Clear All <Effacer tout>) et sur le bouton F2 (Save <Enregistrer>).

■ Création d'un fichier

Copie du fichier dans le dossier Lecture automatique ou Lecture programmée

- (1) Sélectionnez le fichier que vous souhaitez copier.
- (2) Appuyez sur le bouton F3 (Edit <Modifier>).
- (3) Sélectionnez "Direct copy" <Copie directe>.
La liste de dossiers apparaît.
- (4) Sélectionnez le dossier.

Copie d'un fichier

- (1) Sélectionnez le fichier que vous souhaitez copier.
- (2) Appuyez sur le bouton F3 (Edit <Modifier>).
- (3) Sélectionnez "Copy" <Copier>.
- (4) Sélectionnez "Selected File" <Fichier sélectionné>.
- (5) Affichez la liste des fichiers du dossier de destination de la copie.
- (6) Appuyez sur le bouton F3 (Edit <Modifier>).
- (7) Sélectionnez "Paste" <Coller>.

Copie de tous les fichiers dans une liste

- (1) Appuyez sur le bouton F3 (Edit <Modifier>).
- (2) Sélectionnez "Copy" <Copier>.
- (3) Sélectionnez "All" <Tous>.
- (4) Affichez la liste des fichiers du dossier de destination de la copie.
- (5) Appuyez sur le bouton F3 (Edit <Modifier>).
- (6) Sélectionnez "Paste" <Coller>.

Suppression d'un fichier

- (1) Sélectionnez le fichier que vous souhaitez supprimer.
- (2) Appuyez sur le bouton F3 (Edit <Modifier>).
- (3) Sélectionnez "Delete" <Supprimer>.

Affichage des fichiers dans le dossier Lecture automatique ou Lecture programmée

- (1) Appuyez sur le bouton F3 (Edit <Modifier>).
- (2) Sélectionnez "Direct open" <Ouverture directe>.
La liste de dossiers apparaît.
- (3) Sélectionnez le dossier.

■ Démarrer la Lecture automatique ou la Lecture programmée

1. Appuyez sur le bouton F4 (AutoPlay/Schedule Play <Lecture automatique/Lecture programmée>).

Démarrez la Lecture automatique selon le réglage du Autoplay Media <Lecture automatique multimédia>.

Si une programmation actuellement valide existe, la Lecture programmée commence alors.

Si la Lecture automatique et une programmation existent, la Lecture programmée commence alors.

Si aucune Lecture automatique ni programmation n'existe, la lecture ne commence pas.

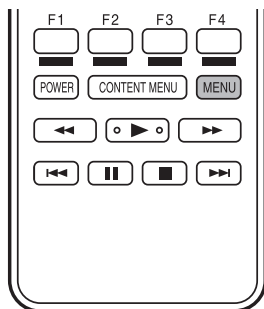
Conseils

Placez à l'avance les fichiers à lire dans le dossier suivant sur le média à utiliser pour la Lecture automatique.

/mediaplayer/AutoPlay

Settings <Réglages>

1. Appuyez sur le bouton MENU (carré) de la télécommande.



2. Lorsque vous avez terminé les réglages, appuyez sur le bouton RETURN.

Autoplay Media <Lecture automatique multimédia>

Pour utiliser la lecture automatique (voir à la page 9), configurez le média que vous souhaitez lire.
Les fichiers du dossier suivant du média sélectionné seront lus.

/mediaplayer/AutoPlay

Use SHARP Content Distributor <Utiliser SHARP Content Distributor>

Indiquez si vous souhaitez utiliser ou non SHARP Content Distributor.

Lorsque ce réglage est défini sur "Disabled" <Désactivé>, le répertoire racine de chaque média est affiché initialement dans le Media Player.

Slideshow <Diaporama>

Configurez la méthode de lecture.

Shuffle <Aléatoire>

Définissez si la lecture doit être aléatoire ou non pendant la lecture continue.

ON <EN SERVICE>Activer la lecture aléatoire

OFF <HORS SERVICE>Désactiver la lecture aléatoire

Folder Repeat <Répéter>

Définissez si la lecture des fichiers d'un dossier est répétée ou non.

ON <EN SERVICE>Lecture répétée

OFF <HORS SERVICE>Ne pas répéter

Slideshow Duration <Durée>

Configurez l'intervalle de lecture.

La Lecture automatique et la Lecture programmée seront également lancées selon l'intervalle défini.

Picture transition <Transition d'image>

Définissez comment l'affichage change lorsque les images sont lues.

Reset

Initialisez les réglages du "Slideshow".

Schedule <Calendrier>

Une liste de lecture peut être lue à un moment précis.

Jusqu'à 7 plannings peuvent être enregistrées.

La liste programmation apparaît. Sélectionnez "Reset" dans cet écran pour initialiser toutes les programmations.

Pour régler ou modifier une programmation, sélectionnez la programmation que vous voulez régler ou modifier.

Schedule play <Lecture programmée>

Activez/désactivez "Schedule".

Start Time <Heure de début>

Indiquez l'heure à laquelle la liste de lecture doit être lue.

Si ce moniteur est en mode veille, ce moniteur s'allumera et démarrera la lecture.

End Time <Heure de fin>

Indiquez l'heure à laquelle la liste de lecture doit s'arrêter.

Duration <Durée>

Affiche la durée d'affichage de la programmation.

Linked off setting <Annulation du lien>

Réglez le comportement d'alimentation du moniteur lorsque la lecture programmée se termine.

Enabled <Activé> Mettre hors tension.

Disabled <Désactivé> Ne pas mettre hors tension.

Repeat Mode <Mode de répétition>

Only Once <Une seule fois> "Schedule" s'exécutera une seule fois.

Le réglage de "Schedule" s'efface après l'exécution de programmation.

Selected days <Jours sélectionnés> Exécute "Schedule" le jour spécifié de la semaine toutes les semaines.

Select Content Folder <Sélectionner le dossier de contenu>

Spécifiez la liste de lecture que vous souhaitez lire.

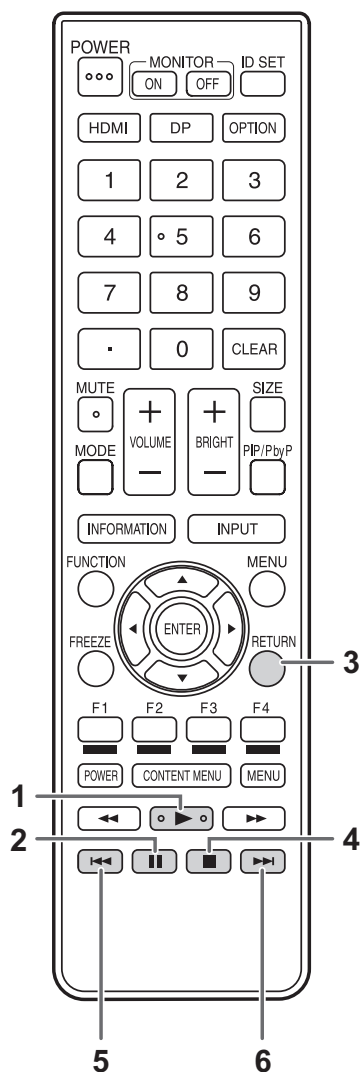
Reset

Initialisez les réglages de la programmation sélectionnée.

Conseils

- Réglez POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> sur OFF lorsque "Schedule" <Calendrier> est utilisée. Lorsque POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur ON, "Schedule" <Calendrier> n'est pas exécutée en mode veille.

Opérations pendant la lecture



- | | |
|------------------------|--|
| (1) PLAY (LECTURE) : | Redémarrez la lecture du fichier en pause. |
| (2) PAUSE : | Pause la lecture. |
| (3) RETURN (RETOUR) : | Retournez à la liste des fichiers. |
| (4) STOP : | Arrêtez la lecture. |
| (5) BACK (PRÉCÉDENT) : | Lire le fichier précédent. |
| (6) NEXT (SUIVANT) : | Lire le fichier suivant. |

Conseils

- Selon le contenu, cela peut s'afficher à une faible résolution lorsque c'est pausé.

■ Formats pris en charge par le Media Player <Lecteur multimédia>

Les formats de fichiers pouvant être lus dans le Media Player <Lecteur multimédia> sont indiqués ci-dessous. Le fonctionnement n'est pas garanti pour les fichiers qui ne sont pas indiqués dans le tableau.

Conseils

- Certains fichiers peuvent ne pas être lus même si le format est pris en charge.
- Certains types de contenu et certaines conditions peuvent nécessiter plus de temps pour que la lecture commence, ou causer une lecture saccadée ou retardée.
- Lors de l'utilisation du Media Player <Lecteur multimédia>, vérifiez à l'avance le fonctionnement et la qualité d'affichage.

Fichiers image

Extension	Format	Résolution maximum
.jpg (.jpeg)	JPEG	3840x2160
*.bmp	BMP	
*.png	PNG	
.gif	GIF	

* Le format GIF animé n'est pas pris en charge.

Fichiers vidéo

Extension	Encodage vidéo	Résolution maximum	Fréquence d'images
*.mpg *.mpeg	MPEG2	1920x1080	30
*.mp4	MPEG-4 (SP/ASP)	1920x1080	30
	H.264/AVC (BP/MP/HP)	3840x2160	30
		1920x1080	60
	H.265/HEVC (MP)	3840x2160	60
		1920x1080	60
		1920x1080	30
*.wmv	VC-1	1920x1080	30

Fichiers audio

Extension	Taux d'échantillonnage	Vitesse de transmission maximale	Encodage audio
*.mp3	8/11,025/12/16/22,05/24/32/44,1/48	320	MPEG-1, 2, 2.5 L3
*.wma	32/44,1/48	320	WMA

Affichage du contenu Web (HTML5 Browser <Navigateur HTML5>)

■ Configuration de la page de démarrage

Lors de la première utilisation du HTML5 Browser <Navigateur HTML5>, vous devez définir le contenu qui s'affiche initialement.

1. Sélectionnez "Setup" <Configuration> sur l'écran CONTENT MENU (MENU CONTENU) du mode APPLICATION.
2. Sélectionnez "HTML5 Browser" <Navigateur HTML5>.
3. Sélectionnez "Default Site" <Site par défaut>.
4. Afficher le contenu dans le de stockage local

(1) Sélectionnez "File" <Fichier>.

(2) Indiquez le contenu HTML que vous souhaitez afficher.

Afficher le contenu sur le Web

(1) Sélectionnez "Web URL".

(2) Saisissez l'URL.

(3) Sélectionnez "OK".

Si vous souhaitez afficher le site PC plutôt que le site mobile, réglez "Desktop Site" <Site du poste de travail> sur "Enabled" <Activé>.

Conseils

- Plusieurs clés USB ne peuvent pas être utilisées simultanément avec HTML5 Browser <Navigateur HTML5>. Si vous insérez plusieurs clés USB avec le stockage local, seule la clé insérée en premier peut être utilisée.

■ Démarrage du navigateur

Sélectionnez "HTML5 Browser" <Navigateur HTML5> sur l'écran CONTENT MENU (MENU CONTENU) du mode APPLICATION.

Le contenu Web spécifié est affiché.

Conseils

- Vous pouvez configurer le HTML5 Browser <Navigateur HTML5> pour qu'il démarre automatiquement lorsque le mode APPLICATION démarre. Sélectionnez "Startup" <Démarrage> sur l'écran CONTENT MENU (MENU CONTENU) et spécifiez "HTML5 Browser" <Navigateur HTML5>.

■ Quitter le navigateur

1. Appuyez sur le bouton RETURN.

Setup <Configuration>

Vous pouvez configurer les paramètres pour le mode APPLICATION.

Vérifiez également les "Option de menu" dans le Mode D'emploi, tels que les paramètres vidéo et audio.

Sélectionnez "Setup" <Configuration> sur l'écran CONTENT MENU (MENU CONTENU) du mode APPLICATION.

■ Configuration

Date & Time <Date et heure>

Réglez la date et l'heure.

Ethernet (LAN)

Définissez si vous souhaitez utiliser ou non une borne LAN.

Définissez l'adresse IP, le masque de sous-réseau et d'autres paramètres.

Wireless Region <Région sans fil>

Sélectionnez la région d'utilisation de ce moniteur.

Wireless LAN

Définissez si vous souhaitez utiliser ou non le LAN sans fil.

Pour utiliser le LAN sans fil, réglez d'abord "Wireless Region".

Configurez les paramètres du LAN sans fil.

Wireless LAN Profile Backup/Recovery <Sauvegarde/récupération du profil Wireless LAN>

Enregistrez les réglages du LAN sans fil.

En enregistrant les réglages, vous pouvez rétablir les réglages enregistrés dans l'éventualité d'une perte des réglages du LAN sans fil.

Les réglages sont rétablis lorsque vous mettez sous tension ou lorsque vous passez "Wireless LAN" de "Off" <Désactivé> à "On" <Activé>.

Bluetooth

Définissez si vous souhaitez utiliser ou non un périphérique Bluetooth en vente dans le commerce.

Configurez les réglages du Bluetooth.

Telnet Server <Serveur Telnet>

Configurez les paramètres pour utiliser un serveur telnet.

Telnet Server <Serveur Telnet> Lorsque vous utilisez la fonction serveur telnet, réglez sur ON <EN SERVICE>.

User Name <Nom d'utilisateur> Définissez un nom de compte lors de la connexion à ce moniteur.

Password <Mot de passe> Définissez un mot de passe lors de la connexion à ce moniteur.

Port Définissez le numéro de port à utiliser.

Auto Logout Time (minutes)

<Temps avant déconnexion automatique (minutes)> Définissez l'heure de déconnexion automatique en minutes.

Reset Initialisez les réglages du serveur telnet.

FTP Server <Serveur FTP>

Configurez les paramètres pour utiliser un serveur FTP.

FTP Server <Serveur FTP> Lorsque vous utilisez la fonction serveur FTP, réglez sur ON <EN SERVICE>.

User Name <Nom d'utilisateur> Définissez un nom de compte lors de la connexion à ce moniteur.
(Le paramètre par défaut est "admin".)

Password <Mot de passe> Définissez un mot de passe lors de la connexion à ce moniteur.
(Le paramètre par défaut est "admin".)

Port Définissez le numéro de port à utiliser.

Auto Logout Time (minutes)

<Temps avant déconnexion automatique (minutes)> Définissez l'heure de déconnexion automatique en minutes.

Reset Initialisez les réglages du serveur FTP.

Proxy Settings <Réglage du proxy>

Proxy Settings <Réglage du proxy> Lorsque vous utilisez ce moniteur dans l'environnement proxy, réglez sur ON <EN SERVICE>.

Address Définissez l'adresse du serveur proxy.

Port Définissez un numéro de port lors de la connexion au serveur proxy.

User Name <Nom d'utilisateur> Définissez un nom de compte lors de la connexion au serveur proxy.

Password <Mot de passe> Définissez un mot de passe lors de la connexion au serveur proxy.

Exclusion List <Liste d'exclusion> Définissez l'adresse qui ne doit pas utiliser le serveur proxy.

Reset Initialisez les réglages du proxy.

HTML5 Browser <Navigateur HTML5>

Définissez la page de démarrage du HTML5 Browser. (Voir à la page 14.)

Setup <Configuration>

Full Screen Mode <Mode plein écran>

Enabled <Activé>La barre de navigation et la barre d'état n'apparaissent pas.

Disabled <Désactivé>La barre de navigation et la barre d'état apparaissent.

APPLICATION Mode Reboot <Redémarrage du mode APPLICATION>

Réglez-le pour redémarrer le système Android.

Une programmation est réglée en usine par défaut sur ce moniteur qui redémarre le système Android à 3:00 du matin.

Reboot now <Redémarrer maintenant>Redémarrez le système Android.

Schedule <Calendrier>Réglez si une programmation est utilisée ou non pour redémarrer le système Android.

Time <Heure>Réglez une heure pour redémarrer le système Android.

Software Information <Informations des logiciels>

Affiche le contrat de licence logicielle et la licence open source.

Status <État>

Affiche les informations du mode APPLICATION.

Mise à jour du logiciel (Update <Mettre à jour>)

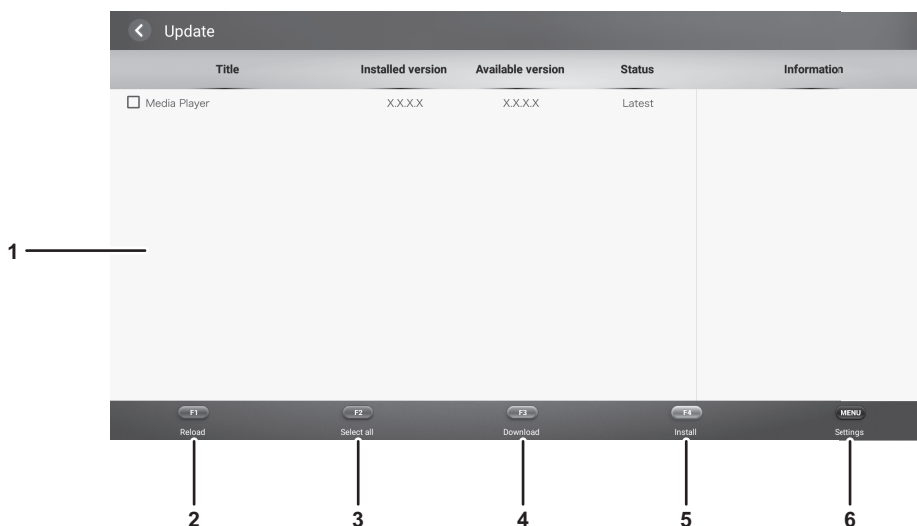
Mettez à jour les applications et le microprogramme installés en usine en mode APPLICATION. (Un environnement réseau permettant l'accès à Internet est requis.)

Sélectionnez "Update" <Mettre à jour> l'écran CONTENT MENU (MENU CONTENU) du mode APPLICATION.

La première fois que vous démarrez la Update <Mettre à jour>, un écran de sélection de la région apparaît. Sélectionnez votre région.

"Export Law Assurances" <Respect de la loi sur l'exportation> apparaît. Sélectionnez "YES" <OUI>.

Pour utiliser le logiciel distribué par "Update" <Mettre à jour>, vous devez accepter "Export Law Assurances" <Respect de la loi sur l'exportation>.



1. Zone d'information

Affiche des informations sur les logiciels déjà téléchargés et les logiciels qui peuvent être téléchargés.

2. Reload <Recharger>

Actualisez les informations dans la zone d'information.

3. Select all <Tout sélectionner>

Tous les logiciels dans la liste sont sélectionnés.

S'ils sont déjà sélectionnés, la sélection est annulée.

4. Download <Télécharger>

Téléchargez le logiciel sélectionné.

5. Install <Installer>

Installez le logiciel sélectionné.

6. Settings <Réglages>

Configurez les réglages de Update <Mettre à jour>.

• Region <Région>

.....Sélectionnez la région à utiliser.

• Show warning messages <Afficher les messages d'avertissement>

.....Configurez si vous souhaitez afficher ou non les messages d'avertissement.

• Hide updated items <Masquer les éléments mis à jour>

.....Configurez si vous souhaitez masquer ou non les éléments mis à jour dans la zone d'information.

• Scheduled installation <Installation planifiée>

.....Configurez si les mises à jour sont recherchées et exécutées automatiquement ou non.

• Scheduled install time <Heure d'installation planifiée>

.....Lorsque "Scheduled installation" <Installation planifiée> est réglé sur "ON" <EN SERVICE>, réglez l'heure à laquelle les mises à jour sont exécutées. Une mise à jour a lieu tous les jours à l'heure définie.

• Scheduled firmware installation <Installation du microprogramme planifiée>

.....Lorsque "Scheduled installation" <Installation planifiée> est réglé sur "ON" <EN SERVICE>, réglez si le microprogramme est également mis à jour automatiquement ou non.

• Reset

.....Initialisez "Settings" <Réglages>.

Droits de propriété intellectuelle et autres droits

■ Informations sur la licence logicielle de ce produit

Composition logicielle

Le logiciel inclus dans ce produit est composé de divers composants logiciels dont les copyrights appartiennent à SHARP ou à des tiers.

Logiciels développés par SHARP et logiciels Open Source

Les copyrights des composants logiciels et divers documents associés inclus avec ce produit, qui sont développés ou rédigés par SHARP, appartiennent à SHARP et sont protégés par les droits sur la propriété intellectuelle, des traités internationaux et autres législations pertinentes. Ce produit utilise également des logiciels et des composants logiciels distribués gratuitement dont les copyrights appartiennent à des tiers. Cela comprend des composants logiciels couverts par une licence publique générale GNU (ensuite appelée LPG), une licence publique générale limitée GNU (ensuite appelée LPGL) ou un autre contrat de licence.

Obtenir le code source

Certaines licences logicielles Open Source exigent que le distributeur fournisse le code source avec les composants logiciels exécutables. Cette contrainte s'applique également aux licences LPG et LPGL. Pour en savoir plus sur l'obtention du code source pour le logiciel Open Source et sur l'obtention d'informations sur les contrats de licence LPG, LPGL et autres, consultez le site Web suivant :

http://www.sharp.co.jp/business/lcd-display/support/download/source_e.html

Nous sommes dans l'incapacité de répondre aux questions concernant le code source des logiciels Open Source. Le code source des composants logiciels dont les copyrights appartiennent à SHARP n'est pas distribué.

